

AMIGA



5'96

GDL

JOKE

DAS COMPUTERMAGAZIN DER NEUEN GENERATION

B 30352 E
DM 7,- / sfr 7,-
öS 56,- / Lit 8600,-
hfl 9,50 / DR 1200,-
skr 55,-
Nr. 5 MAI '96



4 399114 907005 05

HARDWARE VON MORGEN

DER NEUE MULTIMEDIA-AMIGA

&

DAS Q-DRIVE 1241

SPIELE VON HEUTE

SLAMTILT
TRACKSUIT MANAGER 2
FINAL GATE
TIME KEEPERS
HILLSEA LIDO
SPHERICAL WORLDS
X-TREME RACING DATA

*Das meistgekaufte
Amiga-Magazin
der Welt*



**MIT
CD-SONDERTEIL**

SPECIALS VOM FEINSTEN

IM PREVIEW: WENDETTA 2175
AM LESERTELEFON: CHRIS HULSBECK
ZU GEWINNEN: AMIGA SURFER
IM TEST: C64-EMULATOR + TERMINALPROGRAMME



KNOW HOW
TIPS • CHEATS • PLANE • LÖSUNGEN
SENSIBLE WORLD OF SOCCER
X-TREME RACING • FEARS
WORMS CD • STATIX
EXILE • MAG!!!
u.v.a.

AMIGA
JOKER

Himmliche Spiele ab 1,50 DM

Brandaktuelle Neuheiten 1996

1,50



Kill The Little Dudes Ein ausgereiftes Jump 'n' Run-Game, bei dem es Ihre Aufgabe ist, die außerirdischen Mutanten und Androiden auf einem fernen Planeten zu "killen" und gleichzeitig die Brillanten aufzusammeln. Geschicktes Leiterklettern ist hier gefragt. Der Renner! **Nr. 600**

5,-



Charlie Cool Ein ganz neuartiges Jump 'n' Run-Game der Spitzenklasse. Erleben Sie eine kunterbunte Glitzerwelt, die verzaubert. Auf der Suche nach versteckten Goldstücken begegnen Sie Marienkäfern, Schnecken, Würmer, Sprungfedern, Falltüren... Grandioses Kinderspiel! **Nr. 640**

10,-



Bowling Ein erstklassiges Bowlingspiel für 1-8 Mitspieler. Wunderbare Grafik und 100% realistische Geräusche, die digitalisiert wurden, zeichnen dieses perfekte Spiel aus. Sie stoßen die Kugel mit der Maus in Richtung und Kraft. Eine Steuerung wie in der Realität. **TOP-HIT Nr. 660**

3,-



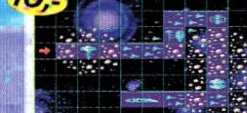
Zaxxon Eines der bekanntesten und erfolgreichsten Spiele vom C64 jetzt als Amiga-Neuaufgabe. Steuern Sie Ihr Raumschiff über eine 3D-Landschaft und schießen Sie alles ab. Doch Vorsicht: Sie mühen mit Raketen, Mauern, Energiefeldern usw. fertig werden. **Nr. 630**

10,-



German Trucking Ausgereiftes High-End-Strategie-Spiel für 1-4 Spieler in noch nicht dagewesener Qualität. Mit deutschen Straßenkarten in perfekter Grafik. Weltweit bestes Truckspiel! Mit echten LKW-Fotos. Bewegen Sie Ihre LKW sicher durch Deutschland. 2 Disketten **Nr. 661**

10,-



Raumflug 2001 Ein Raumschiffsimulator der Extraklasse: Sie sehen alles aus der Sicht des Cockpits. Mit rasender Geschwindigkeit fliegen Sie in die 3D-Tiefe des Weltalls hinein. Weichen Sie den heraneilenden Meteoriten aus und schießen Sie scharf. Mit Aufprallerschütterung. **Nr. 662**

1,50



Advanced Tetris Das wohl beste Tetris fast zum Preis einer Leerdiskette. Greifen Sie zu. Garantiertes, stundenlanger Spielgenuss. Wahlweise "Classic" oder "Crazy" Game. Musik oder Soundeffekte. Spielfeldgröße und Spielstärke völlig stufenlos einstellbar. **Nr. 601**

3,-



Flag Rally Ein Autorennen für 1-2 Spieler. 10 Course zur Auswahl. Bis zu 9 Runden werden gefahren. Wahlweise kann gegen den Computer oder einem 2ten Spieler gefahren werden. Mit Gangschaltung und realistischen Motorgeräuschen. 1- oder 2-fach Unterteilung des Screens. **Nr. 631**

5,-



Colonial Conquest II Das ultimative Weltraum-Strategiespiel für 1-2 Spieler. Ähnlich dem Spiel "Civilization". Ziel ist es, eine eigene Zivilisation, Waffensysteme und Raumschiffe im Universum auf 26 erdähnlichen Planeten anzusiedeln. Auch auf Festplatte zu installieren. **Nr. 641**

3,-



Top Hat Willy Jump 'n' Run-Game der kniffligsten Art. Auf der Suche nach Gummibärchen schwirren überall Feinde und Hindernisse wie Hasen, Bälle, Mäuse, Autos, Scheren umher. Willy kann laufen, springen, Treppen steigen oder hüpfen. Genial für Kinder oder für lange Abende geeignet. **Nr. 632**

10,-



Fahre ihn zum Schrotthafen Nachdem Sie sich Ihr Vehikel (PKW, LKW, Bus oder Panzer) zusammengebaut haben, gilt es, auf einer Piste das gegnerische Fahrzeug durch Kollision vollständig zu demolieren. Mit Reifenspuren, Blechhaufen, Feuer! Optionen für weitere Pisten vorhanden. **Nr. 663**

5,-



Marbleous Lenken Sie Ihre Marmor durch das schnelle Setzen von Schildern/Pfeilen zum Ziel. Doch Vorsicht: Durch Ablenkungs-Hindernisse und schräge Ebenen kann der Ball schnell vom Kurs abkommen und in die Tiefe stürzen. Ein Wahnsinns Spaß! 6 Level-Version. **Nr. 642**

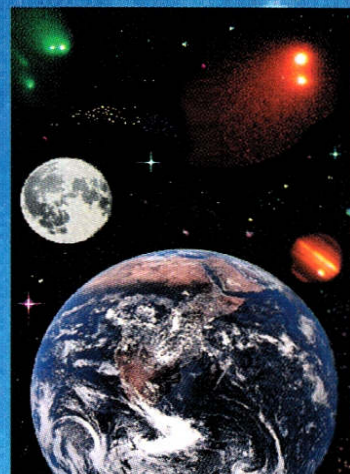
5,-



Crazy Hawaii Olympics Ein lang erwartetes neues Sportspiel: Völlig ausgeflippte Disziplinen für 1-2 Spieler: 100m-Lauf, 500m-Lauf, Bananenweitwurf, 110m-Hindernislauf mit Baumstumpfspringen. Lustige und bunte Grafik für Klein und Groß. Benötigt 1MB Chip Ram **Nr. 643**

Jedes Spiel nur 3,- DM

- 610 **Evil Insects** Originelles Actiongame mit Space Invader-Anleihen. Die Insekten-Invasion.
- 611 **Game Maker** Hiermit machen Sie es selber. Logische grafische Benutzeroberfläche.
- 612 **Laser Bike / Laser Car 3** schnelle Spiele: Tron mit 6 Motorrädern und Autorennen.
- 613 **Farben Senses** Springen Sie in korrekter Reihenfolge dem kleinen, schlaun Willi nach.
- 614 **PacMan Return** Er ist wieder da... Neuaufgabe von PacMan. Super Grafik plus Editor.
- 615 **Xeno Star** Galaktische Ballerei mit Meteoritenaufprall, Radarschirm und Sprachausgabe.
- 616 **Nuclear Atoms** Denkspiel rund um Atome.
- 617 **White Rabbit** Lustiges Denkspiel: Führen Sie einen weißen Hasen über Blockhindernisse.
- 618 **Professional Bingo** Einmaliges Spiel mit Druckfunktion. Mit verschiedenen Bingo-Arten.
- 619 **Artillerus** Steuern und kontrollieren Sie Ihr Artillerie-Geschütz wie ein Profi.
- 620 **Megaball V2.1** Stark verbesserte Version des Breakout-Hits! Der Neuzeit-Renner für 1995!
- 621 **Monopoli Vol. II** Das bekannte Spiel als Computer-Umsetzung. 1-4 Spieler. Tolle Grafik.
- 622 **Boggle** Das altbekannte Wortratespiel für 1-3 Spieler jetzt als Computerversion.
- 623 **Star Base 13** Vernichten Sie alle Eindringlinge aus Ihrer Raumstation. 2 Disks für 3,-
- 624 **Brainbow** Kompliziertes Denkspiel für Kluge Köpfe. Bunte Blöcke richtig kombinieren.
- 625 **Danger Mouse** Verhindern Sie eine Entführung. Doch es treten Probleme auf.
- 626 **Black Jack** Völlig neue Umsetzung des bekannten Spiels. Top Grafik und viele Optionen.
- 627 **Leopard!** Bekanntes tägliches Ratespiel vom RTL-Fernsehen. Mit Editor.
- 628 **Disc** Ein originalgetreuer Geldspielautomat. Incl. Sonderspiele, Risikotaste und Wettkampf!
- 629 **Donkey Kong** Der große Spielhallenhit! Retten Sie Ihre Freundin, die entführt wurde.



UNIVERSUM SOFTWARE

Mallander Computer GmbH

Bärendorfstr. 24 A

46395 Bocholt

Tel: 02871 / 18 61 50

Fax: 02871 / 1 86 62 62

Erleben Sie brandaktuelle TOP-Neuheiten der besten Spiele. **Alles voll spielbare Versionen.** Bei einigen Spielen sogar Update-Möglichkeit. Lauffähig auf allen Amigas ab 1 MB Ram, soweit nicht gesondert angegeben. Versandkosten: Bar-Vorkasse: 2,- DM Scheck-Vorkasse: 6,- DM Nachnahme: 10,- DM Ausland: Bar: 2,- DM Scheck: 15,- DM Keine Nachnahme Mindestbestellwert: 10,- DM

- 602 **Jim's Video Poker** Ein Pokerspiel mit allem drum und dran. **Zum Sensationspreis von nur 1,50**
- 633 **Dr. Strange** Plattformspiel mit Leitern, Monstern... Vernichten Sie die Gen-Manipulation! 3,-
- 603 **Smurf Hunt** Jagen und links Sie alle Schlümpfe im Schlumpfdorf. **Spitzenpreis: Nur 1,50**
- 604 **Ghost Mine** Durchsuchen Sie Minen nach Diamanten. Für Boulder-Dash-Fans!!! 1,50
- 644 **Adventure of Norris** Jump 'n' Run-Game im dunklen Untergrund mit gruseligen Wesen. 5,-
- 645 **Bounce 'n' Blast** Schnelles Jump 'n' Run-Game mit bunter Grafik, wilder Ballerei und Säure. 5,-
- 634 **Nemesis** Schließen Sie gegnerische Spielsteine mit eigenen ein. Dann gehören alle Ihnen. 3,-
- 646 **Supra Schach 95** Ein reifes und spielstarkes Schachprogramm mit über 100 Einstellungen. 5,-
- 664 **Briny** Das große Familienspiel mit Wissensfragen aus zahlreichen Sparten. 1-6 Spieler. 10,-
- 605 **Tealth** Ballern pur in 6-Ebenen-Super-Scroll-Grafik. Nur für Super Amigas A1200, A4000 1,50
- 647 **Virtual World** Bewegen Sie sich frei in 3 Dimensionen in echter Vektor-Grafik. **SUPER!** 5,-
- 665 **Scorched Tanks** Sie kontrollieren über ein Computermittel bis zu 60 Waffensysteme. 10,-
- 648 **Familien Solitaire** Das Kartenspiel für die ganze Familie für 1-4 Mitspieler. Schöne Grafik. 10,-
- 666 **BUND!** Sie erhalten den Musterungsbescheid! Was nun? Grafikadventure über 2 Disks!!! 10,-
- 635 **Top Secret** Ein Action-Jump 'n' Run-Spiel, das besonders für Kinder ab 3 geeignet ist. 3,-
- 667 **Vektor Storm** Weltraumballerspiel. Verteidigen Sie Ihre galaktischen Sektoren. 3D-Grafik! 10,-
- 668 **Raketenstar** Echte Video-Grafik. 1-2 Spieler, 6 Level (Wasteland...) Nur A1200, A4000 10,-
- 669 **TRAX** Platzsparendes Anordnen von Spielblöcken ähnlich wie bei Tetris. 10,-
- 649 **Psycho Toad** Vernichten Sie sie alle "Bazookabears" in der "Slime-Zone"! 5,-
- 670 **Boxen** Kämpfen Sie gegen die Todeskrallen von Bruce Lee. 2 Level. Nur A1200, A4000 10,-
- 690 **Astro Trek** Action-Flug-Missionen mit Enterprise. Digi-Bilder, Original-Sounds, Sprache... 20,-
- 671 **Wörterraten** Einige Buchstaben sind vorgegeben. Ähnlich dem Sat-1 "5 mal 5" mit Editor. 20,-
- 650 **Seed of Darkness** Grafikadventure mit allen Features. Mit komfortabler Maussteuerung. 5,-
- 691 **Digital Ninja** Kampfsportspiel mit fernöstlichen Spitzen-Hintergrundbildern. 20,-
- 692 **Super Lemmings 95** Ganz neuartig! Mit Preßluftschlämmern, Wurfbrücken, Ufos... 20,-
- 672 **Match Patch** Jump 'n' Run-Spiel für Kinder. Am Fallschirm fällt der Tennisball durch Levels 10,-
- 673 **Slam Ball** Managerspiel rund ums Tennis. Reporter-Kommentare und eigene Spieler. 10,-
- 674 **Car Racing** Autorennen für 1-2 Spieler mit Reifenquietschen und Autorundumdrehung. 10,-
- 651 **Pferderennen** Bieten Sie mit und erleben Sie ein aufregendes Rennen. 1-7 Spieler. 5,-
- 652 **Mimic** Gedächtnisspiel: Auf 100 Feldern blitzt einige kurz auf. Klicken Sie in richtiger Reihenfolge nach. 5,-
- 675 **AntWars** Eine Bazooka-bewaffnete Kampfweise ballert alles nieder. Voll abgedreht!!! 10,-
- 693 **Tanx** n' Stuff Ballgame mit Panzern. 4 Bildschirme auf einmal sichtbar. 1-4 Spieler. Megahit 1996! 20,-
- 676 **Sky Worker** Retten Sie im Jahre 2158 die Welt. Vom Bundesminister für Wirtschaft. 2 Disks 10,-
- 606 **Burger Fighter** Lustiges Spiel für Kinder. Ballern Sie die Hamburger, Milchshakes usw. ab. 1,50
- 694 **Chanques** Lustiges Lemmings-ähnliches Spiel mit Motorsägen und Zwergen. 2 Disketten 20,-
- 677 **Out of Control** Hilfe, mein Raumschiff... Sagenhafte Weltraumbild, feine 3D-Echtflug-Grafik. 10,-
- 678 **Pingwynne** Verschieben Sie als Pinguin Eisblöcke und treffen Sie so PacMan-Figuren. 10,-
- 695 **Krieg der Sterne** Futuristisches Science-Fiction-Spiel. Kontrollieren Sie Ihre Raumschiffe. 20,-
- 696 **Zauberwürfel** Sagenhaft aufgemachtes Knobelspiel. 100 Level, Profi-Grafik, 2 Disks. **TOP** 20,-
- 679 **Beetle** Lustiges Kinderspiel ab 3 Jahren mit bunten Spielfiguren. 30 Level-Version. 10,-
- 697 **Star Woids** Weltraum: Ähnlich wie bei Space Taxi müssen Sie Astronauten retten. 2 Disks. 20,-
- 680 **Pom Pom Gunner** Mit einem Flag-Geschütz müssen Sie Flugzeuge vom Himmel holen. 10,-
- 681 **Mine Hunt** Spiel für die Workbench: Räumen Sie geschickt das Minenfeld 10,-
- 682 **Jump Ball** Schnelles Reaktionsspiel eines springenden Balls. Achten Sie auf die Totenköpfe. 10,-
- 653 **Pengo** Verschieben Sie eiskalte Blöcke und zerquetschen Sie die PacMan's. Für Kinder. 5,-
- 683 **Galaga Deluxe** Das wohl schnellste und bekannteste Ballerspiel als Neuaufgabe. 10,-
- 684 **Star Wars Fire** Zwei Gegner wollen die letzte Energestation des Delta-Systems erobern. 10,-
- 698 **Blast of Strike** Hervorragendes Actionballerspiel mit Flug über Raumstationen. 20,-
- 636 **Der Weihnachtsmann** Super lustiges Jump 'n' Run-Game mit Schneemännern usw... 3,-

EDITORIAL

GENUG IST NIE GENÜGEND?

Während ich diese Zeilen in die Tastatur hacke, ist noch kein Osterei gefunden – landauf, landab herrscht noch tiefste Fastenzeit. Was für eine wunderbare Gelegenheit, einmal ein wenig Bescheidenheit zu predigen: Warum regt sich eigentlich jedermann andauernd über zuwenig Neuerscheinungen für den Amiga auf, wenn doch Monat für Monat rund ein Dutzend frischer Spiele auf den Markt kommt? Das ist doch ohnehin viel mehr, als ein halbwegs normaler Mensch zocken kann...

Ehe Ihr mich jetzt fortgeschrittener Senilität bezichtigt: Freilich kann auch und gerade ich mich noch gut an Zeiten erinnern, da es bis zu 50 Neuheiten alle vier Wochen waren. Und daß dies am PC noch heute so ist, weiß ich ebenfalls sehr genau. Bloß, was soll's? Masse war noch auf keiner Hardware und zu keiner Zeit dasselbe wie Klasse, und mehr als ein, zwei wirklich gute Games pro Monat braucht's eigentlich nicht. In diesem Zusammenhang ist es doch schön zu wissen, daß in dieser Ausgabe trotzdem wieder mehr als nur zwei neue Amiga-Highlights getestet sind. Selbst wenn allein schon die vier Mega-Flipper aus „Slamtilt“ für etliche Wochen voller Spielspaß gut sind.

Noch schöner mag die Vorstellung des Prototypen der nächsten Amiga-Generation auf der jüngsten CeBIT (ein paar Seiten weiter informieren wir Euch natürlich genauer) sein, soll der unter dem Arbeitstitel „Walker“ gezeigte Rechner doch noch diesen Sommer in den Handel gelangen – und zwar zu einem konkurrenzfähigen Preis. Da Amiga Technologies die zum PowerPC hochrüstbaren Geräte zudem gleich mit einem CD-ROM-Laufwerk auszuliefern gedenkt und künftig auch voll auf die Schillerscheibe als Datenträger setzen will, sind damit ja wohl alle Voraussetzungen für demnächst wieder mehr Soft pro Monat geschaffen. Dies nur zur Beruhigung all jener Amigos, die mit der neuen Bescheidenheit wenig am Hut und das Fasten endgültig satt haben. Ich kann Euch also guten Gewissens in eine Ausgabe entlassen, die für jeden etwas zu bieten hat: von neuer Hardware über neue Software bis hin zu den neuesten Infos, Specials und Preisausschreiben rund um unsere „Freundin“. Viel Spaß damit wünscht,

Euer **Michael**

P.S.

In letzter Sekunde hat sich herausgestellt, daß ausgerechnet diese Ausgabe wegen verschobener Rezensionsexemplare um ein paar Seiten gekürzt werden muß. In diesem Zusammenhang mag das Editorial zynisch erscheinen, doch wißt Ihr was? Ich stehe trotzdem zu jedem Wort! Was bereits mit der kommenden Doppelausgabe zu beweisen wäre...



NEUE SPIELE: Morgen am Amiga, heute schon im Joker – das neue Fußball-Highlight **SAMBA PARTIE** und die kommende Action-Schlacht **WENDETTA 2175**. Erste Aus- und Einblicke auf den
Seiten 15 und 56/57

WENDETTA 2175



SAMBA PARTIE

NEUE HARDWARE: Adelheid, nun ist's soweit – auf der CeBIT wurden **DER AMIGA DER KOMMENDEN GENERATION** und das Quadrospeed-CD-Laufwerk **Q-DRIVE 1241** erstmals offiziell vorgestellt! Wir informieren Euch ausführlich in Wort und Bild auf den
Seiten 12/13 bzw. 55

CODENAME WALKER: DER NEUE MULTIMEDIA-AMIGA NOCH IM TARNGEHÄUSE



DAS Q-DRIVE 1241

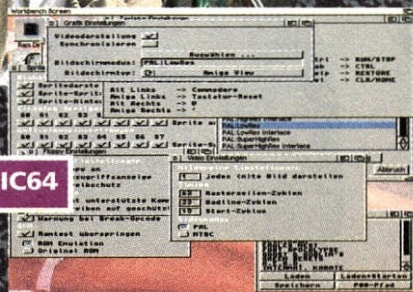
NEUE SPECIALS: Ein **PREISAUSSCHREIBEN RUND UM DEN AMIGA SURFER**, das Beste aus der Aktion **LESER FRAGEN, CHRIS HÜLSBECK ANTWORTET** sowie ein User Club über **TERMINAL-PROGRAMME** und den neuen C64-Emulator **MAGIC64** warten auf Euch – auf den
Seiten 62/63, 68 und 80/81

MITSURFEN, MITGEWINNEN!

CHRIS HÜLSBECK AM LESERTELEFON



MAGIC64



SPECIAL: TERMINAL-PROGRAMME



INTER

Editorial	3
Betriebsgeheimnis	6
Mixer	7
Borgis Branchengeflüster	8
Preview:	
Der neue Multimedia-Amiga	12
Das Q-Drive 1241	55
Wendetta 2175	56
Newsflash:	
CeBIT'96: Ein Besuch bei AT	14
Samba Partie	15
Mailbox	22
Krieger-Comic	28
Up & Down	36
PD-Box	38
Crack	40
Demo Galerie	42
Brork-Comic	44
Ruhmeshalle	44
Know How	45
Impressum	48
Know How Index	50
Joker-Index	52
Der große Sonderteil:	
Amiga CD-Joker	53
Special:	
Chris Hülsbeck am Lesertelefon	62
Joker Galerie	66
Preisausschreiben:	
Das große Wetsurfen mit AT	68
Joker-Comic	69
Aktion Lesertest:	
Alien Breed 3D	70
Klassiker:	
Operation Stealth	79
User-Club:	
Terminal-Programme	80
MagiC64	81
Radio- und TV-Tips für Mai	82
Kleinanzeigen	84
Computer-ABC	86
Kicker-Cup	87
Stromausfall:	
Planescape	88
Coin Op	90
Joker-Shop	92
Vorschau	94
Inserenten	94
Bezugsquellen	94

Software im Test

Action

Final Gate (AGA-CD)	58	TITELSTORY
Spherical Worlds (ECS)	30	TITELSTORY

Demos

Factory (AGA)	42
Mystic (AGA)	42
Passengers (AGA)	43
Real Surreal (AGA)	43

Simulation

Hillsea Lido (AGA)	76	TITELSTORY
Pinball Prelude (ECS)	32	
Slamtilt (AGA)	18	TITELSTORY

Sport

Tracksuit Manager 2 (AGA)	34	TITELSTORY
X-Treme Racing Datadisk (AGA)	72	TITELSTORY

Strategie

Time Keepers (ECS)	74	TITELSTORY
--------------------	----	------------

Verschiedenes

Arcade-Spiele	90
Brettspiele	88
MagiC64	81

TITELSTORY

PD-Games

Term	80	
World Atlas (AGA-CD)	60	

DIE ACTION: Wer sich die Silberkugeln von **SLAMTILT** gibt, lernt den besten Amiga-Flipper überhaupt kennen! Nicht ganz so gut, aber recht kugelig geht's auch in den **SPHERICAL WORLDS** zu, und mit **FINAL GATE** wartet eine waschechte Video-Ballerei auf CD. Also wartet Ihr nicht länger, sondern blättert zu den **Seiten 18/19/20, 30/31 und 58/59**

SPHERICAL WORLDS

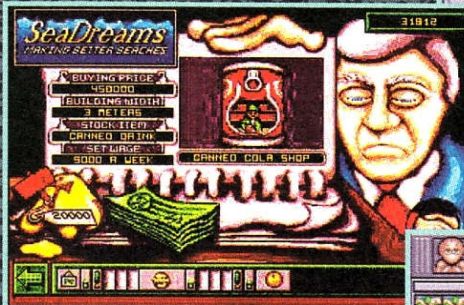


FINAL GATE

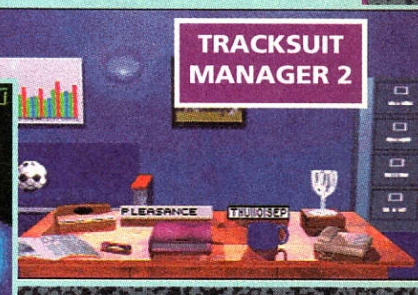


SLAMTILT

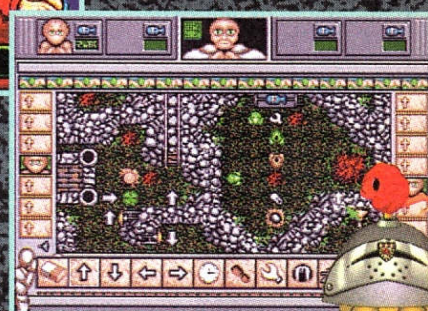
DAS MANAGEMENT: Ob als **TRACKSUIT MANAGER 2** auf dem Fußballplatz, als Kommandeur der **TIME KEEPERS** oder als Betreiber der Strandpromenade **HILLSEA LIDO**, in dieser Ausgabe kommen (Wirtschafts-) Strategen gleich dreifach zu ihrem Recht. Nachzulesen auf den **Seiten 34/35, 74/75 und 76/77**



HILLSEA LIDO



TRACKSUIT MANAGER 2



TIME KEEPERS

DER SPORT: Frohe Kunde für alle Amiga-Piloten, denn die **X-TREME RACING DATADISK** macht mit ihren vielen Verbesserungen und Neuheiten aus dem Beinahe-Flop ein 3D-Rennen der Extraklasse! Alles weitere erfährt Ihr (wortwörtlich) auf den **Seiten 72/73**



X-TREME RACING DATADISK

BETRIEBSGEHEIMNIS

KALT ERWISCHT: DIE APRIL-ENTEN

Von all den vielen, die sich an der April-Entenjagd im letzten Heft beteiligt hatten, haben nahezu alle den WING COMMANDER GOLD abgeschossen – das Preview zum ersten Game der RISC-Generation war wohl auch einfach zu schön, um wahr zu sein. Schon weniger Jäger haben die Mixer-Meldung vom SERIEN-TURBO als falsch erkannt: Ihr könnt nun also wieder damit aufhören, die „Turbomode-Option“ im Amiga-Betriebssystem zu suchen; auch die mögliche Steigerung der Taktrate auf sagenhafte 200 MHz entsprang leider nur unserer kranken Phantasie. Am schwierigsten war es aber offenbar, die CD-News von der UMSTELLUNG DES ABRECHNUNGSSYSTEMS DER TELEKOM AUF DEN AMIGA nicht zu glauben. Kein Wunder, den Gebührenfressern ist ja auch alles zuzutrauen...

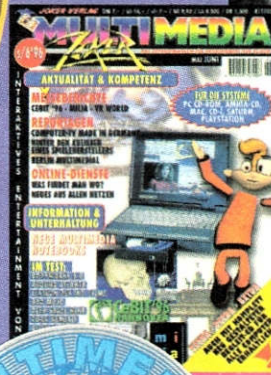
Hier also nochmals unser Beileid an alle, die uns auf den Leim gegangen sind – und unsere Glückwünsche an die Gewinner von Spielen, Freiabos und Shop-Gutscheinen; in der Ruhmeshalle wurde bereits ein Platz für Euch warmgehalten!

Hatten sich unsere Schafe im Wolfspelz dieses Jahr etwa zu gut getarnt? Jedenfalls konnten erstaunlich wenige unter Euch allen drei aprilfrischen Falschmeldungen das Fell über die Ohren ziehen...



MC AMIGA

Ein kleiner Nachtrag zum viel diskutierten Thema „Werbung & Amiga Technologies“: Über den Frühsommer hat man gemeinsam mit McDonald's eine Aktion in den in allen Hamburger-Filialen ausliegenden „Kino News“ am laufen – mit großformatigen Anzeigen und Gewinnspielen (Surfer-Packs, Reisen, HiFi etc.). Dazu wurden 9000 qm Plakatfläche in der Nähe der Fastfood-Restaurants gebucht, da hier laut einer Branchenstatistik jeder zweite Bundesbürger einmal pro Monat futtert. Also Marketing der Marke heiß und lecker.



DER BRANDNEUE MULTIMEDIA JOKER

...hat den Amigos seit der Umstellung des Konzepts bekanntlich mehr denn je zu bieten: Das neue Layout und den Drittmix aus interessanten Reportagen und Specials, multimedialer Software und Spieltests muß man einfach erlebt, die vielen exklusiven Entstehungsgeschichten oder Interviews muß man einfach gelesen haben. Ganz neu in der Heftfolge für Mai/Juni ist nun auch die Gestaltung der Begleit-CD, was insbesondere für den genial überarbeiteten Magazinteil mit den vielen Videos gilt. Der kann zwar leider nur auf PC und Mac abgespielt werden, doch unter einer jetzt noch komfortableren Oberfläche wird auch der Amiga wieder bestens bedient. Es warten mehr direkt startbare Files denn je, darunter u.a. folgende Highlights:

Spiele-Demos: ALIEN BREED 3D II: KILLING GROUNDS, CEDRIC, DER SEELENTURM, GLOOM DELUXE, LEADING LAP, NEMAC IV, STATIX, ZEEWOLF 2

Amiga-Demos: DAS BESTE AUS DEN AKTUELLEN DEMO-GALERIEN!

PD-Programme: AUSGESUCHTE HIGHLIGHTS DER AKTUELLEN PD-BOXEN, DAZU VIELE TOOLS UND EINE BIS AUF DEN SOUND VOLL FUNKTIONSFÄHIGE VERSION DES 64ER-EMULATORS „MAGIC 64“!

DIE RICHTIGSTELLUNG

An dieser Stelle haben wir in der letzten Ausgabe den unsensiblen Werbeslogan „Noch nie hat Krieg soviel Spaß gemacht“ Sega untergejubelt – dabei geht er doch ausgerechnet auf das Konto von Sensible Software bzw. Virgin und wurde bereits mit Indizierung des betreffenden Spiels geahndet. Der Ruf der Konsoleros ist damit wieder eingewaschen, unsere auf-richtige Entschuldigung an Sonic & Co.!



DIE AKTUELLE TESTSTATISTIK

Zum guten Schluß wartet hier wie immer unsere Statistik zu den Bewertungen dieses Monats. Viel Spaß beim Auswerten!

Absolute Katastrophe	(00%-10%)	0
Katastrophe	(11%-20%)	0
Total zum Vergessen	(21%-30%)	0
Zum Vergessen	(31%-40%)	0
Muß nicht sein	(41%-50%)	2
Nix Besonderes	(51%-60%)	1
In Ordnung	(61%-70%)	1
Schwer in Ordnung	(71%-80%)	4
Erste Sahne	(81%-90%)	1
Megastark	(91%-100%)	1
Hit-Ausbeute		0
Megahits		1
Ohne Bewertung		0

MIXER

TEAM 17

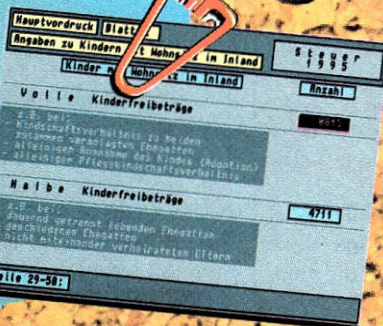
DIE SERVICE-SITE

Vom Kundenservice der Softwarehäuser ist ja oft eher Negatives zu hören bzw. zu lesen, um so wichtiger scheint es uns, auch mal ein Positivbeispiel lobend zu erwähnen: die neu „servierte“ WWW-Site von Team 17. Nachdem man des Ansturms der Amiga-Massen auf die Internet-Adresse www.team17.com zuletzt gar nicht mehr Herr werden konnte und die Datenübertragungsraten bisweilen auf rekordverdächtige 1 Byte/s absanken, haben die Briten neulich einen neuen Server installiert. Seitdem flutscht wieder alles wie geschmiert: Infos, Demos und Patches gibt es zuhauf, wobei letztere u.a. für Achtkanalsound bei „Alien Breed 3D“ oder die sorglose HD-Installation von „Speris Legacy“ sorgen. Weiter so, Leute!

DER SPAREFROH

Patrick Pawlowski bietet eine preiswerte Alternative zu den etablierten Lohnsteuer-Programmen an: das von Werner Eilers Software erstellte Tool „Steuer 95/96“.

Anhand der eingegebenen Daten errechnet das Progi die hoffentlich fällige Steuer-Rückzahlung auf Heller und Pfennig genau, aus die Maus. Dabei wird zwar auf einen Ausdruck des Ergebnisses direkt in die amtlichen Papiere verzichtet, doch bei einem Tiefpreis von nur 29,- DM läßt sich dieser Nachteil schon verschmerzen. Mehr dazu weiß: Patrick Pawlowski, Tel.: 04777/83 56



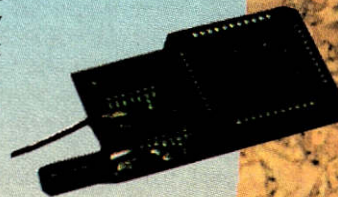
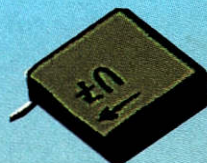
DIE FASTENKUR

Eigentlich hätte diese Nachricht in eigener Sache ja auf die Nebenseite gehört, doch hat sich der um 16 Seiten verminderte Heftumfang erst ganz kurz vor Redaktionsschluß ergeben – hauptsächlich durch kurzfristig von den Herstellern verschobene Testexemplare wie z.B. „Alien Breed 3D II: The Killing Grounds“. Aber keine Sorge, mit der kommenden Doppelausgabe ist die Fastenzeit auch wieder vorbei!

DER DISK-FIX

Die Floppy-Probleme, welche bei den ersten A1200-Modellen aus Escom-Produktion auftraten, sind ab sofort aus der Welt geschafft: Amtrade und nur 49 Mark sorgen für eine heile Spielewelt.

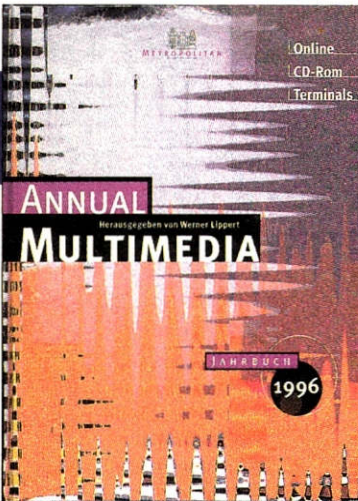
Unter der Bezeichnung **The Real Floppy Fix** ist nun nämlich eine kleine Platine erhältlich, welche die volle Kompatibilität zu den alten Commo-Amigas wieder herstellt. Nicht lauffähige Disksoft wie z.B. „Aladdin“, „Fears“ oder „X-Copy“ verrichtet nach dem problemlosen Einbau also wieder brav ihren Dienst, und bei Amigas neuerer Bauart hat sich das Problem mittlerweile ja von allein erledigt. Ältere Problemfälle melden sich daher bei: Amtrade, Tel.: 07123/96 08 10



DER KOMBI-MONITOR

Ein edles Amiga-Sichtgerät, das neben einer schön großen 17"-Bildröhre auch gleich einen Fernseher eingebaut hat – ja, gibt's denn so was? So was gibt's neuerdings tatsächlich, und zwar für 1.799,- DM bei VOB.

Das Teil basiert auf einem Standard-Monitor von Nokia, wurde von VOB speziell für den Betrieb am Amiga angepaßt und synchronisiert neben den von Spielen üblicherweise genutzten 15-kHz-Modi die wichtigsten höherwertigen Auflösungen (z.B. Productivity) der AGA-Amigas. Der TV-Tuner wird dabei über Fernbedienung und ein Onscreen-Menü justiert, unterstützt Videotext sowie Stereoton und liefert per FBAS-Antennenbuchse ein astreines Bild. So weit, so gut, nur leider fehlt ein SCART-Eingang (der Anschluß erfolgt per Adapter über den 15poligen Sub D-Stecker), und der Preis ist natürlich auch ganz schön heiß. Trotzdem werden wir die neue Computer-Glotze bis zur nächsten Ausgabe etwas genauer unter die Testlupe nehmen, einstweilen könnt Ihr Euch direkt beim Hersteller informieren: VOB, Tel.: 0231/961 02 80



MULTIMEDIALER LESESTOFF

Es gibt mehr zwischen Multi und Media als nur den Joker: z.B. das **MULTIMEDIA ANNUAL** vom **METROPOLITAN VERLAG** in Düsseldorf mit seinen vielen Hintergrundberichten und Zukunftsvisionen aus der neuen Boombranche.

Unter der Herausgeberschaft von BURDA-Berater **WERNER LIPPERT** schreiben darin so illustre Autoren wie **SCREEN**-Chefredakteur **HENRY STEINHAU**, **YASMIN B. KAFI** von der Universität Los Angeles, **ROBERT KÖSTER** (Werbeagentur BBDO), **THOMAS KOCH** von der gleichnamigen TV-Planungsagentur, **ALEXANDER FELSENBURG**, der Vorstand des Multimedia-Dachverbandes, oder der bekannte Anwalt **Dr. BALTHASAR SCHRAMM**. Auch meine Wenigkeit äußert sich innerhalb der knapp 200 Seiten zum brandheißen Thema „Multimedia Entertainment – Groschengrab oder Goldquelle?“

RON CONQUIST GESTORBEN

Am 5. März erlag der Geschäftsführer von **MPS** (die deutsche Niederlassung von **SPECTRUM HOLOBYTE** und **MICROPROSE**) einem Herzinfarkt. Hier ein kleiner Nachruf auf einen großen Mann der Branche.

Der gebürtige Amerikaner **RON CONQUIST** kam vor 25 Jahren nach Deutschland und war seit 1994 bei **MPS** beschäftigt, zunächst als Financial Controller. Zu seinen herausragenden Leistungen gehörten die komplette Restrukturierung des Vertriebssystems und die Vorbereitung des direkten Zugangs zum Fachhandel. Außerdem entstand unter seiner Verantwortung der „Teamchef“, das erste in Deutschland programmierte **MICROPROSE**-Produkt. Seine früheren Kollegen haben **CONQUIST** nun das Spiel „Civilization II“ gewidmet.

AOL GEWINNT VERBÜNDETE



Freut sich über die neuen Partner:
AOL-Vorsitzender Jan Henric Büttner

AMERICA ONLINE, mit über fünf Millionen Teilnehmern der weltweit größte Online-Dienst, hat drei wichtige neue Partner gefunden: Branchenprimus **MICROSOFT**, **NETSCAPE COMMUNICATIONS** und **SUN MICROSYSTEMS**.

MICROSOFT wird daher von nun an sämtliche „Windows“-Produkte (die Vereinbarung gilt auch für zukünftige Fensterversionen) mit integriertem AOL-Zugang ausliefern. Im Gegenzug bietet AOL seinen Kunden den „Microsoft Internet Explorer“ als standardmäßigen Webbrowser zum Durchstöbern des Datennetzes an. Alternativ dazu können die AOL-Abonnenten auch auf „Java“ von **SUN MICROSYSTEMS** oder den „Netscape Navigator“ zurückgreifen – schließlich gehören all diese Programme jetzt quasi zur Familie.

KONAMI GOES PC CD-ROM



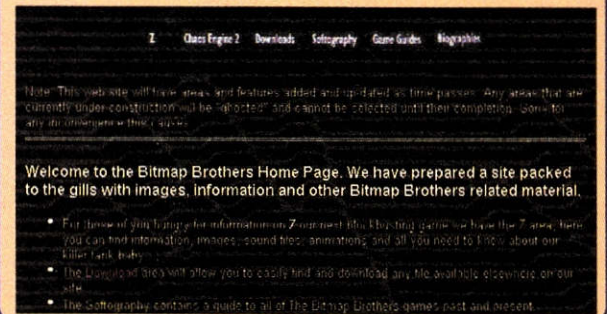
Setzt auf PC-Spiele: Konamis Marketingchef Axel Herr

Daß Konsolentitel für den Amiga umgesetzt werden, ist belleibe nichts Neues – aber jetzt entdecken immer mehr Videospielhersteller auch die **PC-Schillerscheibe als zweites Standbein**.

Nach **SEGA** stürzt sich nun auch **KONAMI** auf die Produktion und Vermarktung von DOSen-CDs, die mal als erfolgreiche Konsolenspiele angefangen haben. Dazu gehören u.a. das Grafikadventure „Fable“ mit deutscher Sprachausgabe, das netzwerktaugliche Rennspektakel „Speed Rage“ und der sportliche Action/Management-Mix „Onside Soccer“. Letzteres ist nicht zu verwechseln mit dem 32-Bit-Titel „Online Soccer“, der genau wie sein Kollege „Starfighter 3000 (PS)“ erst in diesem Jahr veröffentlicht wird.

BITMAP BROTHERS GEHEN ONLINE

WARNER INTERACTIVE ENTERTAINMENT richtet eigene Webseiten für die britischen Kultprogrammierer ein: Unter **www.bitmap-brothers.co.uk** kann man sich beispielsweise aktuelle Informationen zu „Z“, dem neuen Strategical der **BITMAP BROTHERS** downloaden. Aber auch über frühere und zukünftige Titel der Byte-Brüder erfährt man dort viel Interessantes.



TOP 100

Komplett mit Anfänger-Bedienung und deutschen Service-Anleitungen

- * Ausgesuchte Spitzenqualität
- * Exklusiv-Software

- * Selbststartend

- * Für Einsteiger geeignet

Anwenderprogramme Szenen-Demos

- 001 Amos Paint Sehr aufwendiges Malprogramm mit kompletter Icon-Steuerung.
- 002 DPaint Praxis Ausführlicher Kurs zur Arbeit mit DPaint: Wie entsteht eine Grafik?
- 003 Malkurs Erlernen Sie, wie man professionell Grafiken und Bilder entwirft.
- 004 1000 starke Sprüche und über 300 Kochrezepte zum Lesen oder Ausdrucken. HIT '96 !!!
- 005 Deluxe Lotto Tipps, Chronik, Wahrscheinlichkeiten, Samstags / Mittwochs-Lotto...und...
- 110 Adress Master Mit Serienbrief-, Umschlag / Etiketten-, Überweisungsdruck. 10,- DM
- 111 Amiga Base Verwalter Videos, Adressen, schreibt Rechnungen usw...! 10,- DM
- 006 Amiga Test Testet Speichermedien (Disketten, Platte) auf technische Defekte.
- 007 Astronomie Informationen zu jedem Stern: Name, Lage, Alter... Mit grafischer Darstellung.
- 112 Computer Lexikon Mit allen denkbaren Computerfachbegriffen für den Einsteiger. 10,- DM
- 008 Cross Errechnet komplexe Kreuzwörter mit eigenen Wörtern. SUPER !!!
- 009 Data Easy Datenverwaltung zur Verwaltung aller denkbaren Sachen. Leichte Bedienung!
- 010 Deluxe Copy Workbenchkopierprogramm. Kopieren und Arbeiten gleichzeitig möglich.
- 141 Star Demomaker Umfangreiches Demomaker-Set für High-End-Grafik-Musik-Demos. 20,- DM
- 113 Anfänger Kurs Was ist Shell? Die Grundbedienung des Amigas... Sauber erklärt. 10,- DM
- 011 Komfort Workbench Die besondere Workbench mit vielen Extrafunktionen. Auch als Ersatz Workbench.
- 114 Amiga Atlas Streckenplaner: Berechnet schnellste / kürzeste Strecke. Mit Straßenkarten! 10,- DM
- 012 Diagramm Profi Erstellt Kurven-, Balken-, Tortendiagramme für Übersichten und Mathematik.
- 013 Bilanz Erfaßt Bilanzen aller Art und druckt sie nach Wunsch sauber aus. Mit Filter!
- 014 Autokosten Zeigt Ihnen, wie Sie mit Ihrem Auto sparen können. Verbrauch, Ölwechsel...
- 015 Icon Disk Randvoll mit neuen, teilweise animierten Icons für die Workbench.
- 016 Juke Box Erstellen Sie Musikdisks mit tollen Menüs und vielen Sound-Einstellungen.
- 115 Game Maker Set Ohne Vorkenntnisse selber Spiele erstellen. (Adventures/Breakout) 10,- DM
- 116 Label Maker Beschriftet 3,5"-Disks mit Text und Grafik. Arbeitet nach WYSIWYG! 10,- DM
- 017 Main Actor Erstellt komfortable Animationen bis 16,7 Mio. Farben. Bedienerfreundlich.
- 018 Disk Track Editor Spitzen Diskmonitor zum Ändern von Disketten und Kopierschutz!
- 019 Video/Film Verwaltung Lädt alle Details wie Regie, Darsteller, Titel, Spieldauer. Einfach Professionell.
- 020 Notizblock Läuft parallel zu anderen Programmen. Mit Save und Druck-Funktion !!!
- 021 M-More Elegantes Anzeigen, Scrollen und Ausdrucken von beliebigen Texten.
- 022 Disketten Retter Prüft, repariert und validiert Disketten, Festplatten und andere Medien.
- 023 Kassabuch 3.0 Problemlose Ein / Ausgaben-Verwaltung. Grafikausgabe auf Monitor & Drucker.
- 117 Pro Tracker Die jeweils neueste Version jetzt mit neuen Funktionen !!! 10,- DM
- 118 Das Telefonbuch Mit allen kostenlosen 0130-Nummern. Abenteuernummer, Spaß-Abend, Infos...! 10,- DM
- 135 C64 Emulator-Pack 100% kompatibel. Mit 60 C64-Programmen, Konverter, Anl., Hilfen. 15,- DM
- 136 Run It Erhöht die Kompatibilität vieler PRG auf A600, A1200, A4000! 15,- DM
- 119 Scramble Deluxe Verschlüsselt jedes Programm mit Ihrem eigenen Paßwort. 10,- DM
- 137 Giga Übersetzer Englisch-Übersetzungs-Paket mit ca. 30.000 Vokabeln. 3 Disks 15,- DM
- 024 Diskettenverwaltung Jede Ihrer Disks sauber verwaltet. Suchen nach Themen, Sortieren und...und...
- 025 Top Timer Terminkalender mit toller Grafikführung für Privat- und Geschäftsleute.
- 026 Turbo Title Für Multimedia und zum problemlosen Untertiteln von Videofilmen. Mit Zeitplan.
- 120 Data Master Universaldaten für alle Zwecke. Für Vereine, Videos, Sammlungen... 10,- DM
- 121 3D Demo Wahnsinnswelt der 3D-Vektorgrafik in Echtzeit. 2 Disks 10,- DM
- 138 Alpha & Omega Trickfilm in der U-Bahn und auf Flugzeugträger. 3 Disks 15,- DM
- 027 Chip Shop 26 mit dem Chip erzeugte perfekte Lieder. Incl. 3 weiteren Demos!!!
- 028 Roots 2.0 of Sanity Das erste klassische Siegerdemo der Party '94 von Szenengruppe Nr. 1 !!!
- 122 9 Fingers Dance-Video-Clip mit tanzenden Frauen wie im Fernsehen. 2 Disks 10,- DM
- 123 End of Misery Science-Fiction-Story im Weltraum mit Trickfilmen usw.! 2 Disks 10,- DM
- 124 Sequential Techno Compilation Der wahre Techno-Höhepunkt mit Sprachausgabe. 2 Disks 10,- DM
- 029 Rave Hour Techno-Musik als MTV-Action-Video-Clip mit garantiertem Durchdreh-Effekt.
- 030 ARTE Bestes Amiga-Demo von Sanity. Steht in der Euro Top 100 auf Platz 1!
- 031 Let's Party Techno-Party-Musik mit Grafikpower der härtesten Art. Für harte Zeitgenossen.
- 125 Capt'n Hirmi Total abgefahrene Roman-Comics. Ca. 150 Cartoons. 2 Disks 10,- DM
- 032 Leck mich...! Dutzende Überraschungen. Orbit-Station, Hummipolstikus... Nur A1200, A4000!
- 126 16 Mio. Farben Die beste existierende Bilder-Show nur für A1200, A4000! 2 Disks 10,- DM
- 033 Multi Megamix III Musikmix aus aktuellen Pop-Hits. 10 Minuten lang. Mit super Grafikfeuerwerk.
- 127 Oddyssey Bester Amiga-Trickfilm im Weltraum. 45 Min. Spielzeit!!! 5 Disks 20,- DM
- 034 Peace of Mind Film (5 Min.) mit Raumschiff Enterprise und weiteren Animationen. 10,- DM
- 039 Protracker Musik 7 besonders gute Musikstücke (30 Min.) zum Anhören oder Benutzen.
- 134 Skizzo Demo II Wilder Techno-Mix mit riesem Grafikfeuerwerk. 4 Disks, 20 Min.! 15,- DM
- 035 Artwave & Ethic Computerkunst mit Ray-Tracing-Objekten: Raumschiffe, Autos, Phantasie...
- 143 Speed High-Tech-Musik-Video-Clip mit Tunnelfahrten, Animationen! 4 Disks 20,- DM
- 036 Substance 30 Min. Kamerafahrt durch Computerraum, Juggler, Fraktalberechnung...!
- 037 The End 13 Lieder bieten 1 Stunde Musikpower für jeden Geschmack.
- 038 Trickfilme 3 traumhafte, bunte Trickfilme mit Comicfiguren für Kinder und Erwachsene.
- 039 Slide'n Musik Wunderbare Kombination herrlicher Bilder mit phantastischer Musik.

Jetzt NEU: Diskaufkleber mit Ihrem eigenen Namen

Thomas Mustermann

250 Diskettenaufkleber mit Ihrem Namen oder einem Text Ihrer Wahl (bis 25 Zeichen) in schwarz / weiß.
Best.-Nr. 5000 **Komplett nur 29,90 DM**
250 Diskettenaufkleber mit Ihrem Namen oder einem Text Ihrer Wahl (bis 25 Zeichen) in herrlich leuchtenden Aquarell-Farben.
Jeder Aufkleber hat individuelle Farbmuster !!!
Best.-Nr. 5001 **Komplett nur 34,90 DM**

Abbildung links ist verkleinert.
Originalgröße ist passend für 3,5"-Disk.

Jede Disk nur 5,50 DM

Wir liefern sämtliche Software meist innerhalb von 24 Stunden auf farbigen Qualitätsdisketten aus. Alle Programme laufen auf allen Amiga-Modellen.

Bei umfangreichen Softwarekomplexen mit mehreren Disketten steht der Preis hinter dem Programm. Alle anderen Disketten ohne Preisangabe kosten nur 5,50 DM!
Also jetzt:
Aussuchen & Bestellen

Spiele, Spaß und Erlebnisse

- 040 New Lemmings 25 komplett neue Levels stehen zur Auswahl. Viele neue Funktionen.
- 041 Lemmingoids Vom Himmel fallende Lemmings werden gnadenlos abgeballert.
- 100 Lemm. Olympiade 100m-Lauf, Speerwurf, Skateboard, Schwimmen... 2 Disks 10,- DM
- 042 Operation Lemm. Bratendes Ballerspiel mit Wahnsinnsgrafik. Halten Sie das Fadenkreuz im Visier.
- 043 Brettspiele I Mühle und Dame mit ansprechender und gemütlicher Grafik.
- 130 Brettspiele II Gammon, Monopoly, Schach, TicTacToe und YaZee! 15,- DM **Der Renner!**
- 044 Mensch ärgere... ...Dich nicht ist die perfekte Computerumsetzung des bekannten Spiels.
- 045 Scräbel Top Umsetzung mit fast 10.000 Wörtern. Eigene Wörter können eingesetzt werden.
- 046 5 mal 5 Originalspiel der Satt-TV-Show. Mit sehr schöner Grafik und Top-Spielspaß.
- 101 Power Pack Unglaublich: 5 starke Topspiele: Dilemma, Poker, Tetrisvarianten... für 10,- DM
- 047 Das PEPSI Game **Das neue Werbespiel: Känguruh-Rennen, Ölfieber, Fischfang, Nil-Überquerung.**
- 048 Punica Oase Abenteuerpiel: Harry Hopp zwischen Räubern, Labyrinth und, und...
- 049 Hydro Zone Der rasante 3D-Action-Flug durch den Zeittunnel. Schnelle Reaktion ist hier gefragt.
- 050 Karamalz Cup Eishockey für 1-4 Spieler. Top Grafik!!! Länderauswahl mit Hymnen.
- 051 VL - Das Spiel Erleben Sie in Traumgrafik ein Suchabenteuer der Spitzenklasse. **Von der LBS!**
- 052 Memory Mit wunderschönen Spielkarten auf dem Bildschirm. Für Klein und Groß.
- 053 Aztec Challenge Die Umsetzung vom C64: 7 Abenteuer-Geschicklichkeits-Missionen.
- 054 Battle Cars II Verfolgungsjagd in Echtzeit-3D-Vektorgrafikstadt. Sehr realistisch.
- 055 Blocks Denkspiel: Ordnen und Verschieben von farbigen Bausteinen. Mit Leveleditor.
- 056 Bomb Pac Ein PacMan-Spiel mit Bombenlegen, Falltüren und div. Extrafunktionen.
- 057 Conquest & Dom. Grafikstrategiespiel um Geld, der totalen Eroberung und Macht.
- 102 System Defender Weltraum-Baller-Spiel: Raumschiffe und seltsame Wesen sind abzuballern. 10,- DM
- 058 Kopfgejdäger Killerspiel. Gefährliche Jagd in wilden Straßen nach außerirdischen Monstern.
- 103 Dr. Mario Das bekannte tetrisähnliche Superspiel mit Pillen. 10,- DM
- 059 Dragon Tiles Ähnlich dem bekannten Spiel Shanghai, nur mit besserer Grafik.
- 060 Space Taxi **Legende vom C64:** Tolles Raumschiff-Taxi für geschickte Joystick-Künstler.
- 061 Quantum Erfüllen Sie Ihre Mission mit Ihrem Raumschiff in undurchsichtigen Labyrinth.
- 062 Megaball II Wahnsinns-Breakout-Spiel mit brillanter Grafik und perfektem Sound.
- 063 Paradiroid II Die Top Umsetzung: **Klassiker vom C64:** Roboter im Raumschiff.
- 064 Popeye Tolle C64-Konvertierung. Brisanter Jump'n Run-Game.
- 104 Riskant Original **RTL-GameShow** mit über 3000 Antworten. 10,- DM
- 065 Sky Chase Action-Flugzeug-Ballerei für 1-4 Spieler. Top Aufmachung !!!
- 066 Slot Cars 1-4 Spieler fahren durch ein Labyrinth, doch einer überlebt nur.
- 067 Shanghai '93 Das bekannte Shanghai-Spiel mit vielen neuen Spielsteinen. SUPERHIT!!!
- 068 Super Pacman '92 Traumvariante mit riesen Spielfeld und digitalisierten Stimmen.
- 069 Super Puzzle Lustige Bilder in 20 bis 40 Teile zerlegt bieten tollen Spaß für alle.
- 070 Familienabend Sammlung von 6 Kartenspielen, Brett- und Gesellschaftsspielen. Neuheit: Mancala!
- 105 Power Tetris Das beste Tetris, was es für den Amiga zur Zeit gibt !!! 10,- DM
- 071 Die Simpsons **Mit Originalstimmen und vielen Geschicklichkeitsspielen.**
- 072 Tonga Lustiges Jump'n Run-Game in der Steinzeit. Gut für Kinder geeignet.
- 073 Top Secret 5 geheime Missionen sind zu erfüllen. Sehr lustig und prima für Kinder.
- 074 Wilder Westen Die neuartige Ray-Tracing-Grafik bietet alles ... Wild-West live ... Top-Action !!!
- 075 Willi Wurm Mit Profigrafik und viel Action. Lustiges Wurmspiel für 1-2 Spieler.
- 076 Wonderland Kinderspiel ähnlich Super Mario mit sagenhaft brillanter Grafik.
- 131 Spielhof Traumhafter Spielautomat und das legendäre Ping Pong als Neuauflage. 15,- DM
- 132 Game-Pack 1 Revolver (Peng-Bumm), Universal Conquest (Strategie im Weltraum) 15,- DM
- 133 Game-Pack 2 Blaster (Action-Ballschpiel), Die lustige Schlumpf-Hüpf-Jagd. 15,- DM
- 140 Todesfahrt Auto-Cross-Rennen mit Unfällen und Action-Sound. 1-4 Spieler. 2 Disks 20,- DM
- 134 Heli Simulator Superrealistischer Echtzeitsimulator mit allen 3D-Details. Ballerhit! 15,- DM
- 106 Total Force Mondautokampf! Steuern Sie Ihr Mondauto wie ein Profil! 10,- DM
- 077 Jurassic Parallax Wahnsinns Browsershow mit Musik und Beschreibung brisanter Untiere.
- 078 Alf Disk Erleben, sehen und hören Sie den lustigen Alf wie im Fernsehen.
- 107 Cindy Perfekte, hochauflösende 100%-Fotos von **Cindy**. 10,- DM
- 079 Der rasende Reporter Das wirklich wahre Werbespiel mit Aktionen wie in der Wirklichkeit. Es lohnt sich!
- 080 David Copperfield Wie funktionieren seine atemberaubenden Tricks. Sie werden erstaunt sein !!!
- 081 Military Show Heiße Fotos von Panzern, Flugzeugen und Hubschraubern.
- 082 NASA Show Brillante Fotos aus dem Weltraum in 4096 Farben.
- 083 Op. Täuschungen Sie werden die Verdröhnheit der Bilder nicht verstehen können.
- 108 Roulette De Luxe Eine Spezial-Version aus der Szene: Sagenhaft gemütliche Grafik. 10,- DM
- 109 Reality Show Exklusivfotos von Rettungseinsätzen, Unfällen und Bränden. 10,- DM



Die Nr. 1
in Deutschland

Mallander Computer GmbH

Bärendorferstr. 24 46395 Bocholt

Tel. 02871 / 18 51 15

Fax 02871 / 18 66 26

Rufen Sie uns einfach an und geben Sie die Bestellnummern durch. Sie können auch schriftlich per Post/Fax bestellen.
Mindestbestellwert: 10,- DM
Versandkosten:

Inland Bar: 0,- DM

Inland Scheck: 6,- DM

Inland Nachnahme: 10,- DM

Ausland NUR Vorkasse:

Bar: 0,- DM Scheck: 15,- DM

Sofortbestellung

02871 / 18 51 15

Schnell-Lieferung bis direkt
vor Ihrer Haustür

Ohne Preisaufschlag

Die Besonderheit bei uns: Alle Programme sind auf allen Amigas (auch A1200 & A4000) ab 1 MB Ram voll lauffähig!

Unglaublich: Spiele & Anwender ab 1,50 DM

Die besten Neuerscheinungen mit 100% Qualität zu einem echten Taschengeldpreis

1,50



Sommerspiele Brandneue Olympische Sommerspiele mit Turnspringen, Sportschießen im Übungsraum, Sprinten und Fahrradfahren. Ein wirklich gelungenes neues Sportspiel für jedermann. **Nr. 200**

5,00



Commodore-Amiga The Game Retten Sie den Amiga vor seinem endgültigen Untergang. Kämpfen Sie gegen den Atari. Wir wollen alle, daß die Amiga-Produktion noch weiter gesteigert wird. **Nr. 217**

5,00



Titanic Bereiten Sie die Bergung des Schiffs vor. Betreten Sie durch das Loch an der Seite das Schiff. Feine 3D-Echtzeitgrafik. Erkunden Sie alle Decks und Schätze. Ein Top-Adventure. **Nr. 218**

1,50



World Address Die wohl beste und komfortabelste Adressverwaltung für den Amiga. Über 42 Pull-Down-Menüs und Iconsteuerung. Deutsche Online-Hilfe und Bilder-Einbau-Funktion. **Nr. 201**

5,00



Balder's Grove Ein interessanter Boulder Dash Clone, der viele Abenteuer und Gefahren bietet. Schlangen, Hexen und Grabsteine bilden böse Gefahren. 40 tolle Level. Mit Leveleditor. Ab OS2.0 **Nr. 219**

5,00



Mov'em Ein Roboter räumt auf. Doch so einfach ist das gar nicht. Ein Spiel mit einer Prise Weltraum, High Tech und Knobelspaß. Wirklich prima Grafik. Mit Level-Editor. Top-Preis. **Nr. 220**

5,00



Die Schlagzeile Ein völlig blödsinniges Spiel. Da haben die Redakteure doch etwas durcheinander geworfen. Jeden Tag neue Schlagzeile. Ein humorvolles Spiel ab 6 Jahre geeignet. **Nr. 221**

9,90



Pioneers Erleben Sie das Leben in ferner Zukunft. 1-4 Spieler regieren, planen, handeln und kämpfen. Sehr viele traumhafte Grafiken, tolle Soundeffekte. Ein unglaubliches Spiel. **3 Disks Nr. 307**

9,90



Monaco Sie sind live beim Start in Monaco dabei. Eines der schnellsten Autorennen. Normal / Arcade-Game-Modus. Sie müssen auch auf Unfälle achten und auch mal eine Vollbremsung in Kauf nehmen. **Nr. 308**

19,00



Star Trek Set Verschiedene Spiele. Steuern Sie Raumschiff Enterprise durch die Welten des Universums. Tolle TV-Grafik und echte Videofilm-Ausschnitte. 5 Disketten-Set **Nr. 342**



Mallander Computer GmbH
Bärenndorfstr. 24 B
46395 Bocholt

Tel: 02871 / 18 67 27
Fax: 02871 / 1866 260

Kostenlos Katalog anfordern
 Spiele-Abo Möglichkeit
 Händleranfragen willkommen
Mindestbestellwert: 10,- DM

* **Höchste Aktualität**
 * **Alles Vollversionen**
 * **Lauffähig auf allen Amigas**
 ab 1 MB Ram, soweit nicht
 gesondert angegeben.
 * **Unschlagbares**
 Preis / Leistungs-Verhältnis
Versandkosten:
 Bar-Vorkasse: 2,- DM
 Scheck-Vorkasse: 6,- DM
 Nachnahme: 10,- DM
 Ausland NUR Vorkasse:
 Bar: 2,- DM Scheck: 6,- DM

Jedes Spiel nur 5,- DM

210 Frühlingsspiele Mal etwas ganz neues: Olympische Spiele im Frühling mit Schwimmen, Schießen, Gymnastik und Bogenschießen.
211 The Aliens are coming at 11.11.1995 Sie kommen von Oben und Sie müssen blitzschnell reagieren, was der Laser hält.
212 Cluedo Endlich gibt es das bekannte Spiel als Computerumsetzung.
213 Cybernetix '95 Das absolute Ballgame im Space. Sauberes Scrolling, Felsensprengung, feindliche Raumschiffe. **Ein Ballerhit!**
214 Gefahr Boulder Ein arktischer Boulder Dash, in dem man schneller erledigt ist, als man es sich je erhoffen würde. Knifflig & Schnell.
215 Kampf im All Eines der actionreichsten Super-Ballerspiele. Ballern Sie ganze Raumschiff-Flotten ab und sammeln Sie Extras.
216 Operation Meteor Sie bewegen sich völlig frei in einer 3D-Welt. Warum liegt mitten im Garten eine Laserpistole? Warum befindet sich im Keller der Zugang zu einer neuen Welt?

Jedes Spiel nur 5,- DM - wenn nicht anders angegeben -

- 224 **International Cricket II** Ein wunderbares Spiel direkt aus den USA eingeflogen. Sportfans müssen dieses Spiel haben.
- 225 **Star Warrior** Ein galaktisches Kampfspiel für 2 Spieler. Erobern Sie alle gegnerischen Planeten. Der wahre Preis: **1,50**
- 226 **Schiffe versenken** 1-4 Spieler, 9 Schiffe und U-Boote. Gute grafische Darstellung. Vernünftige Computerumsetzung.
- 227 **Master Blaster** Zeitbombe zünden, abhauen, und durch die gesprengte Mauer durch, Extras sammeln ... und weiter ...
- 203 **Brain Shave** Buntes Steinchen sucht Vermittler, der ihn zu seinesgleichen schiebt. Doch die Gravitation kommt... **1,50**
- 227 **40 Thieves** Ein ganz neues Solitärkartenspiel, bei dem 2 volle Sätze Karten in richtiger Reihenfolge gestapelt werden.
- 228 **Rock Slide** Ein harter Test für das Reaktionsvermögen. Ein abgewandelter Mix zwischen Tetris und 4 Gewinn.
- 309 **Cyber Man** Raketenantrieb auf den Rücken geschallt ... und los geht's. Sagenhaftes Actionspiel mit Real-Effekt **9,90**
- 229 **Riesen Poker** Endlich mal ein Pokerspiel mit echten großen Spielkarten auf dem Bildschirm. Incl. Spielhölle Pro.
- 230 **T-Racer** Ein Ballgame mit einer Grafik, die von der Qualität her echten Spielhallen-Games sehr nahe kommt.
- 231 **Step 5** Prima Tetris-Spiel. Die tolle 256-Farb-Grafik ist so perfekt, daß das Spiel nur mit AGA-Chips und OS3.0 läuft.
- 310 **Karate Champ** Tolles Karatespiel mit sinnlicher fernöstlicher Musik, tollen Kampfschreien und Haifischen. **9,90**
- 232 **Blinden Simulator** Es gibt schon verrückte Spielideen. Bei diesem Spiel brauchen Sie eher Ihr Gehör als Ihre Augen.
- 233 **Amiga Mühle** Altbekanntes Spiel für den Amiga als tolle Computerumsetzung.
- 234 **Kreuzwort Plus** 90 ganz neue Kreuzworträtsel mit weit über 4000 verschiedenen Fragen.
- 235 **Zweifelter Kampf** Jagen Sie Ihren letzten Gleiter durch den Dschungel der Wildnis. Doch es kommen Probleme auf.
- 311 **Duell im All** Im Jahre 4093 müssen Sie in 25 verschiedenen Weltraumlandschaften gegeneinander antreten. 2 Disks **9,90**
- 312 **Batman** Er ist wieder da. Batman kämpft sich fliegend über die Stadt und wird von allen Seiten angegriffen. **9,90**
- 236 **Poing III** Es kommen sehr, sehr viele neue Levels auf Sie zu. Tolles Break-Out. Schläger, Ball, Mauer und Geschick.
- 237 **Space Tris** Ne, ne, kein Tetris-Spiel. Kluges Anordnen von saftigen Kugeln ist hier angesagt. Aber die Muster einhalten!
- 238 **Kombat+** Interessantes Panzerspiel mit Sandwällen, versteckten Mauern und Gräben.
- 313 **Godzilla** Angriffe von allen Seiten muß Godzilla aushalten. **9,90**
- 343 **Finde den Mörder** Klären Sie dieses Verbrechen auf. **3 Disketten** mit vielen Fotos. **19,00**
- 239 **Meltdown** 1-4 Spieler streiten sich um die besten Plätze für Ihre Atome. Wenn 3 Atome, dann Peng und Nachbar weg.
- 230 **Dark Castle** Deutsches Adventure: Befreien Sie Ihre Geliebte aus dem dunklen Verlies des düsteren Gemäuers.
- 314 **Commando Raid** Hubschrauberflug unter der Erde wie bei Fort Apocalypse (C64). Laserwände / Benzintanks. **9,90**
- 241 **Meister Schach '95** Das wohl beste Amiga-Schach. Mit Lernmodus, versch. Spielmodi und vielen Sonderfunktionen.
- 315 **Hyper Drive** 1 oder 2 Spieler sausen mit einem Hölletempo durch verwickelte Labyrinth. Nur nirgends anecken. **9,90**
- 242 **Bertie, Electrek, BombClear, Deathbringers** 4er-Spielepack: Baller-Aktion, Knobelspaß, Schaltkreise regeln... **19,00**
- 244 **Cave Runner II** Graben Sie die Schätze aus der Erde aus. Doch achten Sie auf einstürzende Felsen und Ungeziefer.
- 243 **Puzzler** 10 wirklich wunderschöne Bilder werden völlig zerhackt. Puzzeln Sie die Bilder wieder zusammen.
- 316 **King Kong** Der Riese kämpft sich leidvoll durch die kleinen Straßen der Menschheit. Tolle Grafik & echte Sounds. **9,90**
- 244 **Fang ihn** Lustiges Spiel in einem Labyrinth, daß man direkt durch Drehtüren für den Verfolger ändern kann.
- 245 **Mini Gräber** Graben Sie mit möglichst kurzem Weg alle Edelsteine aus, ohne auf die ekigen Spinnen zu treten.
- 246 **Amiga Scramble '95** Mit gesprochener Kommentierung. 2-4 Spieler-Modus. Testen Sie Ihr Wort-Kombinations-Vermögen.
- 317 **Ghost Ship** Im letzten Funkspruch meldete die Besatzung ein Ufo und seltsame Kräfte. 3D-Echtzeit-Adventure **9,90**
- 318 **Glücks-puzzle** Ausgesprochen gutes und lustiges Verschiebepuzzle besonders für Kinder geeignet. 2 Disks **9,90**
- 247 **Backgammon Deluxe** Äußerst luxuriöses Spiel für hohe Ansprüche. Tolle Umsetzung mit wahren Moment-Fotos.
- 319 **Teddy Fischli** Plattformspiel unter und über Wasser mit Fischen und Teddys als Feinde. Lustig für Kinder ab 4. **9,90**
- 320 **Der Wandelmann** Bauen Sie aus verschiedenen Körperteilen vorgegebene lustige Figuren nach. Spaß-Garantie für Kinder. **9,90**
- 321 **Space Battle** 3D-Ballerorgie für 1-2 Spieler. Schnelle 3D-Grafik im Weltall mit tollen Soundeffekten. Lohnenswert! **9,90**
- 248 **Reflection** 2 Spieler müssen durch Ihre Schläger den Ball immer im super 3D-Spielfeld halten. Reaktionsspiel.
- 249 **Dschungel Live** Überlebenskampf im Urwald. Übergroße Gorillas greifen an. Aber Sie haben ja eine Flinte mit dabei.
- 322 **Der Rasenmäher Mann** Die absolut brutale Gartenvernichtung. Lustig; gesprochene lustige Kommentare... **9,90**
- 250 **Pipilini** Ein bau-gegen-die-zeit Spiel. Aus 15 verschiedenen Rohrteilen eine Wasserleitung bauen. Mit Editor.
- 251 **Slickball II** Ein futuristisches Ballspiel als Kombination zwischen Breakout und Flipper. Lustige Geräusche und Anims.
- 252 **Big Willi** Allerlustiges Jumpi-Runni-Spiel mit bunter Kindergartengrafik. Lustige Tiere als Feinde.
- 323 **Nano Fly** Microtechnologie ist Out! Nanotechnologie ist die Zukunft. Die Nano-Fliege wird in ein System zum Zerstören von virenverseuchten Disketten eingeschleust. Allerlei trickreiche Hindernisse können mit Wurfbomben abgewehrt werden. **9,90**
- 253 **Great Gold Raid** Die Jagd nach Goldstücken. Unschöne Insekten stören jedoch. Doch Sie können sich verstecken.
- 324 **Puc Man** Tolle Soundeffekte, viele Welten wie Dinowelt..., Spielfelder viele Bildschirme groß, weiches Scrolling... **9,90**

Wahnsinns Anwendersoftware

- 300 **Backup Set 2** sichere Programme, um die Daten Ihrer Festplatte zu sichern. HD-Disks & Datenkompression. **9,90 DM**
- 340 **A500 Emulator / Relokick 1.3** Es ist so weit. Millionen User haben gewartet. Mit Relokick 1.3 können Sie softwaremäßig einen A600, A1200, A4000 in einen A500 umwandeln. So läuft fast alle ältere Software auf Ihrem Computer. Incl. Degradier, Fake Mem, Kick 1.4 für weitere Möglichkeiten. **19,00 DM**
- 301 **Bildschirmschoner** Die besten Schoner wie Super Dark (über 50 Effekte) oder Blitz Blank, dem Alleskönner. **9,90 DM**
- 302 **Textset Pro** Der Preiswahnsinn. Textverarbeitung mit über 80 Pull-Down-Menüs plus 300 fertige Musterbriefe. **9,90 DM**
- 303 **PC-Emulator-Pack** Verschiedene Emulatoren und Konverter machen den Amiga zum PC! 2 Disketten! Top! **9,90 DM**
- 360 **MS-Dos-Programme** Riesen Paket von PC-Programmen für den PC-Emulator-Pack. Spiele & Anwender aller Art. **29,00 DM**
- 304 **Speedup Set** Sie erhalten ein breites Feld an Programmen, die Ihre Festplatte / Laufwerk um ein Vielfaches beschleunigen. Beachten Sie bei Festplattenbeschleuniger folgendes: Erst Preise vergleichen, dann kaufen... Ab Kick 2.0 **3 Disketten 9,90 DM**
- 361 **Workbench-Tools** Wahnsinnshilfen für die Workbench: Magic WB, Magic Menü, Tool Manager, WB Action, Icons, Browser II und zahlreiche weitere Programme. Die Workbench-Fenster werden ab sofort völlig neu aussehen und Sie können z.B. Dateien per Mausclick kopieren und bearbeiten. Sie erhalten sagenhafte **8 randvolle Disketten** für nur 29,00 DM! Ein unschlagbares Preis-Leistungs-Verhältnis!!! Der Komplettpreis: **29,00 DM**
- 341 **Astronomie Set** Die Riesensammlung rund ums Weltall, Planeten und Raumfahrt. Beispielprogramme: Das Solarsystem, Weltatlas, Gravity, Star Chart, Moon Tool, Planetarium, Orbit, Planeten des Universums, Weltenbauer und zahlreiche weitere Programme. Ein wirklich faszinierendes Programmpaket, daß alle Menschen interessieren sollte. 5 Disketten... **19,00 DM**
- 305 **Englisch komplett** Ein Programmpaket, mit dem Sie sowohl die englische Sprache durch diverse Lern- und Vokabelprogramme erlernen können als auch englische Wörter, Sätze und Texte in die deutsche Sprache übersetzen können. Beispiele: Lesson One, Vokabel Pauker, Vokabel Professional, Englisch Genie, Wörterbuch, und so weiter... 3 Disketten **9,90 DM**
- 222 **Professional File System** Vergessen Sie Ihr altes Amiga-File-System und installieren Sie das Professional File System. Dann können Programme bis zu 20 mal schneller geladen werden. Auch werden sämtliche Diskettenzugriffe wesentlich beschleunigt. Das ganze System gibt es zum absoluten Schlägerpreis von **5,00 DM**
- 306 **Das Platzwunder** Dieses Programm erlaubt eine ganz neuartige Formatierung von Datenträgern. Ab sofort können Sie auf normale DD-Disketten über 100 KB mehr Daten und auf HD-Disketten über 500 KB mehr Daten schreiben. Aus 880K wird 984K und aus 1,44 MB wird 1,86 MB. Ab Kickstart 2.0 **9,90 DM**
- 223 **Assembler Kurs** Ein äußerst ausführlicher Kurs, der sauber in verschiedene Kurse eingeteilt ist. Werden Sie innerhalb von 3 Monaten zum professionellen Programmierer. **5,00 DM**

Die spannende Seite für alle

Die besten Neuerscheinungen mit 100% Qualität zu einem echten Taschengeldpreis

Je Pack 39,-



Erotik Dreams
Unsere altbewährten Pakete haben sich seit Jahren bewährt. Top Qualität!
Erotik Dreams
Erotik Dreams AGA
(Nur A1200, A4000)
Nr. 380
Nr. 381

39,00



Erotik Knaller '96
Diese tollen und brandneuen Ablichtungen knallen bei Ihnen garantiert wie eine echte Erotik-Bombe ein. Es lohnt sich für Sie.
Nr. 382

NEUHEIT
Probieren Sie es aus!
Nur 39,00



Zeichentrick-Erotik
Völlig neuartig und einmalig. Sehen Sie viele bizarre und fast unmöglich bunte Grafiken. Eine völlig neue Erotik-Idee. Sie werden begeistert sein.
Nr. 383

Je Pack 39,-



Riesen Erotik Packung
Ein riesen Riesenspaß mit riesen Paketen, die riesige Frauen zeigen. Besonders gemütliche Grafik.
Riesen-Packung 1 **Nr. 384**
Riesen-Packung 2 **Nr. 385**

Echter Preiswahnsinn:
Jedes Erotik Sonder-Paket **nur 29,- DM**

362 Bademoden

Ob schwarz, rot, weiß oder pink. Hier finden Sie alle möglichen Arten von exotischen Badeanzügen als Umhüllungen von schönen Weiblichkeiten.

363 Erotische Besonderheiten

Lesespaß mit Katze, verhüllte Erotik, Auto-Erotik, Japanischer Unterwäsche-Katalog, Dino-Spaß, Bein-Figuren, Schlamm-Bad oder Schlangen-Erotik.

364 Bizarre Oberweiten

Wahnsinns Rundungen mit kleinen rilligen Wellen, wo Sie sich dann bis zu Riesen-Exemplaren heranschauen können, die es wirklich gibt. Keine Bildmanipulationen! **WAHNSINN!!!**

365 Exotic Girls

Was mögen Sie lieber? Japanische Frauen, Hawaii-Frauen oder Thai-Frauen? Hier finden Sie alles! Alle Hautfarben und Größen.

366 Großaufnahmen

Sie erleben die Frauen von einer Entfernung von ca. einem Meter bis hin zu 20 cm Sichtabstand. Viele feine Fotos werden für gute Stimmung sorgen.

367 Erotik für Frauen

Endlich einmal etwas ganz Neues: Darauf haben Millionen Frauen und natürlich auch Männer gewartet! Tolle muskulöse erotische Männer lassen Ihre Hüllen fallen.

368 Lustige Erotik

Total abgefahrene und verrückte Spielereien rund um die Erotik. Brüste sprengen z.B. aus einem Postpaket hervor oder es wird wild mit Eros-Farbe herumgemalt.

369 Die schönsten Gesäße

Wie mögen Sie es am liebsten? Rund, spitz, prall, knackig, eingeseift, besandet, oder breit? In diesem Paket werden Sie garantiert fündig werden.

370 Privat Fotos

Private Fotos sind oft die reizvollsten Erotik-Motive. Schicken Sie uns Ihre privaten Erotik-Erlebnis-Fotos. Wir werden Ihre Fotos dann in unserem nächsten Paket mit aufnehmen.

371 Reizwäsche

Ob klassisch schwarz oder moderne Wäsche von völlig durchsichtig bis hin zur totalen Plastikfolien-Umhüllung; Sie können in diesem Paket alles erleben.

372 Tolle Posen

Die reizvollsten Posen z.B. auf einem Felsen oder einem Fahrrad. Oder Erleben Sie die unmögliche Lenkradpose in einem Auto.

Erotika Schaumelustikus
Etwas ganz Besonderes: Sehen Sie es in der Badewanne oder im Meerwasser, in Deutschland oder in Hawaii bzw. China.
Nr. 386

39,00

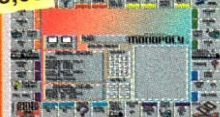


Origasipe Wahnsinnpenatulle
Exakte Hautoberflächen-Aufnahmen, Nasshautbilder, Massenfrauen und weitere Überraschungen. Die Riesenbilder sind über viele Bildschirme scrollbar.
Nr. 387

Top Preis

Nur 39,00

5,00



Monopoly '96
Ein ganz neues Monopoly-Spiel, daß eine völlig neue Grafikoberfläche und einen neuen Bildschirmaufbau hat. Ein Spiel für zwischendurch.
Nr. 254

9,90



Straßen Feuerkampf
Action-Garantie: Kampfhub-schrauber, Metall-Kunstvögel und Kugelroboter greifen Sie an. Super Action-Sounds. Ferraris mit quietschenden Reifen...
Nr. 325



Mallander Computer GmbH
Bärendorfstr. 24 B
46395 Bocholt

Tel: 02871 / 18 67 27
Fax: 02871 / 1866 260

Kostenlos Katalog anfordern
Spiele-Abo Möglichkeit
Händleranfragen willkommen
Mindestbestellwert: 10,- DM

* Höchste Aktualität
* Alles Vollversionen
* Lauffähig auf allen Amigas
ab 1 MB Ram, soweit nicht
gesondert angegeben.
* Unschlagbares
Preis / Leistungs-Verhältnis
Versandkosten:
Bar-Vorkasse: 2,- DM
Scheck-Vorkasse: 6,- DM
Nachnahme: 10,- DM
Ausland NUR Vorkasse:
Bar: 2,- DM Scheck: 6,- DM

Interessante Spiele & Besonderheiten

345 Erotika Cards Ein wirklich sagenhaftes Kartenspiel mit sehr erotischen und neckischen Frauen als Kartenmotive. Tolle Musik und ausgesprochen gute Grafik zeichnen dieses Kartenspiel aus. Sehr ausführlich und umfangreich, daher 3 Disketten lang. **19,00**

255 Eros Puzzle Wen möchten Sie wieder zusammenpuzzeln? Terri, Yvonne, Jenny, Rene, Penny oder vielleicht Zwillinge... **5,00**

326 Erotik Stories Wahre Geschichten, die so wirklich passiert sind. Z.B. Skiurlaub, der Fensterputzer usw. **9,90**

256 Erotik Puzzle Und noch ein tolles Puzzle mit noch mehr phantastischen Bildern. **5,00**

327 Erotik Tetris Jaaa, das ist das Richtige für alle Spiele-Fans. Ein echt original Tetris-Spiel mit äußerst neckischen Hintergrundbildern. **9,90**

328 Amiga Dumm Eine Dumm-Version für den Amiga. Doch hier geht es nicht um Menschen. Hier müssen Sie gegen Schlangen und Monster ankommen. Dieses Dumm ist einfach gut. Tolle Grafik fast wie auf dem PC. **9,90**

257 Escape from Dumm Dieses "Dumm" hat ebenfalls nichts mit dem PC-Dumm zu tun. Dieses Spiel ist dennoch äußerst interessant und hat eine tolle Dungeon-Grafik. **5,00**

258 Dumm für Kinder Diese "Dumm-Variante" bietet besonders den Kindern viel Spaß. Tolle Labyrinthgrafik mit Blick von Oben. Weichen Sie drehenden bunten geometrischen Figuren und Früchten aus. Und fallen Sie nicht in die Säure-Fallen. **5,00**

259 Knightwoode Tolles mittelalterliches Text/Grafik-Adventure mit ausführlicher Einführung durch vielen Grafiken. **5,00**

260 Block It Geschicklichkeitsspiel, in dem Sie wild gewordene bunte Kugeln auffangen müssen. **5,00**

261 Planet Fall Exzellente THRUST-Variante in einer aufgemotzten zeitgemäßen Aufmachung. Tolle Grafik und super Stereo-Sounds. Große Raumschiffe und schnelle Grafik. **5,00**



Die explodierte Uhr
Wußten Sie eigentlich schon, daß Batterien bei falscher Handhabung blitzschnell reagieren und in Flammen aufgehen oder sofort explodieren können. Es geschieht schneller, als Sie glauben. Wir haben den Test gemacht. Wir warnen Sie und geben Sicherheitshinweise.
Nr. 262 **Nur 5,00 DM**

Der unmögliche Besucher

Plötzlich stand er bei uns im Türhahmen. Wir waren



sprachlos. Er hat den ganzen Tag absoluten und unverständlichen Blödsinn gemacht. Wir haben Fotos gemacht. Sehen Sie Fotos, hören Sie seine Ansprache und ein tolles Lied gesungen. Wir haben alles auf Diskette festgehalten.
Nr. 329 **Nur 9,90 DM**

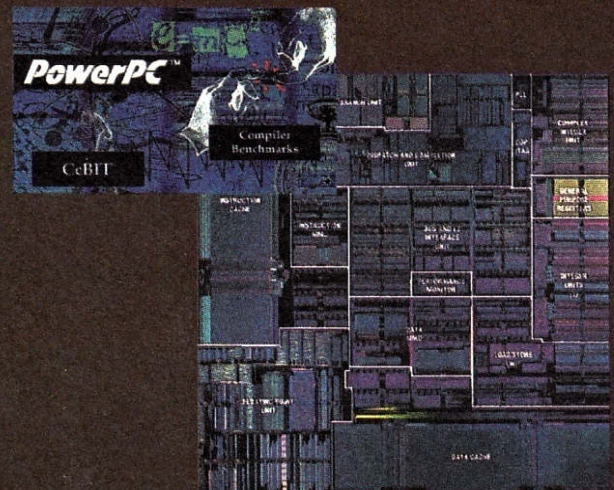
Wenn nicht gesondert angegeben, eignen sich sämtliche Bilder für alle Amiga-Modelle. Fast alle Bilder liegen in 256 Farben vor. Auf den älteren Amiga-Modellen ohne AGA-Chips werden die Bilder in Graustufen dargestellt. Es sind keine Bilder in den Paketen doppelt. Jedes Paket enthält andere Bilder. Sämtliche Erotik-Software wird in neutralen Verpackungen verschickt. Alle Erotik-Software und Programme auf dieser Seite entsprechen den Vorschriften des §184, Abs. 3 StGB sowie §131 StGB und dem GlS!

Das Warten hat ein Ende, auf der weltgrößten Computermesse ließ Escoms erste eigene „Freundin“ endlich die Hüllen fallen. Klar, daß wir da die Finger nicht stillhalten konnten – und Euch hier und heute die Maße des neuen Supermodells präsentieren!

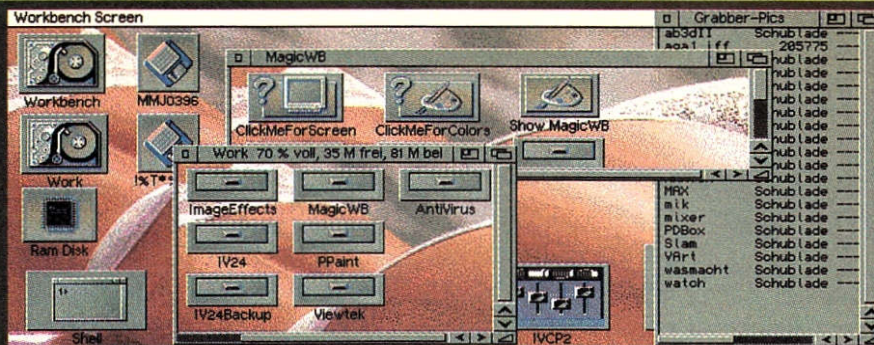
Auch an zahllosen anderen Ständen gab es schöne neue High-Tech-Hardware zu bewundern (mehr zur Messe auf der folgenden Seite), aber einer zog die Menschenmassen an wie sonst keiner: Amiga Technologies präsentierte den ersten neuentwickelten Amiga seit dem Aufkauf von Commodore durch die Firmemutter Escom vor rund einem Jahr!

Mit dem „Walker“ verabschiedet sich AT vom bisherigen Konzept des Tastercomputers: Die Zentraleinheit wird unabhängig vom Keyboard in einem aufwendigen, in der Höhe veränderbaren Towergehäuse untergebracht, das so zahlreichen internen Erweiterungen Platz bietet. Einige Leckereien befinden sich darin bereits ab Werk, etwa ein Quadrospeed CD-ROM-Laufwerk und eine 3,5"-Festplatte mit voraussichtlich einem GigaByte Kapazität. Beide Geräte hängen an einem modernen Enhanced IDE-Controller, der bei Bedarf zwei weitere Massenspeicher versorgen kann. Ein akkugesperrtes Digi-Uhrwerk thront auf der Rechnerplatine, dazu ein getunter Floppycontroller, der (anders als seine Vorgänger) auch HD-Disketten im Amiga- oder PC-Format bei vollem Tempo lesen und beschreiben kann. Genau, der extralahme Floppyzugriff der A4000-Modelle gehört damit endgültig der Vergangenheit an.

Der Hauptdarsteller im Walker-Gehäuse ist selbstverständlich die mit 40-MHz arbeitende 68ec030-CPU. Sie garantiert zusammen mit den ebenso flott getakteten RAM-Bausteinen einen Performance-Zuwachs von mindestens 400 Prozent (!) gegenüber einem Standard-A1200; der Sockel für einen Mathe-Coprozessor ist ebenfalls vorhanden. Sicher wäre eine noch schnellere CPU schön gewesen, aber die 40-MHz-Version der Motorola-Zentraleinheit stellt einfach den besten Kompromiß von Preis und Leistung dar. Außerdem hat man mit dem komplett umgekrempelten, beschleunigten und mehrfach ausbaufähigen Expansionport-System alle Voraussetzungen für preisgünstige Turbokits geschaffen: Im zweigeteilten Slot des „Walker“ finden je eine Videokarte und ein weiteres Multifunktions-Board Platz; eine Skalierung und damit der Einbau weiterer Tuningkits soll über zusätzliche Busplatinen möglich sein. Unterstützt werden Erweiterungskarten nach dem



Wird schöner und zuverlässiger: die Workbench des Amiga-OS 3.2



Amiga-typischen Zorro-Standard und der weitverbreiteten PCI-Norm – dadurch kann man sich zukünftig auch in dem riesigen PC-Reservoir mit preiswerten Grafik-, MPEG-, SCSI- oder Soundkarten versorgen. Hochleistungs-Prozessoren wie der 68060 werden ebenfalls günstiger als bisher nachzurüsten sein, eine Turbokarte mit Motorola schneller RISC-CPU „PowerPC“ hat AT sogar schon in Arbeit.

ANSCHLUSS GEFUNDEN

Nach außen hin soll sich der Walker sehr kontaktfreudig geben: Der getunte Parallelport wird alle zum EPP-Standard kompatiblen Drucker (also die bereits jetzt gebräuchlichen und noch einige mehr) akzeptieren; zudem unterstützt er den bidirektionalen Datenverkehr, was dem Ausdrucktempo sehr zugute kommt. Mit an Bord sind außerdem zwei serielle Turbo-Schnittstellen, deren FIFO-Protokoll den Zugriff auf das Modem bzw. die verschiedenen Online-Dienste (T-Online, Internet etc.) beschleunigt. Apropos Modem: Sofern Escoms Sparkommissar den Hardware-Entwicklern von AT keinen Strich durch die Rechnung macht, wird so eine digitale Telefonbox ebenfalls gleich zum Lieferumfang gehören!

Da alle wesentlichen Bausteine bereits im Basisrechner stecken und genügend interne Erweiterungsmöglichkeiten vorhanden sind, läßt sich auch der zu befürchtende Verlust des A600/1200-typischen PCMCIA-Ports leichter verschmerzen; zumal ohnehin ein I/O-Port als Nachfolger angedacht ist, der bei-

spielsweise serielle Kontakte zu Netzwerken knüpfen könnte.

MEHR DES GUTEN

Bei dieser Gelegenheit werden auch gleich einige Bugs und Schwächen des Amiga-Betriebssystems ausgemerzt: So soll das Filesystem des neuen Amiga-OS 3.2 keine Probleme mit großen Festplatten mehr kennen. Zusätzlich will man das Betriebssystem CD-ROM-freundlicher machen und mit einigen populären PD-Tools aufwerten. Last not least erblickt das Auge des Betrachters auf der Workbench dann buntere Piktogramme und ein insgesamt gefälligeres Erscheinungsbild.

Welche Software dem Walker (oder wie der Rechner letztlich auch heißen mag) sonst noch beiliegt, wußten die Mannen von Amiga Technologies bis dato nicht zu sagen. Wir gehen aber mal ganz zwanglos davon aus, daß eine CD mit Spieledemos und vielleicht sogar die aktuelle Surfer-Software dazu gehören könnten.

FAZIT

Da der neue Amiga nach wie vor einige wesentliche Innereien (z.B. den AGA-Chipsatz) mit dem A1200 gemeinsam hat, darf man sich natürlich keine grafischen, akustischen oder sonstigen Quantensprünge erwarten. Dennoch stellt der Rechner den längst überfälligen Schritt in die richtige Richtung dar: Zum fairen Preis (zwischen 1.300 und 1.500 DM) wird man ab September eine zum alten Amiga-Standard compatible, vollständig ausgestattete, nachrüstbare und rundum

zukunftsstaugliche „Freundin“ kaufen können. Gleichzeitig schlägt das Gerät eine Brücke von der alten AGA-Welt zu den Anfang 97 kommenden PowerPC-Amigas und RISC-Turboboards.

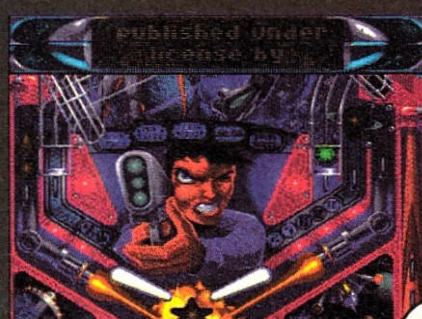
Nachdem bereits zur CeBIT Entwicklerkonferenzen abgehalten wurden, sind auch die Hersteller über alle wichtigen technischen Daten informiert. Damit liegt es nur an ihnen, jetzt schnellstmöglich die passenden High-end-Spiele auf den Markt zu bringen – schließlich ist auch 1996 nur einmal Weihnachten! (rl)

WALKING FACTS

TECHNIK: Motorola 68ec030-CPU/40 Mhz, AGA-Chipsatz, 4 MB Fast-RAM und ca. 2 MB Chip-RAM, Quadrospeed CD-ROM, ca. 1 GB HD, neues Expansionslot-System mit Vorbereitung für PowerPC-CPU, beschleunigte Parallel- und Seriell-Ports, eventuell Modem.

SOFTWARE: Amiga-OS 3.2, voraussichtlich Surfer-Paket, Tools, Spiele auf CD

PREIS: zwischen 1.300,- und 1.500,- DM



Kompatibel: Alte AGA-Spiele laufen am neuen Amiga



CeBIT '96

EIN BESUCH BEI AMIGA TECHNOLOGIES

Für unsereinen ist die Schlipsträger-Messe in Hannover normalerweise ja eher uninteressant, doch in diesem Jahr war erstmals Amiga Technologies auf der CeBIT vertreten. Was es am Stand der Escom-Tochter außer dem neuen „Walker“ noch Interessantes zu entdecken gab, erfahrt Ihr hier.

Daß AT die „Freundin“ nach einem verhältnismäßig verhaltenen Start nun sowohl technologisch als auch marketingmäßig für die Zukunft fitmachen will, bewies man den zahlreichen Besuchern zunächst mit dem Amiga Surfer. Wir haben Euch dieses Kombiangebot zum Mitreiten auf der Internet-Welle ja bereits im Heft vorgestellt, doch zeigte sich auf der Megamesse, daß das Paket aus einem A1200 mit 260-MB-Festplatte, einem 14.400 bps-Modem samt Software, dem Internet-Account sowie 100 Freistunden zu einem Preis von 1.199,- DM in der Tat auf reges Kundeninteresse stößt – zumal man die mitgelieferte „Surfware“ nun auch solo (für 199,- DM) bzw. zusammen mit dem Modem ohne Rechner (für 299,- DM) erstehen kann. Eine weitere tolle Novität ist das speziell für den 1200er entwickelte CD-Lauf-

werk Q-Drive 1241, welches wir im aktuellen Amiga CD-Joker denn auch endlich erstmals näher vorstellen können. Sparen wir uns die hiesigen Zeilen also besser für ein paar Worte zu den neuen 15- bzw. 17-Zoll Monitoren, zu denen sich zwar keine genauen Daten, wohl aber bereits die Verkaufspreise in Erfahrung bringen ließen: Für den kleineren Bildschirm wären 699,- DM, für den größeren 1.599,- DM zu veranschlagen.

Nicht minder erfreulich sind die originalen Marketingideen, welche AT in letzter Zeit so entwickelt. So verspricht man sich von der Bewerbung des Surfer-Packs im Umfeld von McDonald's (siehe Betriebsgeheimnis) doch einiges, und auch die kürzlich gestartete Umtausch-Aktion beim Kauf eines neuen A1200 wurde nun ausgeweitet: Wer einen älteren Rechner in Zahlung gibt, erhält

nach wie vor 200,- DM Rabatt auf den Kaufpreis des neuen, sollte es sich dabei aber um einen Amiga 500 bzw. 600 plus Monitor handeln, gibt's nun sogar noch einen weiteren Hunni drauf!

Fehlt nur noch der beruhigende Hinweis, daß Escoms Millionenverluste aus dem letzten Geschäftsjahr den Branchenriesen keineswegs ins Wanken brachten. Nur der Stuhl vom Gründervater und Vorstandsvorsitzenden Manfred Schmidt fiel dem Beben zum Opfer, an seine Stelle tritt nun Helmut Jost, der aus seiner Zeit als Commodore-Boß hoffentlich gelernt hat. Dem scheint tatsächlich so zu sein, denn AT führte auf der CeBIT eine ganze Reihe von Gesprächen mit Softwareherstellern und Programmierern, um künftig ein ausreichendes Angebot an Standardsoftware und Spielen zu sichern. Na, das hört man doch gerne, oder? (C. Borgmeier)



ESCOM nimmt Ihre alte „Freundin“ in Zahlung!

Wir geben Ihnen
DM 300.-
für Ihren Amiga 500
oder 600 mit Monitor!

nur 1296.-

Ex ist kann es glücken, aber ESCOM macht jetzt ernst! Heute bei uns einen neuen Amiga 1200 mit 260 MB Festplatte und 14.400 bps Modem samt Software für nur 1296,- DM! Das ist ein Preis, den Sie nicht mehr zahlen werden! Heute bei uns einen alten Amiga 500 oder 600 mit Monitor in Zahlung geben und Sie erhalten sofort 300,- DM Rabatt auf den Kaufpreis des neuen Amiga 1200! Das ist ein Preis, den Sie nicht mehr zahlen werden! Heute bei uns einen alten Amiga 500 oder 600 mit Monitor in Zahlung geben und Sie erhalten sofort 300,- DM Rabatt auf den Kaufpreis des neuen Amiga 1200!



① Der Messestand von Escom ② Noch mehr Anreize für Neu-Amigos ③ Gilles Bourdin, der Pressesprecher von AT

Samba Partie

Der Name des Spiels läßt auf einen Tanzkurs schließen, der des Herstellers auf eine Konsolenumsetzung. Beides falsch: Sayonara Software kommt aus Deutschland und beschert dem Amiga demnächst ganz frische Soccer-Soft!

Im EM-Jahr dürfte dieser Titel kaum der einzige zum Thema Fußball bleiben, aber doch einer der interessantesten: Die Programmierer, Grafiker und Komponisten um Jo Seitz legen gerade letzte Hand an ein Spiel, bei dem die Geschicke eines Bundesligisten auch, aber nicht nur von der Chefetage aus gelenkt werden – der Manager wird hier auch selbst zum Joystick greifen dürfen, um quasi mit „Eigentoren“ für einen Wechsel an der Tabellenspitze zu sorgen. ...

Nachdem man mit dem originellen „Hollywood Pictures“ auf Steven Spielbergs Spuren wandelte und die Amiga-Touristen auf „Flamingo Tours“ schickte, wagt sich Sayonara Software nun also an die hierzulande wohl beliebteste aller Wirtschaftssimulationen. Den Titel verdankt der neue Fußballmanager übrigens der Vorliebe seiner Taufpaten für Santanas Hit „Samba Pa Ti“ sowie natürlich der Fußballbegeisterung in Brasilien. Und bereits der erste Blick auf

den fast fix und fertigen Actionpart läßt vermuten, daß der Funke der Begeisterung auch hier überspringen dürfte: Im Stil von „Kick Off 3“ blickt man aus einer leicht erhöhten Seitenansicht auf das Feld mit seinen nett animierten Sprites. Die Kicker beherrschen zwar ihr Handwerk vom Kopfball über Tacklings bis hin zu satten Torschüssen, Flugkopfbällen und sogar Fallrückziehern auch ganz alleine, aber welcher Manager auf der Ehrentribüne würde nicht gerne selbst ins Geschehen eingreifen können?

Das darf der Teamchef hier jederzeit. Bleibt der Knüttel indessen ein Weilchen in Ruhestellung, übernimmt der Compi wieder die Kontrolle über die Ballartisten mit ihren unterschiedlichen Fertigkeiten. Anhand einer neunstufigen Wertung von Hobbyniveau bis Weltklasse werden die Keeper dabei nach Reaktion, Motivation oder Persönlichkeit charakterisiert, während es bei Feldspielern

u.a. auf Tempo, Technik oder Kondition ankommt. Bleibt der Torerfolg aus, helfen Umstellungen innerhalb der Mannschaft, Auswechslungen oder eine Änderung der Taktik weiter. So kann der gewiefte Trainer mit diversen Systemen, Mann- oder Raumdeckung und Offensiv- bzw. Defensivstrategien experimentieren.

Während feine Features wie zwei Arten der Ballkontrolle, ein komfortabler Replay-Videorecorder und die ebenso realistischen wie abwechslungsreichen Stadion-Sounds schon stehen, wird am Managerteil derzeit noch gefeilt – am Ende sollen für Euch alle genreüblichen Optionen und noch ein paar mehr dabei herauspringen. Warten wir's also ab, denn über den Sommer wollen die Sambistas gleich zwei Versionen fertigstellen; eine für Normal-Amigos sowie eine aufgebohrte AGA-Variante. Damit sagen wir bis zum Test: Sayonara! (st)



AMIGA Spiele

	Standard	AGA	
10 Intelligent Games (Brettspiele)	X		69.-
A320 Airbus Angebot!	X		29.-
4D Sports driving	X		49.-
A - Train Classics	X		49.-
All New world of Lemmings		X	59.-
Alladin		X	69.-
Alien Breed 3 D		X	69.-
Ambermoon Angebot!	X		29.-
Amberstar Angebot!	X		29.-
Approach Trainer	X		69.-
ATR	X		69.-
Aufschwung Ost		X	69.-
B 17	X		39.-
Banshee		X	59.-
Behind the Iron Gate		X	59.-
Bling	X	X	79.-
Bloodnet		X	39.-
Brian the Lion		X	59.-
Bundesliga Manager 3 Härtick	X	X	79.-
Bundesliga 3 Supporter	X		59.-
Christoph Columbus	X		79.-
City Defence		X	19.-
Civilization	X		49.-
Civilization AGA Angebot!		X	29.-
Colonization	X		79.-
Crosscheck	X		49.-
Crystal Dragon	X		39.-
Das schwarze Auge Angebot!	X		29.-
Der Clou	X		69.-
Der Clou Profidisk	X		49.-
Der Meister		X	69.-
Der Reeder	X		79.-
Der Seelenturm	X		89.-
Die Siedler	X		59.-
Doppelpass		X	79.-
Dragonstone		X	69.-
Elfmania	X		69.-
Elite 2 Angebot!	X		29.-
Emerald Mines I	X		29.-
Erben der Erde	X	X	79.-
Eye of the beholder	X		49.-
F 117 Nighthawk	X		49.-
F1 World Championship	X		59.-
Fears		X	69.-
Fields of Glory	X	X	49.-
Fifa Soccer Angebot!	X		29.-
Fire and Ice	X		69.-
Flamingo Tours	X		69.-
Formula one Grand Prix	X		49.-
Fußball Total	X		59.-
Goblins 3	X		79.-
Grand Ouvert	X		39.-
Hanse die Expedition	X	X	59.-
Heimdall 2	X	X	69.-
High Seas Trader		X	79.-
Hired Guns	X		69.-
Hollywood Pictures	X		69.-
Indiana Jones III	X		49.-
Indiana Jones IV	X		59.-
Ishar III Angebot!	X		29.-
Jungle Strike	X		79.-
Jungle Strike AGA Angebot!		X	19.-
K240 Angebot!	X		29.-
Kingdoms of Germany	X		79.-
Kingpin	X		59.-
Kings Quest 6	X		69.-
König der Löwen		X	75.-
Links	X		49.-
Lollypop	X		69.-
Lords of the Realm		X	69.-
Lothar Matthäus Soccer Angebot!	X		19.-
Mad TV	X		49.-
Mad News	X		79.-
Monkey Island I	X		49.-
Nascar Challenge Angebot!	X		39.-
Oldtimer Teil 2	X	X	59.-
PGA European Tour	X		69.-
Pinball Dreams	X		59.-
Pinball Fantasies	X		69.-
Pinball Illusions		X	69.-
Pinball Mania		X	69.-
Pizza Connection	X		59.-
Rally Championships	X		49.-
Ran Trainer	X		79.-
Rise of the Robots	X	X	69.-
Rüsselsheim	X		69.-
Shaq/Fu Angebot!	X		29.-
Sensible Golf	X		65.-
Sensible World of Soccer	X		65.-
Sim City 2000		X	75.-
Sim City Classic	X		49.-
Skidmarks	X		59.-
Steve Davis Snooker Angebot!	X		15.-
Street fighter 2	X		39.-
Super Skidmarks	X		59.-
Super Street fighter II	X		69.-
The Box Vol 1	X		59.-
The lords of Power	X		79.-
Theme Park	X	X	59.-
Turbo Trax	X		59.-
Ufo	X		69.-
Virocop	X		59.-
Whales Voyage 2	X		79.-
Wild West World	X		39.-
Wing Commander Angebot!	X		39.-
Worms		X	69.-
Zeewolf	X		79.-
Zeppelin Gold	X		79.-

CD's

17-Bit Collection	49.-
17-Bit the 5th Dimension	59.-
Alien Breed 3 D	69.-
Amiga Animation	49.-
Amiga CD Vol. 1	29.-
Amiga Desktop Video CD	49.-
Aminet 6	25.-
Aminet 7	25.-
Aminet 8	25.-
Aminet CD Set	59.-
Amiset CD Set 2	59.-
Amos PD	49.-
Animatik	29.-
Assassins CD	59.-
C64 CD (Hits vom C64)	29.-
CD Network	49.-
CD Write	69.-
CD32 Gamer Issue III	15.-
Compugraphic Phase 1	59.-
Compugraphic Phase 2	49.-
Da Capo	59.-
Demo	59.-
Demo II	59.-
Fanta Seas	59.-
FD Amiga Inside	29.-
Fish Market	69.-
Fractal Universe	49.-
Fresh Fish 10	29.-
Fresh Fish 9	59.-
Fresh Fonts 2	49.-
Frozen Fish	39.-
Gamers Delight II	39.-
Games and Goodies	49.-
Gateway	19.-
Giga Graphic CD 1-4	69.-
Gigantic	69.-
Gigantic Games 2	19.-
GigaPD Deutsche Edition	59.-
GigaPD Detusche Edition II	49.-
Goldfish	49.-
Goldfish 2	59.-
Grand Sl. Gamer Gold Coll.	55.-
Graphic CD	29.-
Imagine CD	79.-
LSD	49.-
Makin Music	49.-
Mathematik	65.-
Maxon Cinema	69.-
Maxon Raytrace	69.-
Meeting Pearls II	19.-
Meeting Pearls III	19.-
Megahits	49.-
Megahits II	39.-
Megahits III	39.-
Megahits IV	39.-
Megahits V	59.-
Megahits VI	59.-
Multi Media Toolkit	69.-
Multimedia Toolkit 2	39.-
Net News Offline Vol. 1	19.-
Olympics	65.-
Professional IFF	59.-
Raytracing II	69.-
RHS DTP Kollektion	59.-
SCI Fi Sensation	49.-
Spectrum Emulator	49.-
Star-e-OPTX	45.-
Super Autos	10.-
Ten on Ten Pack	79.-
Terra Sound Library	49.-
The Best of Amiga	29.-
The Color Library	39.-
The Global Amiga Exper.	49.-
The Sound Library	69.-
Tools 1 und 2	69.-
Tools 2	49.-
Tools 3	69.-
Top 100 Games	45.-
Turbo Calc 2.1	25.-
Weird Science Gold	55.-
Weird Science Cliparts	39.-
World Info 95	69.-
World of Amiga	49.-
World of Games	49.-
WS Fonts CD	39.-
Xi Paint 3.2	69.-
Zoom CD Vol1	45.-



Alles aus einer Hand!
Rechner, Monitore,
Turboboards, Controller, CD-Roms, Reparaturen,
Festplatten, Controller, CD-Roms, Reparaturen,
Spiele ohne Ende! Und das alles nur für AMIGA!

Und was man sonst noch so braucht

Zubehör

OS 3.1 Kit f. alle Amiga 189.--
ROM 1.3/2.0 je 59.--
Kickstartumschaltung 29.--
dt. Workbench 2.1
5 Disketten & 2 Handbücher 49.--

Trackball
mit Kristalleuchtkugel

CD-ROM Toshiba XM 3601
4,4-fach Speed SCSI
nur 529.--

Alfa Data Maus 25.--
Epson Stylos Color II 720 Dpi 799.--
HP Deskjet 850C 899.--
HP Deskjet 600 559.--
Star LC24-30 incl. Farbband, Kabel und Treiber 399.--
Multiface Card III 149.--
Parnet Kabel+Software 35.--
80 W Aktivboxen 89.--

Neptun Genlock 1048.--

Communicator III 169.--
SX32 macht aus CD32 einen vollw. A1200 449.--

Alfa Power CD Upgrade Kit
incl. Gehäuse, Kabel, Treiber 189.--
Overdrive incl. 4-fach CD-Rom
(für A600/A1200) 549.--

Monitore

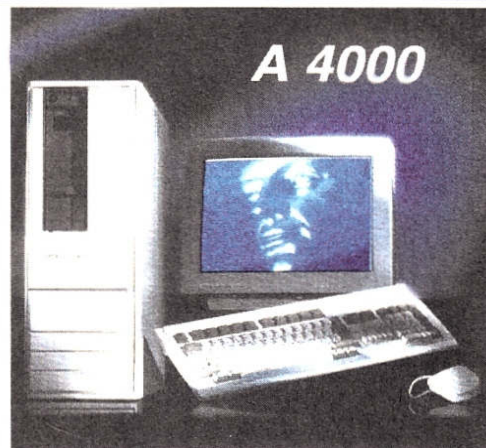
1084 ST Farbstereomonitor 399.--

Mikrovitec 1564 Autoscan-Monitor 15 kHz - 64 kHz
incl. VGA Adapter 599.--

Idek 17" Multisync 1598.--

Software

Dir. Opus 5.0 109.--
Adorage 2.5 199.--
PC Task 3.1 199.--
Final Writer 4.0 249.--
PhotoworkX 179.--
Siegfried Copy 59.--
Siegfried Antivirus 59.--
Personal Paint 79.--
Maxon Card 2.5 319.--
Turboprint 4.0 139.--
Multifax 139.--
Multiterm (BTX) 99.--
D Paint V 249.--
AD-Pro 339.--
CDX Filesystem 79.--
Turbocalc 3.0 229.--



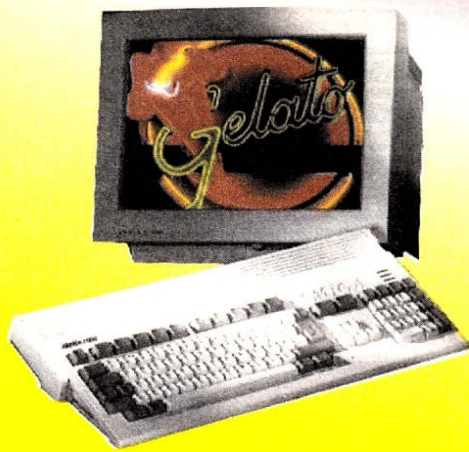
68040, 6 MB Ram, 1 GB SCSI Festplatte, OS 3.1 incl. Scala 4444.--



Autoscan ab 15 KHz incl. Stereoboxen, Adapter & Treiber nur 599.--

Laufwerke

3.5" extern absch./durchgef. Bus 99.--
3.5" intern für A500/2000 99.--
3.5" intern für A600/1200 99.--



Slayer 2 CD Kostet!

AMIGA SOFT- & HARDWARE

ca. 2000 Spiele - Titel ständig vorrätig
24 h - Schnellversand

Öffnungszeiten & Versand
Montag - Freitag 10.00 - 18.00
Donnerstag 10.00 - 20.30
Samstag 10.00 - 13.30



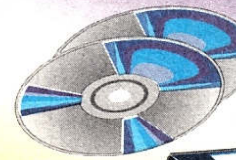
(030) 336 30 37



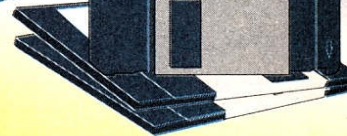
(030) 336 60 55

(030) 336 60 41 (nur Versand)

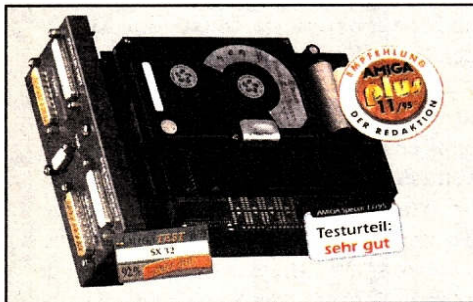
FAX (030) 336 37 41 Btx: Sacht#



Thomas Sacht
Streitstraße 25
13587 BERLIN



SX32 und CD32 = Amiga 1200



macht aus dem CD 32 einen vollwertigen
A1200 incl. CD-Rom und aller Schnittstellen

449.--

1 GB SCSI Festplatte
Quantum Fireball

nur 499.--

Alle weiteren Festplattengrößen lieferbar!

Speichererweiterungen

512 kB für A500 incl. Uhr 55.--

1MB für A500+ incl. Uhr 79.--

1.8 MB für A500 incl. Uhr 179.--

1MB für A600 incl. Uhr 119.--

**2 MB ZipRAMs z.B. für
Oktagon-Controller 199.--**

Controller

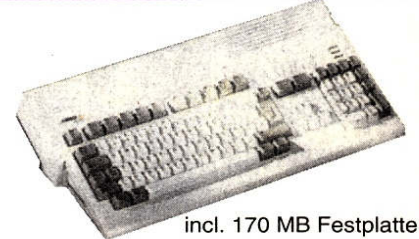
Tandem CD & IDE Controller
für A2000-A4000 incl.
double-Speed CD-Rom **für 199.--**
Alfa Power AT-Bus
Controller f. A500 / A500+ **199.--**

Oktagon 2008 SCSI-II
Controller f. A2000 - A4000
nur 279.--

CD 1200 Controller
incl. Gehäuse und Double CD ROM
nur 348.--

Artec Flachbettscanner
300*600 DPI incl. Amiga Software
nur 799.--

Amiga 1200 Magic



incl. 170 MB Festplatte

nur 998.--

+ Wordworth v4SE
+ Organiser v1.1
+ Printmanager v1.2SE
+ Datastore v1.1
+ Personal Paint v6.4
+ TurboCalc v3.5
+ Photogenics v1.2SE
+ Whizz
+ Pinball

Software im Werte von 1000.-DM

A1200 Magic (w.o.) mit 2-fach
CD-Rom incl. Controller und
CD 32 Emulationssoftware
nur 1346.--

**Noch mehr Power im A 1200-4000
mit:**

BLIZZARD

Blizzard 1220/4 4MB 28 MHz **429.--**
Blizzard 1230/IV 50 MHz 68030 **379.--**
Blizzard 1260 50 MHz, 68060 **1249.--**
Blizzard 2060 50 MHz, 68060, SCSI **1349.--**
Cyberstorm 060/50 mit 68060 **1795.--**
Cybervision 4MB **849.--**
Blizzard SCSI Kits **169.--**

Und wenn mal was kaputt geht:

Reparatur zu Festpreisen

(incl. Material / Arbeitszeit)

A500 150.-- A4000 380.--
A600/A1200/A2000 je 180.--

Gerät einfach frei einsenden oder
direkt im Laden abgeben.
Unsere Techniker lassen sich
gerne über die Schulter sehen.

CD-32-Spiele

Alfred Chicken 39.-
Alien Breed 3D 69.-
Arabian Nights 59.-
Arcade Pool 39.-
Assassins II (100Spiele) 49.-
ATR 59.-
Banshee 49.-
Base Jumpers 39.-
Battle chess 59.-
Battle Toads 39.-
Beneath a Stell Sky 79.-
Benefaktor 39.-
Brain the Lion 39.-
Bump and Burn 69.-
Cannon Fodder 69.-
Castle II 39.-
Chaos Engine 69.-
Clockwiser 49.-
Darkseed 59.-
Death Mask 29.-
Defender of the Crown II 29.-
Disposable Hero 49.-
Emerald Mines 39.-
Fields of Glory 69.-
Fears 69.-
Fire and Ice 59.-

CD-32-Spiele

Fire Force 59.-
Frontier Elite 2 49.-
Global Effekt 69.-
Guardian 69.-
Gunship 2000 59.-
Heimdall II 49.-
Impossible Mission 2025 69.-
James Pond III 69.-
JetStrike 59.-
John Barnes European Football 39.-
Jungle Strike 69.-
Kid Chaos 59.-
Kingpin 39.-
Lamborghini American Challenge 39.-
Last Ninja III 39.-
Lemmings 69.-
Liberation 69.-
Lilil Devil 49.-
Microcosm 59.-
Nick Faldo Golf 29.-
Now that's what I call (100 Spiele) 29.-
Paws of Fury 49.-
Pinball Fantasies 39.-
Pinball Illusions 69.-
Pirates Gold 69.-
Power Drive 59.-

CD-32-Spiele

Prey Alien Encounter 69.-
Projekt X / F 17 Challenge 59.-
Rise of the Robots 69.-
Roadkill 59.-
Seek and Destroy 65.-
Sensible Soccer 59.-
Shadow Fighter 59.-
Simon the Sorcerer 69.-
Skeleton Crew 75.-
Sleep Walker 79.-
Sleepwalker/Pinball Fantasies 39.-
Speedball 2 39.-
Strippot 69.-
Summer Olympix 59.-
Super Skemarks 59.-
Super Star Dust 69.-
Superfrog 45.-
Syndicate 69.-
The Humans 69.-
The lost Wikinks 69.-
Tower Assault 69.-
Trolls 49.-
Universe 39.-
Whales Voyage 49.-
Worms 69.-
Zool 65.-

DAS KLEINGEDRUCKTE
Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Es gelten unsere AGB. Diese werden auf Wunsch gerne zugesandt.



Was kostet mich der Spaß?

Versand erfolgt nur mit UPS per Nachnahme
= Porto plus 8,50 DM

Geht's leichter?

Zahlungen mit allen gängigen Kreditkarten per
Ansage von KK-Nummer und Fälligkeitsdatum

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT

Wie kommt die Ware zu mir?

Entweder Ihr besucht uns in unserem
Ladengeschäft in oder **Schnellversand**

Berlin

Streitstraße 25
(Spandau)

Telefon (030) 33 66 0 55 /41

Bestellungen bis 16.30 Uhr
werden noch am selben Tag versandt

SLAM

THE PINBALL GAME

MEGA
HIT

Seit vier Jahren beliefert uns 21st Century Entertainment nun schon mit oft genialen Flippersims. Nun ist mit der Nummer fünf zwar die Hand voll, das Maß aber noch lange nicht: Dieses Spiel legt wieder einen neuen Highscore für das gesamte Genre vor!

Unter den Fittichen der Engländer bittet nach Digital Illusions und Spidersoft diesmal Liquid Design zu Tisch. Vier davon werden hier geboten, alle reicher gedeckt denn je. Wie gehabt dürfen ein bis acht Spieler an ihnen Platz nehmen, um nach Wahl der Sound- und Steuerungseinstellungen per Optionsmenü in den Genuß eines Augen- und Ohrenschauspiels der ganz besonderen Art

zu kommen: Das Quartett besticht durch detailliertes und abwechslungsreiches Design mit Schmankerl wie dem beim Anlassen vibrierenden Motorblock der „Mean Machines“. Und vor allem Scoreleisten, wie man sie bislang noch nicht im Genre gesehen hat – da laufen filmähnliche Sequenzen zu den diversen Modi ab, da werden irre Bonusspiele ge- zockt, die den reaktionsschnellen Wizard

mit einem wahren Punkterege- belohnen!

Aber auch das Kugelverhalten verdient wieder Höchstnoten für Animation und Realismus, auch wenn der Silberball nicht mehr ganz so wundervoll metallisch glänzt wie anno „Pinball Illusions“. Die Bewegungen bleiben jedoch stets flüssig, also quasi echtes Liquid Design. Nicht das dezenteste Ruckeln ist selbst in den Multiball-Modi bzw. beim Vertikalscrolling der mehr als zwei LoRes-Screens hohen Tische festzustellen, die sich selbstverständlich auch auf die übersichtlichere HiRes-Darstellung umschalten läßt. Das erledigt wahlweise der Compi vollautomatisch oder der Spieler manuell via Tastatur. Letztere ist auch erste Wahl, was die Steuerung betrifft. Und das nicht nur deshalb, weil Einwurf, die Flipper, das Kippen des Tisches nach links, rechts oder oben und Spezialfunktionen wie das Aktivieren von Spurwechslern nach eigenem Gusto auf die



Das As im All trifft jeden Ball

Tasten gelegt werden können. Denn vor allem garantiert nach wie vor nur der Keyboard-Betrieb wahrhaft lebensnahes Spielgefühl. So lebensnah, daß man in Tateinheit mit den phantastischen Sound-FX und den lässig-fetzigen Musikstücken oft genug meint, tatsächlich in einer Spielhalle zu sein – und daher dann entsprechend sorglos auf die Tastatur eindrischt...

Ein echter Härtestest für Nerven und Rechner also, den die einzelnen Tableaus hier auf das Tableau bringen. Das zeigt sich auch und gerade bei den „Mean Machines“, wo durch gezielte Rampenschüsse Autos von Monster Trucks verschrottet werden, um Extras bei der Formel 1 gekugelt wird und es in der Sahara rallyemäßig wüst zur Sache geht. Mit dem Dragster muß durch schnelles Tastenhämmern der Geschwindigkeitsrekord unterboten werden, Kickstarts sowie Sprünge über Klippen erfordern fixe Reaktionen, und als absolutes Highlight dieser Bonusgames in der Scoreleiste gibt es ein 3D-Autorennen, das sogar eine Art Texturemapping zu bieten hat! Während unterwegs Heavy Metal-Klänge und ohrenbetäubende FX ein auch akustisch rasant Vergnügen garantieren.





Cheaten macht's möglich: Flippern für Psychedelic-Freaks

Wer lieber auf Errol Flynn's Spuren über die Weltmeere segelt, taucht mit „The Pirate“ nach Schätzen, schwingt die Klinge im Schwertkampf, jagt Schatzkartenschnitzeln nach, schwimmt Haien davon oder schickt Meuterer über die Planken. In Sachen Scoreboard-Action darf man sich hier zwar nur als Messerwerfer betätigen oder ein Schiff per Kanone versenken, doch dafür bietet ab und an ein magnetischer Minitisch die Möglichkeit, nette Boni zu erbeuten. Und für Humor im historischen Szenario sorgt unter anderem die Animation mit dem kleinen Affen, der dem Spieler durch Abfeuern einer Kanonenkugel in die Weichteile des Piraten einen Extra-Ball beschert.

In die ferne Zukunft geht's hingegen mit „Ace of Space“, auf dessen voll spielbare Demoversion sich diesen Monat alle Neuabonnenten gratis freuen dürfen. Auf der Raumstation erhält man dabei Aufträge, die von der Zerstörung eines Asteroidengürtels über Ausflüge ins CyberNet bis hin zur Teilnahme an Weltraumrennen und dem Zielschießen auf allerlei unnütze Gegenstände wie Bananen oder PCs reichen. Neben dem Videomodus, in dem ein 3D-Flug durch sechs Tunnelabschnitte des Todesplaneten auf dem Programm steht, ist die Zerstörung der Walker wohl die interessanteste Mission, denn dabei wird erstmals auf der Scoreleiste und dem Tisch gleichzeitig gespielt.

Last not least sollen auch die Splatter-Fans auf ihre Kosten kommen, denn in der „Night of the Demon“ bereitet man Zombies im wahrsten Sinne des Wortes Kopfzerbrechen, pflägt Vampire oder holt Fledermäuse mit der Schrotflinte

vom Nachthimmel – alles begleitet von recht deftigen Animationen. Flinke Actionfinger sind hier beim Vollpumpen des herannahenden Werwolfs mit Silberkugeln gefragt, während eine Art Hüchenspiel (bei dem aus fünf Totenschädeln der einzige mit Hirn herausgepickt werden muß!) oder der verhexte Ball mit seinem unberechenbaren Verhalten für Abwechslung sorgen. Dieser relativ leere Tisch dürfte wohl auch der schwierigste sein, eine echte Herausforderung für feinfühligere Flippermeister, die mit dem sachten Stoppen der Kugel keine Probleme haben. Damit man sich in den verwirrenden Rampenlabirynthen schnell zurechtfindet und gezielt auf Punktejagd gehen kann, klärt das vorbildliche Handbuch haarklein über all die Kombinationen und Bonusspielchen auf, die jeweils im Final-Mode mit vier Bällen gipfeln. Doch auch Praktiker dürften sich dank durchschaubarem Tischdesign und fairem Schwierigkeitsgrad schnell in die speicherbaren Highscores eintragen. Wen wundert es bei soviel Perfektionismus, daß die Macher sogar an eventuelle Speicherprobleme beim Start von Festplatte auf einem A1200 ohne Fast-RAM gedacht haben – ein Klick aufs Rebootstart-Icon, und die Kugel rollt...



Geisterstunde für Geübte



Ein kugelreiches Kugelrennen



Zum guten Schluß sei noch auf die teils brauchbaren, teils witzigen Cheats hingewiesen, doch wollen wir keine Spielverderber sein und gleich hier verraten, was sich da so alles zwischen den einzelnen Tischen versteckt. Nein, da verraten wir doch lieber, was Ihr mittlerweile sicher ohnehin schon ahnt: Slamtill ist nicht nur ein neuer Meilenstein für AGA-Amigos, sondern für das gesamte Genre – wer sich diese Kugeln nicht gibt, kann sich die Kugel geben! (st)



Spiel & Schmuck in der Scorerleiste



SLAMTILT

(LIQUID DEZIGN/21ST CENTURY ENTERTAINMENT)

FLIPPER-SIMULATION

91%

„GENIAL“



GRAFIK	86%
ANIMATION	89%
MUSIK	83%
SOUND-FX	88%
HANDHABUNG	90%
DAUERSPASS	93%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS **DM 69,-**

SPEICHERBEDARF	2 MB
DISKS/ZWEIFLOPPY	5 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	HIGHSCORES
DEUTSCH	ANLEITUNG

FLIPPER AUS DEM 21STEN JAHRHUNDERT

Pinball Dreams

Bereits anno 1992 brach am Amiga dank 21st Century Entertainment das nächste Jahrtausend an – zumindest, was Flippersimulationen betrifft. Denn damals schufen die Genies von Digital Illusions vier phantastische Tische in Spielhallenqualität, die die Träume jedes Kugelkünstlers wahr werden ließen. Klar, daß hier seinerzeit ein Joker-Hit fällig war.

Pinball Fantasies

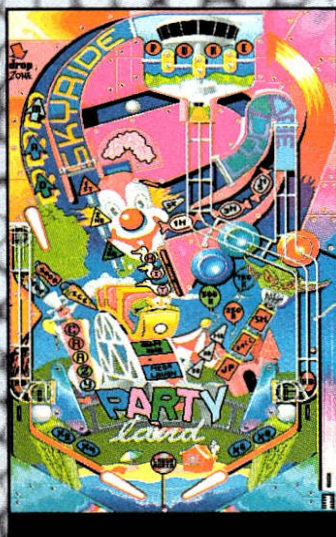
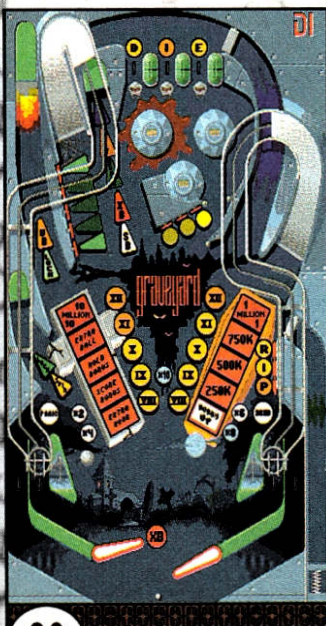
Noch vor Ende desselben Jahres lag auch schon der phantasievolle Nachfolger auf dem Gabentisch. Rein technisch hielten sich die Neuerungen, abgesehen von noch satterem Sound, getrennten Highscores und einem zusätzlichen Paddle auf drei der vier Tische, in Grenzen. In puncto Gamedesign konnte man jedoch für einen zusätzlichen Motivationsschub sorgen, und endlich wurde Flipper auch der beste Freund aller Konsoleros mit CD³².

Pinball Illusions

Wer geglaubt hatte, daß eine Steigerung nicht mehr möglich sei, der wurde zwei Jahre später eines Besseren belehrt – falls er einen AGA-Compi besaß. Denn nur auf A1200/4000 bzw. am CD³² wurde die Illusion zur Realität und bot Innovationen ohne Ende: Multiballmodi, die drei dank HiRes optional auch übersichtlich über den Screen flimmernden farbenprächtigen Tische sowie ein Feuerwerk von animierten Szenen, das in der Scoreleiste abbrannte.

Pinball Mania

Zur Abwechslung wurde das bis dahin mit den PC-Umsetzungen betraute Team von Spidersoft mal auf den umgekehrten Weg geschickt. Das Ergebnis blieb zwar etliche Punkte unter dem grafischen und technischen Highscore des Vorgängers, dafür herrschte aber an Optionen kein Mangel. Selbst der Neigungswinkel der vier abwechslungsreichen AGA-Only-Tableaus war Einstellsache, und so schnürte Amiga Technologies das Teil auch ins Softwarepaket des Magic Pack.



Alles C € vector

...oder was?

Alle unseren eigenen VECTOR-Produkte tragen nicht nur das CE-Zeichen, sie werden auch in unserem eigenen Prüflabor gemäß den Vorschriften des EMV-Gesetzes getestet

Von Ihrem kompetenten **AMIGA** -DISTRIBUTOR:

A4000 TOWER ab 4.398,-
A1200 698,-
A1200HD170 Starter-Edition 998,-
Monitor M1435 599,-

A1200HD270
Internet-Surfer Pack
 incl. 14.4er Modem, Magic-SoftwarePack, Internet-Software und 100 Freistunden
nur 1.198,-

Vorführung im Laden
 Mo - Fr täglich ab 17:00!



Video-Text Decoder **jetzt neue Software**

VECTOR VTex - der VideoText-Decoder für den Amiga
 •Anschluß am Parallel-Port •Einlesen der Daten von jedem FBAS-Signal (Chinch) •incl. Kabel und anwenderfreundlicher Software (laden, speichern, drucken usw. Arx) **99,-**

Video-Digitizer

• Echtzeit-Digitizer mit 24 Bit Farbtiefe
 • Realtime-Digitizing durch 30MHz A/D-Wandler
 • 512KB RAM on Board
 • bewegte Sequenzen können digitalisiert werden, **HardDisk-Recording** über PCMCIA! • IFF, JPEG, BMP, PCX, TARGA u.a. • **Neue** leistungsfähige **Software** mit über 70 Filter- und Effektmöglichkeiten • ab Kickstart/Workbench 2.0, mind. 1.5MB (3MB und Festplatte empfohlen) • inclusive Anschlußkabel und Netzteil • optional: S-VHS Eingang für bessere Bildqualität, PCMCIA-Adapter zum A600/1200 für schnellere Datentransferrate
Graffito24 parallel 269,-
Graffito24 parallel S-VHS 299,-
Graffito24 PCMCIA 349,-
Graffito24 PCMCIA S-VHS 379,-
PCMCIA-Adapter solo 80,-

DFÜ & Modem

Communication Unlimited ist ein neues Terminalprogramm, das seinem Namen alle Ehre macht. Einfach bei der Konfiguration und Bedienung aber leistungsfähig und mit richtungsweisenden Features ausgestattet:
 • einfache Bedienung z.B. Modem-Parameter per Mausklick!
 • läuft auf jedem PubliScreen, Größe / Position frei einstellbar
 • komplett Style-Guide konform und Fontsensitive
 • komplette Gebührenberechnung mit neuen Tarifen der Telekom
 • Informationsdaten (bisherige Anrufe, Onlinezeit, letzter Anruf...)
 • Import und Konvertierung der Telefonbücher z.B. von TERM und NCCOM
 • unterstützt XEM Standards (z.B. RIP, XPR, Hydra-Bi-Modem (gleichzeitig UP/Download und Chatten) **nur 39,-**

Data/Fax-Modem Motorola 3400pro 28.800
 • eines der zuverlässigsten Tischeräte überhaupt • incl. Netzteil, seriellen Kabel und Telefonanschlußkabel • Übertragungsstandards bis einschließlich V.34 • DTE-Speed bis 115.200baud • Fax Grp. III
 • Datenkompression: MNP5/V.42bis • Fehlerkorrektur MNP2-4/V.42 • Hayes-kompatibler Kommandosatz
 • BZI: A118 601F • incl. Terminalprogramm **399,-**
 "Communication Unlimited"



Neu

Das überirdisch gute Angebot:

SIE bringen Ihren A1200
 WIR bauen Ihren Tower:
 • BigTower Space-Design
 • incl. 230W Netzteil
 • incl. abgesetzter PC-Tastatur (105T.)
 • incl. Kleinmaterial und Montage

499,-



TOWER POWER
 ab 279,-



Besuchen Sie unsere Ausstellung oder fordern Sie den Sonderprospekt an

Sie benötigen mehr Platz für Festplatten, CD-ROMs, Diskdrives oder brauchen mehr Steckplätze? Dafür bieten wir Ihnen unsere Tower in Top-Design und erstklassiger Verarbeitung. Präzise Fertigung, solide Verarbeitung, exakte Befestigungspunkte für das Mainboard und lasergeschnittene Aussparungen für die Anschlußbuchsen sorgen für problemlose Montage. Die Innenkäfige, in die Ihr Mainboard und die Zubehörteile eingebaut werden, sind fachgerecht entgratet und pulverbeschichtet. Dies dient der Isolierung und beugt einer Verletzungsgefahr beim Einbau vor. Wer sich jemals beim Montieren an scharfkantigem Metall geschnitten hat, wird dies zu schätzen wissen. Im Lieferumfang der Leergehäuse befinden sich bereits alle notwendigen Kabel zum Einbau eines Standard-Amiga

Test Amiga Magazin 02/96: SEHR GUT (A4000)

Tower & Zubehör für A1200:

Towergehäuse 279,-
 Netzteil 230W 99,-
 Kabel für A1200 Tastatur 69,-
 Gehäuse für A1200 Tastatur 69,-
 Adapter für PC-Tastatur 99,-
 PCMCIA-Winkeladapter 59,-
 Adapter Blizzard SCSI auf 50pol intern 79,-
 ISA Shuttleboard Zorro II 299,-
 ISA Shuttleboard Zorro III a.A.
 PCI Shuttleboard Zorro III a.A.

Tower & Zubehör für A500:

Towergehäuse 279,-
 Netzteil 230W 99,-
 Kabel für A500 Tastatur 29,-
 Gehäuse für A500 Tastatur 54,-
 Adapter für PC-Tastatur 74,-
 ISA Shuttleboard 349,-
 PCI Shuttleboard 49,-

Tower & Zubehör für A2000:

Towergehäuse 299,-
 Netzteil 230W 119,-
 Adapter für PC-Tastatur 69,-

Tower & Zubehör für A3000:

Towergehäuse 299,-
 Netzteil 230W 119,-
 Adapter für PC-Tastatur 69,-
 ISA Shuttleboard 349,-
 PCI Shuttleboard 399,-

Tower & Zubehör für A4000:

Towergehäuse 299,-
 Netzteil 230W 119,-
 Adapter für PC-Tastatur 74,-
 ISA Shuttleboard 299,-
 PCI Shuttleboard 399,-
 PC-Tastatur 105 Tasten 49,-

Zubehör

Cyberstorm 060/50 MKII für A4000 1.349,-
SCSI-Kit MKII für Cyberstorm MKII 349,-
I/O-Modul für Cyberstorm 799,-
Blizzard 1260 für A1200 1.249,-
Blizzard 1230-IV für A1200 349,-
SCSI-Kit für Blizzard 1230-IV und 1260 199,-
RAM Board 1MB für A600 119,-
VECTOR-RAM Board 2MB A570 249,-
VECTOR-RAM Board 2MB A500 (0,5 & 1MB Chip) 249,-
Cybervision64 mit 2MB/4MB 629,-/ 829,-
ATAPI CD-ROM Controller für A1200 189,-
4fach-Speed / 6fach-Speed CD-Drive ATAPI 179,-/ 349,-
4fach-Speed / 6fach-Speed CD-Drive SCSI 289,-/ 499,-
A1200 CD-Controller & QUAD-Speed komplett 359,-
A1200 CD-Controller & SIX-Speed komplett 529,-
HardDisk 2,5" Komplettsatz 540 MB AT-Bus 449,-
HardDisk 2,5" Komplettsatz 810 MB AT-Bus 699,-
3,5" Festplatten AT-Bus/SCSI auf Anfrage
IOMEGA ZIP-Drive SCSI 100MB/Cartridge solo 429,-/ 39,-
VECTOR-Falcon570 SCSI-Controller 149,-
Oktagon2008 SCSI-Controller für A2./3./4000 259,-
SCSI-Gehäuse für eine 3,5" Harddisk 159,-
SCSI-Tower 2fach für 3,5" oder 5,25" Geräte 189,-
SCSI-Tower 4fach für 3,5" oder 5,25" Geräte 249,-
Harddisk-Adapter von 2,5" auf 3,5" im A600/1200 29,-
TwinCon-Adapter 2,5" und 3,5" im A600/1200 39,-
VECTOR KickUM Spezial für 2Roms im A600 39,-
VECTOR KickUM 3 für 3Roms im A500/A2000 39,-
VECTOR KickUM 2plus 2Roms A500/A2000 speziell 3.1 29,-
AS320 (A500 oder A2000), AS306 (A600) 179,-
AS312 (A1200), AS330 (A3000), AS340 (A4000) 209,-
Kickstart-ROM V1.3/2.04/2.05 ab 39,-
Disk-Laufwerk intern/extern A500 bis 1200 ab 89,-
VGA-Adapter für A1200/A4000 29,-
Adapter VGA-Invers (23pol Monitorstecker an Grafikkarte) 39,-
Trackball Crystall mit leuchtender Kugel 79,-
VECTOR 400dpi Maus incl. Maushalter & Pad 49,-
VECTOR Midi-II Interface 129,-
VECTOR MicroSound-Sampler II 79,-
VECTOR MicroSound-Sampler II HIFI 99,-



3,5" Harddisk zu Hause decision!

TEST Sehr Gut

CD³² Shuttle



Lieferung ohne CD32

TEST Amiga Special Ausgabe 3/96
Sehr Gut

499,-

Machen Sie einen vollwertigen Rechner aus Ihrem CD32! Das **VECTOR Shuttle** zum CD32 ist ein Unterstellgerät, in dem alle nötigen Schnittstellen enthalten sind. Es ist mit Echtzeituhr/Datum ausgestattet und verfügt über einen AT-Bus Festplattencontroller und einen durchgeführten Systembus zur Weiterverwendung des MPEG-Moduls bzw. zum Anschluß von Erweiterungen. Das wichtigste "Extra" ist beim Shuttle serienmäßig: ein **Diskettenlaufwerk** ist schon eingebaut!

• externer Anschluß für: zusätzliches Netzteil, Tastatur (PC AT), Floppy, Monitor, Parallel/Seriellport
 • interner Anschluß für: Festplatte 3,5" AT-Bus, SIMM-Speicher in 2,4 oder 8MB (abschaltbar), math. Co-Pro

Besuchen Sie unser Ladenlokal oder bestellen Sie: Post-Versandkosten ab DM 15,-. Eilversand und Großgeräte per Trans-Oflex ab DM 30,-. Alle Preise in DM incl. MwSt. Lieferung per Nachnahme solange Vorrat reicht. Änderungen/Zwischenvorverkauf vorbehalten. Sie finden den gesuchten Artikel nicht? Wir führen weiteres Zubehör, Ersatzteile, Software, CDs in unserem Sortiment. Fordern Sie unseren kostenlosen Katalog an. Wir reparieren Ihren Amiga schnell & preiswert von Meisterhand!



HK-Computer GmbH
 Höniger Weg 220 • D-50969 Köln
 Mo-Fr: 10:00-13:00 u. 14:00-18:00 Sa: 10:00-14:00
 Telefon: 0221 / 369062
 Telefax: 0221 / 369065
 Mailbox: 0221 / 369024



Amiga, Kickstart und Workbench sind eingetragene Warenzeichen der Escom AG. VECTOR ist eingetragenes Warenzeichen der HK-Computer GmbH

MAILBOX



Kaum wurde auf diesen Seiten ausgiebig über die Werbestrategie von Amiga Technologies geschimpft, schon hat sich die Escom-Tochter am Riemen gerissen – u.a. mit Anzeigen in der Presse, Aktionen bei McDonald's und einem neuen Amiga-Modell auf der CeBIT. Mal sehen, was wir diesen Monat alles in Bewegung setzen können...

Leserbriefe

DAS MESSE-WUNDER

Jaaa, die CeBIT hat's gezeigt! Ich wollte meinen Augen kaum trauen, als ich um die Ecke bog und den AT-Stand sah bzw. hörte: Escom-Mädels tanzten auf der Bühne, ca. 250 Leute standen davor und riefen in Sprechchören „Amiga! Amiga!“. Die Stimmung war super, ich griff mir ein Amiga-T-Shirt samt Mousepad ab und war glücklich. Dann schaute ich mir noch den „Walker“-Prototyp an und konnte es kaum fassen: 5 MB RAM, Quadro-Laufwerk, Festplatte, 030er-Prozessor mit 40 MHz und verbessertes Bussystem im Designergehäuse für 1500,- DM. Herzlichen Glückwunsch, Amiga Technologies! Damit fügten wir den Sprung an die Spitze schaffen... jubelt Christopher Gabor aus Diekhöfen.

Mehr zur Messe und dem neuen Amiga-Prototyp an anderer Stelle im Heft, hier nur soviel: Auch wir haben den Eindruck gewonnen, daß es mit unserer „Freundin“ nun langsam wieder aufwärts geht, auch wir sind schon ganz schwindelig vor Glück. Hey, ob da irgendwo im Osten ein Stern aufgegangen ist?

DER FRIEDENSSTIFTER

Mit dem Kauf des Januar-Joker 1992 begann für mich computermäßig eine neue Zeitrechnung. Ich wurde nicht nur zum Fan der Entertainment-Maschine Amiga, sondern fast noch mehr zum Fan

Eures Verlags. Seitdem verfolge ich mit großem Interesse die Entwicklung Eurer Magazine auf dem hart umkämpften Markt für Digi-Zeitschriften. Obwohl der PC Joker in bezug auf die Auflage inzwischen zu Eurem Flaggschiff geworden ist, finde ich es toll, daß Ihr dem Amiga trotz aller Schwierigkeiten immer noch die Stange haltet. Daß dieser Rechner in Deutschland noch nicht völlig von der Bildfläche verschwunden ist, liegt sicherlich auch an Euch!

Allerdings will ich einen Kritikpunkt nicht verschweigen: Seit dem Erscheinen eines Konkurrenz-Magazins fällt mir der Kleinkrieg negativ auf, der hier zu jeder passenden Gelegenheit geführt wird. Habt Ihr das denn nötig? Eure höhere Kompetenz, die bessere Ausdrucksfähigkeit Eurer Redakteure sowie Euer unschlagbarer Humor liegen doch ohnehin für jeden klar erkennbar auf der Hand! Steht doch einfach über den Dingen. Für zwei Amiga-Spielemagazine ist nun wirklich genug Platz in Deutschland, und dem Amigamarkt schadet's sowieso nicht. Im stillen Kämmerlein könntet Ihr Euren Konkurrenten sogar mal ein wenig Respekt zollen; der dortige leitende Redakteur hat es immerhin geschafft, mit einem zusammengewürfelten Haufen von freien Mitarbeitern ein einigermaßen vernünftiges Magazin auf die Beine zu stellen... schlichtet Torben Schirn aus Berlin.

Du sprichst uns förmlich aus der friedfertigen Seele: Im aktuellen Editorial unseres Schwestermagazins PC Joker hat Michael soeben die Parole ausgegeben, daß

wir uns zukünftig komplett aus dem Grabenkrieg mit der Konkurrenz zurückziehen werden. Ab sofort lassen wir nur noch Taten und Blumen sprechen! Übrigens mit der Konsequenz, daß in Zukunft auch keine Schimpftiraden von Lesern mehr auf diesen Seiten abgedruckt werden. Wer mosern will, der mosere also direkt vor Ort, hier wollen wir uns nur noch um die wirklich wichtigen Angelegenheiten kümmern. Und das seid Ihr und Eure Amigas.

VIVA AMIGA

1) In der März-Mailbox beklagte sich Sven Novak aus Wennigsen über zuwenig Werbung für unseren Amiga. Nun, einen kleinen Tropfen auf den heißen Stein gibt's im Videotext von „Viva“; den Sender soll er mal einschalten. Zwar handelt es sich hier um einen Service der „Amiga Plus“, aber immerhin! Vielleicht bequemen sich jetzt auch mal andere Sendeanstalten, nicht nur immer über die DOSen zu informieren. Aber natürlich müßte da in erster Linie noch mehr Vorarbeit von AT geleistet werden.

2) Im Betriebsgeheimnis habt Ihr geschrieben, daß eine CD für Euer grandioses Heft auf Dauer unwirtschaftlich sei. Also, da bin ich sprachlos: Wenn ich nicht rechtzeitig am Erscheinungstag bei meinem Kiosk bin, ist's mit CDs Essig – offenbar gibt's also eine große Nachfrage! vermutet Gerhard Reissig aus Berlin.

1) Wie in der Einleitung bereits angedeutet, investiert AT inzwischen ja ganz tüchtig in die Werbung. Vielleicht kriegen wir also

auch im Fernsehen bald mehr von unserer „Freundin“ zu Gesicht? Schaden könnte es jedenfalls gewiß nicht.

2) Bezüglich der Konzeption einer Joker-CD für den Amiga laufen hausintern bereits die ersten Gespräche; wir hoffen, über den Sommer zu einer Realisation zu gelangen. Schon damit es nicht wieder heißt, wir würden während der Doppelausgaben nur auf der faulen Haut liegen...

DER FALSCHER JOKER

Wenn man in letzter Zeit mal so Eure Leserbriefe durchliest, kann schon der Eindruck entstehen, man hätte aus Versehen den „falschen“ Joker erwischt: Da wird doch tatsächlich der PC als derzeitiges Nonplusultra in Sachen Spiele und Multimedia gepriesen, begeisterte Leser berichten von den unglaublichsten Grafikorgien, die ja NIEMALS auf so 'ner veralteten Kiste wie dem Amiga möglich seien...

Also, diesem Modetrend kann ich mich absolut nicht anschließen! Obwohl ich nicht leugnen will, daß ich auch schon mal vor der Entscheidung stand. Damals, als die Ära des 500ers vorüber zu sein schien, gab es ein wirklich verlockendes Angebot, und zwar 'nen 486 DX/2 für sagenhafte 1.999,- DM. Während ich jedoch noch mit dem Lesen der Anzeige beschäftigt war, rief mich mein Kumpel an, um mir mitzuteilen, daß er seine „Freundin“ gegen genau diese DOSe eingetauscht hatte. Zuerst war ich sprachlos, dann verabredeten wir uns bei ihm, und ich war, als ich den damaligen Highend-PC in Aktion sah, dann doch enttäuscht. Wie

konnte es sein, daß die Grafik von „Elite II“ ruckelte? Wie konnte es sein, daß sich der Soundblaster-Sound so verarscht anhörte? Wie konnte es sein, daß „Microcosm“ im Vergleich zur CD³²-Version ein einziger grafischer Witz war? Gut, zwischenzeitlich geht mit den heutigen Top-PCs wirklich die Post ab, aber wer will denn schon 3.000 Mark und mehr für einen Rechner ausgeben, der nächstes Jahr bereits veraltet ist? Daher meine Voraussage: All die Leute, die jetzt noch 'nen Pentium kaufen, werden sich spätestens nächstes Jahr beim Erscheinen des RISC-Amigas in den Allerwertesten beißen. Jede Wette! Und falls das Softwareangebot bis dahin immer noch nicht befriedigend ist, dann lassen wir auf diesem Wunderteil eben mal kurz 'ne Pentium-Emulation laufen... hofft Matthias Rueß aus 89269 (der Rest des Poststempels läßt sich nicht entziffern)

Wie jede Medaille hat auch diese zwei Seiten: Natürlich kochen auch PC-User nur mit Wasser, und ebenso natürlich ist die DOSe zumindest derzeit nun mal das Nonplusultra in Sachen Spielesupport und Multimedia. Aber wie Du es selbst schon gesagt hast, ist der Preis für diese Vormachtstellung in ständig neuer Hardware zu entrichten. Weil aber genau das nicht jeder kann und will, hat ein „beständiger“ Rechner wie der Amiga eben trotz allem seine Daseinsberechtigung. Natürlich erst recht, wenn er in technischer Hinsicht Paroli bieten kann – wie das mit den neuen Modellen hoffentlich bald der Fall sein wird.



Ich wollte Euch nur zu Eurer Leserumfrage gratulieren, die hoffentlich mal frischen Wind in die schon ziemlich abgehalfterte Spieleszene am Amiga bläst. Glückwunsch! Kritisieren muß ich aber den Test zu „X-Treme Racing“. Ich spiele das Game nun seit einem Monat und kann Eure Aussagen (zu schwierig,

schlecht zu handhaben) schon nachvollziehen, weil ich anfangs dieselben Probleme hatte. Aber wenn Ihr etwas intensiver gespielt hättet, wäre Euch der Suchtcharakter des Programms nicht verborgen geblieben. Und Übrigens wird die Handhabung in einem demnächst erscheinenden Update verbessert.

berichtet Ralph Debusmann aus dem Internet.

Gewöhnen kann man sich an alles, nur nicht an Tests, die Programme trotz einer verqueren Steuerung in den Himmel loben – hier hat der Tester auch hinsichtlich der Benotung seines Amtes zu walten. Aber vielleicht finden wir ja bezüglich der verbesserten Datadisk zu einem gemeinsamen Nenner?



Euch ist beim Test von „X-Treme Racing“ im CD-Joker ein Fehler unterlaufen, weil Ihr dort behauptet habt, daß das CD³² über keine serielle Schnittstelle verfüge. Die hat es sehr wohl, und zwar ist die sechspolige Miniaturbuchse mit der Aufschrift „AUX“ eine solche. Wir haben über diese Buchse per Communicator-Kabel ein CD³² mit einem A1200 verbunden und diese Kombination mit mehreren Spielen getestet, u.a. mit „Battle-Cars“, „Super Skidmarks“ oder „Alien Breed 3D“. Aber unseres Wissens spricht nichts dagegen, daß andere Soft wie „X-Treme Racing“ oder „Gloom“ ebenfalls über eine solche Verbindung spielbar ist. meint Michael Schuh aus Rot am See.

Der eigentlich als Tastaturanschluß gedachte AUX-Port mag sich nebenher als serielle Schnittstelle verwenden lassen, auch der Joystickanschluß käme dafür prinzipiell durchaus in Frage. Aber man muß schon klar sagen, daß diese Buchsen dafür nun mal nicht konstruiert wurden, weshalb es sich so oder so um Bastlerlösungen handelt. Im Zweifelsfall gilt also: Lieber die Finger weg!

Bestelltelefon: 0771 64440



Zieht Euch warm an!

COOLE PREISE

	AM	AM12	CD32		AM	AM12	CD32
Airbus 2	*85,77			Pinball Illusions		59,37	59,37
Akira	46,17	52,77	65,97	Pinball Mania			
Aladdin		65,97		Pirates (B)	26,37		
Alfred Chicken			19,95	Pole Position: F1 Team	*85,77	*85,77	
Alien Breed 3	65,97	65,97		Populous 2 (B)	32,97		
Alien Breed 3D Teil 2		*65,97	*65,97	Primal Rage	59,37	59,37	
All Terrain Racing		46,17		Prince of Persia (B)	26,37		
Arabian Nights	59,37		32,97	Rally Championship	46,17	46,17	
Arcade Pool	19,77		26,37	Ran Trainer	79,17		
Aufschwung Ost	59,37			Red Baron (B)	26,37		
Baldies	*46,17	*59,37		Rise of the Robots			65,97
Behind the Iron Gate	46,17			Road Kill			59,37
Bing	79,17	85,77	*79,17	Rome AD '92 (B)	26,37		
Birds of Prey (B)	26,37			Sensible Golf	59,37		
Black Viper	72,57			Sens. World o Soccer	59,37		(95/96)
Breathless		*79,17	*79,17	Sim City 2000			65,97
Brian the Lion		46,17		Skidmarks (B)	26,37		
Bump'n'Burn			34,95	Soccer Kid		59,37	34,95
Bundesligaman 3 Hattr.	79,17	79,17		Soccer Stars 96	65,97		
Caribbean Disaster	*65,97	*65,97		Anstob/Premier Man.3/Fifa Soccer/Kick off 3			
Castles 2: Siege & Conq			34,95	Space Quest 4 (B)	32,97		
Cedric	79,17			Speedball (B)	26,37		
Chambers of Shaolin			46,17	Speris Legacy		52,77	52,77
Citadel	65,97			Star Crusader		65,97	65,97
Civilisation	39,37			Super Skidmarks	46,17		52,77
Colonization	85,77			Super Street Fighter 2 Turbo		52,67	52,67
Combat Classics 3	65,97			Super Streetfighter 2	52,77	52,77	
Crusade		*79,17		Super Tennis Champs	46,17		
Death Mask	65,97		65,97	Syndicate	59,37		59,37
Defender of the Crown 2			39,57	Theme Park	59,37	62,67	59,37
Der Meister	52,77			Th. Tank Engine + Friends Pinball		46,17	
Der Produzent		*79,17		Tiny Troops	65,97		*65,97
Der Reeder	79,17	85,77		Total Football	65,97		
Der Seelenturm		65,97	*65,97	Town with no Name			6,57
Der Trainer 2	*65,97			Tripple Fun	46,17		
Die Siedler	46,17			Trivial Pursuit (B)	26,37		
Doppelpaß (Anstoß + WCE)		79,17		Turbo Trax	65,97		
Dragonstone			39,95	Ufo - Enemy Unknown	49,95		
Dune (B)	32,97			Ultimate Body Blows	65,97		59,37
Dungeon Master 2		85,77		Universe			65,97
Erben der Erde	52,77	59,37	59,37	Virocop	52,77	52,77	
Exile	39,57		46,17	Whale's Voyage II	79,17		
Fears		72,57	*72,57	Wheelspin	46,17		
Fields of Glory (B)	39,57			Willi Lemkes Fußballm.		59,37	
Fighting Spirit	*65,77	*65,77	*65,77	Wing Commander	32,97		
Fire and Ice			46,17	Winter Gold (B)	26,37		
Flight of the Amazon Qu	65,97			World Cup USA '94	52,77		
Formular 1 Grand Prix			65,97	Worms	59,37		59,37
Fury of the Furies			34,95	WWF 2 (B)	19,77		
Guardian			52,77	Xtreme Racing			*59,37
Gunship (B)	26,37						
Hanse - Die Expedition	39,57		39,57				
Hattrick	65,97						
Hollywood Pictures	65,97						
Hugo	65,97						
Impossible Mission 2025			39,95				
Ishar 3	49,95						
Jaktar - Der Elfenstein	52,77						
Jungle Strike			59,37				
Kid Chaos	52,77		34,95				
Kingpin			26,37				
Koala	65,97						
König der Löwen	59,37						
Lemmings			34,95				
Lost Vikings			39,95				
Lothar Matthäus 2 Super	39,57						
Lucas Arts Classic Adve	85,77						
Mad News	65,97						
MAGI	*85,77	*85,77					
Marvins Marvellous Adv			59,37				
Myth			39,57				
NBA Jam T.E.		*79,17					
Nigel Mansell (B)	26,37						
Obsession	65,77						
Odyssey	*65,97						
Paws of Fury	52,77		46,17				
Pinball Dreams + Fantas	46,17						

Sonderpreise Amiga

Crystal Dragon	29,95
Embryo	29,95
Fußball Total	29,95
Whizz	29,95

Sonderpreise CD32

(nur solange Vorrat reicht!!!)

Base Jumpers	19,95
Beavers	29,95
Game Gold Collection	29,95

Zubehör:

TP 173 Amiga/Atari Mouse	29,95
TP 511 Contoll-Pad	19,99
Honeybee-Pad	49,00
TP510 Joystick	24,95

Der Game-Editor zum Erfolgsspiel
Grand Prix
von Microprose:
F1GP-Editor

nur bei uns für
32,97

Lieferung per Postnachname: zzgl. 12 DM; Vorratskasse(Scheck): 9 DM, Versandkostenfrei ab 250 DM. 5 DM Mindermengenzuschlag bei bestellungen unter 50 DM. Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr.

Bestellannahme:

Mo-Fr
10-18h
Fon: 0771 64440
Fax: 0771 64449

Quicksoft GmbH

Am Rappenschneller 16
78183 Hüfingen

DER JOKER IM PC-SPIEL



AB 21. JUNI ZUM KENNENLERNEN AUCH ALS PC JOKER PUR FÜR NUR 3,90 DM!



AB SOFORT OPTIONAL AUCH FÜR 14,80 DM ALS PC total MIT RRRRANDVOLLER CD!

JETZT WIEDER NEU AM KIOSK

MAILBOX



DER ANDERE HEIMWERKER

Kürzlich habe ich mir ein CD-ROM für meinen 1200er gekauft, dem unter anderem ein CD³²-Emulator beilag. Dazu habe ich noch ein paar Fragen:

- 1) Sind damit alle CD³²-Games auf meinem 1200er lauffähig? Falls nicht, woher weiß ich, welche funktionieren?
 - 2) Im Original werden die Games ja per Joypad gespielt. Benötige ich auch am Computer so eins, oder reicht ein Stick? Kann ich ein handelsübliches 32er-Pad an den Zwölfhunderter anschließen?
 - 3) Kann ich diese Games auf Festplatte installieren? Zum Beispiel ein Adventure?
- hofft Thomas Eschmann aus Dormagen.

1) Obzwar nicht alle CD³²-Games auf Deiner Konfiguration laufen werden (beispielsweise verweigern „Wing Commander“ oder „Soccer Kid“ den Dienst), sollten es doch die allermeisten tun; insbesondere gilt das für Software neuerer Bauart. Wie es sich im Einzelfall verhält, erfährst Du aus unseren Tests oder durch simples Ausprobieren.

2) Ein originales 32er-Pad läßt sich problemlos verwenden und wäre ohnehin eine sinnvolle Anschaffung – selbst wenn sich einige Games auch mit dem guten alten Stick begnügen.

3) Eine HD-Installation ist nicht in jedem Fall möglich, insbesondere dann nicht, wenn das Progi CD-Besonderheiten wie z.B. Sprachausgabe aufweist. Auch hier gilt also das unter Punkt eins Gesagte.

NOCH EIN HEIMWERKER

Was ist das für ein Hardware-Fix zur Behebung des 1200er-Floppyproblems, von dem in der Märznummer die Rede war? Mein Händler meinte, ich bräuchte dafür ein Zweitlaufwerk?!

grüßelt Benjamin Grundstein aus Maxhütte-Haidhof.

In Deinem Fall sollte statt eines Zweitläufers bereits ein Blick in den aktuellen Mixer genügen, ansonsten verhält es sich derweil offenbar so, daß die ganz neuen Produktionsserien von vornherein mit voll funktionablen Floppies ausgerüstet sind. Das Problem ist also hoffentlich bald ohnehin keines mehr.

TALK IM TURM

- 1) Ich habe einen A1200 und ein CD³². Da ich mich nun entschlossen habe, mir den 1438S-Monitor zuzulegen, möchte ich dessen Qualitäten natürlich auch am CD³² nutzen – welchen Adapter benötige ich da?
 - 2) Treten beim Kauf eines Towergehäuses Probleme auf, wenn ich mein externes CD-ROM einbauen möchte?
 - 3) Werden die derzeitigen CD-Laufwerke Ärger verursachen, wenn sie die neue Generation der superdichten CDs lesen sollen?
 - 4) Ich habe von einem Freezer für den A1200 gehört. Gibt es das Teil wirklich?
- fragt Sven Schuster aus Grömitz.

1) Du mußt entweder Dein CD³² mit einem RGB-Port nachrüsten lassen (machen viele Händler für 'nen runden Fuffi) oder Dir eine Erweiterung wie z.B. das SX³² besorgen, die bereits über einen entsprechenden Port verfügt.

2) Im Amiga-Turm wäre darauf zu achten, daß der PCMCIA-Port nicht verbaut wird.

3) Wie es derzeit aussieht, werden herkömmliche CD-RÖMer die neuen Scheiben wohl nicht verarbeiten können – die kommenden Laufwerke aber sehr wohl mit den herkömmlichen CDs klarkommen!

4) Ein Freezer für den A1200 ist (immer noch) in Arbeit. Das Gerät wird technisch auf dem alten „Action Replay“ für den 500er beruhen, den internen Expansion-Port belegen und Möglichkeiten zur RAM-Aufrüstung bieten.

Jetzt am Kiosk

PC JOKER HIT Collection

NR.2 AUF PC CD-ROM

NEU

DER SCHATZ IM SILBERSEE

WUNDERSCHÖNE GRAFIK

KOMFORTABLE BEDIENUNG

SPANNENDE RAUSEL & ABENTEUER

KARL MAYS GROSSER KLASSIKER

ALS GROSSES COMPUTERABENTEUER

IN DER VOLLVERSION AUF PC CD-ROM

SPIELSPASS TOTAL!

MIT ALLEN ORIGINALEN BEIGABEN WIE ANLEITUNG UND HINTERGRUNDSTORY, TEST UND KOMPLETTLÖSUNG!

KOMPLETT DEUTSCH

DAS BUNTE DILEMMA

Obwohl ich Euch für das beste Amigamagazin der Welt halte, muß ich doch Kritik an Eurem Bewertungssystem üben. Beispielsweise ärgere ich mich darüber, daß Spiele, die auch auf einem 500er laufen (z.B. „Caribbean Disaster“) von Euch anscheinend einen Bewertungsbonus in Sachen Grafik bekommen, nur weil sie eben auch auf alten Rechnern ihren Dienst verrichten. Aber solche Programme leben doch in Wirklichkeit von den schönen, bunten Bildern, oder?

Schön, der Hersteller mag sich ja sagen, daß ein Game für alle Plattformen sich besser verkaufen als eins, das AGA-only ist, aber das halte ich für einen Irrweg. Denn wenn die Besitzer von 1200ern und 4000ern sich dann andererseits beim Kauf zurückhalten, weil die Software ihre Systeme einfach nicht ausnutzt, dann heißt es seitens der Hersteller wieder: „Für den Amiga läßt sich nicht genug absetzen, also machen wir nichts mehr!“ Am A1200 wiederum braucht man sich als Produzent keine Sorgen zu machen. Nehmen wir nur mal „Biing!“, das Festplatte und 6 MB RAM voraussetzt. Trotzdem hat sich das Spiel offenbar gut verkauft und hält sich schon seit langer Zeit in unseren Lesercharts. Also gab es wohl genug Leute, die mit solchen Hardwarevoraussetzungen zurechtkamen, oder?

Ich finde es ja okay, daß die kleine „Freundin“ weiterhin mit Software versorgt wird, aber von grafiklastigen Programmen muß es unbedingt mindestens zwei Versionen geben. Ähnliche Probleme haben ja übrigens die CD- bzw. CD³²-User. Es ist doch ein Armutszeugnis für die Hersteller, wenn sie ihre Soft (mit wenigen rühmlichen Ausnahmen) immer nur 1:1 auf CD konvertieren. Ihr solltet also in Euren Tests einen Notenabzug verteilen, wenn von neuen Games nur eine ECS-Version veröffentlicht wird.

fordert Max Magnor (Magnor? Max Magnor??) aus Osnabrück.

Bestrafungen für neue Spiele, die auch den 500er noch in vollem Umfang berücksichtigen, würden uns derzeit noch einen Tick zu weit gehen, doch bei 1:1-Konvertierungen auf CD gibt's seit jeher Abzüge – insbesondere, wenn schillertypische Features wie verbesserter Sound und zumindest ein paar zusätzliche Zwischensequenzen fehlen. Von einem Bewertungsbonus für ECS-Games kann indessen überhaupt nicht bzw. nur insofern die Rede sein, als die Benotung natürlich stets von den auf der jeweiligen Hardware realisierbaren Möglichkeiten ausgeht. Daß aber gerade eine Wirtschaftssimulation wie „Caribbean Disaster“ von der Grafik leben würde, müssen wir entschieden bestreiten. Selbst wenn Du hier insgesamt nicht ganz unrecht hast, denn es ist auch für uns nicht immer ganz leicht, allen Fraktionen gerecht zu werden. Also den Alt-Amigamern einerseits und den (fraglos zukunftsreicheren) AGA-Amigos auf der anderen. In diesem Sinne plädieren wir ebenfalls für die Zwei-Versionen-Lösung.

WO IST DER SILBERSTREIF?

Es geht also aufwärts? Aha, daher gibt es im Handel soviel Spielesoftware für uns! Und deshalb kommen derzeit auch so viele neue, gute Amiga-Games auf den Markt! Nein, ich bin ja von Natur aus kein Schwarzmalen, aber langsam wird meine Umgebung dunkel, meine Nachbarn haben bereits für mich sammeln wollen, und der ortsansässige Totengräber fragt mich ständig nach den Maßen meiner „Freundin“. Bevor jetzt irgendein besonders schlauer Leser (vornehmlich vom Kölner Amiga-Club) auf abwegige Ideen kommt: Ich habe einen A1200, ich kauf' mir das Q-Drive, und ich bekomme eine Blizzard-Karte als Werbegeschenk. So schlecht bin ich also gar nicht ausgerüstet, aber es hilft halt nix...

Ihr hingegen seid unglaublich zukunftsweisend, stand doch neulich beim Abo-Demo, daß schon eine 86(!)020-CPU aus-

Wial

Versand Service GmbH

Versand: Liegnitzer Straße 13 · 82194 Gröbenzell

Tel.: (08142) 59640 Fax: 54654

BESTELLANNAHME: MO. – DO. 9⁰⁰–18⁰⁰, FR. 9⁰⁰–17⁰⁰

Laden in Kassel

Fünfensterstraße 9

Mo. – Fr. 9.00 – 18.00,

Sa. 10.00 – 14.00 Uhr

Laden in Augsburg

Karolinenstr./Ecke Karlstr.

Mo. – Fr. 9.00–13.00 + 13.30–18.00 Uhr,

Sa. 9.00–12.00 Uhr

ODIN

Hauptstraße 5
A-3161 St. Veit/Gölsen

Versand in Österreich

Tel.: 02763/2047 Fax: 02763/2031

Mo. – Fr. 9.00–17.00 Uhr

Umrechnungsmodus:

DM : öS = DM x 8

AMIGA

1990 & 1993 EDITION: KOMPL. DT.	39,90
AIRBUS A 320 II KOMPL. DEUTSCH	75,90
ALIEN BREED 3 D. DT. ANLEITUNG A1200	65,90
AWARD WINNERS PLATINUM INKL. LEMMINGS / CIVILIZATION / ELITE 2 KOMPL. DT.	75,90
BATTLE FIELD CREATOR 2.05 (HIST.LINE)	59,90
BIING I. KOMPL. DT. (2MB + HD)	79,90
BLACK VIPER DT. ANLEITUNG	69,90
BRAINMAN KOMPL. DEUTSCH	39,90
CEDRIC - KQPL. DEUTSCH	69,90
COLONIZATION: KOMPL. DT.	69,90

CARIBBEAN DISASTER KOMPL. DEUTSCH

49,90

CHAOS ENGINE II DT. ANLEITUNG *

54,90

DER SEELENTURM KOMPL. DT. NUR A 1200	65,90
DUNGEON MASTER II – LEGEND OF SKULLKEEP – KOMPL. DT. NUR A 1200	75,90
FEARS: KOMPL. DEUTSCH (NUR A1200/4000)	69,90
FLAMINGO TOURS KOMPL. DT.	65,90
FLIGHT OF AMAZON QUEEN ENGL. VERS. 1 MB	45,90
HANSE DE LUKE KOMPL. DT.	45,90
HATRICK – IKARON – KOMPL. DEUTSCH	79,90
HATRICK BUNDESLIGA MANAGER 3 KOMPL. DT.	49,90
LILLYPOP DT. ANL.	39,90
MAD NEWS KOMPL. DT.	59,90
MAGI: KOMPL. DEUTSCH AUCH A1200	75,90
MEGARTS HOCKEY KOMPL. DEUTSCH	39,90
NEMAC IV DT. ANLEITUNG	49,90
ODYSSEE	39,90
PIZZA CONNECTION: KOMPL. DT. 1MB	85,90
REVOLUTION: SKAT, DOPPELKOPF, RAMSCH & SCHAFKOPF KOMPL. DEUTSCH	29,90
SENSIBLE WORLD OF SOCCER DT. ANL.	49,90
SOCCER STARS 96 KOMPL. DEUTSCH	65,90
SPERIS LEGACY DT. ANLEITUNG	54,90
SUPERSKIDMARKS DATA DISK	29,90
TRACK SUIT MANAGER 2	45,90
U.F.O. – ENEMY UNKNOWN – KOMPL. DT.	39,90
VIRTUAL KARTING NUR A1200	49,90
WHALES VOYAGE II KOMPL. DT.	65,90
WORMS KOMPL. DT.	65,90

AMIGA Sonderposten

3 D CONSTRUCTION KID 2.0 K.D.	29,90
3 PACK COMPILATION INKL. PREM. MANAGER 2 / SPACE CRUSADE / ZOO 2 DT. ANLEITUNG	19,90
ALL DOGS GO TO HEAVEN	19,90
APPROACH TRAINER (AIRBUS) KOMPL. DT.	29,90
AUSCHWUNG OST KOMPL. DT. 1 MB	29,90
B 17 FLYING FORTRESS DT. ANL.	24,90
B.C.KID	19,90
BEASTLORD DT. ANL.	19,90
BEHIND IRON GATE DT. HANDBUCH	19,90
BENEDICT A STEEL SKY KOMPL. DT.	24,90
BILL TOMATO GAME	9,90
BIRDS OF PREY	29,90
BLACK KRYPT	29,90
BLUTKRIEG 1 MB	19,90
BUBBLE & SOUJAK	19,90
BUDOKHAN DT. ANLEITUNG	19,90
CAMPAIGN 2	19,90
COLOSSUS CHESS	15,90
CRYSTAL DRAGON DT. ANLEITUNG	19,90
DER REEDER KOMPL. DEUTSCH	49,90
DELUXE STRIP POKER 2	19,90
DESERT STRIKE	19,90
DIE SIEDLER KOMPL. DT. 1 MB	29,90
DRAGON KID KOMPL. DT.	9,90
DRAGON STONE DT. ANLEITUNG	19,90
DREAMWEB KOMPL. DEUTSCH	19,90
DUNE II – BATTLE OF ARAKIS – DYNABLASTERS	35,90
EMPIRE PLUS DT. ANL.	19,90
EMILY HUGHES INT. SOCCER	29,90
F-15 STRIKE EAGLE 2 DT. ANLEITUNG	9,90
FIELDS OF GLORY DT. ANLEITUNG	19,90
FIFA INTERNATIONAL SOCCER 1 MB	29,90
FIGHTSIMULATOR II KOMPL. DEUTSCH	19,90
FOOTBALL GLORY	19,90
FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP EDITION	29,90
DEUTSCHE ANLEITUNG	19,90
FUSSBALL TOTAL KOMPL. DEUTSCH	24,90
GENESIA	19,90
GLOOM DT. ANLEITUNG (AUCH A 1200!!)	29,90

AMIGA Sonderposten

GRAHAM GOOCH CRICKET	24,90
GUARDIAN	24,90
GLUCKSRAD KOMPL. DT.	9,90
HEIMDALL 2	19,90
HOYLES BOOK OF GAMES 3 DT. ANL.	29,90

HUGO KOMPL. DEUTSCH *

59,90

INDIANAPOLIS 500	24,90
JACK NICLAUS GOLF DT. ANLEITUNG	19,90
JIMMI WHITE SNOOKER	29,90
JOHN MADDEN FOOTBALL	29,90
JURASSIC PARK DT. ANL.	19,90
KGB KOMPL. DEUTSCH	19,90
KICK OFF 3	24,90
LION KING (KÖNIG D. LÖWEN) A 1200	24,90
LOMBARD RAC RALLYE	19,90
LOTHAR MATTHAEUS SUPERSOCCER KOMPL. DT.	29,90
MEGATRAVELLER 2	19,90
MICROPROSE GOLF DT. ANLEITUNG	19,90
MISSILES OVER XERION DT. VERSION	12,90
NAPOLÉONCS INKL. AUFLÖSUNG	29,90
BORODINO & WATERLOO	29,90
OLDTIMER INCL. MAUSMATTE	29,90
OPERATION STEALTH DT. ANL.	29,90
OVER THE NET	19,90
OVERLORD 1 MB	29,90
PGA TOUR GOLF PLUS	29,90
PINKIE	9,90
POPULOUS INCL. PROMISED LANDS DT. ANL.	19,90
POPULOUS 2 DT. ANLEITUNG	19,90
POWERMONGER INCL. WW DATA DISK	29,90
PREMIERE MANAGER 3 1 MB	29,90
PRINCE OF PERSIA DT. ANLEITUNG	19,90
ran TRAINER KOMPL. DEUTSCH	29,90
REACH FOR THE SKIES	35,90
REALMS	24,90
RISE OF THE ROBOTS	19,90
ROADKILL	24,90
ROBINSONS REQUIEM DT. ANL.	29,90
ROAD RASH 1 MB	29,90
ROME AD 92	29,90
SECOND SAMURAI	19,90
SENSIBLE GOLF DT. ANLEITUNG	24,90
SHADOW FIGHTER DT. ANLEITUNG	29,90
SHAO FU DT. ANLEITUNG	19,90
SILENT SERVICE 2 DT. ANLEITUNG	29,90
SIM ANT KOMPL. DEUTSCH	19,90
SKIDMARKS II – SUPERSKIDMARKS –	29,90
SLAM TILT	29,90
SPACE QUEST 3 DT. ANLEITUNG	19,90
SPECIAL FORCES DT. ANL.	29,90
SUBURBAN COMMANDO	19,90
SUPER STREETFIGHTER 2	29,90
SUPER SPACE INVADERS DT. ANL.	19,90
SUPER TETRIS DT. ANLEITUNG	19,90
SYNDICATE 1 MB	29,90
TACTICAL MANAGER	19,90
THEME PARK KOMPL. DEUTSCH 1 MB	19,90
TRIPLE FUN COLLECTION INCL. TERMINATOR 2, CHAOS ENGINE & SIEDLER KOMPL. DEUTSCH	29,90
TRIVIAL PURSUIT KOMPL. DEUTSCH	19,90
TURBO TRAX	19,90
URIDIUM II DT. ANL.	19,90
WEMBLEY SOCCER	19,90
WETTEN DASS...?? KOMPL. DT.	9,90
WILD WEST WORLD KOMPL. DT. 1 MB	29,90
WING COMMANDER 1 MB KOMPL. DT.	29,90
ZEPPELIN GIANTS OF THE SKY KOMPL. DT.	24,90
ZOO 2 DT. ANLEITUNG	15,90

AMIGA 1200

ACTION REPLAY für AMIGA 1200 DT. ANL.	139,00
ALADDIN DT. ANL.	69,90
BANSHEE DT. ANLEITUNG	19,90
BIING I. KOMPL. DT.	79,90
CHAOS ENGINE II. DT. ANLEITUNG *	54,90
COALA DT. ANLEITUNG	49,90
DER REEDER KOMPL. DT.	49,90
FUSSBALL TOTAL KOMPL. DEUTSCH	29,90
HANSE DE LUKE	45,90
PURTY SQUAD DT. ANLEITUNG	69,90
SLAM TILT DT. ANLEITUNG *	54,90
STARCRUSADER KOMPL. DEUTSCH	44,90
SOCCER KID DT. ANLEITUNG	19,90
THEME PARK KOMPL. DEUTSCH	19,90
WATCHTOWER DT. ANLEITUNG	45,90
XTRME RACING	59,90

* = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR – Irrtum vorbehalten – Versandkosten:

Nachnahme plus DM 9,00, Vorkasse plus DM 8,00;

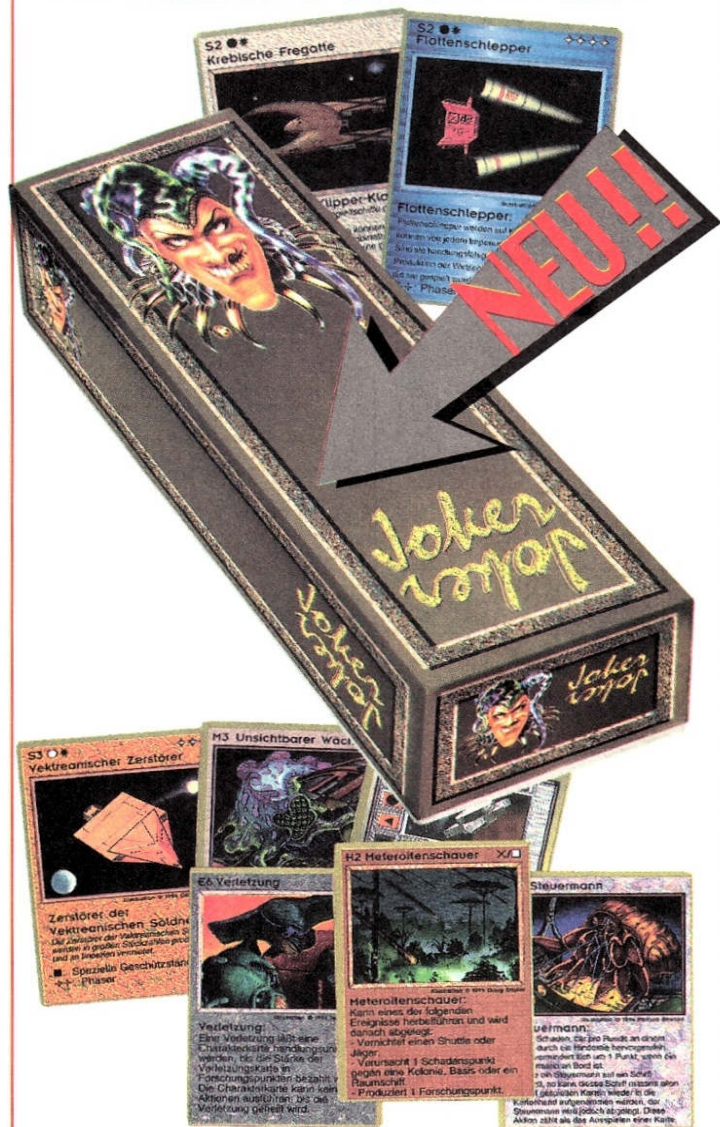
Ausland: Nur Vorkasse gegen Euroscheck + DM 20 Versand. Auch bei Vorkasse Inland nur Euroscheck!

Software ab DM 200,00 Bestellwert nur im Inland versandkostenfrei! Sonderposten nur solange Vorrat reicht!!! HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT!

MAGIC

-the JOKER-BOX

DIE STARKE DESIGNER-BOX FÜR TRADING CARDS IST DA!



SIEHT **SUPER** AUS,
FASST **SAMMELKARTEN** OHNE ENDE
UND KOSTET **NUR 11,80 DM**

BESTELLADRESSE:

**JOKER VERLAG • „JOKER SHOP“ • BRETONISCHER
RING 2 • 85630 GRASBRUNN**

NACHNAHMESENDUNG IST NUR IM INLAND MÖGLICH, BEI VORKASSE (GELD
ODER SCHEK LIEGT BEI) BITTE 6,50 DM POSTGEBÜHREN IM INLAND BZW.
10,- DM FÜR AUSLANDBESTELLUNGEN DAZURECHNEN.

MAILBOX

reicht! Na, wer kann denn das
Teil wohl überhaupt spielen?
wundert sich Thomas Touzimsky
aus Obbrigheim.

*Ein großer Optimist scheinst Du
uns von Natur aus aber auch
nicht unbedingt zu sein, oder hast
Du nur die (weiter oben bereits
mehrfach angesprochenen) neuen
Entwicklungen nicht mitgekriegt?
Und überhaupt: Jetzt gibt es
schon 86000er, doch außer uns
Legasthenikern hat's offenbar
keiner bemerkt!*

DA KOMMT ER SCHON!

Ers tmal ein dickes Lob, denn Ihr
macht wirklich die beste Amiga-
Spielezeitschrift des Universums.
Vor allem Euer Humor und Euer
lebenswichtiger Optimismus auch
in schweren Zeiten (ich sage nur
„Staatsanwalt“ oder „Commo-
Pleite“) geben immer wieder
Hoffnung und stärken die Szene,
anstatt sie mit depressiven
Sprüchen niederzumachen. Und
was AT bis jetzt geleistet hat, war
doch echt schon mal ein guter An-
fang! Ich bin jedenfalls weiterhin
optimistisch und denke, daß es
bald wieder steil aufwärtsgehen
kann, wenn erst die neuen Modelle
da sind und kräftig die Werbe-
trommel dafür gerührt wird. Der
Amiga wird immer ein Kultobjekt
bleiben, solange die Amiga-User
ihm die Stange halten, anstatt
jammernd in der Ecke zu sitzen!
predigt Christian Minaty aus
Waldshut-Tiengen.

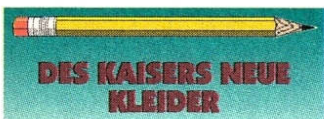
*Da hast Du ein großes Wort ge-
lassen ausgesprochen: Kultob-
jekt. In der Tat verdankte der
Amiga seinen historischen Sieg
über den zunächst übermächtig
erscheinenden Konkurrenten
Atari ST nämlich kaum der von
jeher unglücklichen Marktpolitik
von Commodore – sondern der
Treue seiner User! Und die mag
in letzter Zeit zwar ein wenig
überstrapaziert worden sein, ist
jedoch heute wertvoller denn je.
Aber es gibt ja gottlob nicht nur
Schwarzmalerei und Grabredner,
sondern auch noch Leute wie
Dich. Und uns, wenn wir das in
aller Bescheidenheit anfügen
dürfen.*

**ROTE BULLEN AUS DEM
ALLGÄU**

1) Weil hier im schönen Ostall-
gäu keinerlei Unterstützung für
unsere „Freundin“ zu finden ist
und ganz Verzweifelte schon bis
nach Stuttgart fahren, um sich
beraten zu lassen, haben wir
vom Freizeitverein Red Bulls
uns entschlossen, eine Amiga-
Abteilung zu gründen. Und sie-
he da: Obwohl bisher nur Mund-
propaganda betrieben wurde, ha-
ben wir vom Start weg schon
zwölf Mitglieder. Es wäre also
nett, wenn Ihr für alle weiteren
Interessenten unsere Kontakt-
adresse abdrucken würdet: Frei-
zeitverein Red Bulls, Abt. Ami-
ga, c/o Georg Wieselsberger,
Lange Str. 39, 87600 Kaufbeu-
ren.

Jetzt noch ein paar Worte zur
Leser-Umfrage: Da sieht man
mal, wie die Amiga-Gemeinde
wirklich ausgestattet ist; jetzt
müssen nur noch die Hersteller
entsprechend reagieren. Die Er-
gebnisse decken sich übrigens
mit meinen Erfahrungen, denn
in unserer Amiga-Abteilung
tummeln sich z.B. neun 1200er,
zwei 500er und ein einsamer
600er. Von den Zwölfen haben
vier einen 68030 sowie minde-
stens 6 MB RAM. Davon abge-
sehen kann man PC-User durch-
aus für einen Amiga begeistern.
Von denen, die meinen Amiga
bisher in Aktion gesehen haben,
war jedenfalls bislang nur Re-
spektables im Stile von „Kaum
zu glauben, was da alles in der
Tastatur drin ist!“ zu hören ge-
wesen. Tja, wer nur den PC
kennt, wundert sich natürlich
über Grafik und Sound ohne zu-
sätzliche Karten...
spricht der Rote Bulle Georg
Wieselsberger.

*Die Adresse ist gedruckt, die Re-
spektsbekundungen wurden ver-
nommen, nun sind der Worte ge-
nug gewechselt: Auf zum großen
Amiga-Almabtrieb der Allgäuer
Bullen! Über deren Farbe man
sich freilich nicht zu wundern
braucht, denn wo die Kühe lila
sind, da mögen rote Stiere über-
haupt nicht weiter auffallen.*



Wie recht hatte doch Michael im Editorial 2/92 mit der Behauptung, daß man einen Computer auch „totquatschen“ könne. Ich denke nämlich, daß eben diese Killerquassler einen großen Anteil am Niedergang des Amigas haben! Da wird ja sogar schon von den Eltern Druck ausgeübt, damit sich der Sprößling nur ja einen „richtigen“ Rechner kauft und keinen „Spielecomputer“, wie der Amiga einer sei. Das Image der Zockermaschine dürfte den Amiga wohl noch lange belasten, wenngleich AT mit guter Werbung und neuen Modellen helfen könnte, dieses Vorurteil zu beseitigen. Mit der Einführung des PowerAmiga etwa wäre sicherlich ein großer Schritt getan, jedoch sollte das auf keinen Fall wieder ein Tastaturrechner sein. Zwar hätte es der Amiga im Desktop- oder Towergehäuse noch schwerer im direkten Konkurrenzkampf, aber ein „Brokasten“-Typ wird von den Leuten einfach nicht mehr akzeptiert. Im übrigen dringt der PC ohnehin immer mehr in klassische Amiga-Territorien wie Grafik oder Video vor, weshalb uns diese Auseinandersetzung eh nicht erspart bleibt. Was mich allerdings am meisten aufregt, ist, daß die DOSe immer für das Multimediam überhaup gehalten wird. Beim Amiga spricht man schon seit langem von „Multimedia“, ja, er ist eigentlich der ideale MM-Rechner. Da das aber außer ein paar Freaks niemand weiß, schert sich die Welt einen feuchten Kehrrecht darum, und in den Medien wird der Amiga einfach totgeschwiegen. Natürlich spielen hier auch die wirtschaftlichen Interessen von Microsoft und Co. herein, und allein schon wegen diesem Beinahe-Monopolisten finde ich es wichtig, daß es noch andere Systeme gibt!

stellt Alexander Bruns aus Büstadt fest.

Was den „Spielcomputer“ betrifft, so meinen wir eher, daß Commodore seinerzeit besser auf

den Entertainment-Zug aufgesprungen wäre, als sich um jeden Preis in den hehren Höhen der multimedialen Anwendungswelt festzukrallen – denn noch lange vor dem PC haben ja die Konsolen dem Amiga die Butter vom Brot geklaut. Ansonsten sind wir jedoch weitgehend Deiner Meinung: Bei den kommenden Modellen sollte vom Design über die Leistung bis hin zum Marketing möglichst alles stimmen. Und anstatt sich auf einen schier aussichtslosen Konkurrenzkampf mit den PC-Monopolisten einzulassen, wäre es zudem gewiß sinnvoll, die Vorteile des Amigas als Alternativrechner zu betonen. Und zwar in allen Bereichen vom Spiel über den Online-Betrieb bis hin zu Multimedia.



CompuServe und Internet sind ja doch etwas komplizierter und auch teurer, als man zunächst annehmen sollte – aber das konnte mich nicht am Beitritt zu erstgenannter Institution hindern. Schließlich kann man sich die Zeit zwischen 2 und 5 Uhr morgens nicht schöner vertreiben. Aber der eigentliche Grund dieses Schriebs ist ein anderer: Warum bekomme ich eigentlich nie was von Euch geschenkt? Schon als ich mein AJ-Abo verlängerte, war „bloß“ ein Gratisdemo für den A1200 dabei – mein 500er konnte natürlich nix damit anfangen. Und nun soll es von Euch demnächst schon CDs geben. Na ja, da muß ich mich halt mit einem Heft des oberen Durchschnitts zufriedengeben und auf eine kleine Aufmerksamkeit verzichten, oder?

klopft Ralf Willner aus dem CompuServe-Net auf den Busch.

Du bist aber ganz schön gierig. Na, unserthalben: Hiermit schenken wir Dir unser vollstes Vertrauen – und das ist nachgerade unbezahlbar!



1) Vorab herzliche Glückwünsche zu Eurem wirklich spaßigen

HP Computer

Heide 4 / 39261 Zerbst

Tel.: 03923- 77164

Mailbox.: 03923-77165

Fax.: 03923-78

Amiga 1200

Amiga 1200 / 2MB	698,-DM
Amiga 1200 / 2MB / 170MB-HD 2.5"	899,-DM
Amiga 1200 / 2MB / 340MB-HD 2.5"	1059,-DM
Amiga 1200 / 2MB / 540MB-HD 2.5"	1198,-DM
Amiga 1200 / 2MB / 1.08GB-HD 3.5"	1059,-DM
Amiga 1200 / 2MB / 1.27GB-HD 3.5"	1089,-DM

Amiga1228 / 030 CPU-28MHz 1399,-DM

6MB-RAM / 850 MB-HD

Amiga 1250 / 030 CPU-50MHz 1599,-DM

6MB-RAM / 1280 MB-HD

Amiga Internet Surfer 1098,-DM

alle Amigas incl. WB 3.1 und Magic Softwarepaket

Monitore für Amiga

Nokia Valuegraph 417 TV 17" 1690,-DM
43.2cm 15kHz HF-PAL 30-64 KHz
incl. Fersehtuner / Videotextdecoder

Amiga 1438S 14" 15-40 kHz 559,-DM
incl. Stereolautsprechern /
strahlungsarm nach MPR II

Drucker

Panasonic KX-P2123	399,-DM	HP Deskjet 660 Colour	669,-DM
Canon BJ 200 ex	389,-DM	HP Deskjet 850 Colour	879,-DM
Canon BJC 210 Colour	449,-DM	Epson Stylus Colour II	799,-DM
Canon BJC 4100 Colour	579,-DM	Panasonic KX-P6500 Laser	849,-DM
Canon BJC 610 Colour	879,-DM	HP Laserjet 5L	999,-DM

Druckertreiber für alle gängigen Drucker a.A.

Festplattencontroller

incl. 8MB RAM Option		für Amiga 500		Amiga 2000	
ohne Festplatte	179,-DM	2.5"	3.5"		
incl. 850 MB-HDD	489,-DM	170 MB	229,-DM	340 MB	329,-DM
incl. 1.2 GB-HDD	549,-DM	540 MB	449,-DM	850 MB	319,-DM
incl. 2.1 GB-HDD	729,-DM	850 MB	799,-DM	2.1 GB	539,-DM

Festplatten AT-Bus

für Amiga 500		Amiga 2000	
ohne Festplatte	179,-DM	2.5"	3.5"
incl. 850 MB-HDD	489,-DM	170 MB	229,-DM
incl. 1.2 GB-HDD	549,-DM	540 MB	449,-DM
incl. 2.1 GB-HDD	729,-DM	850 MB	799,-DM

CD-ROM Controller

für Amiga		500		600/1200		2/3/4000	
incl. 4x CD-ROM	399,-DM	319,-DM	279,-DM				
incl. 6x CD-ROM	499,-DM	419,-DM	399,-DM				
ohne Laufwerk	199,-DM	229,-DM	149,-DM				
AlfaData	CD500	Overdrive	Tandem				

CD-ROM Laufwerke

Mitsumi FX400	4x	Atapi	119,-DM
Mitsumi FX600	6x	Atapi	199,-DM
Sanyo 254 SH	4x	SCSI	289,-DM
Toshiba XM5401B	4x	SCSI	259,-DM
Toshiba XM3701B	6.7x	SCSI	399,-DM

Speichererweiterungen

Amiga 500	512 KB incl. Uhr / Akku	49,-DM
Amiga 500	2.0 MB incl. Uhr / Akku	179,-DM
Amiga 600	1.0 MB incl. Uhr / Akku	99,-DM

Turbokarten

Amiga 500		600/1200	
68020 / 14 MHz / RAM Option bis 4MB	198,-DM	68020 / 14 MHz incl. 4MB-RAM	378,-DM
Amiga 600		1200	
68020 28MHz RAM Option bis 8MB	289,-DM	68020 28MHz incl. 4MB-RAM	489,-DM
Amiga 1200		2000	
68030 / 28MHz incl. 4MB-Uhr/Akku	379,-DM	68030 / 28MHz / RAM Option bis 8MB	198,-DM
68030 / 50MHz / RAM Option bis 16MB	329,-DM	68030 / 50MHz / RAM Option bis 16MB	329,-DM

Speichermodule

ZIP	RAM 51440	49,-DM
SIMM	Standard	1MB
SIMM	PSII 72pin	2MB
SIMM	PSII 72pin	4MB
SIMM	PSII 72pin	8MB
SIMM	PSII 72pin	16MB

Modems incl. DFÜ/FAX/BTX Software

TKR		Creatix	
14.400 Baud extern	199,-DM	SG14.4S 14.400 Baud	199,-DM
28.800 Baud extern	389,-DM	SG 2834 28.800 Baud V.34	349,-DM
USRobotics		Sportster	
Sportster 28.8 V.34	389,-DM	HST Courier 28.8 V.34	890,-DM

Scanner

MUSTEK Flachbettscanner DIN A4		EPSON Flachbettscanner DIN A4	
Paragon 600 / 600dpi	499,-DM	GT 6500 SCSI 400dpi SP	990,-DM
16.8Mio Farben (3pass)		GT 8500 SCSI 600dpi SP	1149,-DM
ScanQuix Twain Treiber		Workbench 3.1 incl. Kickstartrom	
für Mustek Paragon Scanner	149,-DM	Amiga 500/2000	179,-DM
für Epson GT Scanner	149,-DM	Amiga 600	179,-DM
		Amiga 1200	189,-DM
		Amiga 4000	189,-DM

Software

Amos the Creator	Basic	79,-DM
Personal Write	Textverarbeitung	59,-DM
Final Copy II	Textverarbeitung	79,-DM
Personal Paint 6.3	Grafik	69,-DM
Deluxe Paint V	Grafik	299,-DM
AdPro 2.5	Grafik	299,-DM
AdPro Scanner Treiber für Epson GT		249,-DM
Scala MM400	Multimedia	459,-DM
Scala MM400	Update	199,-DM
Scala EE100		399,-DM
Adorage 2.5		219,-DM
Clarissa Pro V3		379,-DM

Turboprint 4.1 professional	119,-DM
CD Aminet Share 11	26,-DM
CD Aminet Set 2 (4CD's)	55,-DM
CD Saar Amok PD	29,-DM
CD RHS DTP Kollektion	49,-DM

Zubehör

Diskettenlaufwerke		260 dpi Maus Amiga	
880 KB Amiga extern	99,-DM	400 dpi Maus Amiga	39,-DM
1.76 MB HD Amiga extern	189,-DM	400 dpi Maus Amiga 3Tasten	49,-DM
880 KB Amiga 500 intern	89,-DM	volloptische Maus Amiga	89,-DM
880 KB Amiga 600/1200 intern	89,-DM	Trackball Amiga Crystal	79,-DM
Netzteil Amiga 500-1200 4.5A	99,-DM	CD32 Controlpad Honeybee	49,-DM
Kickstartrom 1.3/2.04/2.05 je	49,-DM		
Kickstartumschaltplatine	29,-DM	Action Replay Cardridge	179,-DM

telefonische Bestellannahme

Mo. - Fr. 10.00 - 19.00 Uhr
Sa. 10.00 - 12.30 Uhr

Direktversand per
Post oder UPS Nachname

Alle aufgeführten Preise beziehen sich auf den Stand vom 29.03.1996.

Aufgrund von Preisschwankungen und Einkaufsvorteilen erfragen Sie bitte unsere günstigen Tagespreise. Irrtümer / Druckfehler / Preisänderungen vorbehalten.

Händleranfragen erwünscht

Die Lieferung erfolgt auf Grundlage unserer allgemeinen Geschäftsbedingungen.



und sinnvollen Amiga Joker sowie auch zum Multimedia-Heft. Gerade dieses bietet besonders viel fürs Geld: nämlich Amiga-Soft für mich, Magazin und Demos für meinen Freund mit dem PC und das Papierheft für einen anderen Freund ohne Computer.

2) Jetzt eine etwas seltsame Frage: Ich besitze schon seit zwei Jahren einen A1200 und wüßte zu gerne, wie sich das Ding genau ausspricht. A Tausendzweihundert oder A Zwölfhundert? Nicht, daß es wichtig wäre...

3) Wichtig ist hingegen dieses Problem. Vor einiger Zeit installierte ich „Indy IV“ fröhlich auf meiner Festplatte und freute mich bereits auf einen turbokartenunterstützten Spielgenuß. Doch Pustekuchen: Das Game verweigerte den Start und konfrontierte mich mit verwegenen Darstellungen auf dem Monitor. Also probierte ich den „Enhanced“-Modus aus, und siehe da, nun meldete sich Indy zum Rapport. Dumm ist nur, daß mein Blizzard-Board durch das Aufrufen des Boot-Menüs den Dienst verweigert – folglich gehen meine schönen 4 MB Fast-RAM sowie die Taktverdopplung flöten, weshalb der arme Archäologe genauso langsam wie weiland am 500er einherschleicht. Wenn auch mit dem Vorteil, daß ich keine Disketten wechseln muß. Das kann doch aber irgendwie nicht richtig sein, oder? Ich persönlich finde so was unfair und verlange Gegenmaßnahmen! empört sich Jan Wesche aus Vechta.

1) Weitersagen!

2) Keine Ahnung, ob es da je eine

offizielle Sprachregelung gegeben hat, aber wir kennen niemanden, der „Ahh Tausendzweihundert“ sagt, wenn er seinen „Zwölfhundert“ meint.

3) Ad hoc wundern wir uns zwar etwas darüber, daß Deine Blizzard nach dem Bootmenü nicht mehr will, aber wenn es denn so ist, dann solltest Du mal die mitgelieferte Software sichten. Dort müßte ein Programm enthalten sein, mit dem man das Board nachträglich softwaremäßig wieder aktiviert.



Kürzlich entdeckte ich in einer PC-Zeitschrift Werbung für ein neues CD-Laufwerk namens „Phase Drive“, einen vierfachen SCSI CD-RÖMer, mit dem auch spezielle CD-Cartridges wiederbeschrieben werden können. So hat man gewissermaßen CD-ROM, Wechselplatte und Streamer in einem Gerät, und da auch die Preise (700,- Franken für das Laufwerk und 78,- Franken für die beschreibbaren CDs) durchaus im Rahmen liegen, erscheint mir das Teil als Optimum aller Dinge. Was meint Ihr?

Nachfragen beim Händler ergaben jedenfalls, daß das Verfahren von Panasonic erfunden wurde, doch konnte mir niemand sagen, ob die Maschinen auch mit Amigas zusammenarbeiten. Wir konnten jedoch den Hersteller überreden, dem hiesigen Amiga-Club für eine Woche ein Testexemplar zur Verfügung zu stellen. Aber das Resultat war ziemlich entmutigend: Die „normale“ CD-ROM-

Funktion arbeitete problemlos mit allen gängigen Amiga-CD-Treibern zusammen, die Phase-Drive-Option (also das Beschreiben der Scheiben) scheiterte jedoch hartnäckig; leider lag auch nur Treibersoftware für PCs und Macs bei. Via „Shapeshifter“ und mit Mac-Treibern funktionierte es übrigens sogar, aber wer hat schon die Voraussetzungen, um diesen Umweg gehen zu können?

fragt sich und uns Michael Rupp aus Niederteufen in der Schweiz.

Das „Phase Drive“ ist in der Tat eine zumindest technisch sehr interessante Entwicklung, weshalb wir das Gerät auch im aktuellen PC Joker eingehend vorstellen – daß wir es dort und nicht hier tun, zeigt wohl bereits, daß der Betrieb am Amiga wenig Sinn macht, zumal es leider keinerlei entsprechende Treibersoftware gibt. Es mag Dir jedoch ein Trost sein, daß weder die Schreibgeschwindigkeit noch der Preis (hierzulande werden offiziell rund 1.000 Mark inkl. Controller dafür fällig) eine Bevorzugung gegenüber der herkömmlichen Kombination aus CD-Laufwerk plus großer Festplatte rechtfertigen. In der Praxis bewährt sich die Panasonic-Innovation nämlich eigentlich nur als „Zwischenlager“ für ganz bestimmte Zwecke wie etwa der Arbeit mit umfangreichen Grafikanwendungen.



Die Entwicklung bleibt auch und gerade in Sachen Amiga nicht stehen, die Zeit erst recht nicht: Mit

dem nächsten Joker kommt bereits wieder die erste Sommer-Doppelausgabe auf den Markt. Und ausgerechnet in einem Heft, das für vier Wochen vorhalten muß, soll es keine Leserbriefe geben? Mit Tanten und mitnichten, also schreibt uns, was Euch bewegt; egal, ob es sich dabei um Lob, Kritik, Anregungen oder Fragen handelt. Die interessantesten Zuschriften werden wie immer auf diesen Seiten veröffentlicht, alle übrigen von uns persönlich beantwortet. Allerdings nur, wenn RÜCKPORTO (Ausländer verwenden bitte Internationale Antwortscheine) beiliegt und wir den Absender entziffern können. Bei E-Mail fällt das in der Regel leichter, doch sind auf diesem Wege keine Abo- und Shop-Bearbeitungen oder Teilnahmen an Preisausschreiben etc. möglich. Hier nun sämtliche Adressen für den Post-, Holz- und sonstige Wege:

**JOKER VERLAG
„MAILBOX“
BRETONISCHER RING 2
D-85630 GRASBRUNN**

**E-MAIL AOL:
joker mags**

**E-MAIL COMPUSERVE:
100332,322**

**E-MAIL INTERNET:
100332.322@compuser-
ve.com**

**oder
joker mags@aol.com**

**E-MAIL T-ONLINE:
089463700**

Krieger



ZUM AUSFLIPPE(R)N: WER DEN AMIGA JOKER JETZT ABONNIERT ODER SEIN ABO VERLÄNGERT, ERHÄLT EINEN VOLL SPIELBAREN TISCH AUS „SLAMTILT“!!!



Dieses Abo ist ein Mega-Hit! Und das gleich in mehrfacher Hinsicht: Ihr bekommt Eure Hefte ab sofort schneller und preiswerter sowie den Megahit-Flipper „Ace of Space“ für Euren Amiga als Treueprämie!

Abonnenten überlassen wir alle 10 Ausgaben eines Joker-Jahres nämlich zum Preis von neun, also für flippige 63,- DM (bei Lieferung ins Ausland: 75,- DM). Außerdem lassen wir weder sie noch ihre Hefte im Regen stehen, sondern garantieren die portofreie Postzustellung in wettersicherer, aber dennoch umweltschonender Klarsichtverpackung. Der Versand erfolgt dabei übrigens unter Garantie bereits eine Woche vor dem offiziellen Verkaufsstart am Kiosk!



Obwohl Michael meint, daß er sich bei diesen Konditionen auch gleich die Kugel geben könne, geben wir die (Silber-) Kugel(n) lieber den Neuabonnenten dieses Monats – in Form einer voll spielbaren Demoversion des brandneuen Megaflippers SLAMTILT der Pinball-Profis von 21st Century. **DAMIT BEKOMMT IHR DEN KOMPLETTEN SCROLL-TISCH „ACE OF SPACE“** auf Euren AGA-Monitor, **INKLUSIVE MULTIBÄLLEN, BONUSSPIELEN AM SCOREBOARD, SUPERSOUNDS UND UND UND.** Das Spiel ist zwar auf fünf Minuten begrenzt, aber wen stört das schon – wegen des originellen Missionsdesigns läuft hier jede Partie anders!

Kurzum, wir garantieren Euch den besten Amiga-Flipper aller Zeiten – allerdings nur im Mai, weshalb Ihr noch heute den ausgefüllten Coupon einschicken oder Euer Abo verlängern solltet. Zumal es (wie man sieht) dann bei jeder Verlängerung eine neue Top-Prämie gibt!

Name & Vorname

Straße / Hausnummer

PLZ / Wohnort

Datum / 1. Unterschrift (bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten)

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn, widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift

ICH BESTELLE AB (INKL.) AUSGABE: _____ / _____

ICH BEZAHLE DURCH BANKABBUCHUNG ☐

KONTOINHABER: _____

KONTO - NUMMER: _____

GELDINSTITUT: _____

BANKLEITZAHL: _____

ICH BEZAHLE PER VORKASSE (SCHECK ODER BARGELD LIEGT BEI) ☐

ICH BEZAHLE NACH RECHNUNGSERHALT DURCH ÜBERWEISUNG AUF POSTGIROKONTO: ☐
NR.: 444 714 - 806 BLZ 70010080

BITTE GEBEN SIE BEI ZAHLUNGEN ODER KORRESPONDENZ IMMER IHRE KUNDENNUMMER AN!

Bitte einsenden an:
JOKER Verlag • Abo - Verwaltung AJ
Bretonischer Ring 2 • 85630 Grasbrunn

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT; KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT ES NATÜRLICH AUCH

Die Zukunft von *gestern*

LINK ZONE 287 SPHERICAL WORLDS

Normalerweise ist auf die Austrosoftler von NEO ja Verlaß, wenn es um Spiele aller Art geht – da kann und muß man auch mal einen Ausrutscher wie diese zusammen mit dem Team von 4-matted komponierte Action-Arie verzeihen.

Die Spherical Worlds bieten altbackene SF-Actionkost, mageren Knobelquark und eine Präsentation im Stil der 80er Jahre als Garnitur. Zukunftsweisend ist hier allenfalls die in der Anleitung beschriebene Vorgeschichte: Die Menschheit ist tief in den Weltraum vorgedrungen und hat im Orbit weit entfernter Sterne zahlreiche Kolonien gegründet. Diejenige mit der Bezeichnung LV-427 meldet nun einen Alienraumer in der Umlaufbahn, fatalerweise bei gleichzeitigem Ausfall sämtlicher Verteidigungssysteme. Jetzt ruhen alle Hoffnungen auf einem bewaffneten Allround-Robbi, der sich selbstverständlich unter der Kontrolle des Spielers befindet. Der Blech-Held wird also an Bord des 15 Stockwerke

umfassenden Raumschiffs der Feinde geschmuggelt, wo er u.a. Generatoren zerstören und Strategien gegen turboschnelle Kamikaze-Angreifer entwickeln soll.

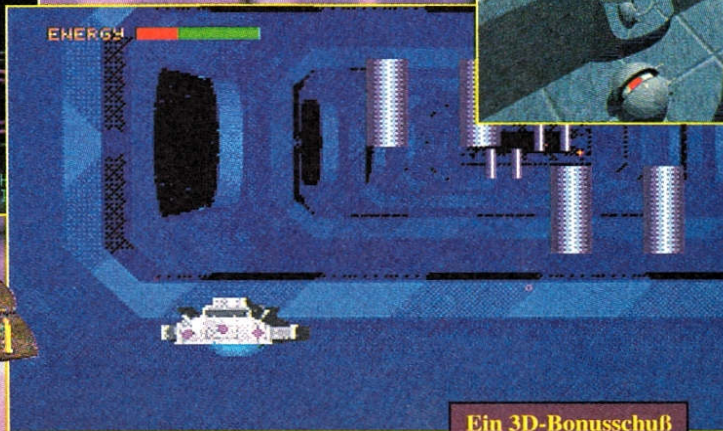
Was man aus dieser faden Grundidee alles entwickeln kann, führt Team 17 schon seit Jahren mit der mehrfach fortgesetzten „Alien Breed“-Saga vor – und hat ja innerhalb der Serie erst kürzlich bewiesen, daß da heutzutage wohl ein ausgeklügelter Ballerdungeon die erste Wahl sein dürfte. In Österreich liebt man es aber eher traditionell und zog deshalb in alle Richtungen scrollende Draufsicht-Labyrinth vor, wie man sie am Amiga auch schon aus Oldies wie z.B. „Rock'n'Roll“ oder „Paradroid“ kennt. Das eigene Sprite ist also eine Kugel im Format eines Daumennagels und muß sich mit noch kleineren und zudem spärlich animierten Gegnern herumplagen.

Kein Wunder, wenn selbst der erste Alienbraten dagegen vergleichsweise noch ein Festmahl ist; selbst unter Verwendung von englischem Rohmaterial...

Denn auch das Gameplay stammt hier aus den Anfangstagen des Amiga-Gamblings: Man ballert auf kleine Grafik-Kleckse und rollt durch labyrinthische Räume, deren Architektur mit dem Begriff „eintönig“ noch schmeichelhaft umschrieben ist. Unterbrochen wird das Einerlei aus Gängen, Fluren und Korridoren (deren simplen Aufbau aus Grafik-Bauklötzchen man leider allzu gut erkennt) höchstens gelegentlich durch Freiflächen mit etwas größeren Bauten; etwa wenn ein Aufzugschacht in das Bild scrollt. Die Gefah-

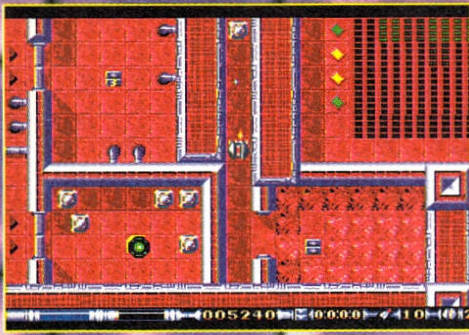


Auf Einkaufsbummel im Waffenshop



Ein 3D-Bonusschuß

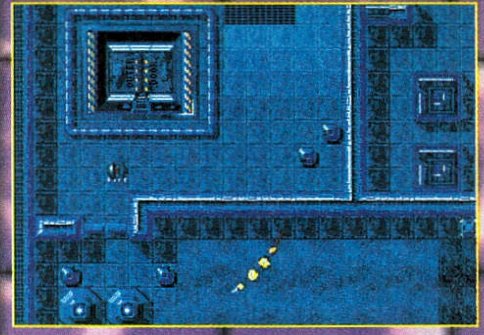




Ob rot, ...



ob grün, ...



ob blau, Aliens sollte man verhaun!

ren für die Ballermurmel beschränken sich dabei freilich nicht allein auf die teils in so selbstmörderischem Tempo herannahenden Gegner, daß an eine geplante Reaktion kaum zu denken ist. Nein, auch fehlende Seitenbegrenzungen bedrohen die drei Bildschirmleben mit tödlichen Abgründen.

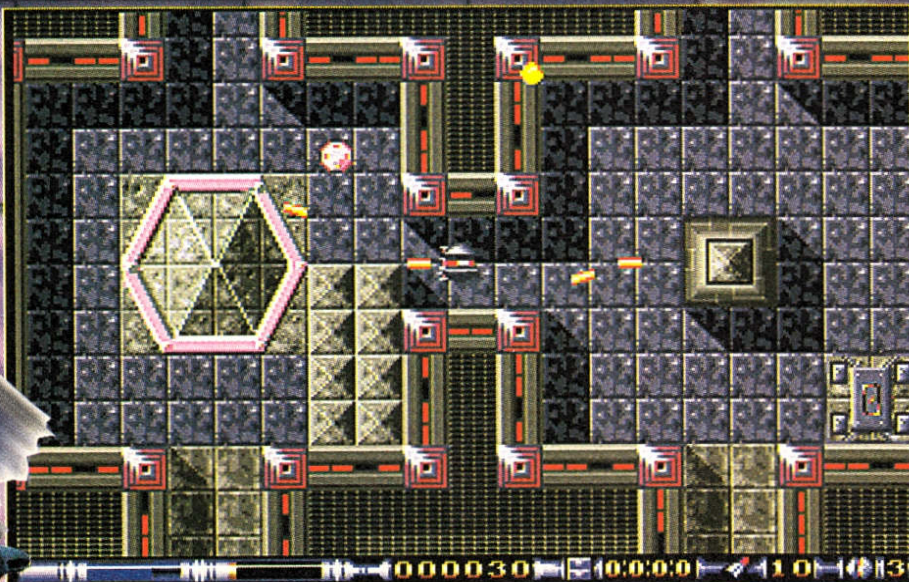
Der Weisheit letzter Schluß besteht also viel zu oft im schlichten Auswendiglernen des Gamedesigns, wie kopflastige Aktionisten hier überhaupt die besseren Karten haben. Allzu ungestümes Vorgehen wird in den Labyrinthen des Todes meist hart bestraft, besser ist es, sich jeden Schritt genau zu überlegen. Nur wer auch mal hinter einer Wand in Deckung geht oder Positionen ausfindig macht, an denen sich beispielsweise die Flummiwaffe mit ihren Abprall-Geschossen möglichst effektiv einsetzen läßt, hat echte Chancen. Apropos: Die Flinten machen einen der wenigen Anreize des Spiels aus. Bis zu zehn Stück der jederzeit per Funktionstaste umschaltbaren Todbringer, ausführliches Infomaterial dazu sowie eine Übersichtskarte bietet ein Shop zwischen jedem Level feil –

das erforderliche Kleingeld liegt gemeinsam mit Energierationen in Geheimwinkeln zum Aufsammeln bereit. Im Austausch gibt es dann MPs mit Stakkatofeuer, effektive Flammenwerfer mit begrenzter Reichweite, rotierende Rundumschlags-Kanonen und Vorwärts/Rückwärts/Seitenschuß in den verschiedensten Variationen. Nur daß die Wummen am Screen halt nicht mehr halb so imposant wirken wie in der Beschreibung.

Ein weiterer Schwachpunkt des Spiels ist etwa das Aussehen des Bodens, welches keinerlei Rückschlüsse über dessen Beschaffenheit (glitschig, trocken, vereist etc.) und damit die Rolleigenschaften zuläßt. Daß Spherical Worlds dennoch nicht ganz reizlos ist, liegt an den teils sehr interessanten Feindformationen und den herausfordernden Puzzles der Marke „Finde Schlüssel X zum Tor Y“. Und wer nicht bereits während der ersten beiden, wirklich grausam langweiligen Levels das Handtuch wirft, wird für seine Ausdauer mit Teleportern, Bröselbrücken, der Sprengung von Feindfabriken oder dem Spießbrutenlauf durch eine Kaska-

de von Flammenwerfern belohnt; sogar der Flug durch einen 3D-Bonustunnel (wo es darum geht, heranzoomenden Pfeilern auszuweichen und Energiebälle einzusammeln) steht auf dem Programm. Freilich ist diese Sequenz hier nicht annähernd so gut gelungen wie da, wo sie abgeguckt wurde; nämlich beim-Actionknaller „Stardust“.

Bleibe noch zu erwähnen, daß das grafische Drumherum aus hübsch gerenderten Zwischenbildchen und einem ordentlichen Mini-Intro immerhin deutlich schöner als das eigentliche Spiel ist. Der Sound aus Titelmusik, Hintergrund-Gesumme und Effekten fällt weder positiv noch negativ auf und steht damit irgendwie für das gesamte Produkt: Spherical Worlds ist ein unspektakuläres Actiongame mit wenigen und dazu noch sehr gut versteckten Reizen, das vermutlich in der kommenden CD-Version kaum mehr Freunde finden wird als in vorliegender Floppy-Fassung für alle Amigas ab 1 MB RAM. (rl)



SPHERICAL WORLDS

(NEO/4-MATTED)

LABYRINTH-ACTION

57%
„VERALTET“



GRAFIK	51%
ANIMATION	38%
MUSIK	60%
SOUND-FX	62%
HANDHABUNG	68%
DAUERSPASS	55%

FÜR GEÜBTE

PREIS DM 69,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	3 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	LEVELCODES
DEUTSCH	ANLEITUNG

Pinball Prelude



Joker vor, noch ein Tor!

Optisch unterscheiden sich die drei hiesigen Tische kaum von ihren AGA-Cousins, nur im direkten Vergleich erkennt man beispielsweise die weniger bunten Score-Einblendungen. Sonst blieb fast alles beim alten: Die Murmeln rollen über liebevoll animierte, überhohe und extrabreite Spielfelder, die wie von der Tarantel gestochen nach oben und unten sowie etwas nach links und rechts scrollen. Sogar der Multiball-Modus blieb inklusive der automatischen oder manuellen Umschaltoption auf die übersichtliche Hires-Optik erhalten, was einer Premiere gleichkommt – einen scrollenden Flipper mit bis zu zehn gleichzeitig aktiven Kugeln hat auf den Oldie-Amigas ja bisher noch kein Mensch zu Gesicht bekommen!



Die Murmel in der Gegenwart

Als AGA-Flipper ist derzeit „Slamtilt“ erste Wahl, doch Wizards mit einem A500, A600 oder A2000 kugeln hier richtig: Der jüngst für den 1200er getestete Erstling von Effigy hat erfolgreich auf ECS-Format abgespeckt!



Flippern im Jurassic Park

Der Preis der Innovation ist ein gelegentlich etwas störendes Ruckeln der Bälle bei fehlender Turbopower unter der Haube, woran die neu aufgenommene Verkleinerungsmöglichkeit des Sichtfensters wenig ändert. Dafür werden die Lauscher mit überzeugenden Sound-FX sowie zur jeweiligen Spielsituation passenden Fantasy-, Trance- und Technoklängen verwöhnt. Das Gameplay orientiert sich freilich weiterhin nicht sklavisch an realen Kugeleien, sondern schöpft die Vorteile des Rechners durch gute Einfälle aus: Begrenzt haltbare Flummikugeln oder Wanderziele wird man in der vorliegenden Version in Kneipen wohl vergeblich suchen.

Thematisch ist eine „epochale“ Reise angesagt, die am schlichten Steinzeit-Tisch beginnt. Hier prügelt man die Kugel mit vier Keulen durch den Dschungel und einen Wasserfall, trifft dabei einen Triceratops, entzündet Fackeln und zielt auf wegklappende Bonusfelsen. Die Gegenwart beinhaltet dann schon mehr Rampen, Kugelfallen, Bumper und Bonusziele sowie eine zweite Spielebene mit einem Fußballfeld und einer Antennenschüssel als Ballweiche. Optisch besonders ergiebig ist der Flipper aus der Zukunft, wo fünf Laserschwerter als Paddles, ein Kugel-Roulette, eine Zwei-Wege-

Weiche und viele andere lohnenswerte Ziele warten. Hier wie da erlaubt die sehr effiziente Rüttelfunktion eine gezielte Beeinflussung der (nicht immer realistischen) Rollbahn, und der variable Schwierigkeitsgrad entscheidet darüber, welche Ausgänge offen sind, welche Ziele man wie häufig für welche Punktgut-

schrift treffen muß oder ob Boni nach einem Kugelverlust getilgt werden. Bedauerlich ist und bleibt der fehlende Multiplayer-Modus sowie vor allem die fehlende Speichermöglichkeit für Highscores; hier hilft nur der antiquierte Griff zu Bleistift und Papier. Trotzdem: Für Amigos der alten Schule gibt es derzeit nun mal nichts Besseres im Genre! (rl)

PINBALL PRELUDE (EFFIGY)

FLIPPER-SIM

77%
„VERLUSTFREI“



GRAFIK	76%
ANIMATION	78%
MUSIK	72%
SOUND-FX	72%
HANDHABUNG	75%
DAUERSPASS	78%

VARIABLE: 3 STUFEN

PREIS	DM 89,-
SPEICHERBEDARF	1,5 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	3 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	NEIN

OFF LIMITS[®]

Computer GmbH

Ihr AMIGA Distributor

Speicher Amiga 500/600

RAM 512 KB A500 mit Uhr	57.-
RAM 1 MB A500 plus	97.-
RAM 1MB A600 mit Uhr	87.-

Turbokarten A1200

Blizzard 1230-IV 50 MHz	337.-
Blizzard 1230-IV 50 MHz 4 MB	527.-
Blizzard 1260 060 50 MHz	1197.-

RAM/Turbokarte Amiga 2-4000

2 MB Chipmemadapter	237.-
Blizzard 2060 060 50 MHz.	1247.-
GVP Turbokarten	a.Anfr.
Cyberstorm 060 50 MHz	1747.-

Speicherbausteine

4 MB PS/2 SIMM Modul 70ns	187.-
8 MB PS/2 SIMM Modul 70ns	387.-
16 MB PS/2 SIMM Modul 70ns.	777.-
2MB ZIP Bausteine	177.-
1MB/4MB SIMM Modul	67.-/257.-

Festplatten SCSI 3.5"

Quantum Trailblazer 850 MB	337.-
Quantum Fireball 1.08 GB	437.-
Quantum Capella 2.2GB	1077.-
Quantum Atlas XP32150 2.1GB	1287.-
Quantum Grand Prix 4.3GB	1677.-

Festplatten IDE 3.5"

Quantum Trailblazer 850MB	327.-
Quantum Fireball 1.2 GB	427.-

Festplattensysteme A500

850 MB IDE incl. Controller	517.-
1.2 GB IDE incl. Controller	617.-
850 MB SCSI incl. Controller	587.-
1.0 GB SCSI incl. Controller	687.-

Festplattensysteme A2000

850 MB IDE incl. Controller	477.-
1.2 GB IDE incl. Controller	577.-
850 MB SCSI incl. Controller	587.-
1.2 GB SCSI incl. Controller	687.-

Festplatten 2.5" IDE A600/1200

Areal/Conner 250MB	277.-
Hitachi/Conner 350MB	347.-
Hitachi/Toshiba 540 MB	477.-
Toshiba 810 MB	697.-
Toshiba 1.3 GB	1197.-

Wechselplatten

Syquest SQ3270 IDE oder SCSI	537.-
Syquest SQ270 Cartridge	97.-
Syquest SQ800 Cartridge	97.-
Syquest EZ135 extern SCSI	447.-
Syquest EZ135 Cartridge	37.-
Iomega ZIP Drive SCSI 100MB	397.-
Iomega ZIP Cartridge 100MB	33.-

CD ROMs

Sanyo CR254S SCSI 4-fach Speed	257.-
Toshiba XM5401 SCSI 4-fach Speed	397.-
Toshiba XM3701 SCSI 6.7-fach	497.-
Toshiba XM 5402 IDE 4-fach	247.-
Mitsumi FX400 4-fach Speed	197.-
Mitsumi FX 600 6-fach Speed	287.-
Amiga A1241 A1200 4-fach	447.-

CD Writer

Yamaha CDR 102 2/4fach	1697.-
Yamaha CDR 100 4 fach	2997.-
CD Rohlinge	ab 12.-

Streamer

HP C1534 2GB DAT	1157.-
HP C1536 4GB DAT	1297.-
HP C1533 2-16GB DAT	1597.-
HP DAT Einbaurahmen	67.-

HD-Controller

Multi-Evolution II A500 SCSI-II	247.-
Oktagon 2008 SCSI-II	247.-
Alfa Power 508 IDE	177.-
Alfa Power CD Upgrade	187.-
Alfa Power 2008 IDE	137.-
Cyberstorm SCSI Kit	347.-
Blizzard 1230/1260 SCSI Kit	167./197.-
Update Multievo/Evolution	57.-

Grafik

Cybervision 2MB / 4MB	667.-/827.-
Retina BLT Z3 1MB / 4MB	637.-/797.-
Picasso 2MB	497.-
ScanDoubler Amiga 4000	247.-
DeInterlace Karte(Flickerfixer)	247.-

Video

V-LAB A2-4000	297.-
V-LAB A2-4000 S-VHS	497.-
V-LAB par A500-1200	497.-
V-LAB par A500-1200 S-VHS	647.-
V-LAB Motion V 3.x	1897.-
V-CODE intern/extern	127.-/177.-
V-CODE Retina BLT Z3	87.-
V-CODE Switch	187.-



Grundgeräte

AMIGA 1200	697.-
AMIGA 1200 Starterkit	997.-
AMIGA 1200 Internet Surfer	1197.-
AMIGA 4000T 040/25	ab 3697.-
DRACO 040/33	ab 4397.-
DRACO 060/50	ab 5897.-

Monitore

Amiga 1438 S 14" 15-38kHz	597.-
Microvitec 1564 15" 15-64 kHz	a. A.
Microvitec 1764 17" 15-64 kHz	a. A.
AcerView 56L 15" 30-64kHz	647.-
Yakumo PS1764 17" 30-64kHz	1147.-
ViewSonic 15" 30-64kHz	947.-
ViewSonic 17" 30-80kHz	1697.-
Iiyama 8617 17" 24-86 kHz	1497.-
Iiyama 9017 17" 24-92 kHz	1797.-
Iiyama 9021 21" 28-92 kHz	3697.-

Sound

Toccata 16 BIT Audiodkarte	497.-
MaestroPro Audiodkarte	777.-
25 Watt Aktivboxen	47.-
80 Watt Surround Aktivboxen	67.-

PC Karten für Amiga

486er Karten	ab 597.-
Pentium Karten	ab 1097.-

Gehäuse

Towergehäuse Amiga 500	547.-
Towergehäuse A1200 incl. Tast.	597.-
Tower Amiga 2000	397.-
Tower A 3000 incl. Slotplatine	597.-
Tower A 4000 incl. Slotplatine	747.-
SCSI Gehäuse 1 Einschub 3.5"	127.-
SCSI Gehäuse 1 Einschub 5.25"	127.-
SCSI Tower 2 Einschübe 5.25"	157.-
SCSI Tower 4 Einschübe 5.25"	197.-
SCSI Tower 7 Einschübe 5.25"	297.-

Drucker

NEC P2X	377.-
HP Deskjet 600	497.-
HP Deskjet 660C	697.-
HP Deskjet 850C	947.-
HP Laserjet 5L	1047.-
Canon BJC 610	987.-
Epson Stylus Color II	797.-

Anwendersoftware

Studio 2.0 Pro Druckertreiber	97.-
TurboPrint V4.0	117.-
Finalcopy II	77.-
Final Calc	347.-
Final Data V3.0	117.-
Final Writer V4.0	247.-
clarrissa 2.x	177.-
Adorage 2.5 AGA	177.-
Animage	177.-
Data Base 3.0 Professionell	127.-
Diskexpander V2.1	57.-
AFS Filesystem Pro	137.-
AmiTCP/IP	137.-
Monumental Titler	197.-
Monument Designer	367.-
Personal Paint 6.x	87.-
Diavolo Backup	77.-
Diavolo Backup Pro	127.-
Maestro Backup	77.-
Maxon Basic 3	167.-
Maxon Cinema 4D V3	347.-
Maxon Cinema 4D V3 Pro	487.-
Maxon Tools 2	97.-
Maxon Twist 2	347.-
Maxon Multimedia	147.-
Pagestream V3.0	577.-
Master ISO CD-Brenner Soft	797.-
CD-ROM Starter Kit incl. CD	97.-
ASIM 3.x CD Filesystem	127.-

Spiele

Alien Breed 3D	77.-
Bling! AGA	97.-
Fears	87.-
Flight of the Amazon Queen	77.-
Lion King AGA	77.-
Pole Position	a.A.



Rufen Sie jetzt an
02051-2848-0

CD ROM Titel

Aminet Set I/II je4 CD's	je 47.-
Aminet Share 4/6/7/8/9	je 19.-
Aminet Share 10	25.-
Meeting Pearls III	17.-
Amiga Tools I/II	je 37.-
Goldfish III CD	37.-
Fresh Fish 9/10DoppelCD	57.-
RHS DTP Kollektion	17.-
RHS Color Kollektion	37.-
Megahits 3/4 Games	je 37.-
Magic Illusions	25.-
Gateway	17.-
Network CD 2	47.-
Oclamed 6.0	77.-
Eric Schwartz CD	37.-
TurboCalc V2.1	17.-
NetNews Offline Vol. 1	17.-
C64 Sensations Vol. 1	27.-
XI Paint 3.2	67.-
Workbench Add-On Vol.1	37.-

CD32 Titel in großer Auswahl

Sonstiges

Ariadne Ethernetkarte	377.-
Liana Parallel Netzwerk	97.-
Parnetkabel	37.-
Netzteil A500-1200 4.5A	87.-
Kickum A600	27.-
Kickum A500	26.-
3.5" Laufwerke extern	97.-
3.5" LW intern A500/1200	87.-
3.5" LW 1.76 MB int./ext.	a.Anfr.
SK32 CD32 goes A1200	397.-
Maus Amiga 260/400 DPI 20.-/33.-	
Maus Amiga 400 DPI 3 Tasten	37.-
Joysticks	ab 17.-
A1200/CD32 Superjoypad	37.-

NEU !!

AMIGA A1200

**Internet Surfer
Amiga 1200 mit 260 MB
Festplatte, 14400er Modem
Internetsoftwarepaket
100 Freistunden Internetzugang
(nach Anmeldung)
und Magic Softwarepaket**



1197.-

Oststraße 83 - 42551 Velbert Telefon 02051-28480 FAX 02051-284820

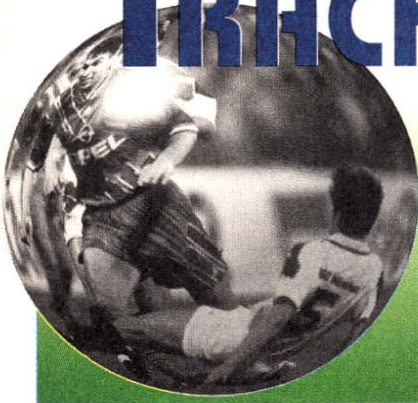
Technische Hotline täglich ab 16 Uhr 02051-284828

Wir liefern ausschließlich zu unseren allgemeinen Liefer- und Zahlungsbedingungen. Portokosten bei Vorkasse 6.- bei Nachnahme nach Gewicht. Händleranfragen erwünscht.
Macro System Stützpunkt, Microvitec Distributor, Amiga Distributor, Iiyama Fachhändler, Applepoint, PC Systeme usw.

Diese Anzeige stellt nur einen Auszug aus unserem umfangreichen Lieferprogramm dar, nicht aufgeführte Artikel bitte telefonisch erfragen

Zäh wie (das) Leder

TRACKSUIT MANAGER 2



Warum die meisten mäßigen Managersimulationen ausgerechnet aus dem Mutterland des Fußballs kommen, kann wohl auch Alternative Software nicht beantworten. Aber was kann man von einem Volk schon erwarten, das auch Cricket für Sport und Plum-pudding für genießbar hält?

Nein, für durchschnittliche Festlandbewohner wie uns ist es wahrlich nicht immer ganz leicht, auf den typisch britischen Geschmack zu kommen – obwohl es da ja gerade am Amiga auch durchaus gelungene Ausnahmen von der Genreregeln gibt; etwa den „Premier Manager“. Hier haben die Köche von der Insel aber ein Fußballmenü aus ausgerechnet den schlechtesten Zutaten des erwähnten Konkurrenten zusammengestellt. Daß auch noch Features anderer Spiele verwurstet wurden, vermag diesseits des Kanals wohl ebenfalls kaum jemand zu trösten, denn zu fade schmeckt das Ergebnis.

Das betrifft bereits die Vorspeise in Form einer unsäglich Handhabung. Zunächst sollte man sich nämlich Sicherheitskopien der drei Disketten erstellen, da diese unter anderem auch mit dem einzigen speicherbaren Spielstand beschrieben werden und eine Installation auf Festplatte nicht vorgesehen ist. Gerade letzteres erweist sich wegen der teils nervigen Ladezeiten schnell als echte Geduldprobe für den Diskjockey. Der darf dann gleich noch die dämliche Codeabfrage anhand

seltsamer Hieroglyphen auf dem Etikett von Disk Numero zwei über sich ergehen lassen. Nachdem die ein oder zwei Manager noch das gewünschte Porträt der fünf verfügbaren Alter egos getauft und sich für ihren Lieblingsverein entschieden haben, verstreichen nochmals an die zehn Minuten, bis der Rechner mit den nötigen Berechnungen vor dem Start eines neuen Spiels fertig ist...

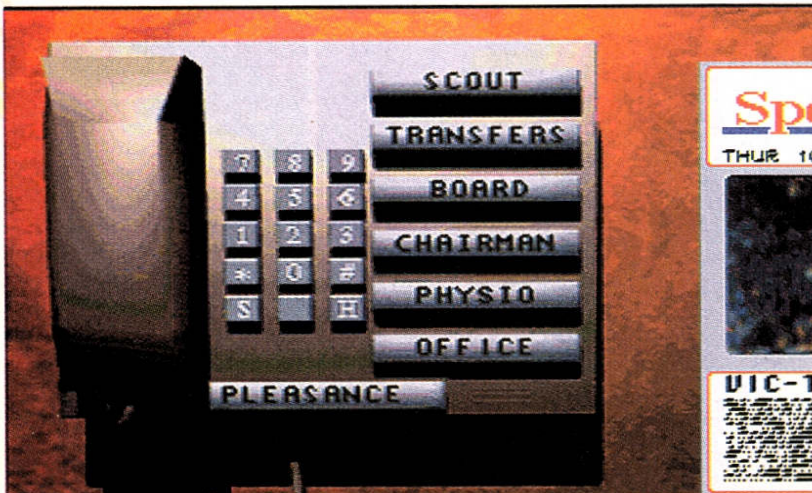
Irgendwann findet sich der Hobby-Hoeneß dann aber doch in seinem Büro wieder, für dessen optisch höchst schlichte Gestaltung offenbar der Ikea-Katalog von 1979 Pate stand. Damit erhält man gleich einen prima Vorgeschmack auf die übrige Grafik, denn abgesehen von ganz ordentlichen Hintergrundbildchen gibt's hauptsächlich hübsch häßliche Statistiken und Menüs zu sehen, deren Farbwahl je-



Statistiken in rauen Mengen

den Designer das Gruseln lehrt. Und was die musikalische Untermalung betrifft, so muß der Soundprogrammierer wohl ebenso taub sein, wie es der gute alte Beethoven war, nur daß der wenigstens komponieren konnte – für die Möglichkeit, das grausige Gedudel abschalten zu können, muß man dem Hersteller ewig dankbar sein. An der Auseinandersetzung mit dem umständlichen Handling kommt man aber leider nicht vorbei: Ein Mausklick auf die büroeigenen Einrichtungsgegenstände zaubert eine wahre Menülawine auf den

Ruf doch mal an!



Screen, durch die man sich aufgrund der spartanisch knappen englischen Anleitung mühsam wühlen darf. Bis man mal ohne Irrungen bei den gewünschten Features landet, dauert es also ein Weilchen, doch gibt es davon zumindest reichlich. Also ein erster Lichtblick für den präsentationsgeschädigten Zocker.

Neben dem normalen Spielbetrieb in der „Premier League“ sowie erster, zweiter und dritter Division geht's bei nationalen und europäischen Pokalwettbewerben zur Sache. Zusätzlich lassen sich die Schützlinge in Freundschaftsmatches gegen renommierte Clubs aus dem In- und Ausland auf die Saison vorbereiten. Und natürlich darf auch auf dem Transfermarkt ländertübergreifend nach Verstärkung für die Truppe gefahndet werden. Bis zu vier Scouts, die auch im Nachwuchsbereich nach hoffnungsvollen Kickertalenten spähen, stehen dem Manager dabei hilfreich zur Seite. Zum Mitarbeiterstamm zählen darüber hinaus Trainer und Mannschaftsarzt, die sich wie die Talentsucher in Können und Charakter unterscheiden. Wesentlich komplexer sieht's da bei den Attributen der Ledertreter selbst aus. So spielen neben Schußkraft, Schnelligkeit, Zweikampfstärke etc. hier vor allem die aktuelle Fitneß und Position eine wichtige Rolle bei der Aufstellung des Dreamteams – die sich quälend mühsam gestaltet, weil der Compi nicht im Traum an Unterstützung denkt: Man klickt schier endlos zwischen Info-Screens und dem

fürs Herauspicken der Kandidaten zuständigen Menü hin und her, wobei ohne fotografisches Gedächtnis nur noch Notizen dabei helfen, die stärksten elf Ballkünstler aufs Feld zu schicken. Wer nach Vergabe der Kapitänsbinde noch nicht genug hat, weist jedem einzelnen Sonderaufgaben zu, um z.B. durch Aufrücken der Abwehr den Druck nach vorne zu verstärken. Dagegen ist es fast schon ein Kinderspiel, den Jungs die taktische Marschroute zu verklickern. Da gilt es, sechs Systeme, Mann- oder Raumdeckung, mehr oder minder heftige Tacklings und erfolgreiches Konterspiel in die Praxis umzusetzen.

Apropos Praxis: Die Begegnungen sehen so aus, daß zwei Sportreporter mit dem Rücken zur Arena (sie werden wissen, warum...) das Geschehen per Sprechblasen kommentieren, während auf dem Mini-Rasen in der rechten oberen Bildschirmecke per Balken angezeigt wird, in welchem Bereich des Feldes gerade um den Ball gekämpft wird – eine Partie Halma könnte kaum spannender sein. Lediglich die annehmbaren Sound-FX sorgen zumindest für einen Hauch von Stadionatmosphäre. Sobald man tatsächlich einige Matches absolviert hat, ohne ein-



Arbeitsplatz für Anspruchslose

zuschlafen, lohnt sich auch der eine oder andere Blick in die ungezählten Statistiken. Neben den üblichen Tabellen halten sie die sichersten Schützen, rüdesten Rüpel, zahlreichsten Zuschauer und vieles mehr parat. Doch selbst die Möglichkeit, bei entsprechenden Angeboten den Chefessel zu wechseln, dürfte hier niemanden mehr von selbigem reißen.

Damit bietet sich als Fazit ein Vergleich mit der englischen Fleischproduktion an: Warum zu „wahnwitzigen“ Inselrindern wie dem „Tracksuit Manager 2“ greifen, wenn dem fußballverliebten Feinschmecker hierzulande doch so saftige Schweinshaxen wie „Bundesliga Manager Hattrick“ oder „Anstoß“ serviert werden? Zumal es die einheimische Kost ja auch schon häufig im Sonderangebot gibt. (st)



Ja, wo laufen sie denn?

WOLVES MAIN SQUAD

Pos.	Name	Pos.	Name
01	P. JONES	GOAL KEEPER	
02	N. STOWELL	GOAL KEEPER	
03	N. KARLAG	DEFENDER	
04	N. GIBBS	DEFENDER (M)	
05	N. JOHNSON	DEFENDER	
06	N. MASTERS	DEFENDER	
07	N. JONES	DEFENDER	
08	N. JONES	DEFENDER	
09	N. JONES	DEFENDER	
10	N. JONES	MIDFIELD (A)	
11	N. JONES	MIDFIELD (A)	
12	N. JONES	MIDFIELD (A)	
13	N. JONES	MIDFIELD (A)	
14	N. JONES	MIDFIELD (A)	
15	N. JONES	MIDFIELD (A)	
16	N. JONES	MIDFIELD (A)	
17	N. JONES	MIDFIELD (A)	
18	N. JONES	MIDFIELD (A)	
19	N. JONES	MIDFIELD (A)	
20	N. JONES	MIDFIELD (A)	
21	N. JONES	MIDFIELD (A)	
22	N. JONES	MIDFIELD (A)	
23	N. JONES	MIDFIELD (A)	
24	N. JONES	MIDFIELD (A)	
25	N. JONES	MIDFIELD (A)	
26	N. JONES	MIDFIELD (A)	
27	N. JONES	MIDFIELD (A)	
28	N. JONES	MIDFIELD (A)	
29	N. JONES	MIDFIELD (A)	
30	N. JONES	MIDFIELD (A)	
31	N. JONES	MIDFIELD (A)	
32	N. JONES	MIDFIELD (A)	
33	N. JONES	MIDFIELD (A)	
34	N. JONES	MIDFIELD (A)	
35	N. JONES	MIDFIELD (A)	
36	N. JONES	MIDFIELD (A)	
37	N. JONES	MIDFIELD (A)	
38	N. JONES	MIDFIELD (A)	
39	N. JONES	MIDFIELD (A)	
40	N. JONES	MIDFIELD (A)	
41	N. JONES	MIDFIELD (A)	
42	N. JONES	MIDFIELD (A)	
43	N. JONES	MIDFIELD (A)	
44	N. JONES	MIDFIELD (A)	
45	N. JONES	MIDFIELD (A)	
46	N. JONES	MIDFIELD (A)	
47	N. JONES	MIDFIELD (A)	
48	N. JONES	MIDFIELD (A)	
49	N. JONES	MIDFIELD (A)	
50	N. JONES	MIDFIELD (A)	
51	N. JONES	MIDFIELD (A)	
52	N. JONES	MIDFIELD (A)	
53	N. JONES	MIDFIELD (A)	
54	N. JONES	MIDFIELD (A)	
55	N. JONES	MIDFIELD (A)	
56	N. JONES	MIDFIELD (A)	
57	N. JONES	MIDFIELD (A)	
58	N. JONES	MIDFIELD (A)	
59	N. JONES	MIDFIELD (A)	
60	N. JONES	MIDFIELD (A)	
61	N. JONES	MIDFIELD (A)	
62	N. JONES	MIDFIELD (A)	
63	N. JONES	MIDFIELD (A)	
64	N. JONES	MIDFIELD (A)	
65	N. JONES	MIDFIELD (A)	
66	N. JONES	MIDFIELD (A)	
67	N. JONES	MIDFIELD (A)	
68	N. JONES	MIDFIELD (A)	
69	N. JONES	MIDFIELD (A)	
70	N. JONES	MIDFIELD (A)	
71	N. JONES	MIDFIELD (A)	
72	N. JONES	MIDFIELD (A)	
73	N. JONES	MIDFIELD (A)	
74	N. JONES	MIDFIELD (A)	
75	N. JONES	MIDFIELD (A)	
76	N. JONES	MIDFIELD (A)	
77	N. JONES	MIDFIELD (A)	
78	N. JONES	MIDFIELD (A)	
79	N. JONES	MIDFIELD (A)	
80	N. JONES	MIDFIELD (A)	
81	N. JONES	MIDFIELD (A)	
82	N. JONES	MIDFIELD (A)	
83	N. JONES	MIDFIELD (A)	
84	N. JONES	MIDFIELD (A)	
85	N. JONES	MIDFIELD (A)	
86	N. JONES	MIDFIELD (A)	
87	N. JONES	MIDFIELD (A)	
88	N. JONES	MIDFIELD (A)	
89	N. JONES	MIDFIELD (A)	
90	N. JONES	MIDFIELD (A)	
91	N. JONES	MIDFIELD (A)	
92	N. JONES	MIDFIELD (A)	
93	N. JONES	MIDFIELD (A)	
94	N. JONES	MIDFIELD (A)	
95	N. JONES	MIDFIELD (A)	
96	N. JONES	MIDFIELD (A)	
97	N. JONES	MIDFIELD (A)	
98	N. JONES	MIDFIELD (A)	
99	N. JONES	MIDFIELD (A)	
100	N. JONES	MIDFIELD (A)	

TRACKSUIT MANAGER 2
(ALTERNATIVE SOFTWARE)
FUSSBALL-MANAGER

44%
„FADE“

GRAFIK	39%
ANIMATION	-
MUSIK	27%
SOUND-FX	55%
HANDHABUNG	46%
DAUERSPASS	42%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS **DM 49,-**

SPEICHERBEDARF	2 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	3 JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	1 SPIELSTAND
DEUTSCH	NEIN

UP



DOWN

Auch für den Wonnemonat Mai waren wir wieder mit Wonne dabei, als es darum ging, Eure zahlreichen Zusendungen auszuzählen. Wenige Überstunden, Koffein- und Nikotinvergiftungen später dürft Ihr Euch daher nun wieder in den neuesten Charts wonnen, äh, sonnen.

Ganz wundervoll fand man es im Layout, daß von der neuen (alten) Nummer eins der ECS-Charts noch so viele Bilder im Archiv lagern – kein Wunder, denn Blue Bytes „Siedler“ war mehr als ein Jahr lang Spitzenreiter. Jetzt sind sie also an den Gipfel der Top Twenty zurückgekehrt, wie die ersten drei Plätze hier überhaupt nur untereinander gewechselt haben: Das Auswanderer-Epos „Colonization“ von MicroProse stieg von der dritten auf die zweite Position, während Ihr Westwoods „Dune II“ von der Tabellenspitze zurück in die Wüste des dritten Rangs geschickt habt.

Die AGA-Aktionisten dagegen sind ihrer Nummer eins treu geblieben, weshalb „Alien Breed 3D“ von Team 17 weiterhin den Vogel (das Monster? die Kerker?) am A1200 abschießt. Den Vizemeister simuliert hier nun Maxis mit „Sim City 2000“, und auch die Bronzemedaille ergeht im Mai an Simulanten – nämlich die des kranken Krankenhauses „Biing!“ unter der Leitung von Oberarzt Dr. ReLine.

Durch den Silberschacht kriechen an vorderster Front jetzt wieder die 17 Team-Würmer aus „Worms“, vermutlich hat ihnen für den Verbleib auf fünfter Position einfach das Rückgrat gefehlt (der war gut, gell?). An zweiter Stelle warten am CD³² immer noch New World Computings „Erben der Erde“ auf ihre Erbschaft, während gleich darauf ein alter Bekannter zu finden ist: Core Designs Action-Knaller „Banshee“ konnte sich in die Herzen der CD-Amigos zurückballern.

Der goldene Schuß gelang hingegen Sensible Software just da, wohin die Hersteller am liebsten zielen. Ihre 96er-Version von „Sensible World of Soccer“ eroberte die Ladenkassen im Sturm! Gegen so viel Sportsgeist hatten auch die gut bewaffneten Würmer der englischen Teamsters keine Chance, weshalb sie in den aktuellen Verkaufscharts nun kurz hinter den Kickern, aber noch vor den Flippern von „Obsession“ stehen. Trotzdem: Gratulation an die jungen Schweden von Unique Development zum rasanten Aufstieg ihrer gelungenen Debüt-Kugel!

Ihr dürft jetzt noch den Redakteuren zu ihrem mit den Joker Favorites bewiesenen guten Geschmack gratulieren und bald vielleicht Euch selbst. Nämlich zum Gewinn von

- 1 x King's Quest VI
- 1 x Hanse – Die Expedition
- 1 x Rings of Medusa Gold

Um bei der Verlosung dabeizusein, genügt ein Postkärtchen, auf dem Ihr Eure derzeitige Lieblingssoftware (getrennt nach ECS-, AGA- und CD-Versionen) verewigt. Auch der Wunschgewinn und ein leserlicher Absender, an den wir ihn im Fall des Falles schicken können, dürfen nicht fehlen. Was jetzt noch fehlt, das sind eine schöne Briefmarke und unsere schöne Adresse. Für das Wertzeichen sorgt Ihr, für die Anschrift sorgen wir. Schon passiert:

Joker Verlag
„Up & Down“
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

TOP TWENTY

1. (2) DIE SIEDLER



2. (3) COLONIZATION
3. (1) DUNE II
4. (4) WORMS
5. (14) BUNDESL. MAN. HATTR.
6. (6) FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN
7. (15) MAD NEWS
8. (7) INDIANA JONES IV
9. (8) SYNDICATE
10. (-) SIMON THE SORCERER
11. (-) THEME PARK
12. (10) AMBERMOON
13. (9) CIVILIZATION
14. (12) ELITE II
15. (-) DER CLOU!
16. (11) BIING!
17. (19) PIZZA CONNECTION
18. (-) SENSIBLE WORLD OF SOCCER
19. (13) DEATH OR GLORY
20. (18) HOLLYWOOD PICTURES

TOP TEN A1200

1. (1) ALIEN BREED 3D

2. (4) SIM CITY 2000
3. (5) BIING!
4. (8) OLDTIMER
5. (2) FEARS
6. (-) UFO – ENEMY UNKNOWN
7. (3) GLOOM
8. (-) THEME PARK
9. (6) PINBALL ILLUSIONS
10. (-) SIMON THE SORCERER



TOP TEN

CD³²

1. (5) WORMS



2. (2) ERBEN DER ERDE
3. (9) BANSHEE
4. (6) PINBALL ILLUSIONS
5. (1) PIRATES! GOLD
6. (10) MICROCOSM
7. (-) ALIEN BREED 3D
8. (-) SUBWAR 2050
9. (-) GLOOM
10. (4) WING COMMANDER

TOP SELLER DES JAHRES

1. (1) FIFA
INT. SOCCER



2. (4) WORMS
3. (3) WING COMMANDER
4. (5) BUNDESL. MAN.
HATTR.
5. (2) DUNGEON MASTER II
6. (-) GLOOM
7. (6) DER SEELENTURM
8. (8) DIE SIEDLER
9. (9) OLDTIMER
10. (7) COLONIZATION

TOP SELLER

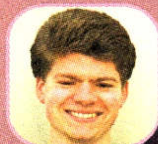
1. (-) SENSIBLE
WORLD
OF SOCCER 95/96



2. (1) WORMS
3. (9) OBSESSION
4. (5) GLOOM
5. (3) BREATHLESS
6. (-) GLOOM DELUXE
7. (-) EXTREME RACING
8. (6) FLIGHT OF THE
AMAZON QUEEN
9. (2) THE SPERIS LEGACY
10. (7) COLONIZATION

JOKER FAVORITES

MARKUS:
ZEEWOLF 2



MANFRED:
DER
PRODUZENT



STEFFEN:
CARIBBEAN
DISASTER



OLE:
MAG!!!



RICHY:
GLOOM
DELUXE



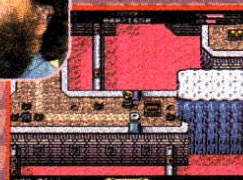
MAX:
NEMAC IV



MICK:
PINBALL
PRELUDE



JOE:
SPERIS
LEGACY



MARTIN:
ALIEN BREED
3D



Ob Gummibären, Discomusik oder eben neue PD-Progis – die Mischung macht's! Im Wonnemonat Mai haben wir daher für Euch die aktuellen Highlights zweier Top-Serien aufgemischt: Nordlicht-PD und 1200-Mix.

Wer einen Blick auf die **Nordlicht-Spiele 76/5** wirft, der wird „Schiebung!“ rufen. Und das mit Recht, wartet hier mit **Puzzle** doch eine der hübschesten Knocheleien der vergangenen Monate. Das Spiel bietet elf wundervoll zerstückelte Motive zur Auswahl, deren verworren plazierte Einzelteile durch Aufnehmen (per Anklick) und anschließendes Absetzen am korrekten Ort zurechtgerückt werden sollen. Da man die Ar-

beit unter Zeitdruck zu verrichten hat, ist man um so dankbarer für den kurzen Moment der Übersichtlichkeit, den ein jederzeit abrufbares Miniatur-Komplettbild bringt. Das kaum originelle, aber dennoch recht kurzweilige Gameplay vermag durch ein zufallsgeneriertes und damit bei jedem Neustart völlig anderes Puzzle-Chaos auch längerfristig zu unterhalten. Wer mag, darf außerdem das vorgefertigte Musikstück durch eigene Stücke im Soundtracker-Standard ersetzen oder eigene Bilder einbauen.

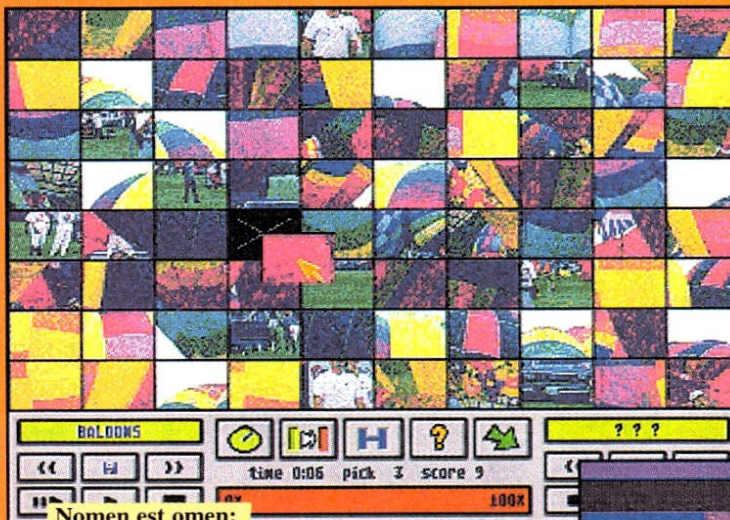
Ein helles Köpfchen und flinke Finger benötigt man für die Scheibe mit der Bezeichnung **Nordlicht-Spiele 76/6**, warten hier doch wieder einmal Ausgrabungsarbeiten im Stil des Klassikers „Boulder Dash“. Wie nicht anders zu erwarten, wurde **Aladdin's Caves** mit dem Construction Kit aus dem

guten alten „Emerald Mine“ erstellt, doch tut das dem Spaß an der Freud' ja keinen Abbruch: Man wühlt sich hier mit dem Helden aus tausendundeiner Nacht durch das Erdreich, klaubt Diamanten auf und weicht ziemlich intelligent agierenden Gegnern aus. Durch den interessanten Aufbau der mehr als 80 Levels, die nette Optik und die technisch saubere Ausführung hebt sich diese PD-Schatzhöhle auch angenehm von den vielen vorangegangenen Geschwister-Spielen ab.

Gerade mal eine Disk weiter, also auf der **Nordlicht-Spiele 76/7**, findet sich dann ein Grafikabenteuer der Tüftelklasse eins. Wiewohl die konfuse Story hinter der **Legend of Pounds Island** (anno 1950 wird der Hund des eigenen Vaters getötet, zwanzig Jahre später soll man den Übeltäter finden und bestrafen – nun ja...)

Schlimmes befürchten läßt, ist das Gameplay bemerkenswert gut gelungen: Per Maus klickt man sich sehr bequem durch nette Bilder, hält Konversation mit den Passanten, untersucht verschiedenste Möbel hinsichtlich verschiedenster Fundstücke und macht sich diese dann beim Lösen kleinerer Zwischenrätselchen zunutze. Kurzum, auf Pounds Island wartet genau der richtige Adventure-Happen für den kleinen Rätselhunter zwischendurch; da kann man auch über die magerere Soundkulisse hinweghören.

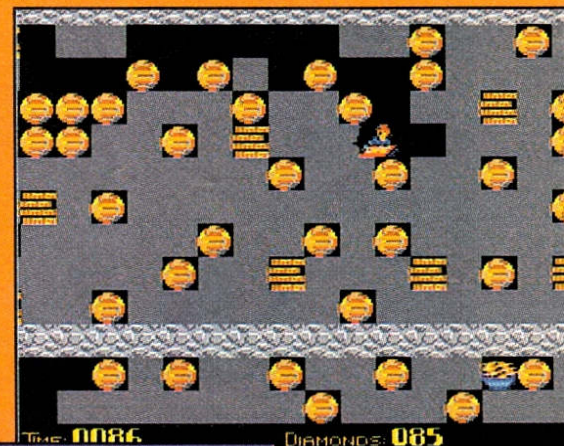
So, langsam wird es aber höchste Zeit für ein bißchen Action, was? Für diesen Bereich zuständig ist diesmal die Scheibe mit der Beschriftung **Nordlicht-Spiele 77/2**, denn hier werden mit dem mausgelenkten Fadenkreuz Hauskulissen abgefahren, blitzartig auftau-



Nomen est omen:
Puzzle



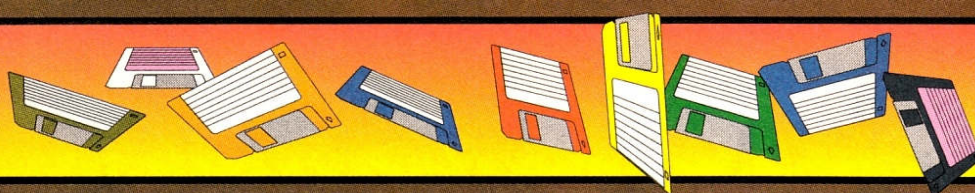
Operation Index auf PD:
AMOS Alley



Die Diamantenmine im
Schein der Wunderlampe:
Aladdin's Caves



Auf den Abenteuer-Hund
gekommen:
Legend of Pounds
Island



chende Bösewichte aufs Korn genommen und harmlose Passanten möglichst verschont. Wer in diesem Digi-Schießstand zu oft Zivilisten trifft oder umgekehrt mit dem Gangster-Fangschuß zu lange zögert und noch dazu häufig selber Treffer wegstecken muß, der wird kaum sehr lange überleben. Und wiewohl ähnlich beinhardt Kommerz-Gameplay längst auf dem Index gelandet sind, kann man hier wegen der ziemlich abstrakten Comic-Grafik doch eher ein Auge zudrücken – zumal **AMOS Alley** später so einige Überraschungen auf Lager hat. Zwei davon seien an dieser Stelle verraten: Alle paar Levels gibt's z.B. eine neue Kulisserie und im Spielverlauf dann auch mal bewegliches statt immer nur am Platz fixiertes Kanonenfutter.

Damit heiter weiter zur exklusiven PD-Serie für AGA-Ami-

gas. Hier machen wir zunächst halt bei der Ausgabe **1200-Mix 399**, wo mit **Shift-It** eine knobelige Steinerei wartet. Dabei werden verschiedenfarbige Klötzchen so lange hin- und hergeschoben oder von Emporen fallengelassen, bis Steine identischen Aussehens nebeneinander zu liegen kommen und sich dadurch in Wohlgefallen auflösen – sind alle weg, ist ein Screen von vielen gelöst. Das wortwörtlich steinalte Gameplay wurde von den Autoren durch nette Musik, hübsche Grafik, sehr durchdachtes Leveldesign und viele Feinheiten wie Levelcodes etc. enorm aufgewertet; warum also nicht mal reinschauen? Eine nette Dreingabe auf derselben Disk ist zudem der launige Bomberman-Klon **Friends**, bei dem sich zwei bis vier Spieler ohne Beteiligung von Computergegnern gegenseitig durch ein Labyrinth hetzen. Während des Spiels

werfen sich die „Freunde“ dann so lange und so viele Bomben um die Ohren, bis schließlich ein überlebender Sieger feststeht.

Endstation für diesmal ist die **1200-Mix 401**, wo das Demo zu einem kommenden und ganz besonders interessanten Shareware-Schlagabtausch enthalten ist. Bei **Capital Punishment** hauen sich zwei Spieler mit der Faust auf die Nase und dem Fuß in die Weichteile, bis irgendwann die Restenergie des einen gegen Null tendiert und er nach dem Niederschlag ermattet auf dem Boden liegenbleibt. Soweit also nix neues im Genre, doch das exzellente Handling und die für PD-Verhältnisse außerordentliche Präsentation (tolle Fighter-Animation, Lichtquelle etc.) machen hier Lust auf mehr. Und das kommt auch bald: Die Programmierer haben bereits

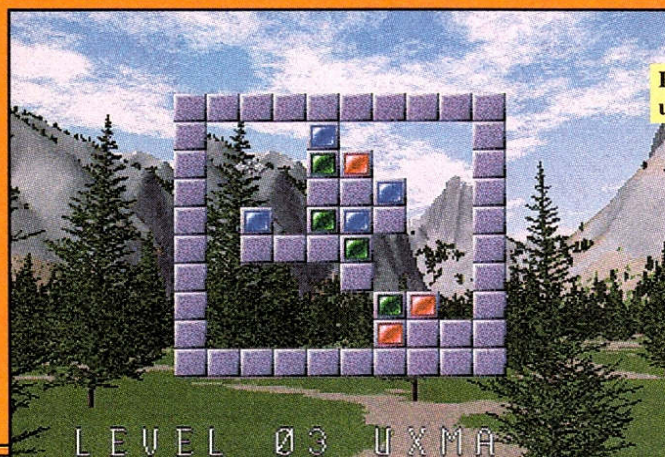
eine aufgepepptete Neuversion in der Mache. Bis es soweit ist, klettern allerdings immer dieselben beiden Kämpfer in einen Ring, der auch immer gleich aussieht.

Immer noch gleich sind zudem die Preise für die aktuelle PD-Kost, denn wie gehabt sind lediglich 4,- DM pro Disk zu entrichten. Dazu gesellen sich die üblichen Portokosten in Höhe von vier weiteren Markern. Daß die Spiele aus dem 1200-Mix nur von AGA-Amigos bestellt werden sollten, sagt ja bereits der Name, alle übrigen Neuvorstellungen arbeiten jedoch problemlos mit jeder „Freundin“ ab 1 MB RAM zusammen. Es fehlt also wirklich nur noch die Bezugsadresse... (rl)

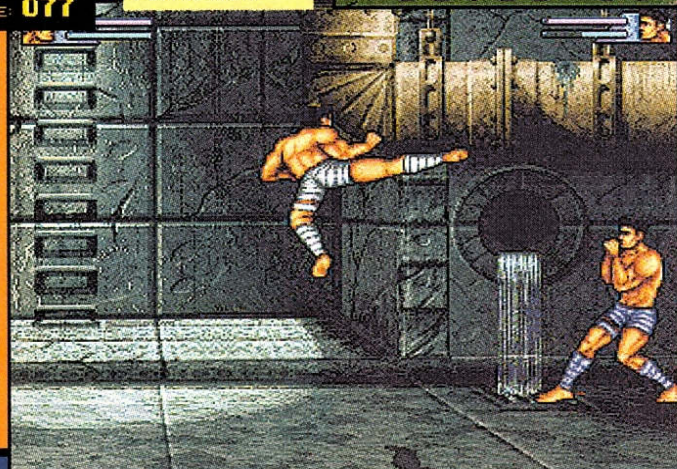
Gabi und Udo Drücke
Alter Fischerspfad 10
26506 Norden
Tel.: 04931/167222



Schlag auf Schlag: Capital Punishment



Farbe um Farbe, Stein um Stein: Shift-It



Der Bonus-Bomberman für AGA-Freunde: Friends



CRACK

Zur Zeit stürzen sich alle mit Begeisterung auf das Internet: Hacker, Cracker, Politiker, Modemacher – und wo so viel digitaler Sachverstand zusammenkommt, fallen immer ein paar gute Geschichten für Dr. Freak ab...

Inzwischen pfeifen es schon die Spatzen von den Dächern, daß Homebanking trotz persönlicher Identifikationsnummer und Transaktionsnummern nicht sicher ist – aber das scheint die Werbestrategen der Geldhäuser wenig zu stören. Irgendwie kann man sich die Schadenfreude dann auch nicht ganz verkneifen, wenn die Jungs selbst zum Opfer werden, zumal im folgenden Fall letztlich nichts Schlimmes passiert ist. Denn diese amerikanischen Hacker wollten es einfach zu raffiniert anstellen: Sie versandten 100 manipulierte Exemplare des PC-Betriebssystems „Windows 95“ an ein großes Kreditinstitut als angebliches „Geschenk von Microsoft für einen guten Kunden“. Die mißtrauischen Banker („Wir kriegen was umsonst? Wo ist der Haken?!”) schickten die milde Gabe allerdings postwendend zurück an den vermeintlichen Absender in Seattle. Dadurch flog die Sache natürlich auf, und Experten entdeckten dann, daß dieses frisierte „Win 95“ in Wahrheit vertrauliche Kundendaten ausspähen, sammeln und schließlich per Modem nach außen schmuggeln

sollte. Hier hatte das „trojanische Digi-Pferd“ also versagt, aber in einem ähnlichen Fall war es High-Tech Gangstern mit einem elektronischen Bankraub tatsächlich gelungen, 15 Millionen Dollar von den USA nach Rumänien zu verschieben!

Auch die Pariser Haute Couture hat so ihre Probleme mit dem Internet: Zehn renommierte Modehäuser (Gaultier, Dior, Chanel etc.) wollen derzeit gemeinsam gegen die unerlaubte Veröffentlichung von Bildern ihrer neuesten Modelle im Netz vorgehen. Die dafür angeführten Gründe erscheinen zuerst einleuchtend, aber nicht, wenn man sie zusammen liest. Denn zum einen würden durch solche Bilder Fälscher und Kopisten angeregt, darüber hinaus wollte man die begehrten Aufnahmen eventuell auch selbst ganz offiziell im Netz anbieten...

Ziemlich aus der Mode gekommen scheint das Thema Internet dagegen bei den Crackern zu sein, die hier einst eine illegale Vorreiterrolle gespielt haben. Aber heute fahndet vielleicht gerade noch mal ein einsamer Sonderling nach der fünften Disk eines ural-

ten Games – nur um anschließend festzustellen, daß er sich für die Telefongebühren auch das komplette Spiel in einer Sonderanfertigung mit Goldrand hätte leisten können.

Ganz anders denkt da Bundesinnenminister Manfred Kanther, der neulich meinte, daß Computer, Internet und Mobilfunk als Werkzeuge moderner Verbrecher Polizei und Justiz zunehmend in Bedrängnis brächten. Einerseits hat er damit nicht ganz unrecht, aber auf der anderen Seite fällt es ja auch gerade in seine Ministerverantwortlichkeit, daß der Regelfall in deutschen Polizeiwachen immer noch die Reiseschreibmaschine mit Handkurbelantrieb ist. Und die bei solchen Gelegenheiten gern ins Feld geführten Statistiken sollte man sich ebenfalls recht genau ansehen. So handelt es sich zum Beispiel bei etwa 80 Prozent der 21.000 registrierten Fälle von sogenannter Computerkriminalität im Jahre 1994 tatsächlich um Scheckkartenbetrügereien – also ein im Wesenskern eher altmodisches Delikt, das im Digitalzeitalter lediglich ein anderes Gesicht bekommen hat. Zurück ins momentan so heiß diskutierte Internet,

für (oder gegen?) das der bayerische Ministerpräsident Stoiber kürzlich „international wirksame Vereinbarungen“ forderte. Nur knallharte Realisten kämen hier auf die Idee, den lebenswerten Träumer auf die zigtausend über den ganzen Globus verstreuten Netzanbieter hinzuweisen, deren Reglementierung so aussichtsreich ist wie die Abschaffung aller Subventionen für die Landwirtschaft. Menschen mit politischer Erfahrung wissen hingegen, daß bayerische Monarchen schon immer Visionäre waren. Und pragmatisch sind sie außerdem. Denn ungeachtet all der Sonntagsreden des Regenten ist sein Königreich mittlerweile selbst unter die Service Provider gegangen – seit April können sich die Bürger und kleine Unternehmen des Freistaats kostenlos ins Netz einloggen und damit zumindest theoretisch auch auf diesem Weg an all die Kinderpornographie, Nazi-Sites etc. gelangen. Und damit schließt sich der Kreis auch irgendwie wieder, nicht wahr? Das meint jedenfalls Euer

DR. FREAK

FRÜHLINGSERWACHEN!

Games

Airbus 2 *	79,99
ATR - All Terrain Racing	49,95
Blind! (2 MB RAM, Festplatte)	89,95
Black Viper (dt.)	69,99
Caribbean Disaster *	69,99
Cederic (dt.)	69,99
Colonization (dt.)	79,95
Der Reeder (dt.)	AKTIONSPREIS 49,99
Die Nordländer *	69,99
Erben der Erde	59,95
Flight of the Amazon Queen	69,95
Hanse - Die Expedition	39,95
Hattrick (Bundesliga Manager 3.0)	89,95
Hattrick (Ikarion) *	89,99
Jaktar - Der Elfenstein (dt.)	49,99
Kampf um die Krone (dt.) *	69,99
Mad News (dt.)	79,95
Magi (dt.) *	79,99
Obsession	49,99
Odyssey	29,99
Pizza Connection	89,95
Pole Position (dt.) *	89,99
Primal Rage *	79,99
Sensible Golf	69,95
Sensible World of Soccer 95/96	59,99
Sim Classics (dt.)	
Sim City Classic, Sim Life, Sim Ant	69,95
Soccer Stars 96: Fifa Soccer, Kick Off 3,	
Anstoss, Premier Manager 3	69,99
Super Skidmarks	59,95
Super Skidmarks Data Disk	39,99
Super Street Fighter 2	59,95
Super Tennis Champs	39,99
Tiny Troops *	59,99
Top Gear 2	49,95
Whales Voyage 2	89,95
Worms	59,99
Z *	59,99

Games speziell für A1200

Alien Breed 3D	59,95
Blind! (3 MB RAM, Festplatte)	89,95
Breathless	59,99
Coala	49,99
Der Reeder	89,95
Der Seelenturm	79,95
Dschungelbuch *	69,99
Dungeon Master 2	79,95
Elite 3 (1st Encounters) *	59,99
Evolution *	49,99
Extreme Racing	49,99
Fears	79,95
NBA Jam Tournament Edition	79,99
Pinball Illusions	69,95
Pinball Mania	59,95
Roadkill	59,99
Sim City 2000 (4 MB RAM, Festplatte)	69,95
Slam Tilt *	49,99
Speris Legacy	59,99
Star Crusader	49,99
Super Street Fighter 2 Turbo	49,99
Virtual Karting	49,99
Watchtower	39,99
Willi Lemkes Fußballmanager	59,99

Amiga CD 32

Hier nur eine kleine Titel-Auswahl - weitere erfragen!	
Alien Breed 3D	59,99
Elite 3 (1st Encounters) *	59,99
Erben der Erde	59,99
Evolution *	49,99
Pinball Illusions	69,95
Roadkill	59,99
Super Skidmarks	59,95
Super Street Fighter 2 Turbo	49,99
Syndicate	69,95
Theme Park (dt.)	79,95
Whales Voyage 2 *	79,99
Worms	69,99
Game Pad speziell für CD 32	39,95

Preishits (solange Vorrat reicht!)

Aufschwung Ost (dt.)	29,99
B-17 Flying Fortress	39,95
Behind the Iron Gate	SONDERPOSTEN 19,99
Black Crypt	29,99
Civilization	39,95
Crystal Dragon	SONDERPOSTEN 9,99
DarkSeed	39,95
Das Schwarze Auge - Schicksalsklänge	49,95
Der Trainer Italia (dt.)	SONDERPOSTEN 9,99
Desert Strike	29,95
D/Generation (nur für A1200)	19,99
Dogfight	39,95
Dune (dt.)	39,95
Dune 2 (engl.)	29,95
Elite Plus	39,99
Embryo	SONDERPOSTEN 9,99
F1 World Championship (A600, A1200)	19,99
Fields of Glory	39,95
Formula 1 Grand Prix	39,95
Fußball Total!	SONDERPOSTEN 9,99
Gunship 2000	39,95
Jimmy White Snooker	29,99
John Madden Football	29,99
K 240	29,99
Lothar Matthäus Super Soccer	29,95
Micro Machines	SONDERPOSTEN 29,99
Pacific Islands	29,99
PGA Tour Golf Plus	29,99
Pinball Magic	29,95
Rally Championships (ab A500+)	SONDERP. 9,99
ranTrainer (dt.)	SONDERPOSTEN 29,99
Red Baron	39,95
Road Rash	29,99
Sim Ant Classic (dt.)	39,95
Sim City Classic	39,95
Space Hulk	29,99
Space Quest 1	19,95
Syndicate (engl.)	29,95
Team Yankee (dt.)	39,99
Theme Park (dt.)	SONDERPOSTEN 29,99
Tornado (dt.)	39,95
Turbo Trax	29,99
UFO - Enemy Unknown	39,95
Wing Commander (dt.)	29,95
Whizz (ab A500+)	SONDERPOSTEN 9,99
ZeeWolf	SONDERPOSTEN 19,99
Zeppelin (dt.)	SONDERPOSTEN 29,99

Zubehör

externe 3,5"-Diskettenstation	129,-
Maus für alle Amigas	39,95
RAM-Erw. auf 1 MB mit Uhr für A500	59,95
RAM-Erw. auf 2 MB mit Uhr für A500	199,95
RAM-Erw. auf 2 MB mit Uhr für A500+	89,95
RAM-Erw. auf 2 MB mit Uhr für A600	109,95
Scartkabel (Amiga an TV mit Scart-Buchse)	25,95
3,5" MF 2DD (10er Pack)	5,99

Joysticks

Competition Pro Joystick	ab 24,95
Competition Pro Mini Joystick	ab 19,95
Control Pad	19,95
Quickjoy I	7,95
Quickjoy Supercharger	19,95

Sony Playstation

Hier nur eine kleine Titel-Auswahl - weitere erfragen!	
Grundgerät incl. Control Pad	499,99
Alien Trilogy *	89,99
FIFA Soccer 96	89,99
Gex *	89,99
Krazy Ivan	89,99
Magic Carpet	89,99
Mickey's Wild Adventure	89,99
Need for Speed	89,99
Panzer General *	89,99
Road Rash	89,99
Total NBA 96	99,99
Thunderhawk 2	89,99
Wing Commander 3 (dt.)	99,99

Unser Tip des Monats:

Slam Tilt

Wir präsentieren den neusten Flipper von 21st Century. Auf vier actionreichen Tischen können Sie mit bis zu sieben weiteren Mitspielern völlig ausflippen!

A1200 / A4000 *

49,99



Kaum zu glauben!

**Crystal Dragon
Der Trainer Italia
Embryo
Fußball Total!**

Solange der Vorrat reicht!!!

je 9,99

Media Point

Wo Sie uns finden:

Media Point Berlin - Neukölln Jonasstraße 28/29 Tel.: (030) 621 60 21 U-Bahn 8 Leinestraße Bus 144	Media Point Berlin - Steglitz Bismarckstraße 63 Tel.: (030) 794 72 131 S-Bahn 1 Feuerbachstr. Bus 170, 181, 182	Media Point Hamburg - Harvesteh. Grindelberg 73-75 Tel.: (040) 429 11 139 U-Bahn 3 Hoheluftbrücke Bus 35, 102	Media Point Koblenz Rizzastraße 44 Tel.: in Vorbereitung! alle Bahnbusse KEVAG-Bus 9, 10
Media Point Berlin - Friedrichshain Petersburger Straße 94 Tel.: (030) 427 37 11 U-Bahn 5 Rth. Friedr.h. Tram 20,21 Bersarinplatz	Media Point Berlin - Spandau Nonnendammallee 82 Tel.: (030) 383 02 191 U-Bahn 7 Rohrdamm Bus 127, 204	Media Point Berlin - Tegel Brunowstraße 10 Tel.: (030) 433 96 05 U-Bahn 6 Alt-Tegel Bus 120, 125, 133, 222	 to be continued. Demnächst auch in Ihrer Nähe!

Ab
03.05.96
endlich
auch in
Koblenz

Media Point Vertriebs GmbH - Versandzentrale
Bismarckstraße 63 - 12169 Berlin (Steglitz)
Telefax (030) 794 72 199

Telefonische Bestellannahme:

(030) 794 72 111

Persönliche Annahme: Mo-Fr 8.00-20.00 Uhr, Sa 9.00-18.00 Uhr

Autom. Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28
BTX - Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point#

* bei Drucklegung noch nicht erschienen! Alle Preise in DM inclusive 15% MwSt. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten! Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen, die wir auf Wunsch gerne vorab zusenden.
Versandkosten: Vorkasse: 6,99 DM - Kreditkarte: 9,99 DM - Nachnahme: 9,99 DM zzgl. 3,- Post-NN-Gebühr - ab 250,- DM Bestellwert im Inland versandkostenfrei! - Express-Versand und UPS auf Anfrage! - Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 20,- DM
Kreditkarten: der einfachste und bequemste Weg für Versandbestellungen! Anrufen, Kartennummer und Gültigkeitsdatum durchgeben und Ihre Bestellung geht Ihnen ohne lästige Nachnahme zu.



DEMO Galerie

Die ersten Frühjahrsparties der Szene hinterlassen nun auch ihre Spuren in unserer Galerie für bewegte Bilder: Vier besonders schmucke Exemplare der neuen Demo-Kollektion dürfen heute auf den Laufsteg!

FAKTORY

Dieses Werk aus der Fabrik von Fairlight und Virtual Dreams beginnt recht getragen mit düsteren Klängen und ebensolchen Bildern, steigert aber schon bald sein Tempo: Luftblasen blubbern über das Titelbild, ein Mädchen betrachtet erst versunken kunterbunte Wellenspiele und startet dann zu einem Flug durch einen schön bewegten 3D-Plasmatunnel. Es folgt weiteres Wassergekräusel, anschließend gleitet eine Linse durch ein Farbkaleidoskop, das sich laufend verzerrt.

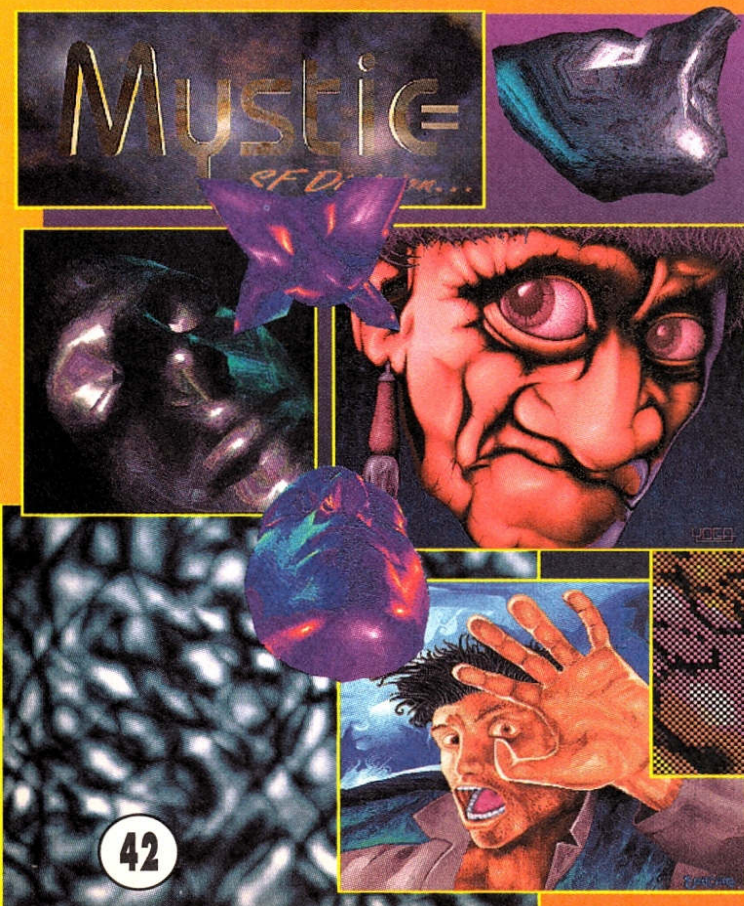
Nun überfliegt ein in Echtzeit berechneter, sehr soft abgeschatteter 3D-Raumer eine ziemlich karge Planetenoberfläche – aber die tollen Lichteffekte an den glühenden Triebwerken sind unbedingt sehenswert! Zum guten Schluß nähert sich langsam ein Computermonitor und verkündet in grellen Lettern ein letztes Mal das Titelmotto.



MYSTIC

Gottlob haben die Jungs von Mystic mehr Zeit und Mühe in ihr aktuelles Optik-Feuerwerk gesteckt als in dessen „einfallsreichen“ Titel: Von recht ruhigen Tönen begleitet, schwebt ein eindrucksvoll beleuchtetes 3D-Antlitz über den hochaufgelösten Screen, kurz darauf wird es von Aber-

tausenden einzelner Dots abgelöst, die durch ein Pixelplasma tänzeln. Dasselbe Schicksal blüht anschließend einem riesigen bunten Polygonstern, bevor der unvermeidliche Flug durch einen sich windenden Texture-Tunnel ansteht – hier nervt allerdings die zu grob geratene Auflösung des Blitter Chunky-Screens ein wenig. Schwamm drüber, denn jetzt führen wieder unzählige Einzelpixel einen mitreißenden Grafiktanz auf, ein hübsches Plasma wabert vor sich hin, und schließlich wird noch eine farbenfrohe 3D-Ebene rasant herangezoomt.



PASSENGERS

können. Zu sehen gibt's etwa Flüge durch soft abgeschattierte 3D-Gebirge, kippende Texture-Dungeons und den derzeit sicherlich buntesten Farbtunnel. Hochaufgelöste Polygonobjekte zoomen elegant auf den staunenden Betrachter zu, und ein nicht näher benanntes Gesicht wird frechen Echtzeit-Morphs unterzogen. Kurz und gut, hier stimmt einfach die Mischung aus Optik, Musik und Gesamtdesign – womit die drei kleinen Elche ganz klar das Highlight des Monats abgeliefert haben!



REAL SURREAL



REAL SURREAL

Das Demo der dänischen Impact-Truppe lebt weniger von Grafikeffekten als von der Qualität der eingebauten Gemälde im expressionistischen Stil. Gut, hin und wieder wird trotzdem mal ein Bild durch

die Twirl-Mangel gedreht oder ein gourauschattierter Polygon-Edelstein über den Screen bewegt; auch einige 3D-FX und neblige Farbplasmaen dürfen die Leistungsfähigkeit des AGA-Chipsatzes unter Beweis stellen. Insgesamt geht es hier aber schon recht ruhig und bedächtig, wenn auch nicht langweilig zu – also eher ein Optischmankerl für Kunstliebhaber als eines für den Demotechniker.

START ME UP!

Von der Bestelladresse über den Lieferumfang und die Preise bis hin zu den Hardwareanforderungen findet Ihr wieder alle wichtigen Infos in dem Kasten nebenan. Einige ausgewählte Demo-Leckerli finden sich zudem am Kiosk um die Ecke, genauer gesagt auf der aktuellen BEGLEIT-CD DES KOMPLETT ÜBERARBEITETEN MULTIMEDIA JOCKER – also, worauf wartet Ihr noch?! (rl)

Titel	Lauffähig auf	Preis/Lieferumfang	Bezug
FAKTORY (Fairlight/ Virtual Dreams)	A1200 & A4000 Fast-RAM und HD erforderlich	6,- DM + 4,- DM Porto 2 Disks	 Nordlicht PD-Service Alter Fischerspfad 10 26506 Norden Tel.: 04931/16 72 22
MYSTIC (Mystic)	A1200 & A4000 Fast-RAM erforderlich, HD wird unterstützt	6,- DM + 4,- DM Porto 2 Disk	
PASSENGERS (Three Little Elks)	A1200 & A4000 Fast-RAM erforderlich, HD wird unterstützt	6,- DM + 4,- DM Porto 2 Disks	
REAL SURREAL (Impact)	A1200 & A4000 Fast-RAM und HD erforderlich	6,- DM + 4,- DM Porto 2 Disks	



Ruhmeshalle

Up & Down

So, mal schauen, wessen Kärtchen aus dem Waschzuber mit Euren Zuschriften für unsere altherwürdige Hitliste gefischt wurde... Beim Anblick von Der Seelenturm (A1200) ist ganz und gar selig
Mike Cshebar, Dortmund
 Über Black Viper ist ebenfalls ganz und gar nicht unglücklich
Elmar Sander, Bergisch-Gladbach
 Und der Soundtrack von Whale's Voyage schmeichelt den Lauschern von
Thomas Burkhardt, Bockau

Stromausfall

Na, richtig assoziiert? Dann aufgepaßt: Über die nötigen Zutaten zum Live-Rollenspiel Alive sollte sich schon mal so langsam den Kopf zerbrechen
Sebastian Grupe, Celle

Kicker Cup

Viermal Dank für Eure weisen Ratschläge, wir werden uns umgehend erkenntlich zeigen: Über das sportliche MegArts Hockey freut sich die „Freundin“ von
L. Schröder, Berlin
 In einem ebenso sportlichen Joker-Jogger starten ihre frühsummerlichen Aktivitäten
Uwe Zemke, Meldorf
Michael Steinbrücker, Ainring
Philip Geldmacher, Sprockhövel
 Als höchst praktisch bei der Zockerei erweist sich ein Joker-Mousepad, und zwar für
Oliver Simunic, Regensburg
Christian Hämmerle, Worms
Sven Schuster, Grömitz

Aprilenten

Ha, einige von Euch sind uns ja ganz schön auf den Leim gegangen, wir sind entzückt! Des Rätsels Lösung haben wir Euch ja bereits ganz vorne verraten, hier verraten wir die Gewinner: Für drei Volltreffer kommen in den

Genuß von je einem Top-Game
Falk Brunner, Oschatz
Andrei Galinski, Hamburg
Lukas Schwarzenberger, A-Krems
Holger Dotzauer, Marburg
Andreas Klein, Frankenthal
 Für zwei richtige Antworten spendieren wir je ein Abo, die Abonnenten in spe sind
Andreas Enger, Kühnhaide
Daniel Kocis, Reutlingen
Melanie Nitsche, Paderborn
Thomas Wirth, Netphen
Jens Müller, Leipzig
 Da Einsendungen mit nur einer richtigen Antwort allerdings dünn gesät waren, haben wir uns einfach „blind“ ein paar Kärtchen gegriffen. Einen Shop-Gutschein im Wert von 30 DM bekommen also
Daniel Richter, Mühldorf
Lutz Westermann, Bienenbüttel
Wolfgang Krause, Lilienthal
Markus Lampen, Fritzlar
Thomas Richter, Chemnitz

Starlight Express

Das Amt, ranTrainer, Der Planner – das hätten wir zum Beispiel als eine richtige Antwort akzeptiert. Und akzeptieren

werden die folgenden Glückspilze bestimmt auch ihre Preise: Zwei Karten zum Musical „Starlight Express“ bekommt
René Couball, Rostock
 Über je ein CD-ROM mit Quadrospeed-Power freuen sich
Christian Hübener, Lünen
Bernd Götz, Gernsbach
 Auf dem 4. und 5. Rang wartet je eine RAM-Erweiterung, und zwar auf
Andreas Kürzinger, Lunzenau
Andreas Krohn, Stoltenberg
 Und je einmal Mag!!! bekommen in Kürze geliefert
Christof Kaiser, Birstein
Marcel Korn, Magdeburg
Markus Tillmann, Mönchengladbach
Falk Lüke, Waldbröl
Torsten Werner, Mornshausen

Joker Galerie

Das Los fiel dieses Mal auf
Kay Beißert, Teltow

Schluß, aus, Ende – mehr haben wir nicht zu vergeben. Weiter geht's erst wieder in einem Monat, und bis dahin wünschen wir Euch viel Spaß mit den Preisen!

ANTSAIGÄ

JÄTS IM TSCHOKA-SCHOPF!

NEU

AVDASCHÄJ
MÄHNLIG-HÄÄB

MUNTWASSA

TEEODORAND
GEHHAIMNISFOL-ÄKSOTISCH

DUH WILJST DASZ DIAR ALLÄ VRAUN TSU FÜSHÄN LINGÄN? ÄNTDÄGGÄ DÄN GANTS BÄRSÖNLICHÄN DUVFT DISÄS SÄKS-SÜMBOLS DÄR NEUNTSIKA ...

DÄ DUVFT DA FRAON-PROFOZIHRN-TUD ...

BRORK



INHALT

Gelöst:

Exile 2. Teil

Tips und Cheats zu:

Bump 'n Burn

Deep Core

Deep Core CD

Fears

MAG!!!

Sensible World of Soccer

Statix

Tilemove

UFO – Enemy Unknown

Worms CD

X-Treme Racing

Da der Mai mit seinen 31 Tagen ja ein recht langer Monat ist, wurde dafür diesmal das Know How geringfügig gekürzt... Nein, Quatsch, den Grund konntet Ihr ja schon im Editorial erfahren. Bevor Ihr also auf die Barrikaden geht: Nächsten Monat ist in jedem Fall alles wieder beim alten, seid unbesorgt, Ihr Schummelfreunde!

HILFE!! FRAGEN?!

Bereits im Dezember letzten Jahres fragten wir nach einer Möglichkeit, den vom KGB als feindlich eingestuften Agenten „Hollywood“ ausfindig zu machen, sich in seiner Wohnung einzunisten und den Unsympathen nach Strich und Faden auszuspielen. Unsere Antwort in der Februarausgabe genügte Torsten Werner leider noch immer nicht zur Erfüllung seiner vaterländischen Pflicht, da die Gebrauchsanweisung für angehende Agenten genau im entscheidenden Moment abreißt. Wer kann den Faden an dieser Stelle wieder aufnehmen?

Bislang unbestätigten Gerüchten zufolge ist es möglich, den wackeren Valdyn in **Ambermoon** wieder in seine „Lionheart“-Welt zurückzuteleportieren. Leider weiß hier niemand nix Genaues nicht; welcher Tierliebhaber fühlt sich also imstande, unserem Lieblingskater den Heimweg in sein Plattformland zu weisen?

Etwas schwerwiegenderer Natur sind die Probleme von Karsten Ege, dem in der

neuaufgelegten Fassung von **Space Quest I** einfach nicht die Flucht mit dem Rettungsschuttle gelingen will, zu knapp ist die ihm zubemessene Zeit. Da so etwas gerade zu Beginn eines Spiels ja einigermaßen ärgerlich ist, wäre er für rasche Hilfe überaus dankbar.

Und weil wir gerade bei Fluchtversuchen sind, hier nochmals der Aufruf an erfahrene Langfinger: Erbarmt Euch einiger bedauernswerter Hotline-Schergen und teilt uns Eure Lösung für das Problem der Stanford-Kaserne in **Der Clou!** mit, bevor wir vor der Flut der Anfragen nur noch davonlaufen können!

Außerdem suchen, wenn man der Hotline glauben darf, immer mehr Einzelkämpfer nach den (in der Anleitung angekündigten) Geheimräumen in **Cannonfodder 2** bzw. fragen sich, was es ganz allgemein damit auf sich hat. Welcher Veteran kennt das Geheimnis der versteckten Boni?

So, das klingt hoffentlich dringend genug, um die Besserwissenden unter Euch

dazu zu motivieren, nach Stift und Papier zu greifen und uns unter dem **Kennwort: Fragen** die Lösung der Probleme zukommen zu lassen. Natürlich werden wir uns beinahe ebenso dankbar zeigen wie die obigen Rat-suchenden und dem selbstlosen (?) Helfer ein kleines Bakschisch zukommen lassen, sollte sein Schrieb das Licht des Drucks erblicken (allerdings sei an dieser Stelle einmal darauf hingewiesen, daß der Lieferwagen für den Weg von Michaels Geldspeicher zur Post immer einige Wochen benötigt, wir bitten also, von ständigen Anfragen gnädigerweise abzusehen!). Ganz Verzweifelte dürfen sich übrigens selbstverständlich auch an unseren Notdienst wenden, und zwar im Zuge der

HOTLINE

**JEDEN MITTWOCH
VON 16.00 BIS 19.00
UHR
UNTER FOLGENDEN
RUFNUMMERN:
089/46 38 23
ODER
089/460 58 22**

Es kann nur einen geben...

...warum eigentlich? Warum solltet Ihr nicht gerade diejenigen sein, deren Tips die hochheiligen Hallen unseres erlauchten Know Hows schmücken dürfen? Zumal in diesem Falle noch ein nettes Honorar von bis zu **300 Mark, nicht Lire** an Eure Adresse gehen würde. Immer vorausgesetzt natürlich, Eure Lösungshilfen sind einigermaßen aktuell, originell bzw. original und möglichst funktionell, was bedeutet, daß längere Texte im ASCII-Format und Computergrafiken in einem der gängigen Bildformate vorliegen sollten. Entsprechen Eure Machwerke all diesen Voraussetzungen, dann nichts wie ab damit an den

**JOKER VERLAG
„Know How“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn
Fax: 089/460 49 77**

LÖSUNG 2.TEIL

EXILE

Wie angekündigt, begeben wir uns unter der Führung von Gunther Off zum zweiten Mal in die zerklüfteten Höhlen und präsentieren Euch das Ende von Triax' kleinem Imperium.

Mit den Kristallen im Gepäck gehen wir zurück zu dem Tümpel, an dem wir zuvor das Schlauchboot benutzt haben, und schubsen es nach links in die nächste Höhle. Stellt Euch an das östliche Ende und speichert sowohl Eure Position als auch den Spielstand. Manövriert das Boot mit Schüssen durch die Lücke unter der Wasseroberfläche und folgt ihm, wobei das Floß Euch vor einer näheren Bekanntschaft mit einer saugfreudigen Muschel bewahrt. Weiter geht es nach rechts unten, wo mit einigen lärmenden Schüssen ein weiterer Schleim aus dem Boden gelockt und mit einem Kristall gefüttert werden kann. Den erstarrten Gesellen legt man auf das Boot und drückt den Schalter, wodurch die beiden nach oben getrieben werden – falls es nicht funktionieren sollte, einfach neu laden und nochmals probieren. Teleportiert Euch nun wieder nach oben, schnappt Euch den auftauchenden Schleim und schleppt ihn nach links, wo sich der große Fisch noch immer auf Piranha-Patrouille befinden sollte. Während man Schleimi immer vor sich her schubst und schießt, bahnt man sich seinen Weg weiter durch das Loch ganz links und schließlich nach oben. Dann ab mit dem Ding durch die Öffnung, hinter der Säuretropfen ihn noch im Flug in einen Coroniumbrocken verwandeln. Klemmt das RCD unter den Schalter zur Linken, so daß die Tür in Intervallen geöffnet und geschlossen wird. Schnappt Euch den Block (und danach auch wieder das RCD), und begeben Euch zurück zum

Windschacht. Laßt das Steinschichten fallen, speichert Euren Standort und besorgt Euch wiederum einige Kristalle. Beamt Euch wieder zurück, fliegt mit dem Coroniumfelsen an die Oberfläche und zur Höhle im Westen, wo nunmehr die merkwürdige „Runentür“ aufgesprengt werden kann. Jetzt wieder zurück zu den Zwillingsteleportern und den wartenden Chatter mit den mitgebrachten Kristallen gefüttert. Der Hebel wird so umgelegt, daß der rechte Transporter in die westliche Passage führt. Dann deaktiviert man ihn (mittels RCD), lockt Chatter mit der Pfeife in die Beamstation hinein und schaltet sie an. Trottet mit Chatter nach links bis zum Eingang ins westliche Höhlensystem und speichert Euren Standpunkt. Weiter geht es nach unten, rechts am Teich vorbei, den Schacht hinab und an der dritten Abzweigung nach rechts. Schiebt Chatter durch die Röhre nach oben, wo er sofort beginnt, ein ganzes Nest voller unsichtbarer Vögel zu bekämpfen, wobei Ihr ihm mit dem Icer zur Hand gehen könnt bzw. solltet. Unsichtbare Dinge und natürlich auch Vögel werden im übrigen unter dem Einfluß von Pilzen kurzzeitig sichtbar, fast wie im richtigen Leben... Auf dem Weg nach rechts läßt sich ein Wachroboter leicht aus dem Weg räumen, indem man ihn in die Schlucht mit dem Hochspannungsgenerator lockt und im letzten Moment in Sicherheit teleportiert. Hoffentlich habt Ihr Euch gemerkt, wo Ihr die Flasche zurückgelassen habt, denn diese wird jetzt in der Nähe des Feuerballgenerators mit Wasser gefüllt und vorsichtig unterhalb der Röhre abgesetzt. Fliegt durch besagte Röhre nach oben, speichert Eure Position, kehrt zur Flasche zurück und werft diese in die Höhe. Teleportiert und

fangt sie unmittelbar danach auf. Löscht mit ihr das Feuer rechts unten und greift Euch den Feuerschutz. Nachdem Ihr den Spielstand gespeichert habt, wird der leere Flachmann genau auf die Funkenschleuder von vorhin geworfen. Jetzt sollte es möglich sein, an ihr vorbeizukommen und ihr mit der hier zu findenden Plasma Gun den Rest zu geben.

Mit dieser Waffe läßt sich nun auch der Feuerballgenerator am Eingangssee zerstören, was man also umgehend tun sollte. Danach geht es weiter nach unten, wo wieder einmal ein Rücksetzpunkt abgesichert wird, bevor man die Schwebekugeln aus dem Weg räumt. Der Schalter schließt etwas entfernt eine Tür, die Euch fürderhin vor einer Muschel schützt. Wandert nun nach oben, links, unten, wieder links, an der erwähnten Muschel vorbei und nach unten. Dort befindet sich eine weitere Muschel, die Wespen aus einem Nest saugt. Zerstört dieses mit der Plasmawumme und wartet, bis die Muschel sich beruhigt hat, bevor Ihr die PX312 aufsammelt. Marschierst daraufhin nach links durch die Höhle, hoch, wieder nach links und nach unten und sammelt unterwegs Pilze von der Decke ein. Diese lassen sich in Coroniumkristalle verwandeln, indem man mit der Plasma Gun senkrecht nach unten schießt und sie in die entstehende Flamme hält. Mit diesen begibt man sich weiter nach unten bis zu einer Muschel, die schlafende Schleime und Coroniumblöcke ansaugt. Mit der PX312 wird hier ein Schleim an der Muschel und der Säure vorbeigeschossen und schnell mit einem Kristall versorgt. Mit derselben Waffe befördert man einen Säuretropfen auf den armen Wurm und verwandelt ihn in einen der bekannten Sprengfelsen. Diesen schleift man auf die andere Seite der Höhle, nach oben und rechts bis zu einer Tür, die man mit einem auf gleiche Weise gewonnenen zweiten Brocken aufsprengt, wobei man nach Möglichkeit gleich noch den auftauchenden Roboter mit in die Luft gehen läßt. Mit dem Sporenschutz auf der

anderen Seite und der Plasma Gun lassen sich nun jederzeit und überall neue Coroniumkristalle herstellen.

Vom Eingangstümpel aus folgt man nun dem Tunnel erneut an der Muschel vorbei nach rechts, wo man seinen niederen Instinkten (und seinem Plasmagewehr) freien Lauf läßt und alle Froschmänner, Maden und eventuell auch Imps beseitigt. Mit der PX312 lassen sich die Springbomben weiter unten zurücktreiben, wobei sie praktischerweise gleich ihre Abschußbasis zerstören. Nun läßt sich das RCD für das schwere Geschütz aus Eurem Schiff aufklauben. Den nächsten Droiden, der einem begegnet, wird man am besten mit dem Raketenantrieb der Pericles los. Dazu läßt man sich vom rechten Zwillingsteleporter in die westliche Passage transportieren, wo man den nächsten Transporter aktiviert. Im Maschinenraum hinter der Tür wird der Schalter so eingestellt, daß er beim Einschalten das Triebwerk anwirft und die Tür schließt. Speichert in der Nähe dieses Schalters Eure Position und auf dem Motor selbst den Spielstand. Sobald der Blechling in Eurer Nähe ist, könnt Ihr teleportieren und ihn durch die Triebwerksflamme verschrotten, auch ein paar Plasmashüsse dürften hier nicht schaden.

Vom Fundort der PX312 aus gelangt man weiter oben in den Besitz einer Schnecke, die man am Boden der Höhle auf die Sonnenblumen losläßt und notfalls mit einigen gezielten Schüssen dazu bewegt, alle zu fressen. Jenseits der Pilze weiter rechts vernichtet man das explosive Kaninchen abseits des schwachen Untergrundes und folgt einem Windschacht nach unten, während man sich der fliegenden Plagen mit der Plasmakanne erwehrt. Über dem Turm wird mal wieder der Standort gespeichert, woraufhin man schräg nach unten auf die Tür ballert. Das Geschütz feuert auf die Kugeln und zerstört dabei die Türen. Werft den Coroniumkristall nach unten hinter den Turm, so daß es den Felsen in der Muschel weiter unten sprengt. Diese beruhigt

sich nun, wodurch man schnell weiter nach links fliegen und dort den letzten Schlüssel auf-sammeln kann. Weiter geht's nach oben, links und unten zur Endhöhle, wo man einen Blick auf die Aufladestation werfen kann.

Teleportiert den ganzen Weg zum Schiff zurück, in den Geschützraum. Schaltet den Transporter an, schiebt die Kanone hinein und folgt ihr. Befördert alles weiter zum Teleport mit dem Aufzug und speichert Euren Aufenthaltsort. Hievt das Geschütz mittels Lift in den Transporter, begeben Euch selbst hinein und schießt es am Zielpunkt mit Hilfe der Plasmaknarre nach rechts, über den inaktiven Geschützturm hinweg. Richtet die Kanone auf den Turm und feuert sie (mit dem RCD) ab, wodurch der Turm das Zeitliche segnen sollte. Nun ab in den Transporter mit der Riesenwumme und ihn mit dem Schalter unten eingeschaltet. Schiebt die Kanone das Gefälle hinunter und unter die Maschinerie. Ein paar Schüßchen später stellt auch die Tür jenseits des großen Lochs kein Hindernis mehr dar. Mit der PX312 befördert man darauf die Kanone über das Loch in den Transporter und teleportiert zurück zum Lift-Transporter. Befördert den Tisch auf dem gleichen Weg wie die Kanone in den letzten Transporter. Jetzt befindet Ihr Euch bei der Muschel, die den Coroniumbrocken intus hatte.

Zerstört den Geschützturm jenseits der kleinen Öffnung, indem Ihr den bewährten Feuer-spucker auf den Tisch bugsirt und einige gezielte Schüsse abgibt. Der herunterfallende Energy Pod betätigt einen Bodenschalter, der Euch die Tür öffnet, so daß jetzt auch die Falltür dahinter aufgeschossen werden kann, wonach man den Spielstand speichert.

Auf dem Weg nach unten hält man sich die Roboter vom Leib und sprengt schließlich die Doppeltüren zur Linken weg. Nehmt den Schalter unter Beschuß und befördert so die Kanone durch die Falltür, speichert danach in der Nähe der Tür Eure Position, schießt erneut auf den Schalter und teleportiert. Jetzt sollte es möglich sein, die Tür schnell zu passieren. Auf bewährte Weise kann nun die Tür beim Wasserfall zerstört werden. Nehmt den schweren Felsen mit hindurch und hoch, wo er auf das Floß geworfen wird, das den Wasserzufluß regelt. Dadurch steigt der Pegel an, was den Fluß des Wasserfalls verlangsamt, so daß man ihn nun passieren kann. Weiter oben kann man bereits den Destinator hinter einer verschlossenen Tür sehen, doch zunächst muß man sich unten links im Raum mit den drei Transportern mit einem äußerst lästigen Roboter auseinandersetzen. Dieser wird mit der PX312 zurückgetrieben, woraufhin man ganz in seiner Nähe seine Position

speichert. Nachdem man wieder ein wenig zurückgewichen ist, kann man bequem hinter ihn teleportieren und ihn danach mit vielen Schüssen nach rechts ins Wasser treiben. Sichert im Transporterraum Euren Standort, bevor Ihr über den mittleren Beam-o-maten in den Aufladeraum der Roboter gelangt. Dort beschädigt Ihr den gerade bearbeiteten Droiden und schleift die Kugel in den Teleporter zur Rechten. Schafft sie vom Zielpunkt aus nach links oben, so daß sie nicht in den Transporter zurückgelangen kann, der zur Ladestation führt. Nun können sich die Roboter nicht mehr regenerieren, was die ganze Sache doch erheblich vereinfacht.

Beamt Euch zurück in den Teleporterraum und besteigt den rechten Transporter. Nehmt rechts den Felsen vom Steuerfloß und drückt es nach oben, wodurch der Wasserspiegel fällt und die zwei Coronium-felsen bei ihrer Explosion den Madengenerator mit ins Grab reißen. Das Ventil schließt sich, und die Höhlen füllen sich mit Wasser, wodurch sich etliche spezielle Türen öffnen. Teleportiert nochmals in den Transporterraum und klettert zum Destinator hoch, der sich jetzt dank der aufgeschlossenen Tür problemlos in den Transporter auf der linken Seite tragen läßt. Werft ihn danach noch in den Teleporter an der Decke, befreit die zwei

Crewmitglieder und befördert auch diese nach oben. Speichert dort Euren Standpunkt, folgt dem Windkanal nach oben, die Schräge hinauf nach links zum Transporter. Aktiviert und betretet ihn, danach geht es weiter nach rechts in einen weiteren Luftstrom, der Euch an die Oberfläche bringt. Fliegt in die Haupthöhle und benutzt den Teleporter zur westlichen Höhle, der sich über dem ersten Imp-Nest befindet. Stellt Euch nun links dieses Transporters auf und schaltet ihn mit dem RCD an. Nun fabrizieren die beiden Beamstationen eine Endlos-schleife, die man (nach vorherigem Sichern der Position!) gleich ausprobiert. Nach kurzer Zeit erscheint Triax höchstpersönlich und marschiert schnurstracks auf uns zu – geradewegs in unsere vorbereitete Falle.

Nun bleibt uns bloß noch übrig, zur Crew zurückzukehren, sie und den Destinator an Bord zu bringen und letzteren im Cockpit einzusetzen: Schon ist man wieder auf dem Weg bis an die Grenzen der Unendlichkeit und noch viel, viel weiter...

TIPS & TRICKS

DIE SOLIDEN

Magazinchef Andreas Kamen-zin aus München hat sich bei Greenwoods beinharder Verlagssim **MAG!!!** wacker geschlagen und für Redaktions-Frischlinge einige hilfreiche Tips auf Lager:

Am einfachsten ist es, wenn man im Jahr 1986 beginnt, da hier die Konkurrenz noch nicht allzu aggressiv agiert. Zu Beginn sucht man sich einen Redakteursstamm, wobei wichtig ist, daß sich sämtliche Ange-

stellte des gleichen Schreibstils befleißigen, zudem sollte deren Zuverlässigkeit nicht schlechter als drei sein. Darüber hinaus steht das Layout in direktem Zusammenhang mit dem Schreibstil, ich setze beispielsweise auf die sachliche Form und nehme dazu das Layout Nummer 7, wobei es genügt, die Titelseite farbig zu gestalten, der Inhalt sollte in den ersten beiden Jahren schwarz-weiß erscheinen. Das reicht

aus, um eine ordentliche Layout-Note von den Lesern zu erhalten.

Als Schreiberlinge sollte man zu Beginn auf jeden Fall einen Actionspezialisten einstellen, da ein Großteil der frühen Computerspiele aus diesem Bereich stammen. Dazu kommt noch möglichst ein Spiele-Allrounder, bewährt haben sich im sachlichen Schreibstil der Actionspezialist Thomas Czorny und der Allrounder Egbert Terholsten. Diese beiden Spitzenkräfte sollten um ein bis zwei feste Redakteure sowie zwei Freie (z.B. Edzard Raute) ergänzt werden. Wenn übrigens einer der beiden bei der Einstellung unverschämte Gehaltsforderun-

GAMES

und Zubehör für den Amiga:

A320 Airbus 2	DV 69,90
Approach Trainer (Flugsim.)	DV 29,90
Behind the Iron Gate	DA 29,90
Caribbean Disaster	DV 59,90
Colonization	DV 69,90
Embryo (Jagdflieler)	DA 19,90
Erben der Erde A500 / A1200	DV 49,90
Gloom Deluxe A1200	EV 49,90
Fußball Total A500 / A1200	DV 19,90
Hattrick! (auf Anfrage)	DV 69,90
NEMAC IV (2MB+HD) A1200	DA 49,90
Obsession (Flipper)	EV 49,90
Sens.World of Soccer 95/96	DA 59,90
SLAM TILT (Flipper) A1200	DA 49,90
Star Crusader A1200	EV 49,90
Super Tennis Champs	DA 39,90
Watchtower A1200	DA 49,90
Worms - Wümerschlacht	DV 59,90
Xtreme Racing A1200	DA 49,90

- CD's, CD32, Zubehör -
 CD Amine 6,7,8,9,10,11 ... je 19,00
 CD Nothing but Tetris 39,00
 CD32 Erben der Erde 49,90
 CD32 Worms 59,90
 ZUB Amiga-Maus (Tecno Plus) 25,00

- Versandkosten (Inland) -
 bei Vorkasse 5,- / per Nachnahme 10,-
 HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT!

! Fordern Sie kostenlos und unverbindlich unsere AMIGA-Infos an. !

DATA HOUSE

Inh. Kai-Uwe Dittrich

Harleshäuser Str. 67 - 34130 Kassel

Versand + Laden

Telefon: 0561 - 68012

Telefax: 0561 - 68405



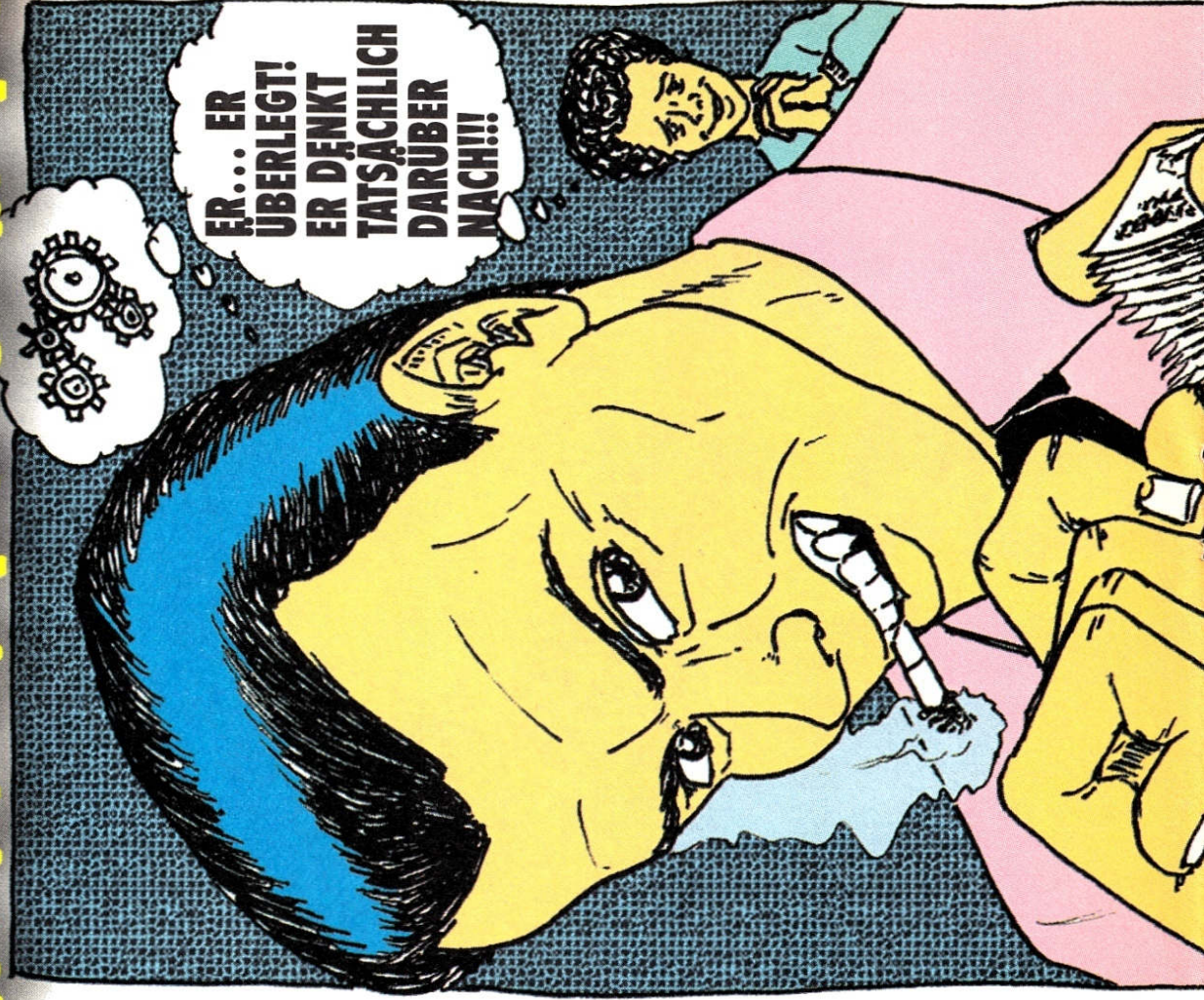
REVIEW



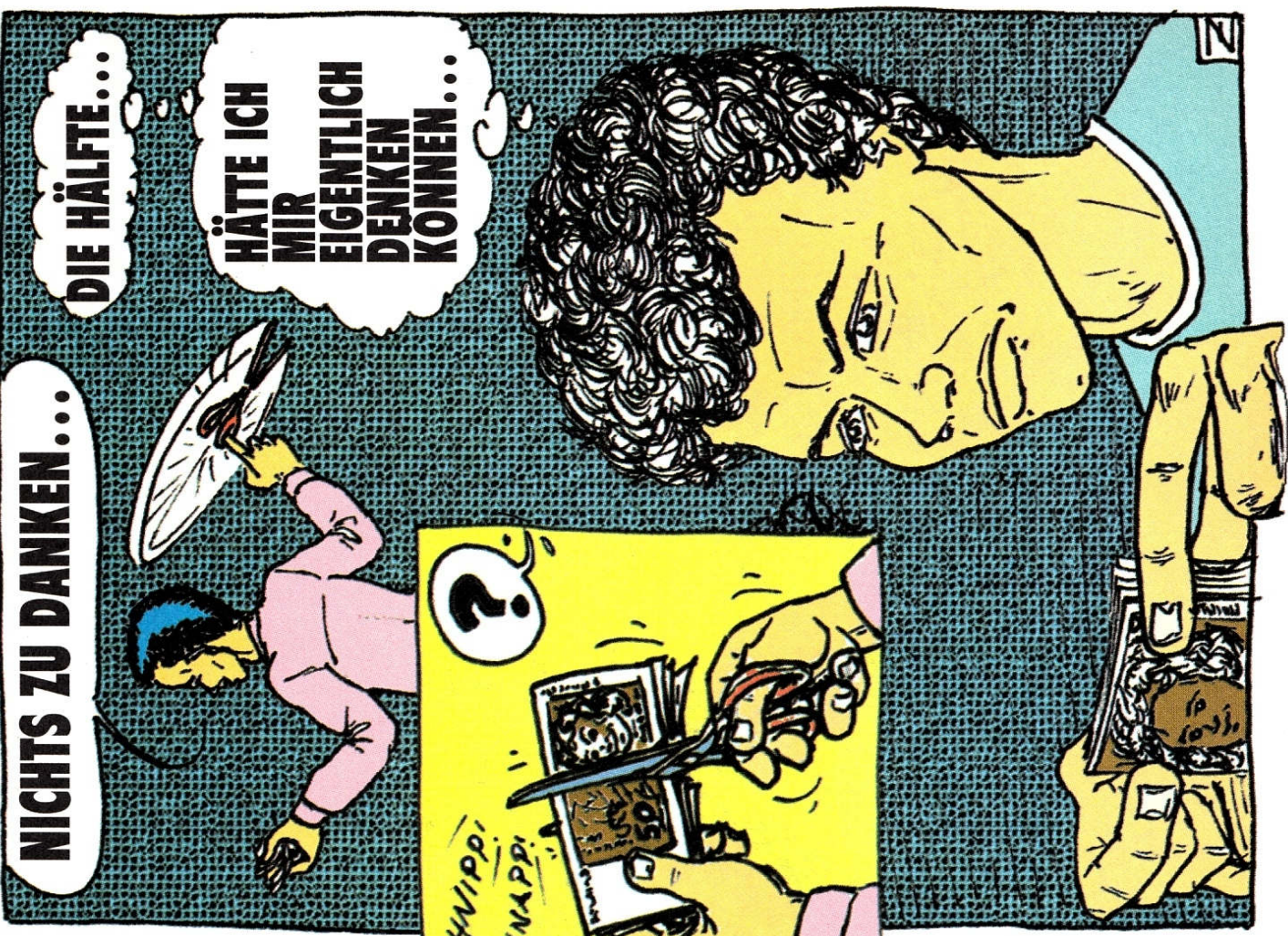
VERHANDLUNGS GEHALTS

ÄH, MICHAEL,

**ICH BRÄUCHTE DRINGEND
EINEN TEIL MEINES
GEHALTS IM VORAUSS...**



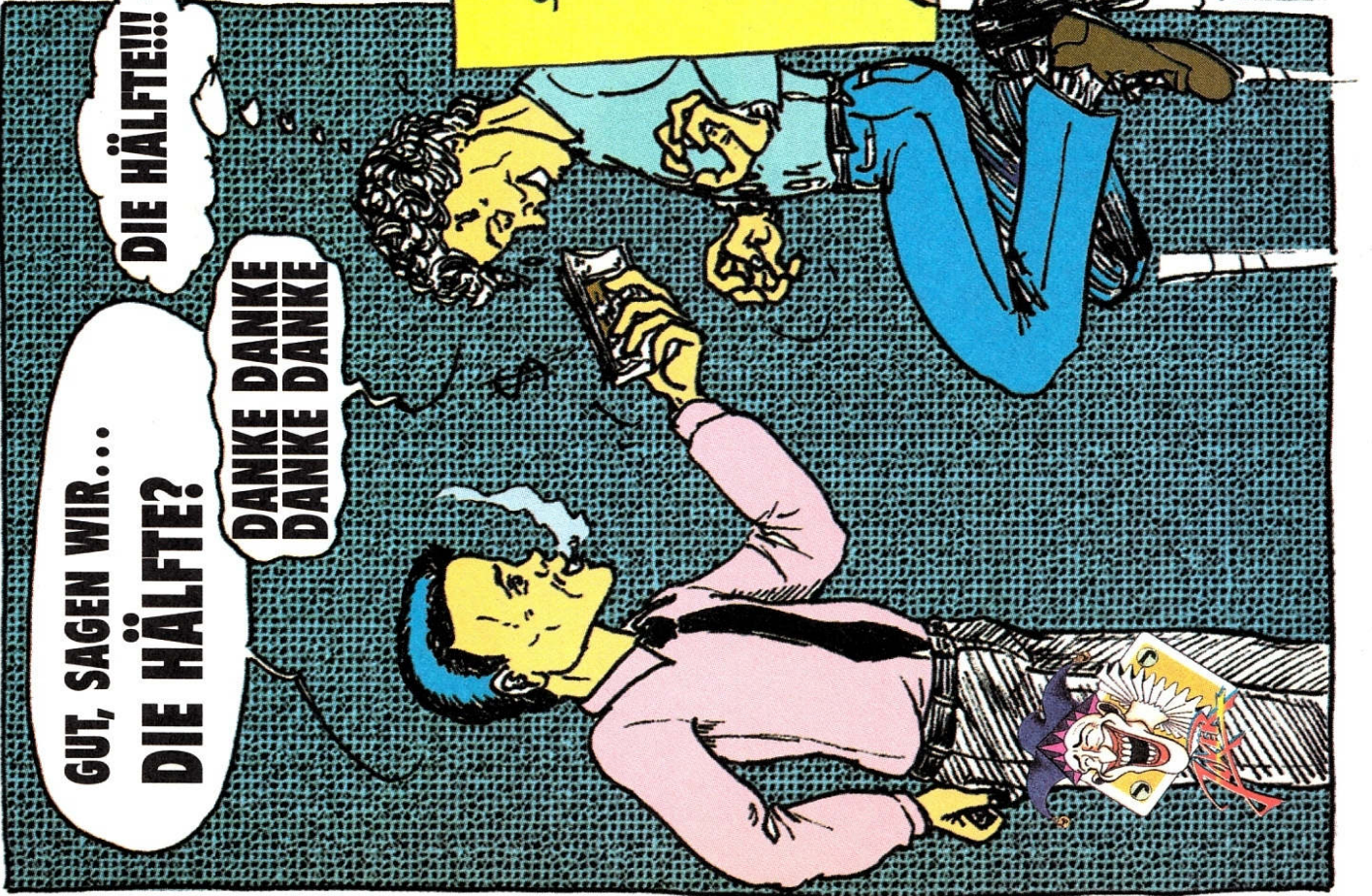
**ER... ER
ÜBERLEGT!
ER DENKT
TATSÄCHLICH
DARÜBER
NACH!!!**



DIE HÄLFTE...

NICHTS ZU DANKEN...

**HÄTTE ICH
MIR
EIGENTLICH
DENKEN
KÖNNEN...**



**GUT, SAGEN WIR...
DIE HÄLFTE?**

DIE HÄLFTE!!!

**DANKE DANKE
DANKE DANKE**

IMPRESSUM

Herausgeber
Michael Labiner
(verantw.)

Abo-Verwaltung
Angie Habereder

Layout
Prolit Studio GmbH
85630 Grasbrunn

Textchef
Oskar Dzierzynski (od)

Fotografie
Richard Löwenstein
Manfred Duy
Steffen Schamberger

Comic
Werner Regnet

Titel
Vulcan Software/21st
Century/Prolit Studio

Anzeigenbetreuung
Carsten Borgmeier
Tel.: 04221/9345-0
Fax: 04221/17789

Anzeigenverwaltung
Dorothea von Pronay
Tel.: 089/4605822

Produktionsleitung
Brigitta Labiner

Reproduktion
Prolit Studio GmbH
85630 Grasbrunn

Druck & Gesamt-herstellung
Druckerei Gerstmayer
A-3105 St. Pölten

Freie Mitarbeiter
Carsten Borgmeier
Barbara Grohmann
Manuel Semino

Redaktionsassistentz
Christine Rothmeier
Dorothea von Pronay

Joker Shop
Petra Laubenberger

Vertrieb

Verlagsunion, 65203 Wiesbaden für Inland (Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel), Österreich, Schweiz, Schweden, Niederlande, Italien und Griechenland

Aktuelle Auflage (IV/95)
Verbreitung: 95.655



Erscheinungsweise
AMIGA JOKER erscheint monatlich, zum jeweils letzten Freitag des Vormonats. Doppelausgaben 6/7 und 8/9

Abonnement
Jahrespreis (10 Ausgaben): DM 63,- / Ausland: DM 75,-. Bestellungen bitte über die Verlagsanschrift. Das Abonnement gilt mindestens für ein Jahr. Es verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, falls es nicht gekündigt wird (jederzeit zum Ende des Bezugsjahres möglich). Einzahlungskonto: Postgiroamt München, Kto.Nr. 444714-806, BLZ 70010080

Manuskripte
Manuskripte, Listings und Bauanleitungen werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei von Rechten Dritter sein. Sollten sie schon anderweitig zur Veröffentlichung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den Publikationen des Joker Verlags. Honorar nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Der Verlag behält sich das Recht vor, Einsendungen im Falle einer Veröffentlichung ohne Angaben von Gründen zu kürzen oder nach eigenem Gutdünken zu verändern.

Urheberrecht
Alle in AMIGA JOKER erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen, vorbehalten. Reproduktion jeder Art (Fotokopien, Microfilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Verlags.

Verlag und Redaktion
Joker Verlag
Inh. Michael Labiner
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn
Tel. Verlag: 089/463700
Tel. Redaktion: 089/463823 oder 4605822
Hotline jeden Mittwoch von 16-19 Uhr
Telefax: 089/4604977
Compuserve: 100332.322
Internet: 100332.322@compuserve.com

gen stellt, so empfiehlt sich der Einfachheit halber ein Neustart des Programms. Die einzelnen Rubriken werden an die zusätzlichen Redakteure aufgeteilt, Thomas und Egbert dagegen sollte man von solchem Kram möglichst freihalten, damit sie ihre ganze Kraft in die Spieltests stecken können. Die anderen werden je nach Fähigkeiten mit den üblichen Rubriken wie Anwendungen, Hardware, Buchbesprechungen etc. betraut, wobei hier je 10% ein akzeptabler Mittelwert ist. Werden ein-

man etwa eine Abo-Quote von bis zu 20 Prozent.

In den frühen Jahren empfiehlt sich aufgrund des eher spärlichen Spielenachschubs natürlich ein Multifomatheft, das sämtliche Systeme und auch sämtliche angebotenen Rubriken berücksichtigt. Die ersten beiden Ausgaben sollte man zum Dumpingpreis von etwa zwei bis drei Mark mit einer Auflage von ca. 10.000 Exemplaren anbieten, um sich zunächst einmal eine Marktposition zu erkämpfen, da sich



mal in einer Ausgabe nur zwei oder drei Spiele vorgestellt, sollte man jede Rubrik auf 20 Prozent erhöhen, damit das Heft eine Gesamtstärke von mindestens 60 Seiten hat.

Jeder Redakteur sollte zudem zumindest 10%, besser noch 20% Kontaktpflege betreiben und keinesfalls auf Dauer über 100 Prozent belastet werden, da sonst die Krankheitsquote sprunghaft zunimmt und die Artikel nicht rechtzeitig fertiggestellt werden. Auch sollte unbedingt jeweils ein Auslandskorrespondent für die USA und England verpflichtet werden, dies zahlt sich in einem verstärkten Zustrom testfähiger Spiele aus, die restlichen Länder sind dagegen nicht so wichtig. Besonderes Augenmerk verdient auch die Leserbetreuung durch die Hotline und einen Leserbriefservice, hier lohnt es sich durchaus, eine Fachkraft wie Manfred Opitz dafür abzustellen. Natürlich sollte auch ein Abo-Service eingerichtet werden, am besten mit zumindest 15% Preisnachlaß, dadurch erhält

die Werbekundschaft erst ab dieser Auflagenhöhe für unser Blatt interessiert. Danach kann man dann den Verkaufspreis langsam auf vier bis fünf Mark und im zweiten Jahr auf sechs bis sieben Mark hochziehen. Parallel dazu können die Anzeigenpreise auf 1.400 Mark im ersten und 2.000 Mark im zweiten Jahr geschraubt werden, man sollte aber darauf achten, daß um die zwanzig Anzeigenseiten im Heft vorhanden sind, dadurch bleiben auch die Finanzen im Lot. Bei der Redaktionsbesprechung heißt es immer, besonderes Augenmerk auf die Seitenzahl zu legen. Da sich diese in Vier-Seiten-Schritten verändern läßt, lohnt es sich manchmal, das Heft um die eine oder andere Seite zu kürzen, da so die Druckkosten von vier Seiten eingespart werden können. Zudem läßt sich hier das Verhältnis der Rubriken aufeinander abstimmen: Je eine Seite für Buchbesprechungen, Hardware, Anwendungen und die restlichen Rubriken reichen vollkommen aus, nur

die Tips & Tricks sowie Messen und Interviews dürfen etwas länger sein. Die Auflage sollte auch nur in kleinen Schritten erhöht werden, so daß mindestens 80% des Hefes verkauft werden.

Wichtig ist es, mehrmals am Tag die Firmen per Telefon zu kontaktieren, um auflagensteigernde Exklusivberichte abzugreifen. Diese erhält man übrigens um so eher, je höher die Auflage ist. Zudem sollte man auch immer wieder mal einen Blick in die Urlaubsplanung riskieren, um zu vermeiden, daß sich während des Weihnachtsgeschäftes die halbe Redaktion in der Karibik aalt.

Auf diese Weise sollte es bereits nach einem halben Jahr möglich sein, eine gewinnträchtige verkaufte Auflage von ca. 30.000 Exemplaren zu erreichen. Ständig durchgeführte Leserumfragen informieren über eventuelle Defizite des Hefes, dennoch ist es wohl unvermeidlich, daß man lange Zeit rote Zahlen schreibt, diese können durch das fleißige Erstellen von Sonderheften, die sich zumeist sehr gut verkaufen, wieder schwarz übertüncht werden. Das Thema läßt man sich von einer Leserumfrage angeben, die Gestaltung sollte, bei einem Umfang von über 100 Seiten, durchweg in Farbe sein, dadurch lassen sich bei einem Preis von 10 Märkern in sechs Monaten durchaus 20.000 Exemplare mit einer Gewinnspanne von über 100.000 Goldtalerchen absetzen. Die Verteilung der Sonderheftseiten kann variabel zu den anstehenden Aufgaben monatlich neu verteilt werden, so daß in der Redaktion kein Leerlauf herrscht. Um in den folgenden Monaten den Ruin zu vermeiden, sollte das Blatt, der Verkaufs- und der Anzeigenpreis, die Höhe der Auflage und das Verhältnis der Rubriken zueinander ständig überprüft werden. Außerdem empfiehlt es sich, stets ein Sonderheft auf dem Markt zu haben, um so ein wenig Kohle hereinzubekommen, die zunächst in Werbekampagnen investiert werden sollte. Erst wenn das Blatt eine gewinnbringende Auflage von etwa

50.000 Exemplaren hat, kann man daran gehen, ein zweites Magazin zu gründen.

Einen netten kleinen Trick zu **UFO - Enemy Unknown** auf CD³² hat Daniel Schneider parat: Wer keine Lust hat, etliche Stunden auf gekaufte oder transferierte Waren zu warten, der speichere einfach ab, nachdem er seine Bestellung aufgegeben hat, und schon ist die Ware ohne Zeitverlust am Bestimmungs-ort angelangt.

Henning Lindhoff rät allen **Fears**-Spielern, zunächst den Ammo-Level auf 1:18 zu bringen und in einen Lavasee zu hüpfen, wo man die HELP-Taste drückt. Nachdem man erwartungsgemäß ein Leben verloren hat, soll sich nach dem Neustart allerdings jederzeit die Energie mittels besagter HELP-Taste wieder auffrischen lassen!

Henning Lindhoff zum zweiten, diesmal mit einem Tip zu **Sensible World of Soccer**: Wenn man beim Torschuß den Button festhält und auf der Tastatur die „R“-Taste drückt, läßt der computergesteuerte Torwart den Ball einfach ins Tor rollen, was die Toreschießerei natürlich ungemein erleichtert...

Wer lieber mit dem Klapprad als mit einem Formel-I-Boliden unterwegs ist, aber dennoch in den Genuß der Extrastrecken bei **X-Treme Racing** gelangen möchte, kann dies auch ohne weltmeisterliche Fahrkünste tun, sofern er sich an René Allissats Anweisungen hält. Demzufolge benennt man die versteckten Pisten einfach um, genauer gesagt in der „Tracks“-Schublade das File „Volcanic_Badlands_1B.trk“ in „Volcanic_Badlands_1.trk“, „Volcanic_Badlands_2B.trk“ in „Volcanic_Badlands_2.trk“ und Road_Circuit_1B.trk“ in „Road_Circuit_3.trk“. Um auch noch die Karten ansehen zu können, wiederholt man die ganze Prozedur im „Layouts“-Verzeichnis, wobei die Dateieindungen hier „raw“ lauten.

CHEATS

DIE TRICKREICHEN

Den bunten Reigen der Schummeleien eröffnet Sylvia Telljohann mit sämtlichen Levelcodes zur Gleichgewichtsknobelei **Statix** 1-Player-Levels:

Level 2:	MADBUTCHER
Level 3:	LIZARDKING
Level 4:	HOT DOTS
Level 5:	ALCATRAZ
Level 6:	BAD
Level 7:	EPIC
Level 8:	MUSEUM
Level 9:	ILLUSION
Level 10:	MCDISK
Level 11:	ILUVATAR
Level 12:	ANTARES
Level 13:	IT
Level 14:	SHAMPOO
Level 15:	ODYSSEY
Level 16:	STABILIZE
Level 17:	VIRGIN
Level 18:	EMOTION
Level 19:	DOLPHIN
Level 20:	FAHRENHEIT
Level 21:	COMMODORE
Level 22:	BROCCOLI
Level 23:	GENESIS
Level 24:	BABYSITTER
Level 25:	BALANCE
Level 26:	INNOVATION
Level 27:	MALLORCA
Level 28:	SYMETRY
Level 29:	FLOODLAND
Level 30:	SYMPHONY
Level 31:	CHRISTMAS
Level 32:	ETERNAL
Level 33:	CATACOMB
Level 34:	ATLANTIC
Level 35:	CANIBALE
Level 36:	REFLECTION
Level 37:	HARDCORE
Level 38:	DELIRIUM
Level 39:	PARADISE
Level 40:	GUARDIAN
Level 41:	SENSATION
Level 42:	VITAMIN
Level 43:	CHROMIUM
Level 44:	HUMAN
Level 45:	CRIMINAL
Level 46:	DESASTER
Level 47:	MILLENIUM
Level 48:	COURAGE
Level 49:	ALGEBRA
Level 50:	ASTEROID
Level 51:	CENTURION
Level 52:	IMMORTAL

Wie es bei den Two-Player-

Levels ausschaut, erfährt Ihr nächstes Mal.

Zusätzlich existieren noch zwei Paßwörter: TOP SECRET katapultiert Euch in einen Level, dessen Steinkombinationen speziell auf Kettenreaktionen ausgelegt sind, und STEALTH präsentiert eine versteckte Slide-show mit allen Zwischengrafiken. Wer allerdings den echten Abspann sehen will, muß immer noch den 52. Level überstehen...

Welcher CD³²-Besitzer mit **Worms**, aber ohne Tastatur hat nicht schon neidisch auf den bekanntlich mit TOTAL WORMAGE zu aktivierenden Sheep Mode der Normalamigos geblickt? Nun, auch Joy-pad-Akrobaten kann geholfen werden: Dazu drücken sie einfach im Hauptmenü die Buttons Grün, Hoch, Pause, Pause, Gelb, was auf englisch das Wort „Guppy“ buchstabiert. Schon steht auch ihnen die ganze Welt des Schafwahnsinns offen!

Da Holger Dotzauer ein Herz für Autofahrer hat, verrät er uns eine nette Mogelei zu **Bump 'n Burn**: Anstatt im Options-Screen das Spiel zu starten, wählt man Exit an, und wenn der brennende Reifen erscheint, gibt man „ZXR750R“ ein. Als Bestätigung blitzt der Bildschirm kurz auf, und man hat genügend Kohle, um im Shop sein Vehikel maximal aufrüsten zu können. Tippt man statt dessen „HOUSEY“, erhält man einen geheimen Soundtrack für seine Mühe.

Deep Core-Spezialist Sebastian Ay wartet gleich mit Tricks zu Disk- und CD-Variante auf: So man im Besitz eines Tastatur-Amigas ist, gebe man während des Spiels I NEED OXYGENE ein, um Sauerstoffknappheit vorzubeugen; steht man jedoch energietechnisch kurz vor dem Aus, empfiehlt sich die Eingabe von I NEED ENERGY. Unbestätigten Gerüchten zufolge sollen auch die Wörter TRAINER MODE eine höchst angenehme Wirkung in Form von totaler Unsterblichkeit zeitigen. Am CD³² sollten (ebenfalls während des Spiels) zunächst die vier farbigen Feuerknöpfe simultan gedrückt werden, danach die beiden oberen Buttons und schließlich noch einmal der grüne, der gelbe und der blaue. Daraufhin ist ein Geräusch zu hören, das signalisiert, daß künftig durch das Drücken aller Knöpfe gleichzeitig mit Ausnahme des Pause-Buttons ein Level übersprungen werden kann.

Computer & Zubehörversand
Rainer Benda
Postfach 11 27 --- 65401 Rüsselsheim
Tel. + Fax: 06142/44943
Mailbox: 06142/46278, 43930, 926075

ISDN-Telefonanlagen/Telefone:
ISTEC 1003 mit 3 x a/b Wandler = 599,-*
ISTEC 1008 mit 8 x a/b Wandler = 759,-*
Eurit 30 Telefon, LCD-Display uvm. = 399,-*
ISDN-Master Karte für A2000/3000 etc. = 649,-

AMIGA-Geräte/Zubehör:
A1200 Grundgerät, 2MB, OS3.1 = 559,-
A1200 Magic Paket, 2MB, OS3.1 = 699,-
A3640 CPU-Board V3.2, 68040/25 MHz = 599,-
(mit MMU/FPU), passend für A3000(T) & A4000(T), mit Lüfter u. Einbauleitung!
1084 Monitorkabel, alle Typen (6pol. etc.) = 39,-

AMIGA-Ersatzteile:
IC - Bridgette (A4000) = 25,-
IC - CIA-8520, PLCC-Form (A1200/4000) = 29,-
IC - GAL BCTL-03 (A3640 CPU-Board) = 59,-
IC - Garry 5719 (A500/2000) = 39,-
IC - Paula 8364 (A500/2000/3000) = 29,-
IC - Super Buster Version -11 = 49,-
IC - WD33C93A-00-08PL SCSI-Chip = 59,-
IC - WD33C93B-00-06PL Fast-SCSI Chip = 79,-

Schaltpläne/Service-Unterlagen:
C18 / C84 GS / A2058-Ram-Karte, je = 9,-
C64 / A590 / A2091 / MPS-1230 / MPS-1270, je = 29,-
Monitor 1084S-D / 1084S-P / 1084S-P1, je = 29,-
Monitor 1940-1942 / 1950 / 1960, je = 29,-
C128(D) / A500 / A500 plus / A600, je = 29,-
A2000 (Rev 6) / A2630 / CD-32 / CDTV, je = 29,-
A1200 / A3000T, je = 49,-

Software:
Winzer, Logical, RA (für CDTV) je = 25,-
Aminet 11 CD = 25,-
Pinball Dreams & Zool (ECS), zusammen = 25,-
Orig. A-Magic Software (Wordworth etc.) = 199,-

* 100 DM Förderung bei ISDN Neu-Anschluß über uns und 700 DM Förderung der Telekom bei Kauf einer Telefonanlage oder 300 DM für ein ISDN-Telefon/Karte. Gültig bis zum 30.06.96!
* Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten *
Kein Ladenlokal. Abholung nach Absprache.
Versandk., Inland: VK 8DM, Nachnahme 14DM
Weiteres Zubehör, PS/2 Simms etc. a. A. !

AMTRADE

Computersysteme

Solo, Amiga!

Amiga

Amiga 1200 Magic	698,-
Amiga 1200 Magic mit 850MB HD	1039,-
Amiga 1200 Magic mit 1,2GB HD	1148,-
Amiga 1200 Netsurfer 260MB	1148,-
Amiga 1200 Magic 170MB HD	969,-
Amiga 4000T/040 6MB, 1GB	4.098,-

Grafikkarten

Cybervision64 2MB	599,-
Cybervision64 4MB	779,-
Cybervision 2MB > 4MB Upgrade	199,-

Turbokarten/RAM

Cyberstorm MK II 060/50	1.339,-
Blizzard 1230 IV 50Mhz	339,-
68882 FPU 50Mhz	189,-

Blizzard 1260 68060 50Mhz	1.219,-
---------------------------	---------

PS/2 Simm 70ns 4MB	139,-
PS/2 Simm 70ns 8MB	249,-
PS/2 Simm 70ns 16MB	559,-
PS/2 Simm 70ns 32MB	1.169,-

1230 IV/1260 SCSI Kit	199,-
-----------------------	-------

CD-ROM

Mitsumi FX400 ATAPI 4x	139,-
NEC CDR 512 6x SCSI, Caddy	499,-
Sanyo CRD254S 4x SCSI	239,-
Amiga A1241 Q-Drive 4x ext.	469,-

Anschlußkabel

SubD-25S>Centr. 0,9m für SCSI extern	15,-
HD50>Centr. 50S 0,9m für SCSI extern	59,-
SCSI Flachband 3 Abgriffe 0,7m intern	14,-
Einbaukit 3,5" > 2,5" IDE	29,-
Druckerkabel 1,8m	16,-

Monitore

Amiga M1438 Monitor 15-38khz 14"	579,-
Amiga A1538 15-38khz 15"	a.A.
Amiga A1764 15-64khz 17" (43cm)	a.A.
Idek MF 8617E 27-86khz 17" (43cm)	1499,-

Zubehör

Buster Rev. -11	49,-
Abdeckhaube A1200/4000	24,-
Diskettenlaufwerk ext. HD 1,76MB	179,-
Multiface Card III	139,-
ISDN-Master II	648,-
VGA-Adapter (VGA-Monitor > Amiga)	25,-
VGA-Adapter (Amiga Monitor > PC)	29,-

CDs

Aminet 11	22,-
Aminet Set 2	54,-
Do It! Workshop Imagine, Morph Plus, DPaint V	34,-
Encounters-The UFO Phenomenon	34,-
Fresh Fish 10	25,-
Personal Suite CD	89,-
Spectrum Emulator 2	49,-
The Global Amiga Experience	34,-
Workbench Add-On Vol. 1	34,-
XiPaint 4.0 CD	89,-
Maxell-Rohlinge 650MB / 74 Min.	17,95
Wir brennen Ihre persönliche CD ab	49,-

Software

AsimCDFS3.4 (CD-Filesystem)	119,-
CD Boot	65,-
De Luxe Paint V	159,-
Final Copy II	79,-
Final Writer 4.0	229,-
Liana + Envoy (Netzwerk f. 2 Amigas)	89,-
MaxDOS 2.5 (MacDateisystem)	189,-
Personal Paint 6.4	79,-
Photogenics	129,-
Reflections 3.0	229,-
Scala MM400	498,-
Turbo Print 4.1	139,-
(in Verbindung mit einem Drucker 115,-)	
Wordworth 5.0	179,-

Joysticks / Mäuse

CompetitionPro Star (grün-transparent)	39,-
CompetitionPro Star Mini (+Diskbox)	39,-
Quickshot II Turbo	29,-
Joystickverlängerung 3m	19,95

Original AMIGA Zubehör

Amiga Maus 2-Tasten, schwarz	19,90
Amiga Mauspad	9,90

Festplatten

Conner CFS 850 A E-IDE, 14ms	339,-
Conner CFS 1275 A E-IDE, 14ms	419,-
Conner CFS 1621A E-IDE, 14ms	489,-
Quantum Lightning 730MB SCSI II 11ms	309,-

Drucker

Canon BJC-610 echte 720x720 dpi	899,-
HP Desk-Jet 600 600x600 dpi	499,-
HP Desk-Jet 660C 600x600 dpi	699,-
HP Desk-Jet 850C 600x600 dpi	899,-

Wir reparieren auch Ihren Amiga schnell, preiswert und zuverlässig

Unsere Bestell- und Servicehotline:

Line 1: 0 71 23 / 96 08 -10

Line 2: 0 71 23 / 96 08 -20

FAX 0 71 23 / 96 08 -55

AMTRADE
Computersysteme
Wilhelmstraße 25
72555 Metzingen

Besuchen Sie doch einfach unser gutsortiertes Ladengeschäft, direkt an der Hauptstraße in Metzingen (Parkplätze gleich gegenüber).

Dies ist nur ein Auszug aus unserem Sortiment. Bitte fragen Sie auch nach den aktuellen Tagespreisen.

Irrtümer, Preisänderungen und Zwischenverkauf vorbehalten. Die Versandpreise gelten nur eingeschränkt in unserem Ladengeschäft. Die Preise verstehen sich zuzüglich Versandkosten. Versand nur per Nachnahme. Es gelten unsere allgemeinen Geschäftsbedingungen. Amiga ist ein eingetragenes Warenzeichen der ESCOM AG.

Angebot des Monats
CD-Writer Philips CDD 2000
intern, incl. MasterISO
(neuste Version)
nur 1799,-
Aufpreis für externe Version
nur 179,-

AMIGA-HIGHLIGHTS

The Real Floppy Fix
nur 49,-

Sie haben Probleme mit Ihrem neuen A1200 und vielen Spielen? Diese wollen nicht booten? Dann haben wir die ideale Lösung für Sie. **The Real Floppy Fix**. Kinderleichter Einbau, kein Löten erforderlich, einfach in den A1200 stecken und die Spiele laufen... (z.B. Aladdin, Fears usw.). Verständliche Einbauanleitung enthalten.

The Real IDE-FIX
nur 29,-

Es dauert Ihnen zu lange, bis Ihr A1200/4000 beginnt zu booten, wenn keine AT-BUS-Festplatte eingebaut ist? Dann versuchen Sie es mal mit dem **REAL IDE-FIX**. Dieses Bauteil stecken Sie nur an den IDE-Anschluß Ihres A1200/4000 und er bootet sofort von Ihrem SCSI-Gerät, ohne die lästige Wartezeit.

Amiga Q-Drive A1241 469,-

Anschluß über PCMCIA-Port des A1200. 4-fach Speed (600MB). Incl. FileSystem, Photo CD Viewer, Audio CD Player und CD 32 Emulation. Komplett Anschlußfertig. (Verfügbarkeit bitte erfragen)

Beschleunigerkarte
Blizzard 1230 IV 50Mhz 339,-

Diese Turbokarte verleiht Ihrem Amiga 1200 Flügel... Sie verfügt über kraftvolle 50Mhz, einem echten 68030 Prozessor mit MMU, einem Speichersteckplatz für Speichermodule, der MAP-ROM-Funktion (noch mehr Geschwindigkeit) und ist mit einem SCSI-Controller erweiterbar. Sie macht aus Ihrem A1200 eine echte Workstation.

Amiga 1200 Magic mit 850 MB Festplatte
nur 1039,-

Dieser Amiga mit der großen Festplatte bildet die Grundlage für ein leistungsfähiges Computersystem, welches Sie sicher überzeugen wird.

CD-ROM-Filesystem
AsimCDFS 3.5
nur 119,-

Dieses zur Zeit beste CD-ROM-Filesystem für SCSI oder den AT-Bus liest fast alle CD-Formate. Es verfügt darüberhinaus über einen CD32-Emulator, Photo-CD-Viewer und einen Audio-CD-Player. Zusätzlich können Sie damit auch Audio CDs digital auslesen (incl. Fresh Fonts und Fish CD).

Der Joker - Index

Die fett gekennzeichneten Programme wurden mit einem Hit gekürt

Action Cat	5/95	Action	64%	Der Reeder AGA	10/95	Simulation	86%	Lollypop	7/95	Geschicklichkeit	75%	Speris Legacy AGA-CD	3/96	Abenteuer	79%
Addion	2/95	Compilation	miserabel	Der Seelenurm AGA	7/95	Abenteuer	79%	Lords of the Realm	1/95	Strategie	65%	Stable Masters	7/95	Sport	46%
A320 Airbus Vol. 2	3/96	Simulation	48%	Der Seelenurm CD	9/95	Abenteuer	85%	Lohar Mathias Super Soccer	12/94	Sport	74%	Star Crusader AGA	1/96	Simulation	74%
Akira CD	5/95	Action	34%	Der Trainer	7/94	Sport	80%	Lotus Trilogy (CD)	5/94	Sport	70%	Star Crusader CD	4/96	Simulation	78%
Aladdin	12/94	Geschicklichkeit	86%	Der Trainer Italia	12/94	Sport	69%	Mad News	12/95	Simulation	85%	Starlord	9/94	Simulation	78%
Alien Breed 3D AGA	11/95	Action	89%	Die Nordländer	7/95	Abenteuer	68%	Mad TV	1/92	Simulation	85%	Statix	4/96	Strategie	58%
Alien Breed 3D AGA-CD	12/95	Action	87%	Disposable Hero (CD)	5/94	Action	85%	MagIII ECS	4/96	Simulation	74%	Steel Business	11/94	Simulation	31%
Alien Breed: Tower Assault CD	2/95	Action	79%	Donk (CD)	5/94	Geschicklichkeit	60%	MagIII AGA	4/96	Simulation	75%	Stern Siedler	10/94	Strategie	69%
All New Worlds of Lemmings	2/95	Strategie	81%	Doppelpass	2/95	Compilation	super	MagIII CD32	4/96	Simulation	71%	Striker (CD)	7/94	Sport	45%
All Terrain Racing	4/95	Sport	82%	Dracula	7/94	Action	56%	Manchester United P.L. Champions	5/94	Sport	70%	Superfog CD	12/94	Simulation	55%
All Terrain Racing CD	5/95	Sport	68%	Dragonstone	2/95	Abenteuer	59%	Marbleous	3/95	Geschicklichkeit	66%	Subwar 2050 AGA	3/95	Simulation	81%
Anstoss World Cup Edition	9/94	Sport	89%	Dragonstone CD	4/95	Abenteuer	59%	Marvin's Marvellous Adventure	1/95	Action	75%	Subwar 2050 CD	2/95	Simulation	85%
Apocalypse	5/94	Action	85%	Dreamweb AGA	3/95	Abenteuer	83%	Megahits 3CD	2/95	Compilation	gut	Superfrog CD	11/94	Geschicklichkeit	73%
Approach Trainer	10/95	Simulation	28%	Dreamweb	9/95	Abenteuer	80%	Megahits Hockey	4/96	Sport	47%	Super Methane Bros.	7/94	Action	58%
Arche Pool CD	12/94	Sport	64%	Dungeon Master II AGA	10/95	Abenteuer	85%	Monsters of Terror AGA	3/96	Action	58%	Super Skidmarks	5/95	Sport	85%
Arya Vaiv	10/94	Action	44%	Elite II-Frontier (CD)	5/94	Simulation	86%	Mr. Blobby	2/95	Geschicklichkeit	39%	Super Skidmarks CD	10/95	Sport	86%
Bangboo	11/95	Strategie	60%	Embryo	11/94	Action	38%	Myth CD	9/94	Abenteuer	48%	Super Stardust	12/94	Action	79%
Banshee A1200	9/94	Action	83%	Emerald Mines CD	2/95	Geschicklichkeit	64%	Naughty Ones CD	9/94	Geschicklichkeit	66%	Super Stardust CD	1/95	Action	83%
Banshee CD	10/94	Action	83%	Empire Soccer 94	9/94	Sport	74%	Nemac IV	4/96	Action	77%	Super Street Fighter II	10/95	Action	56%
Base Jumpers CD	9/95	Geschicklichkeit	76%	Erben der Erde	5/95	Abenteuer	81%	Oldtimer	3/95	Simulation	78%	Super Street Fighter II AGA	10/95	Action	73%
Batman Returns	5/94	Geschicklichkeit	55%	Erben der Erde CD	9/95	Abenteuer	82%	Oldtimer AGA	3/95	Simulation	81%	Super Street Fighter II Turbo (AGA-CD)	1/96	Action	82%
Battle Field Creator	9/94	Verschiedenes	80%	Exile AGA-CD	12/95	Action	80%	Out to Lunch A1200	9/94	Geschicklichkeit	76%	Super Tennis Champs	3/96	Sport	61%
Battlechess CD	9/94	Strategie	68%	Exile AGA	1/96	Action	80%	Out to Lunch CD	10/94	Geschicklichkeit	73%	Surf Ninjas (CD)	7/94	Action	25%
Battleloads	9/94	Action	22%	Eye of the Storm	5/94	Simulation	60%	Overlord	2/95	Simulation	58%	Syndicate CD	10/95	Strategie	79%
Battleloads CD	9/94	Action	19%	F1 World Championship Edition	7/95	Sport	65%	Paws of Fury	9/95	Action	62%	Tactical Manoeuvr 2	12/95	Sport	62%
Bazzo'n'Runt AGA	1/96	Geschicklichkeit	46%	Fears AGA	9/95	Action	88%	Penthouse Hot Numbers				Team 17 Collection Vol. 1	10/94	Compilation	super
Beavers (CD)	7/94	Geschicklichkeit	58%	Fears AGA-CD	11/95	Action	85%	PGA European Tour	2/95	Sport	83%	The Box	2/95	Compilation	gut
Behind the Iron Gate	7/95	Action	68%	Fields of Glory	12/94	Strategie	56%	PGA European Tour AGA	2/95	Sport	85%	The Complete Chess System	2/95	Strategie	67%
Benefactor	9/94	Geschicklichkeit	76%	Fields of Glory	2/95	Strategie	44%	PGA European Tour CD	1/95	Sport	85%	The Incredible Crash Dummies	9/94	Geschicklichkeit	44%
Benefactor CD	10/95	Geschicklichkeit	74%	Fifa International Soccer	12/94	Sport	85%	Pinball Illusions	12/94	Simulation	87%	The Lost Vikings CD	9/94	Geschicklichkeit	85%
Berliner Spielekiste CD	2/95	Compilation	mittel	Flamingo Tours	5/95	Simulation	64%	Pinball Illusions CD	7/95	Simulation	89%	The Legacy of Sorasil CD	10/94	Abenteuer	72%
Big Four	10/94	Compilation	mittel	Flight of the Amazon Queen	9/95	Abenteuer	85%	Pinball Mania	11/95	Simulation	86%	The Misadventures of Flink CD	12/94	Geschicklichkeit	82%
Bing!	2/95	Simulation	86%	Football Masters	7/95	Sport	39%	Pinball Prelude AGA	4/96	Simulation	78%	Theme Park	11/94	Simulation	77%
Black Viper	4/96	Sport	52%	Formula 1 Masters	7/95	Sport	22%	Pinkie	11/94	Geschicklichkeit	70%	Theme Park	2/95	Simulation	69%
Bloodnet	5/95	Abenteuer	65%	Fury of the Furries (CD)	7/94	Strategie	71%	Poker Nights Teresa Personally	9/94	Strategie	36%	Theme Park CD	4/95	Simulation	73%
Bloodnet AGA	2/95	Abenteuer	75%	Fußball Total!	11/94	Sport	83%	Power Drive	3/95	Sport	58%	The Ryder Cup (CD)	7/94	Sport	66%
Bomb Mania	1/96	Strategie	62%	Gigantic Games CD	2/95	Compilation	gut	Power Games CD	2/95	Compilation	sehr gut	Thomas I. Engine & F. Pinball AGA	3/96	Simulation	44%
Brain Man	7/95	Strategie	65%	Global Effect (CD)	5/94	Simulation	9%	Premier Manager 3	1/95	Sport	66%	Tilemove	3/96	Strategie	58%
Breathless AGA	1/96	Action	83%	Gloom	10/95	Action	?	Primal Rage	12/95	Action	61%	Top Gear 2 A1200	11/94	Sport	78%
Brian the Lion CD	10/94	Geschicklichkeit	80%	Gloom AGA-CD	11/95	Action	?	Project X & F17 Challenge (CD)	5/94	Action	69%	Top Gear 2	1/95	Sport	69%
Brian the Lion für A1200	7/94	Geschicklichkeit	78%	Gloom Deluxe AGA	3/96	Action	?	Quik	10/94	Geschicklichkeit	72%	Top Gear 2 CD	12/94	Sport	75%
Brain Man	7/95	Strategie	65%	Grand Ouvert 2	10/95	Strategie	66%	Rally Championships	9/95	Sport	44%	Tornado für A1200	7/94	Simulation	74%
Breathless AGA	1/96	Action	83%	Guardian AGA	2/95	Action	68%	Rally Championships AGA	9/95	Sport	59%	Tower Assault	1/95	Action	74%/76%
Bubba'n'Stix (CD)	5/94	Geschicklichkeit	78%	Guardian CD	11/94	Action	77%	ranTrainer	9/95	Simulation	33%	Trop'Em AGA	1/96	Geschicklichkeit	58%
Bubble & Squeak CD	11/94	Geschicklichkeit	87%	GunsHIP 2000 CD	9/94	Simulation	85%	Real Genius	5/94	Strategie	28%	Triple Action VI	10/94	Compilation	schwach
Bubble & Squeak	1/95	Geschicklichkeit	85%/87%	Hanse-Die Expedition	10/94	Simulation	70%	Reunion AGA	3/95	Simulation	86%	Triple Action VII	10/94	Compilation	gut
Bump'n'Burn	10/94	Sport	60%	Heimdall 2	7/94	Abenteuer	73%	Rings of Medusa Gold	10/94	Strategie	79%	Triple Fun	2/95	Compilation	gut
Bump'n'Burn CD	2/95	Sport	60%	Heimdall 2 CD	9/94	Abenteuer	75%	Rise of the Robots	12/94	Action	91%	Tubular Worlds	9/94	Action	64%
Bundesliga Manager Hat.	9/94	Sport	91%	High Seas Trader	7/95	Simulation	68%	Rise of the Robots CD	2/95	Action	87%	Turbo Trax	9/95	Sport	71%
C32 Gamer Gold Collection	11/95	Simulation/Sport	57%	Hits for Six VI	10/94	Compilation	mittel	Roadkill CD	3/95	Sport	82%	Turning Points	10/94	Compilation	mies
Cannonfodder 2	1/95	Strategie	73%	Hits for Six VII	10/94	Compilation	gut	Roadkill AGA	7/95	Sport	80%	UFO-Enemy Unknown	5/95	Strategie	70%
Caribbean Disaster	3/96	Simulation	85%	Hits for Six VIII	10/94	Compilation	gut	Robinsons Requiem A500	11/94	Abenteuer	72%	Ufo-Enemy Unknown A1200	11/94	Strategie	72%
Cedric	1/96	Geschicklichkeit	78%	Hollywood Pictures	7/95	Simulation	72%	Robinsons Requiem AGA	11/94	Abenteuer	78%	Ultimate Body Blows CD	9/94	Action	84%
Cedric CD	3/96	Geschicklichkeit	76%	Humans (CD)	7/94	Strategie	78%	Rüsselsheim AGA	10/94	Simulation	81%	Universe	10/94	Abenteuer	80%
Center Court Tennis	1/95	Sport	48%	Imagems	5/94	Strategie	62%	Rüsselsheim Standard	10/94	Simulation	80%	Universe CD	11/94	Abenteuer	80%
Chuck Rock (CD)	5/94	Geschicklichkeit	77%	Impossible Mission 2025	5/94	Geschicklichkeit	62%	Ruff'n'Tumble	11/94	Action	91%	Valhalla & The Lord of Infinity	9/94	Abenteuer	68%
Chuck Rock II Son of Chuck CD	10/94	Geschicklichkeit	80%	Impossible Mission 2025 CD	9/95	Geschicklichkeit	65%	Ruffian	7/95	Geschicklichkeit	71%	Virocap	9/95	Action	72%
Citadel	11/95	Action	77%	In the Dead of Night	11/95	Abenteuer	48%	Sabre Team CD	9/94	Strategie	53%	Virocap AGA	9/95	Action	74%
Civilization für A1200	7/94	Simulation	80%	Ishar 3	10/94	Abenteuer	69%	Sensible Golf	9/95	Sport	55%	Virtual Karing AGA	1/96	Sport	37%
Classic Collection: Adventure 2	9/95	Compilation	super	J. Pond 3 Op. Starfish für A1200	5/94	Geschicklichkeit	75%	Sensible Soccer International Ed.	9/94	Sport	81%	Vital Light	10/94	Strategie	41%
Cliffhanger	7/94	Geschicklichkeit	29%	James Pond 3 Op. Starfish CD	9/94	Geschicklichkeit	77%	Sensible World of Soccer	11/94	Sport	87%	Vital Light CD	3/95	Strategie	43%
Coala	1/96	Simulation	69%	Jetstrike CD	1/95	Simulation	22%	Shadow Fighter	2/95	Action	79%	Watchtower	4/96	Action	68%
Coala AGA	1/96	Simulation	70%	Jungle Strike	1/95	Simulation	85%	Shadow Fighter AGA	4/95	Action	81%	Wembley Int. Soccer A1200	9/94	Sport	81%
Colonization	9/95	Simulation	91%	Jungle Strike CD	3/95	Simulation	87%	Shadow Fighter CD	7/95	Action	81%	Wembley Int. Soccer CD	9/94	Sport	81%
Combat Classics 3	2/95	Compilation	gut	K 240	9/94	Simulation	77%	Shaq-Fu	2/95	Action	58%	Whale's Voyage II	9/95	Abenteuer	81%
Corkers	10/94	Compilation	schwach	Kick Off 3	10/94	Sport	70%	Shaq-Fu AGA	3/95	Action	60%	Wheelspin AGA	10/95	Sport	66%
Cricket Masters	7/95	Sport	10%	Kick Off 3 A1200	9/94	Sport	74%	Sierra Soccer World Chall. - Ed	7/94	Sport	70%	Whizz AGA	4/95	Geschicklichkeit	75%
Cross Check	1/95	Sport	50%	Kid Chaos	11/94	Geschicklichkeit	82%	Sim City 2000	12/94	Simulation	85%	Whizz	9/95	Geschicklichkeit	73%
Crystal Dragon	11/94	Abenteuer	64%	Kid Chaos CD	1/95	Geschicklichkeit	83%	Sim Classics	10/94	Compilation	super	Wild Cup Soccer CD	3/95	Sport	67%
Dark Seed CD	10/94	Abenteuer	80%	Kind of Magic 4	10/94	Compilation	schwach	Simon the Sorcerer CD	10/94	Abenteuer	86%	World Cup USA 94	10/94	Sport	64%
Down Patrol	3/95	Simulation	80%	Kingdoms of Germany	2/95	Strategie	70%	Skat Royal	12/94	Strategie	51%	World Cup Year '94	10/94	Compilation	gut
D-Day	9/94	Strategie	63%	Kingpin Arcade Sports Bowling	5/95	Sport	62%	Skeleton Krew	3/95	Action	75%	Worms	12/95	Strategie	88%
Death Mask	4/95	Action	65%	Kingpin Arcade Sports Bowling AGA	5/95	Sport	63%	Skeleton Krew CD	4/95	Action	77%	Worms AGA-CD	1/96	Strategie	89%
Death Mask CD	7/95	Action	67%	Kingpin Arcade Sports Bowling CD	7/95	Sport	64%	Skyworker	3/95	Simulation	48%	X-Treme Racing AGA	3/96	Sport	66%
Death or Glory	5/94	Abenteuer	85%	King's Quest VI	10/94	Abenteuer	78%	Soccermania	10/94	Compilation	gut	Zeewolf	1/95	Simulation	80%
Der Clou! CD	9/94	Strategie	87%	Klondike & Demon	12/95	Strategie	52%	Soccer Kid CD	11/94	Geschicklichkeit	85%	Zeewolf 2	4/96	Simulation	77%
Der König der Löwen AGA	2/95	Geschicklichkeit	74%	Last Action Hero	7/94	Action	44%	Soccer Star World Cup Edition	10/94	Sport	9%	Zeppelin Giants of the Sky	5/95	Simulation	73%
Der Meister A1200	9/95	Simulation	48%	Last Ninja 3 CD	9/94	Abenteuer	22%	Spaceward Ho!	7/94	Strategie	61%	Zonked	11/94	Strategie	72%
Der Meister A500	9/95	Simulation	46%	Leading Lap	11/95	Sport	73%	Speedball 2 CD	10/95	Sport	72%	Zool 2 für A1200	5/94	Geschicklichkeit	77%
Der Reeder	10/95	Simulation	86%	Little Devil CD	11/94	Geschicklichkeit	76%	Speris Legacy	11/95	Abenteuer	81%	Zool 2 (CD)	7/94	Geschicklichkeit	85%



AMIGA

CD-

TOKER

MULTIMEDIA
AUF AMIGA

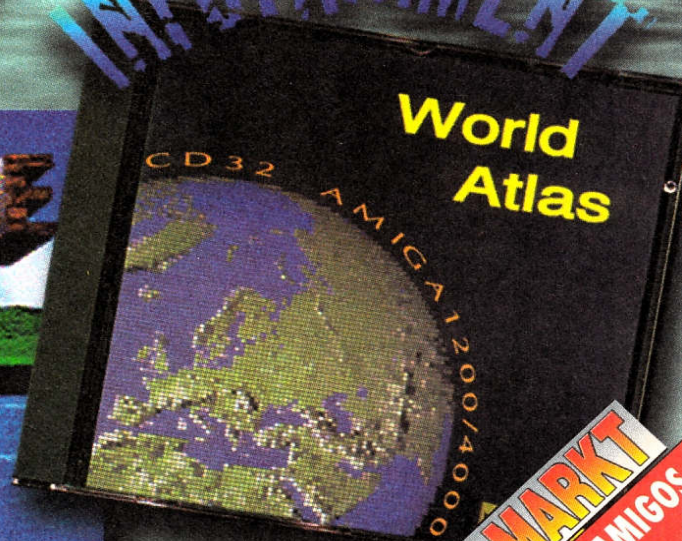
ACTION

HARDWARE



MULTIMEDIA

ENTERTAINMENT

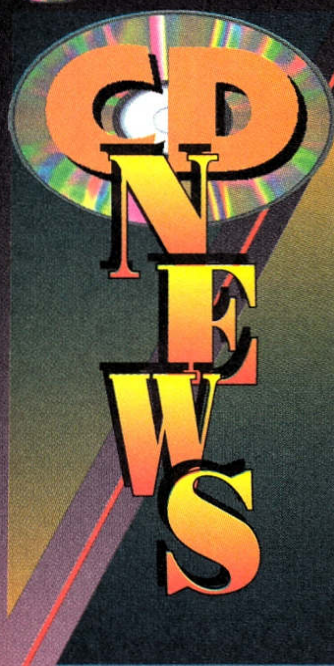


NEUES VOM MARKT
AUDIO-CD SPEZIELL FÜR AMIGOS
CLIPARTS & GRAFIKEN
SHAREWARE-CD

AMIGA

CD

JOKER



GOLDIGES SILBER



Auf der britischen Insel zählt die PD-Serie „F1“ zu den Größten der Branche, jetzt will sie auch hierzulande Freunde gewinnen – was gleich mit der ersten CD problemlos gelingen sollte.

Und das trotz des relativ hohen Preises von 99,- DM, denn schließlich kann die **F1 Licenceware** mit den *Vollversionen* von allerlei Spielen, Anwenderprogrammen, Tools und Utilities aufwarten – separate Shareware-Gebühren fallen also nicht mehr an. Und weil zwar nicht sonderlich viel, jedoch durchgehend superbe Software (wie z.B. der Plattformer „Erik“ oder der Adventure-Creator „GRac“) geboten wird, lohnt hier der Griff in **Stefan Ossowskis Schatztruhe**, Tel. 0201/78 87 78

BILD FÜR BILD



Eine Zier für jedes Schriftstück sind die DTP Grafiken Color von Starcom: Auf einer CD wurden rund 1.200 bunte Cliparts abgelegt, fein säuberlich nach 17 Themenge-

bieten wie z.B. Fahrzeuge, Menschen oder Symbole sortiert.

Ein Amiga-Bildbetrachter fehlt zwar, doch ist das nicht weiter tragisch, weil praktisch jedes Mal- oder DTP-Programm mit den vorhandenen Grafikformaten IFF, TIF und BMP zurechtkommt und die weniger Amiga-typischen Formate AI (EPS) und CDR (Corel Draw) mit Hilfe von PD-Tools lesbar sind. Der beiliegende Mini-Katalog enthält eine übersichtliche Auflistung der

einzelnen Motive, die auf CD leider nicht als verkleinerte Thumbnails vorliegen. Die Scheibe ist überall im Fachhandel zu haben und kostet 59,90 DM.

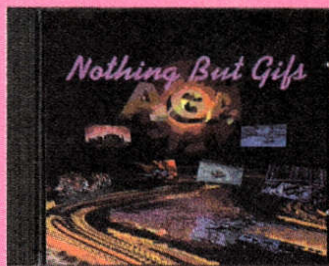


NOCH MEHR BILDER



Genau die richtige Schillerscheibe für Augenmenschen verbirgt sich hinter dem Titel **Nothing but Gifs AGA**: Es warten Hunderte von gemalten, digitalisierten und gerenderten Motiven der unterschiedlichsten Art.

Die Digi-Galerie präsentiert sich nach einzelnen Themengebieten sortiert und umfaßt Bilder aus der Tierwelt, Fantasy- und SF-Motive, Gebäude etc. Da die CD bootfähig ist, kann sie nicht nur an jedem AGA-Amiga, sondern auch am (mit Maus bestückten) CD³² genutzt werden. Ein GIF-fähiger Bildbetrachter entfaltet sich da-



bei gleich beim Booten, außerdem sind einige weitere PD-Viewer sowie ein Demo des



Bildmanipulators „Hamlab Plus“ als gepackte Files (etwas versteckt) inkludiert. Wer sich nun selbst ein Bild von den Bildern machen will, kann das Produkt für 59,- DM u.a. hier ordern:

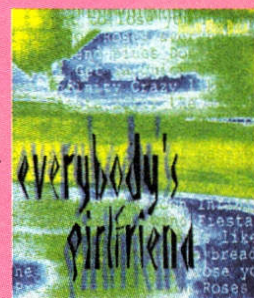
Stefan Ossowskis Schatztruhe, Tel.: 0201/78 87 78

ODE AN DEN AMIGA

David Pleaseance kann es nicht lassen: Der ehemalige Geschäftsführer des Pleitiers Commodore UK huldigt auf einer Audio-CD unser aller „Freundin“ – nicht umsonst heißt die Scheibe „Everybody's Girlfriend“.

Vor einem Jahr scheiterte Mr. Pleaseance mit dem Versuch, die gesamte Konkursmasse von Commodore aufzukaufen, jetzt versucht er sein Glück als Musiker. Gemeinsam mit zwei Amigos spielte er 14 Stücke ein und legte für die Tracks mit eher belanglosem Mainstream-Pop stellenweise auch mal selbst Hand an die Flamenco-Gitarre – beispiels-

weise bei dem Stück „Para mi Amiga“, das er dem verstorbenen Jay Miner widmet. Wie es sich gehört, wurde die komplette Audio-CD auf einem Amiga abgemischt und nun vom Label Tangent Music Design veröffentlicht. Ein Kuriosum, das sich jeder Fan gönnen sollte, zumal der Fachhandel auch „nur“ 29,- DM dafür verlangt.





DAS Q-DRIVE 1241



Die Komplettkonfiguration: A1200 und Q-Drive

Damit der CD-RÖMer für den A1200 nur ja keine halbe Sache wird, hat Amiga Technologies die Auslieferung wieder und wieder verschoben. Kurz vor Redaktionsschluß rollte nun endlich ein erster Prototyp aus der Produktion, den wir natürlich sofort einem Vorabcheck unterzogen haben.

DER ANSCHLUSS

Das Q-Drive basiert auf dem externen Overdrive-Laufwerk des französischen Herstellers Archos, wurde aber an die soeben verschärften CE-Prüfnormen angepaßt. Nichtsdestotrotz klappt die Installation so leicht wie eh und je: Der unkomplizierte und im Vergleich zum Original deutlich stabilere Kabelstecker wird links am PCMCIA-Port des A1200 geparkt, ein Audiokabel findet hinten am externen Laufwerk Kontakt und mischt CD-Musik mit dem Amiga-Ton. Auch die Treibersoftware ist per Standard-Installer ruckzuck auf Festplatte kopiert. Saft und Kraft erhält der Quadrospeeder über ein separates Netzteil, am Frontpanel finden sich eine regelbare Anschlußbuchse für den Kopfhörer und der CD-Notauswurf.

DIE TECHNIK

Das vierfachschnelle Panasonic-Laufwerk verfügt über eine ATAPI/EIDE-Schnittstelle und läßt sich daher später zumindest theoretisch

leicht gegen die neuen CD-RÖMer mit sechs- oder achtfacher Lesegeschwindigkeit austauschen. An Tempo mangelt es aber auch so schon nicht, denn die Daten werden bei einer mittleren Zugriffszeit von 200 ms und einer Übertragungsrate von ca. 600 KB/s recht schnell von CD-ROM in den Speicher des Amiga geschaufelt – trotz des etwas mageren Pufferspeichers von nur 128 KB kommt das Gerät somit schon in die Nähe der Werte einer Festplatte.

DIE SOFTWARE

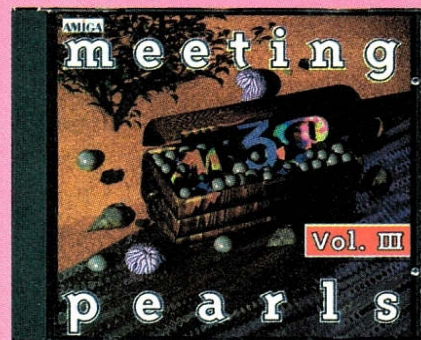
An Beilag-Progis fehlt es ebenfalls nicht, denn im Lieferumfang enthalten ist zunächst einmal ein Filesystem, das mit allen Standard-CDs (also Amiga-CD, PC-DOS gemäß ISO 9660, Mac HFS u.a.) zurechtkommt, Audio-CDs abspielt und die Musikdaten optional direkt einliest und damit praktisch digitalisiert. Dazu werden drei Bonus-CDs kommen, nämlich die „Meeting Pearls 3“ (eine hervorragende PD-Sammlung mit nützlichen Tools und Utilities wie z.B. einem Photo-CD-Player), eine Scheibe voller Grafik- und Spieledemos sowie ein dritter Silberling, dessen Inhalt AT vorerst noch geheimhält – bis zum endgültigen Test in vier Wochen wissen wir aber mehr.

Was wir bereits heute wissen: Die am Overdrive bewährte CD³²-Emulation wird im Hinblick auf die Zusammenarbeit mit Quadrospeed-Laufwerken (wo es damit Probleme gab)

überarbeitet. Bis Redaktionsschluß waren die Arbeiten noch nicht beendet; welche CD³²-Titel wie gut am Q-Drive laufen, wird also ebenfalls erst in der nächsten Ausgabe endgültig geklärt werden können.

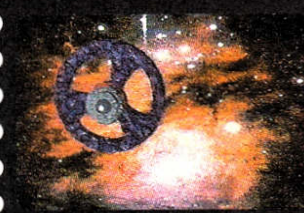
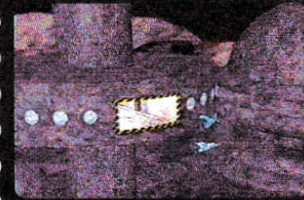
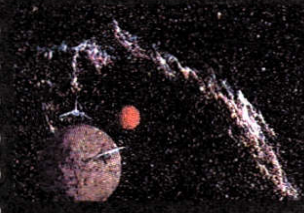
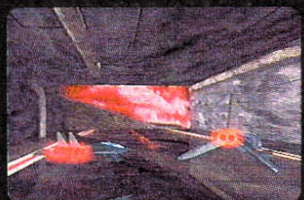
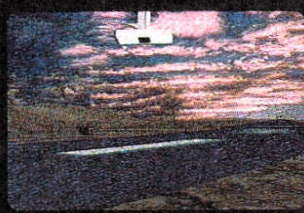
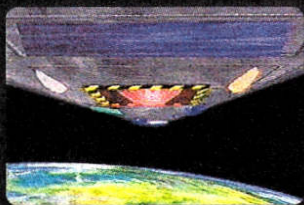
DAS FAZIT

Noch vor der kommenden Amiga-Generation (die standardmäßig auf die CD als Speichermedium setzt) soll das Q-Drive zum Preis von rund 350,- DM solide Technik auf dem Stand der Zeit bieten. Und das ist wichtig, damit sich insbesondere die Softwarehersteller bereits vorab endlich an einem brauchbaren CD-Standard für den Amiga orientieren können – wo bisher etwas halbgebasterte Lösungen das Bild bestimmten. Dinge wie ein Dutzend verschiedener CD-Treiber, fehlende Musik beim Abspielen von Silberware oder gar Systemabstürze sind jedenfalls Schnee von gestern, das Q-Drive macht den Weg frei für eine schillernde Amiga-Zukunft! (rl)



Die Beilag-Perlen: „Meeting Pearls 3“

PREVIEW



WENDETTA 2175

THE GIANT FIGHT

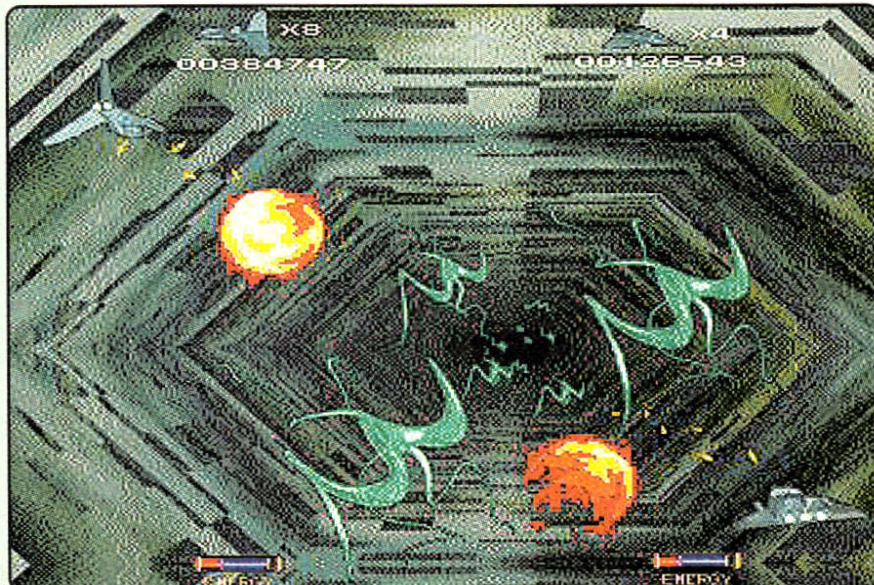
Die Schreibweise des Titels läßt vermuten, daß die Newcomer von Vortex Design nicht allzuviel von der italienischen Rechtschreibung verstehen – von AGA-Action dafür um so mehr: Das Erstlingswerk der vier Mann starken Truppe dürfte die spektakulärste Balerei werden, seit es Amigas gibt!

Rein optisch vermitteln ja schon die Fotos auf diesen Seiten einen recht guten Eindruck davon, wie schön Action auf der „Freundin“ sein kann. Daß der „gigantische Kampf“ auch spielerisch seinem Namen gerecht wird, davon haben zumindest wir uns bereits vorab anhand von drei Demo-levels überzeugen können. Für die Endversion versprechen die Entwickler freilich gleich fünf abwechslungsreiche 3D-Stages sowie zwei horizontal scrollende Abschnitte – und in jedem davon soll die Hölle los sein!

Mag Wendetta 2175 also tatsächlich alles bisher im Genre Dagewesene bei weitem übertreffen, die Vorgeschichte unterbietet noch locker jeden SF-Trash auf den Kanälen des Privatfernsehens. Tief durchatmen, denn jetzt kommt's: Die Menschheit steht im titelgebenden Jahr 2175 deshalb

am Abgrund, weil eine fiese Alienrasse der Erde allen Sauerstoff entzogen hat. Nur ein versprengtes Häuflein Überlebender hat sich nach und nach in einem unterirdischen Bunker versammelt und dort an zwei schwerbewaffneten Raumgleitern gebastelt, welche alsbald in einem Rachefeldzug ihre Schlagkraft unter Beweis stellen sollen. Die beiden Stahlvögel mit den schönen Namen Rexos-07 und Thylum-49X werden im Fall des Duofalles von je einem Spieler gesteuert; wer als Solist auf dem Kriegspfad wandeln möchte, wird das natürlich ebenfalls tun dürfen.

Soweit es die Scroll-Abschnitte betrifft, werden Wälder oder Sterne und Planeten am Auge des Betrachters sanft vorbeiziehen, während Aliens aller Rassen und Klassen sich zu den unterschiedlichsten Angriffsformationen zusammenfinden. Da





schwirren dann beispielsweise abstrakte Gegner gleich im Dutzend an und lassen eine Salve zielsuchender Projektile zurück. Technische Leckerbissen sind auch die feindlichen „Stealth-Flieger“, die ihren Anflug nur durch ein leichtes Schimmern in der Hintergrundgrafik kundtun, um dann unbarmherzig zuzuschlagen. Mancher Angreifer hinterläßt nach Abschluß eine Extrapille, die dem Sammler unter den Jägern schicke Sonderwaffen wie Mehrwegelaser, Schutzsatelliten etc. spendiert. Eine Auswahlmöglichkeit zwischen verschiedenen Waffensystemen wird es demnach nicht geben, der Söldner am Steuerknüppel muß nehmen, was kommt.

Wir kommen nun jedenfalls zu den 3D-Levels, die in den wilden Krümmungen von Weltraum-Tunnels, im Cyberspace oder auf einer Planetenoberfläche handeln. Hier wie dort werden gewaltige Bauten heranzoomt, Gegner formieren sich in der Ferne und greifen unter Nutzung jeder sich bietenden Deckung urplötzlich an. Beim Anblick der absolut flüssig animierten Demoversion fühlten wir uns zunächst an den unvergessenen, aber nur mäßig spielbaren 3D-Turbotunnel aus „Super Stardust“ erinnert. Doch der erste Eindruck täuscht, den hier geht es bei weitem fairer als beim seinerzeitigen Bonusgame zu, die Fights dauern auch erheblich länger und sind deutlich abwechslungsreicher. Die Suche nach End-

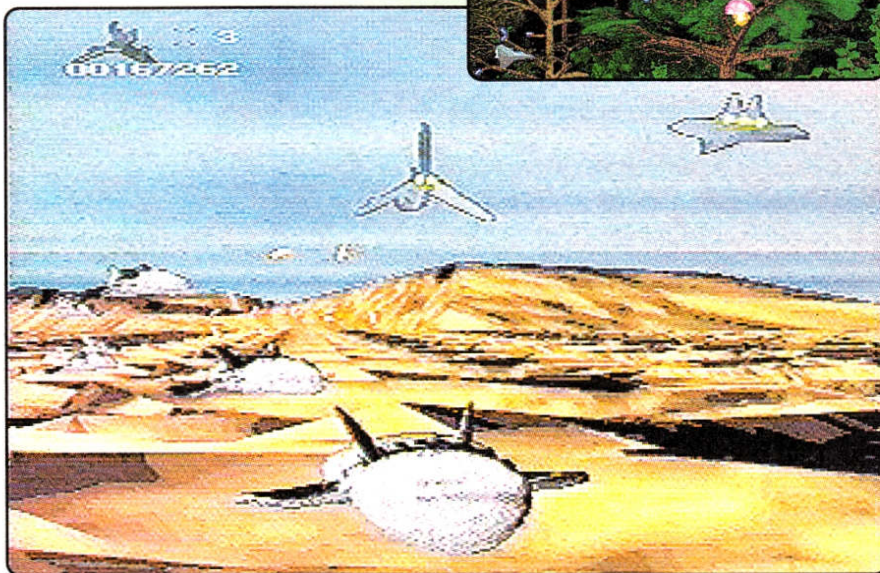
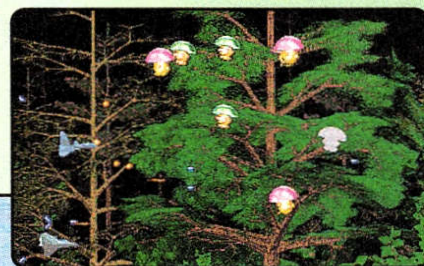
gegner bleibt dabei nicht unbelohnt, denn inmitten und am Ende jedes Level warten besonders dicke Brummer auf ihre Abreibung.

Dieses Maximum an schmucker Präsentation kommt nicht von ungefähr, vielmehr haben die der Demoszene entstammenden Entwickler hier wirklich alle Register ihres offensichtlichen Könnens gezogen. So wurden sämtliche Figuren und Sprites sowie ein Großteil der Hintergrundoptik in 128 Farben per Raytracer erstellt. Und für einen der 3D-Abschnitte hat man gar ein spezielles Grafikverfahren unter Zuhilfenahme des Copper-Customchips entwickelt, so daß hier dann bis zu 4.096 Farben den Screen in einen Multikolor-Rausch stürzen. Störendes Ruckeln oder sonstige Negativpunkte waren bei der uns zur Verfügung gestellten Beta-Version nirgendwo zu entdecken, die

gesamte Grafik floß dahin wie Softeis an einem heißen Sommertag.

Komplettiert wird die Power-Präsentation durch CD-Musik, ein Mega-Intro und Zwischenmovies satt, wobei diesbezüglich für die ebenfalls angekündigte Diskversion wohl einige Abstriche gemacht werden müssen – laut Aussagen der Entwickler belegt nämlich das pure Gameplay allein schon etwa 14 Disketten! Und da für die Movies nochmals die dreifache Menge an herkömmlichen Datenträgern fällig würde (was wohl selbst der hartnäckigste Aktionist sich bzw. seiner Festplatte kaum zumuten wollen wird), dürften die Begleitfilme der Version auf Schillerscheibe vorbehalten bleiben. Das könnte übrigens auch für den sehr „offenherzigen“ Abspann gelten, über den wir hier zwecks Spannungserhalt jedoch nicht allzuviel ausplaudern möchten.

Doch ob CD oder o weh, die grundlegenden Features bekommt man auf jedem Medium. Gemeint sind die begrüßenswerte Handlichkeit, dank einstellbarer Stick- oder Tastatursteuerung, eine Highscoreliste mit motivationssteigernder Save-Option, die Taufmöglichkeit für beide Piloten und die freie Wahl zwischen Sound-FX und/oder Musikkbegleitung. Man darf also wirklich gespannt sein auf dieses furiose Action-Feuerwerk, das die Vortex-Designer pünktlich zum Test in der kommenden Ausgabe am CD³² und jedem CD-tauglichen AGA-Amiga abbrennen werden. (rl)



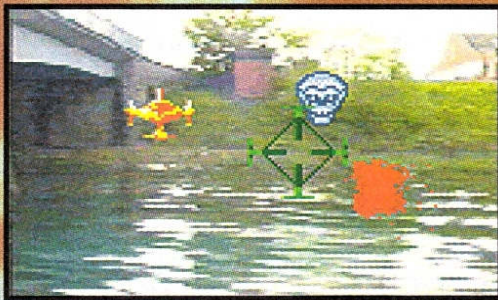


THE FINAL GATE

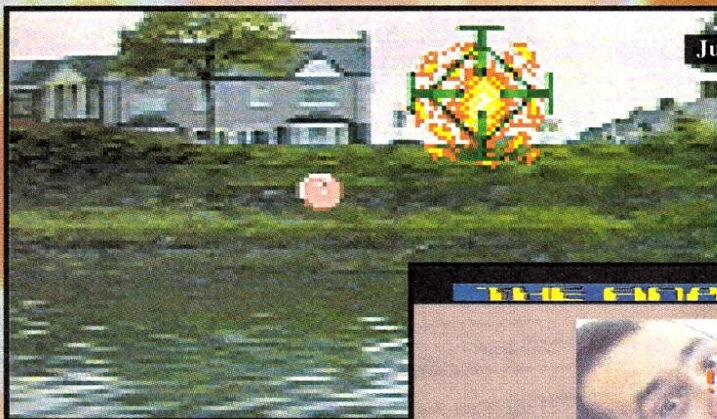
Hand aufs Herz: Wer hätte nicht schon mal einen neidischen Blick auf Multimedia-Spektakel à la „Rebel Assault 2“ geworfen, die im Amigareich immer noch Seltenheitswert besitzen? Tja, der Neid bleibt, auch wenn nun eine Video-Ballerina aus dem Alternative-Ensemble zur „Freundin“ kommt.



Ein Gangster im Visier



Die Szene erinnert an die alten „Invaders“



Juhu – ein Volltreffer!



Ja, was du nicht sagst!

Die Verquickung von Musik, Videos und interaktiven Elementen auf einer Silberscheibe hat die Welt nicht nur um ein neues Modewort bereichert, sondern auch das Computer-Entertainment kräftig vorangebracht. Wo viel Licht ist, muß man aber auch nach dem Schatten meist nicht lange suchen – einen zumindest zweifelhaften Ruf genießen z.B. jene Full

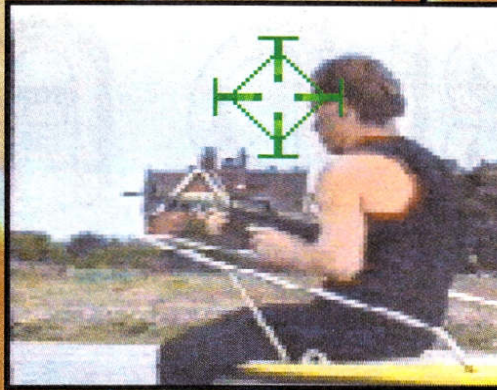
Motion Video-Ballerspiele, bei denen die CD lediglich als Datenträger für eine fertig vorberechnete 3D-Landschaft dient: Die Hintergrundkulisse wird ähnlich wie ein Videoclip abgespult, das Programm baut auf dem Screen nur noch das eine oder andere Gegnersprite als Kanonenfutter ein, fertig ist die 08/15-Action. Die Einflußmöglichkeiten des Spielers beschränken sich dabei natürlich auf das schlechte Anvisieren und Abballern der Ziele, während von aufrüstbaren Waffensystemen, dem Verändern

der Flug- bzw. Fahrbahn und damit einem klassischen Gameplay meist nicht die Rede ist. Daß so etwas trotzdem sehr hübsch aussehen und für eine Weile sogar recht unterhaltsam sein kann, bewies „Microcosm“, das erste und bisher auch einzige Amiga-Programm dieser Art. Während man damals durch den menschlichen Körper düste und sich dort mit Bakterien, Viren etc. anlegte, rast man hier mit dem Schnellboot über einen Fluß, der sich durch eine nicht näher bezeichnete Ecke der englischen Insel schlängelt. Per Fadenkreuz knallt man unterwegs die auftauchenden Gegner ab, natürlich möglichst bevor man selbst beschossen wird oder mit den flott heranzoomenden Objekten kollidiert und dadurch etwas von seinen knapp bemessenen Energiereserven verliert. Das Erlegen der ebenfalls vorrätigen, silbrig glänzenden Extrasymbole bringt einen zwar kräftemäßig wieder nach vorne, nur leider läßt sich dieses Kraftfutter bloß wahnsinnig selten auf dem Screen blicken. Und wie das im Video-Genre so üblich ist, durchpflügt man auch ständig dasselbe Fahrwasser in immer gleicher Richtung – nur ab und zu wird der arglos dahinplätschernde Spielfluß durch eher nichtssagende „Cut-Scenes“ unterbrochen. Da sieht man dann etwa, wie das Boot unter einer Brücke durchfährt, oder ein plötzlich erscheinender Kopf verkündet mit dem jeweils passenden Gesichtsausdruck, daß man soeben ein besonders wichtiges Ziel getroffen bzw. verpaßt habe.

Unser ansonsten fixfertiges Presse-Testmuster hatte noch keine Anleitung, daher können wir Euch auch den tieferen Grund für diese krieglerische Bootsahrt nicht verraten. Obwohl, interessant wäre es schon, zu erfahren, wieso man hier manchmal auf ganz normale Gangster



schießt und dann wieder auf absolut lächerlich wirkende Totenköpfe oder Kreisel im prähistorischen Dreifarben-Look. Dafür kennen wir bereits die Antwort auf drei nicht minder bedeutsame Fragen: Warum kann man hier nicht abspeichern oder wenigstens via Levelcode in höhere Spielabschnitte gelangen? Warum muß man nach dem Verlust jedes einzelnen der insgesamt drei Anfangsleben wieder ganz von vorne anfangen? Warum funktioniert die Steuerung ausschließlich per Stick, obwohl der Mausetrieb eigentlich viel praktischer wäre? Antwort: Die CD ist gerade mal zu einem Viertel bespielt, und da Videofilme berühmte Speicherplatzfresser sind, blieb für die Feinheiten des ungefähr 15 Minuten andauernden Gameplay eben nicht mehr viel übrig... Das bleihaltige Geschehen spielt sich in einem arg kleinen Fenster ab, das von riesigen Score- und Energieanzeigen umrahmt wird. Ansonsten hat man sich in Sachen Präsentation aber schon angestrengt, denn zahlreiche Kammerschwenks und unterschiedliche Perspektiven sorgen für optische Abwechslung, dazu gibt's packende Begleitmusik bzw. -effekte und sogar ein paar Brocken Sprachausgabe. Dadurch fühlt man sich tatsächlich ein bißchen im Jagdfieber wie James Bond, der die Bösewichter vom Rennboot aus aufs Korn nimmt. Und



Das Ziel im Fadenkreuz



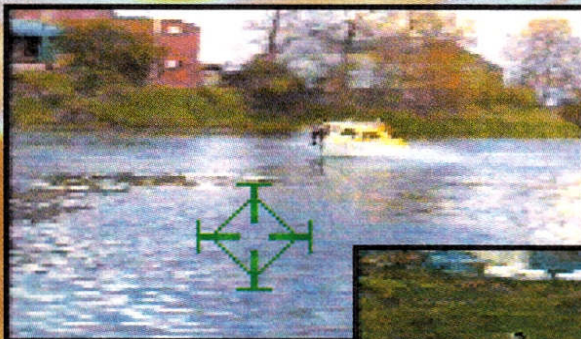
Ärger im Anflug

ganz wie beim Agenten Ihrer Majestät sind die Feinde viel zahlreicher als die Ruhepausen, so daß sich auch geübte Schützen anstrengen müssen, um das Happy-End zu erleben.

An sich verträgt sich das Game problemlos mit (dem CD³² und) jedem AGA-Amiga, der über ein CD-Laufwerk verfügt. Sofern dort kein CD³²-Emulator installiert ist, gestaltet sich allerdings die Startprozedur wegen des fehlenden Starticons etwas umständlich: In diesem Fall bringt man The Final Gate über die Shell oder durch einen Doppelklick auf das File „boatlevel“ zum Laufen. Auf dem 1200er macht sich zudem die Anwesenheit von Spei-

chererweiterungen oder Turbokarten durch heftiges Flackern bemerkbar. Das vor dem Startbefehl eingesetzte Shell-Kommando „cpu nocache“ schafft dieses Phänomen auch nicht völlig aus der Welt, lindert aber wenigstens die Krankheitssymptome.

Unter dem Strich hat Alternative also nicht gerade einen Meilenstein des Genres vorgelegt, doch bei der Wertung wollen wir dennoch Gnade vor Recht ergehen lassen: Erstens macht das Spiel auch beim zweiten und dritten Durchgang noch erstaunlich viel Spaß, zweitens existieren dazu auf dem Amiga zur Zeit nun mal wenig bis gar keine Alternativen. (rl)



Ein Boot zwischen Kimme und Korn



Munter durch die Wellen pflügen, das ist immer wieder ein Vergnügen!



Solche Bildstörungen gibt's mitunter beim Spielbetrieb an Turbo-Amigas

THE FINAL GATE

(ALTERNATIVE)

VIDEO-ACTION

62%

„KONKURRENZLOS“

GRAFIK	66%
ANIMATION	74%
MUSIK	78%
SOUND-FX	65%
HANDHABUNG	60%
DAUERSPASS	58%

FÜR GEÜBTE

PREIS DM 69,-

EINGABEMEDIUM	PAD/STICK
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	NEIN



AMIGA CD-ROM *ZOKER*

WORLD ATLAS

Alle Wege führen nach CD-ROM: Sowohl für das CD³² als auch für entsprechend aufgerüstete 1200er ist dieser multimediale Weltatlas geeignet – nach der menschlichen Zielgruppe wird allerdings noch gefahndet...

Im Hauptmenü muß man sich zunächst für einen bestimmten Kontinent entscheiden, erst im Anschluß lassen sich die einzelnen Länder auswählen. Gleich nach dem Anklicken erscheint dann ein Info-Screen mit den wichtigsten Daten (Einwohnerzahl, Fläche, Bruttosozialprodukt etc.) und einem kleinen historischen Abriss zum jeweiligen Staat – der jedoch schon nach wenigen Sekunden wieder vom Bildschirm verschwindet.

Als dann kann man das Land entweder in der herkömmlichen Darstellungsweise oder als Reliefbild betrachten, wobei in beiden Fällen aber lediglich die größeren Städte, Flüsse, Gebirgszüge etc. verzeichnet sind. Mehr Details kriegt man wegen der fehlenden Zoomfunktion nur selten auf den Screen, was vor allem bei Flächenstaaten wie Indien, Kanada oder Nordamerika unangenehm auffällt: Was es hier zu sehen gibt, reicht bestenfalls für die erste grobe Orientierung aus. Da ist es bloß ein schwacher Trost, daß auch eine Art Slideshow mit Infos zur jeweiligen Hauptstadt, den großen Gewässern, Längen- und Breitengraden etc. zum Angebot gehört. Dazu gibt es Suchfunktionen für die Länder- bzw. Städtenamen sowie einen Index mit den Fakten, Namen und Jahreszahlen aus den eingangs erscheinenden Kurzsays zur Geschichte.

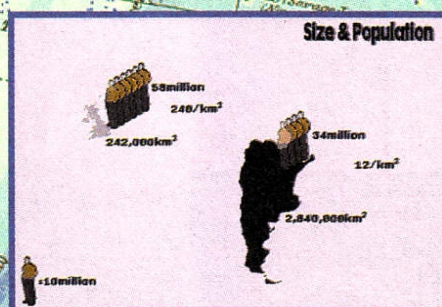
Das unter Verwendung von Satellitenfotos erstellte Kartenmaterial ist recht hübsch anzusehen, dagegen fallen die sonstigen Übersichtskarten und Menüs stark ab. Soundeffekte erwartet man bei einem Atlas ja nicht unbedingt, und gegen das einzige vorhandene Musikstück hilft der Griff zum Lautstärkereger. Kein Kraut gewachsen ist allerdings gegen die benutzerunfreundliche Bedienung: In den Suchmenüs ist es etwa unmöglich, einen bestimmten Länder- oder Städtenamen direkt anzuklicken; statt dessen muß man die entsprechende Liste mühsam durch-



Die ganze Welt auf einen Blick



Indien in Relief



Interessante Daten über Argentinien



...und Deutschland

scrollen, bis der gewünschte Begriff im Auswahlfeld auftaucht. Auch von Hypertext scheinen die Programmierer noch nie etwas gehört zu haben, dafür ärgern sie die Kundschaft mit ihren selbstablaufenden Screens, deren Inhalt nur besonders Reaktionsschnelle vollständig mitbekommen. Doch das größte Foul ist eindeutig die fehlende Möglichkeit, sich einen bestimmten Karten- bzw. Landesausschnitt näher anzusehen, weil der praktische Nutzwert dieses Digi-Atlas dadurch fast auf Null absinkt.

Unter dem Strich haben wir es hier also mit einer multimedialen Anwendung zu tun, die eigentlich niemand braucht. Dafür rund siebzig Mark zu verlangen, grenzt an Unverschämtheit – jeder Schulranzen verfügt über eine billigere und bessere Alternative aus Papier! (mash)

WORLD ATLAS
(WISEDOME)
MULTIMEDIA-WELTATLAS

42%

„DANE BEN“

GRAFIK

60%

ANIMATION

–

MUSIK

27%

SOUND-FX

–

HANDHABUNG

41%

NUTZWERT

44%

FÜR STUBENHOCKER

PREIS

DM 69,-

CD

EINGABEMEDIUM

SPEICHERBAR

DEUTSCH

PAD/MAUS

NEIN

NEIN

nie war er
SO

Wertvoll!



**AB SOFORT MIT
NEUEM MAGAZIN-KONZEPT
UND
NEUER AMIGA-OBERFLÄCHE
AUF DER BEGLEIT-CD**

**AKTUELLE REPORTAGEN, HINTERGRÜNDE, MARKTÜBERSICHTEN,
ONLINE-NEWS UND SOFTWARE-TESTS**

JETZT GANZ NEU AM KIOSK!

Was macht eigentlich SPECIAL

CHRIS HÜLSBECK



Chris Hülsbeck ist wohl Deutschlands populärster Software-Komponist, 28 Jahre alt und Autodidakt. Vor rund zehn Jahren gelang ihm der Einstieg in die Branche über einen von Rainbow Arts ausgeschriebenen Nachwuchswettbewerb, seither hat er für namhafte Firmen wie Psygnosis, Factor 5 oder Loricel über 60 Spiele vertont – darunter Klassiker wie „Great Giana Sisters“, „To be on Top“, „R-Type“, „Apidya“, „Turrican“ oder „Jim Power“. Nach der 1993 erfolgten Übernahme der von ihm mitbegründeten Firma Kaiko durch Software 2000 gründete er die „Chris Hülsbeck Mediaproduction“, mit der er zur Zeit u.a. für Ocean/Neon das PC/Konsolen-Spiel „Tunnel B 1“ vertont.

Rebecca aus Haar: *Ich würde gerne Tekkno mit meinem Amiga machen, weiß aber nicht, welche Programme dafür geeignet sind. Momentan habe ich den „Pro-Tracker“ und möchte bald auch eigene Samples erstellen. Könntest du mir da ein paar Tips geben?*

C.H.: Der Pro-Tracker reicht für den privaten Gebrauch vollkommen aus. Solltest Du allerdings eigene Samples auf professionellem Niveau erstellen wollen, dann empfehle ich dir idealerweise die Anschaffung eines Geräts, das Sampler und Synthesizer in einem ist – wie etwa das von mir seit Jahren verwendete „Kurzweil K 2000“, mit dem ich rund 90 Prozent meiner Sounds erstelle. Dieses Wundergerät ersetzt praktisch ein komplettes Studio, zusätzlich braucht man nur noch ein Se-

quenzer-Progi. Da wäre am Amiga z.B. „Bars & Pipes“ gut geeignet.

Rebecca aus Haar: *Aber mit den „Bars & Pipes“ arbeitet man nicht mehr so tracker-mäßig, oder?*

C.H.: Nö, das sind eher Spuren, mit denen man MIDI-Signale aufnimmt. Das basiert dann auch weniger auf der Editierung von einzelnen Noten. Man spielt den Sound vielmehr mit einem MIDI-Key-board ein, danach können die Tonsignale etwa mit den Quantisierungsfunktionen von Taktunregelmäßigkeiten bereinigt werden.

Joachim aus Niebüll: *Samples haben ja die Eigenschaft, daß sie schneller abgespielt werden, wenn man am Rechner die Tonhöhe verändert. Ist dies bei einem Synthesizer auch so, und wie funktioniert eigentlich das*

Heute weichen wir mal vom üblichen Schema dieser Rubrik ab, denn anlässlich unserer Telefonaktion vom 22. März habt Ihr die Arbeit für uns erledigt: Hier das Beste aus drei Stunden „Amiganer fragen, Soundmagier Chris Hülsbeck antwortet“.

Musikerstellen auf einem Sampler?

C.H.: Wenn der Ton wirklich eine Synthese ist, dann wird die Tonhöhe nicht verändert. Wenn man allerdings einen Sample nimmt, dann schon. Aber auch hier gibt es wieder Möglichkeiten: Falls etwa ein höherer Ton unnatürlich klingt, muß er halt in dieser Tonlage neu gesampelt werden. Das heißt dann multi-sampling. Ein guter Sampler sollte daher über ein großes Display verfügen, in das man eingeben kann, wo, respektive auf welchen Tasten die einzelnen Samples liegen sollen; danach kann dann das Sequenzerprogi abgerufen werden. Das ist auch der übliche Weg, wenn man profes-

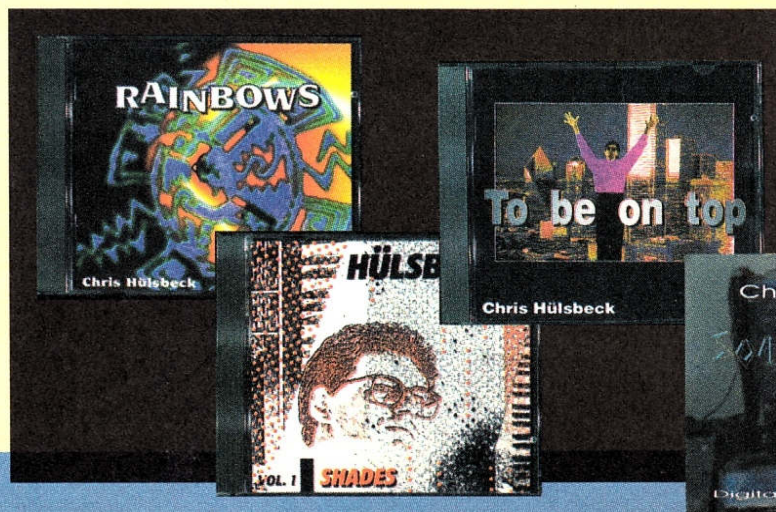
sionelle Musik für Plattenaufnahmen machen will.

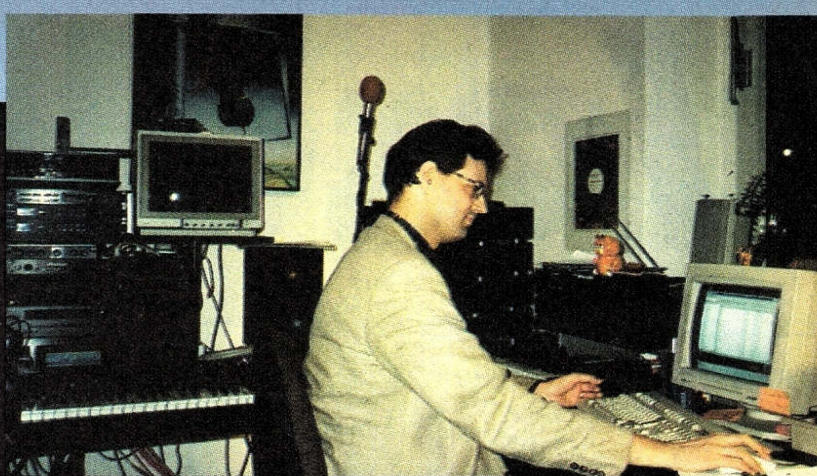
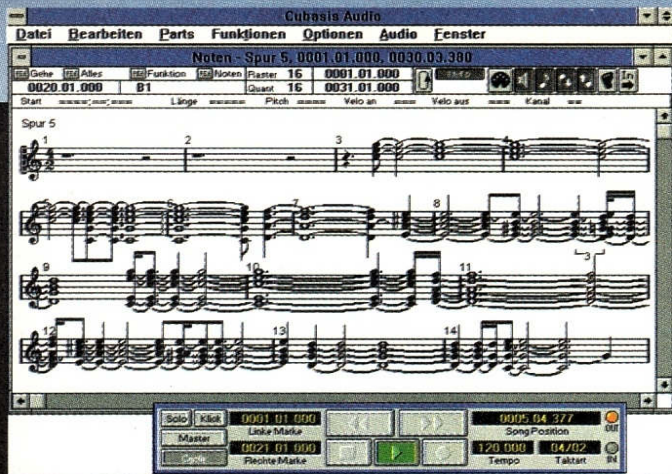
Sascha aus Zweibrücken: *Ich wollte mal fragen, wann es denn wieder mal eine Sound Competition von dir gibt?*



C.H.: Wir sind momentan noch mit der Auswertung der letzten Competition beschäftigt, zu der wir mehrere hundert Zuschriften erhalten haben. Und dann arbeiten wir derzeit ja noch an einem Sound-Editor auf PC-Basis. Aber spätestens im nächsten Jahr soll es wieder einen Wettbewerb geben.

Anton aus Freiburg: *Ich war für die letzte Competition lei-*





der etwas zu spät dran, habe aber einen Sound mit „Octamed“ erstellt und war von der Qualität begeistert. Könnte ich Dir den Sound noch zuschicken? Oder wohin kann man sich sonst wenden, wenn man in dieser Branche tätig werden will?



C.H.: Auf jeden Fall zu mir damit, denn ich hör' mir immer alles an – und wenn es sich um gutes Material handelt, werde ich mich bei dir melden. Prinzipiell kann mir jeder seine Sounds und Samples an folgende Adresse schicken: **Chris Hülsbeck Medienproduction, Postfach 1321 in 63203 Langen.**

Bernd aus Winterthur: An welchen Projekten arbeitest du denn gerade, und wann können wir mit einer neuen CD rechnen? Sound Factory hat mir nämlich sehr gut gefallen!

C.H.: Eine neue CD steht wahrscheinlich erst nächstes

Jahr an, denn was Musik betrifft, arbeite ich gerade am Sound für das Actionspiel „Tunnel B 1“ von Neon/Ocean, das auf PC, Playstation und Saturn erscheinen wird.

Bernd aus Winterthur: Machst du eigentlich überhaupt noch irgendwas für den Amiga?

C.H.: Durchaus, denn ich vertone derzeit auch ein namentlich noch geheimes Amiga-Spiel. Und selbst wenn mein Arbeitsschwerpunkt nun nicht mehr so auf dem Amiga liegt und man hier auf vier Tonspuren beschränkt ist, bleibt dieser Rechner doch meine große Leidenschaft. Schon wegen des zwar uralten, aber immer noch tollen Spiels „The Sentinel“. **Lukas aus Wien:** Läuft die Sound Factory Jukebox auch auf dem Amiga?

C.H.: Ja, allerdings müssen die Jukebox-Sounds zunächst auf die Festplatte oder eine Disk kopiert und umbenannt werden. Danach kann man sie über den Deli-Tracker abspielen.

Robert aus Donauwörth: Machst du vielleicht auch mal was für die Amiga-Version des PowerPCs?

C.H.: Man muß abwarten, was da kommt, schließlich produziere ich selbst ja keine Spiele. Falls aber eine Firma für ein Produkt Sounds benötigt und mich darauf anspricht, wäre es mir ein Vergnügen.

Oscar aus Berlin: Ich habe im Internet die „Inoffizielle Chris Hülsbeck Homepage“ gefunden. Weißt Du da überhaupt etwas davon, und was hältst du grundsätzlich von den Datenautobahnen?



C.H.: Ich bin ein begeisterter Online-Surfer und glaube, daß das Internet insbesondere für Musiker in Zukunft spannende Betätigungsfelder bietet, etwa das hochinteressante „Web-Radio“. Von der erwähnten Homepage höre ich aber zum ersten Mal – allerdings habe ich tatsächlich vor, in nächster Zeit eine eigene zu erstellen.

Izmir aus Hannover: Von welchen Stilrichtungen läßt Du Dich beeinflussen?

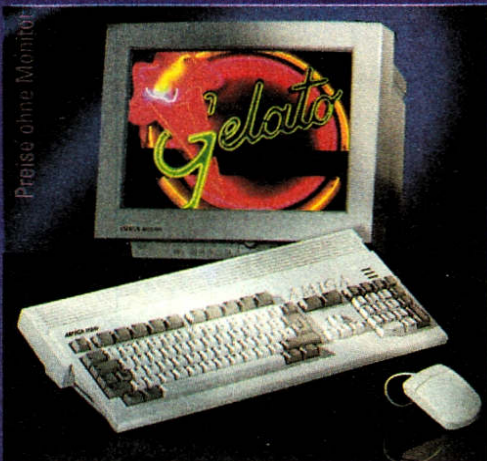
C.H.: Eigentlich höre ich alles querbeet, außer vielleicht Opern-Gesang und ätzende Metal-Sachen. Für Musiker ist es schließlich wichtig, sich möglichst viele und unterschiedliche Stilrichtungen anzuhören. Persönlich stehe ich besonders auf Filmmusik; mein absoluter Gott ist John Williams, auf dessen Konto u.a. die Tracks von „Schindlers Liste“, „Krieg der Sterne“, „Jurassic Park“ und „Indiana Jones“ gehen.

Jurek aus Leipzig: Gibt es irgendein musikalisches Traumprojekt, das du gerne verwirklichen würdest?

C.H.: O ja! Ich würde wahn-sinnig gerne mal ein Stück mit einem richtigen Orchester einspielen, erste Vorgespräche in dieser Richtung laufen schon. Leider ist so was mit einem extrem hohen Kostenaufwand verbunden, aber wenn ich mal eine entsprechende Auftragsarbeit bekäme, würde mich das schon sehr reizen!



COMPUTER Vesalia



A 1200 und Erweiterungen

Amiga 1200 Magic *, OS 3.1	698,-
Amiga 1200 Magic *, 170 MB-HD+	948,-
A 1200 Magic*, 810 MB-HD, 2.5 Harddisk	1399,-
* Wordworth 4, Personal Paint 6.4, Print-Manager 1.2, Whizz, Organizer 1.1, TurboCalc 3.5, Datastore 1.1, Photogenics 1.2, Pinball Mania, + Scala MM 300 nur im A 1200 m. 170 MB-HD.	
CD-ROM-LW 2-fach *, 300 kB/s, mit 2 CD's	269,-
CD-ROM-LW 4-fach *, 600 kB/s, mit 2 CD's	399,-
CD-ROM-LW 6-fach *, 925 kB/s, mit 2 CD's	549,-
* Mit CD 1200+ Controller, Install-Software, CD-32 Emulator	
M-TEC 68030 Turbo mit MMU, 28 MHz, Uhr	199,-
M-TEC 68030 Turbo mit MMU, 42 MHz, Uhr	299,-
1 MB-Modul 89,- / 4 MB 229,- / 8 MB	479,-
SCSI II Mastercard für M-TEC 68030	179,-
WINNER 68040 33 MHz, bis 32 MB-RAM	999,-
30-fache Performance zum AMIGA 1200, SCSI-Option	

2.5 Harddisk A 500 / A 600 / A 1200

170 MB-2.5 HD* 229,- / 250 MB-2.5 HD*	289,-
540 MB-2.5 HD* 449,- / 810 MB-2.5 HD*	699,-
* Harddisk intern, inklusive Software und Zubehör	

AMIGA 600 Erweiterungen

CD-ROM-LW mit CD 1200+ Contr., 2 CD's	269,-
540 MB Harddisk-intern und Software	399,-
1 MB RAM-Karte ohne Uhr	69,-
Apollo 620 Turbo-int., 28 MHz., RAM-Opt.	299,-
Apollo 620 Turbo, 28 MHz., 4 MB-RAM	528,-

AMIGA 500 Erweiterungen

CD-LW 4-fach für Alfa-Power-Controller	339,-
inkl. Metallgehäuse, Install-Software, CD mit 500 Games	
CD-LW 4-fach mit Alfa-Power-Controller	479,-
Alfa-Power-Controller mit HD-Option, 8 MB-RAM-Option	
1 MB Turbo-Box, 25 MHz inkl. Coprozessor	369,-
Chip-RAM-Erweiterung inkl. 8375 2 MB	239,-
540 MB-HD mit Alfa-Power-Controller	419,-
512 kB-RAM-Karte Uhr/Akku, 2 Spiele	59,-
2 MB RAM-Karte, Uhr/Akku, REV. 5-8a	189,-
1 MB-RAM-Karte A 500Plus, 2 Spiele	69,-
4/2/1 MB 68020 Turboboards	399,- / 299,- / 249,-

Nützliches Zubehör

1.3 o. 2.0 ROM mit Umschaltplatine A 1200	109,-
2.0 ROM mit Umschaltung, A 500/A 2000	89,-
Jetzt inkl. WB 2.1 dtsh. mit 5 Disketten und Handbuch	
3.1 Set für A 600	169,- / 3.1 Set für A1200 199,-
3.1 Set A 500/2000	169,- / A 3000 o. A 4000 199,-
Alle Sets mit 3.1 ROM (s), 3 Handbücher dtsh. u. 6 Disketten	
WINNER-Maus, rot, schw. o. weiß, 400 dpi	39,-
Mega Maus 3-Tasten 400 dpi (Alfa Data)	49,-
Optische 3-Tasten-Maus (Alfa-Optic)	69,-
AMIGA-Trackball mit Microschalter	49,-
Crystal Trackball, 3-fach leucht. Kugel	79,-
Joystick, Multi-Cruiser color, M.-Schalter	29,-
Maus-Pad, verschiedene Farben	9,-
Techno Sound-Sampler Turbo II u. Softw.	149,-
3.5 DD „Precision“-Disketten 100 Stück	59,-
3.5 HD „Precision“-Disketten 100 Stück	79,-
Modem 28.8, V.34 & V. Fast, Postzulassung	299,-



Mustek
Color-Handy-Scanner
Amiga-Software
299,-

A 2/3/4000 und Erweiterungen

SCSI-CD-ROM-LW 4-fach / 6-fach ab 279,- / 559,-	
CD-LW 4-fach, A 2000 / A 3000T / A 4000 ab 299,-	
CD-LW 6-fach, A 2000 / A 3000T / A 4000 ab 469,-	
Alle CD-ROM-Laufwerke inkl. Software bzw. Controller	
GVP 68030 Turbo 40 MHz, mit SCSI A 2000	629,-
GVP 4008 SCSI-Controller A 2000 / A 4000	199,-
AT 2008 AT-Bus-Controller, RAM-Option	129,-
Oktagon 2008 SCSI-Bus-Contr., RAM-Opt.	239,-
Multi Face Card III, Multi I / O-Karte	139,-
2 MB Chip-RAM-Erweiterung A 2000	239,-

Drucker-Scanner

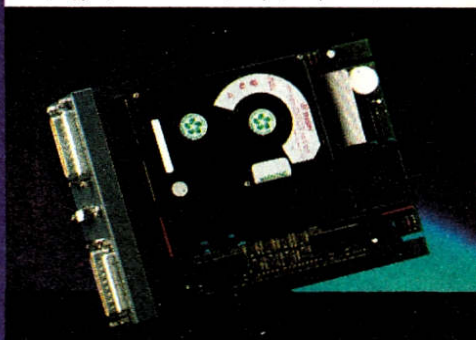
Citizen ABC Printer 24 Nadel 2 Jahre Gar.	319,-
240 Z / sec., Einzelblatt-E., Color-Option, Amiga-Treiber !!	



Citizen Swift 200C Color-Drucker	449,-
24 Nadel-Matrix, 216 Z / sec., 8 kB Speicher, 2 Jahre Garantie	
Canon BJC-4000 Color-Tintenstrahldrucker	599,-
3 Jahre Garantie, 248 Z / sec., 360 dpi, EBZ 100 Bl., 64 kB	
WINNER-Handy-Scanner Parallel	159,-
400 dpi, 64 Graustufen, inkl. ScanQuix Software	
AlfaScan800, 256 Graustufen 800 dpi	209,-
ARTEC 6000C A4 Flachbett-Color-Scanner	699,-
SCSI-II, 24 Bit, hohe Auflösung, inkl. Amiga o. PC-Software	

CD-32 - SX-32 - Zubehör

Premium-Bundle: CD-32 und SX-32	698,-
CD-32 Console mit Joypad, 2 CD's	333,-
CD-32 Console mit 5 CD's und T-Shirt	359,-
Oscar/Diggers, 150 Städte-Info, Morph, Sleepwalker, Sen-Soccer	



SX-32 goes AMIGA 1200 Komplet-Set	899,-
CD-32 mit SX-32, Tastatur, 3,5 Laufwerk, Maus, <u>2 CD's</u>	
CD-32 Tastatur sw	99,- / CD-32 Maus sw
SX-32 Modul mit 0 MB-RAM	39,-
SX-32 Modul mit 1/4 MB-RAM	449,-
170 MB 2.5-HD	538,- / 678,-
540 MB 2.5-HD	229,- / 449,-
Joypad Honeybee für CD-32	39,-
3,5 Laufwerk schwarz für SX-32 / SX-1	99,-
CD-32/SX-1 Power-Netzteil mit 3,0 Ampere	79,-
M-PEG-Modul	ab ca. 10. Jan. '96 Preis a. Anfr.

300 W Stereo-Aktivboxen (3 D Sound)	119,-
80 / 50 Watt Stereo-Aktivboxen	69,- / 49,-

Ersatzteil-Service

ROM 1.3	39,-	ROM 2.04	39,-
ROM 2.05 A600 HD	49,-	8375 2 MB Fat Ag.	39,-
IC 8520 CIA	49,-	IC 5719 Gary	39,-
IC 8362 Denise	39,-	IC 8373 Denise	59,-
IC 8364 Paula	39,-	8375 1 MB Fat Ag.	49,-
Dual-Adapter für 2x HD im A 600 / A 1200	39,-		
Chip Puller (Agnus Werkzeug) mitbestellen!	10,-		
Coprozessor 25 MHz / 33 MHz	89,- / 119,-		
Coprozessor 40 MHz / 50 MHz	179,- / 199,-		
1 MB/4 MB/8 MB PS/2-Modul	89,- / 229,- / 479,-		
2 MB RAM-Erweiterung (ZIP 514400)	198,-		
1 MB PS 2-Modul 70nS / 2 MB 80nS	89,- / 139,-		
4 MB PS 2-Modul 70nS / 8 MB 70nS	229,- / 479,-		
C 64 Netzteil	29,-	C 128 Netzteil	29,-
Netzteil 4.5 A o. 3.0 A für A 500 - A 1200	99,- / 69,-		
AMIGA 2000 oder 3000 Netzteil	169,-		
AMIGA 3000 T.-Netzteil, A 4000 Netzteil	je 269,-		
AMIGA 3000 Tower-Board komplett	899,-		
AMIGA 3000 Tower Gehäuse org. Commo.	169,-		
Caddy für A 570, CDTV, ...	5 Stück 40,-		
CDTV Fernbedienung (auch als Reserve?)	29,-		
CDTV org. Maus, schwarz	39,-		
CDTV Board m. 1 MB-RAM, o. gesock. IC's	49,-		
4 Spieler Adapter für Parallel-Port	19,-		
Autom. Maus / Joystick Umschalter	19,-		
Externes Gehäuse für z.B. 3.5 Disk-Laufw. ...	15,-		
2.5 / 3.5 HD-Kit für A 600 / A 1200	39,-		
Amiga an TV Scart-Kabel	19,-		
Switch-Box f. Drucker/Scanner inkl. Kabel	39,-		
Parnet-Kabel	19,-	CD-32 Sernet-Kabel	59,-
Nullmodemkabel	25,-	Audiokabel Cinch	9,-
Druckerkabel	15,-	VGA 15-P-Verläng.	15,-
Farbband sw MPS 1230/1224/1500C	je 6Stck. 27,-		
Tintenpatrone für MPS 1270	29,-		

Mailbox

Tel.: 02852 / 9140-16
28.800 bps, 24h Online

Vesalia-Shop-Salzwedel

Altperverstraße 69
Tel./Fax: 03901 / 33766

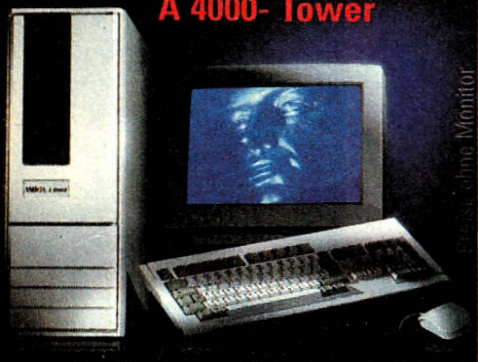
Direktverkauf Hamminkeln

Mo.- Fr. 10.00 - 13.00 / 14.00 - 18.30 Uhr
Sa. 9.00 - 13.00 Uhr

8 Jahre VESALIA * WINNER-Produkte = Made in Germany * 8 Jahre WINNER

AMIGA®

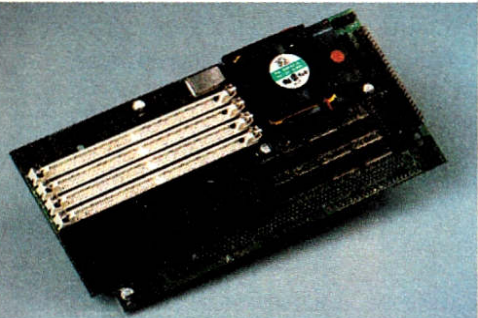
A 4000- Tower



A 4000-Tower 2 MB, ohne Harddisk 3699,-
A 4000-T. 6 MB, 1 GB-HD, 6-fach CD-LW 4698,-
A 4000-T. 18 MB mit HD u. CD-ROM-LW 5798,-
2,15 GB-SCSI-HD (8mS), 6-fach SCSI-CD-ROM-LW (140mS)

WINNER-4040/60 Turbo bis 50 MHz

Ein neuer Maßstab für den A 3000 und A 4000



WINNER-4040 33 MHz & SCSI II 1299,-
WINNER-4040 40 MHz & SCSI II 1499,-
WINNER-4060 50 MHz & SCSI II 1899,-
Mit 68040 40 MHz ca. 3-fache Leistung des A 4000.
Datendurchsatz ca. 10 MB/sec.. Bis 128 MB Fastram.

Disk-Software allgemein

ASIM 3.0 CD Tr.	129,-	Final Writer V4.0 dtsch.	219,-
Brilliance V2.0	185,-	Final Copy II dtsch.	69,-
CD Boot 1.0	55,-	IDE-Fix CDFS	89,-
CD-ROM Starterkit	99,-	PC Task 2.03 / 3.1	39,-/169,-
CD-Write	69,-	Personal Write dtsch.	49,-
Deluxe Paint 5	229,-	Siegfried Copy 1.8	59,-
Diavolo Backup	89,-	Siegfried AntiVirus	49,-
Final Data	119,-	Turbo Print Prof. 4.1	119,-
AMOS- the Creator	39,-	GP Fax	99,-

AMIGA - Laufwerke

3.5 DELL-HD/DD-LW u. Siegfried HD-Copy 189,-
3.5 Alfa Data-Laufwerk extern 99,-
3.5 Color-Laufwerk, rot, blau, gelb, grün, weiß 99,-
3.5 LW A 500 / A 600 / A 1200 / A 2000-intern 89,-

3.5 AT- Harddisk

3.5 SCSI-Harddisk

540 MB Quantum	279,-	850 MB Quantum	399,-
850 MB Conner	349,-	1.09 GB Quantum	499,-
1.27 GB Conner	439,-	2.15 GB Conner	1299,-
SCSI-Gehäuse, TÜV-Netzteil, leiser Lüfter	109,-		

CD's für A 570, CDTV, CD-32/SX-32, A 500 - A 4000

17 Bit Phase 4	40,-	Imagine V3.0 (PC)	89,-
17 Bit 5th Dimension	49,-	Light ROM I/II	je 69,-
3D Arena	40,-	Light ROM III	85,-
Amiga Desktop-Video	35,-	Light Works	37,-
Amiga Magazin 1/2	je 16,-	LSD Compendium Del. 3	45,-
Amiga Tools III	35,-	Making Musik	45,-
A. Virtual Karting AGA	39,-	Mand 2000	89,-
Aminet 7/8/9	je 19,-	Maxon Cinema 4 D Clas.	65,-
Aminet Set 1, 4 CD's	49,-	Maxon Raytrace Pro CD	65,-
Aminet Set 2, 4 CD's	49,-	Meeting Pearls II	17,-
Amos PD Release 2	45,-	Meeting Pearls III	15,-
Animatic	9,-	Megahits 1 & 2	je 9,-
Amiga FD Inside	20,-	Megahits 3 & 4	je 29,-
Amiga Tools I/II	19,-/39,-	Megahits 6	55,-
Arktis Edition Vol. 1	16,-	Network CD Volume 2	39,-
Assassins Volume 2	42,-	Power Games	15,-
The Beauty of Chaos	19,-	RHS Color-Collection	35,-
Battle Chess	19,-	RHS DTP-Collection	19,-
C 64 Sensations Vol. 1	25,-	Saar / Amok II	33,-
Caddy für A 570/CDTV	9,-	Sci - Fi Sensation 2 CD's	45,-
Cinema Studio	39,-	Sound Library/Graphic	44,-
Cliptomania	58,-	Spectrum Emulator CD	44,-
Comugraphics Phase 1	45,-	Stare Optx	39,-
Da Capo Vol.1	39,-	Ten on Ten	89,-
Demomania I	22,-	Terra Sound	45,-
Deutsch. Ed. 1/2	16,-/22,-	The AGA Experience	45,-
Deutschl., 150 Städ. Info	15,-	The Color Library Vol. 1	35,-
Do it!	35,-	Tiebreak	19,-
E.M. Comugraphic Ph. 2	53,-	Texture Gallery	69,-
Fanta Seas	59,-	Town of Tunes	29,-
Fresh Fish 10	29,-	Ultimedia 3 & 4	45,-
Frozen Fish	39,-	UPD Gold 4 CD's	55,-
Gateway	16,-	Visions	59,-
The Global A. Experience	35,-	Weird Science Anim.	49,-
Gif's Galore	35,-	Weird Science Clipart	34,-
Giga Grafik 4 CD's	39,-	Weird Science S. 2 CD's	45,-
Giga-PD 3.0 dt. 3 CD's	20,-	World Info 95	59,-
Gigantic Games 2	10,-	World of	je 39,-
Gold Fish I/II 2 CD's	je 45,-	Xenon II	19,-
Gold Fish III	35,-	XiPaint V3.2	59,-
Grafik Workshop	89,-	Zoom Vol. 1	37,-
Illusions in 3D	22,-		

GIGA CD-10er-Set

Giga PD 3.0, GigaGraphicCDs 1-4, Animatic, Gigantic Games 2, Superautos.

Vesalia 7er-CD-Bundle

Battle Chess, Megahits 1 & Megahits 2, Power Games, Tiebreak, Animatic, Deutschland 150 Städte-Info.

Vesalia 6er-CD-32-Bundle

Manchester United, Morph, Vital Light, Sleepwalker, Beavers, Bump 'n' Burn.

A 1084 ST Monitor inkl. Amiga-Kabel 389,-

Philips TV-Monitor mit Amiga-Kabel 399,-



M 1438S Autoscan 579,-

TIPS DES MONATS

AMIGA 1200 170 MB-Harddisk 948,-
M 1438S Autoscan-Monitor, Stereo. 578,-
GVP 68030 T. -Karte 40 MHz A 2000 629,-
Citizen ABC Color-Drucker, A-Disk 389,-
ARTEC 6000C Flachb.-Color-Scanner 699,-
CD-ROM-LW A 600 / A 1200 -extern 269,-
Canon BJC 4000 Farbtintenstrahl-drucker 599,-
Chip-RAM-Erweiterung A 500 - A 2000 239,-
CD-ROM-LW A 1200*, 4-fach, 2 CD's 399,-
CD-ROM-LW A 2000+, 4-fach, 2 CD's 299,-
CD-ROM-LW A 4000*, 6-fach, 2 CD's 469,-
CD-ROM inkl. Software/Controller+, * CD-32 Emulator

ARTEC 6000C Flachbett-Color-Scanner



CD's für CD-32/SX-32, Amiga 1200 und Amiga 4000

Alfred Chicken	15,-	Manchester United	19,-
Alien Breed 3D	69,-	Marvins M. Adventure	29,-
Alien Olympics	49,-	Mean Arenas	25,-
All Terrain Racing	45,-	Microcosm	27,-
Arcade Pool	29,-	Morph / Myth	8,-/29,-
Baldie	69,-	N. Mansell Grandprix	35,-
Banshee	29,-	Out to Lunch	15,-
Base Jumpers	34,-	Paws of Fury	45,-
Battle Chess	23,-	PGA European Tour	30,-
Beavers	9,-	Photo Lite	49,-
Beneath a Steel Sky	69,-	Pinball Illusions	48,-
Benefactor	25,-	Pirates Gold	69,-
Big Six - Dizzy Games	29,-	Powerdrive	59,-
Brian the Lion	25,-	Power Games	15,-
Bump 'n' Burn	9,-	Premiere	27,-
Bubba 'n' Stix	29,-	Quick	15,-
Bubble 'n' Squeak	49,-	Ryder Cup Golf	25,-
Bureau 13	69,-	Rise of the Robots	69,-
Castles II	25,-	Roadkill	53,-
Chuck Rock 1 & 2	je 27,-	Sensible Soccer	19,-
Clockwiser	30,-	Shadow Fighter	49,-
Darkseed	29,-	Skeleton Crew	55,-
Def. of the Crown 2	37,-	Speedball 2	30,-
Dragonstone	27,-	Speris Legacy	65,-
Erben der Erde	55,-	Soccer Kid	25,-
Evasive Action	59,-	Soccer Superstars	35,-
Fields of Glory	59,-	Star Crusader	69,-
Flink	30,-	Striker	25,-
Gamer Cover CD 8-14	je 7,-	Superfrog	29,-
Gamers' Delight I/II	45,-/35,-	Super Skidmarks	59,-
Grand Slam 3-er Set	45,-	Super Methane Bros.	25,-
Guardian	55,-	Super Stardust	49,-
Heimdall 2	29,-	Syndicate/Alfr.Chicken	58,-
Impossible Mission	29,-	Tiny Troops	89,-
James Pond III	29,-	Top Gear II	53,-
John Barnes Football	15,-	Tower Assault (A.B. 2)	53,-
Kid Chaos	25,-	Universe	29,-
Kingpin	29,-	Ultimate Body Blows	35,-
Liberation	29,-	Video Creator	29,-
Lilil Devil	49,-	Whales Voyage II	79,-
Lotus Trilogy	49,-	Worms	65,-
Lost Vikings	29,-	Zool / Zool II	25,-/29,-

COMPUTER Vesalia

Industriestraße 25
46499 Hamminkeln
Industriegebiet A2

Mo.-Fr. 9.00 -13.00 Uhr

14.00 -18.30 Uhr

Sa. 9.00 -13.00 Uhr

Bestellannahme: 02852 / 9140-10

Bestellannahme: 02852 / 9140-11

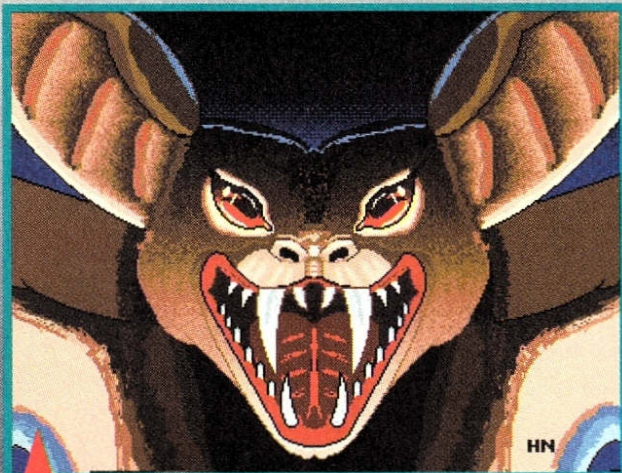
Bestellannahme: 02852 / 9140-14

Autobahn A3

Oberhausen-Arnheim

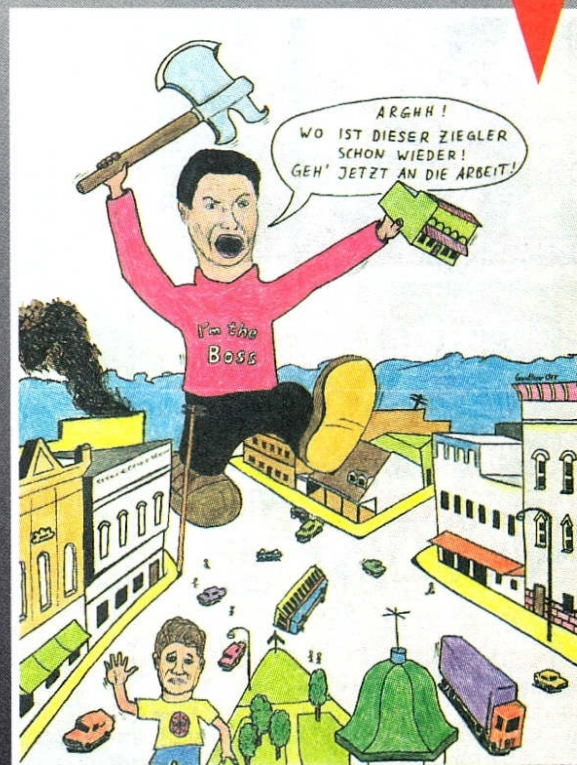
Fax: 02852 / 1802

8 Jahre VESALIA * WINNER-Produkte = Made in Germany * 8 Jahre WINNER

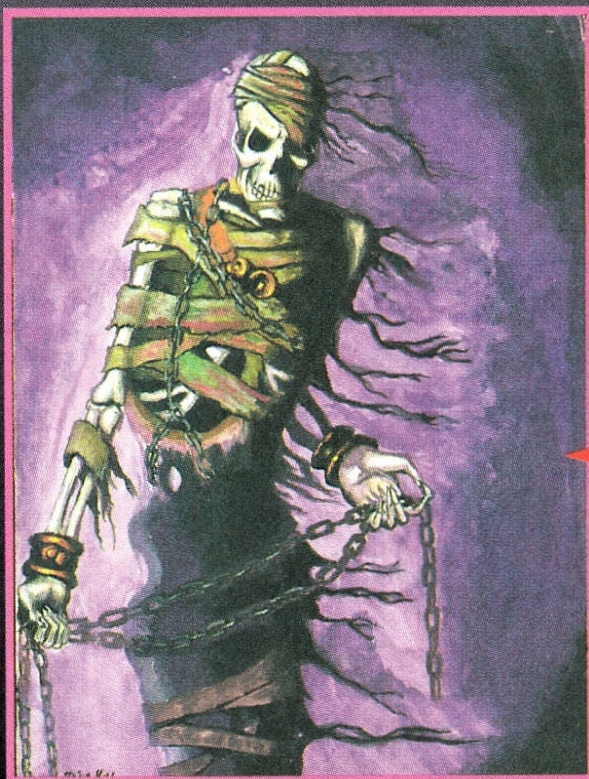


Einen Platz für Tiere haben wir der Fledermaus von Helge Neumann aus Recklinghausen reserviert. Der posierliche Flattermann nistet in seinem A1200 mit „PPaint 6.4“ und „DPaint 2“ – ein Fall für die Blutbank?

Unser Kollege und Comic-Künstler Markus war hell auf begeistert, als er diese knallige Zeichnung aus Fellbach zu Gesicht bekam: Gunther Off hat Chef nebst Jungredakteur gut getroffen und die Druckreifeprüfung somit bravours bestanden.



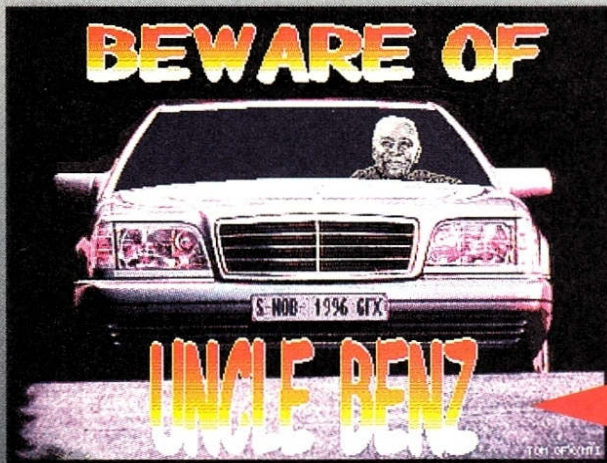
Ötzi kann einpacken, wenn dieser phantastische Knochenmann von Andreas „Dicky“ Kühne aus Förritz auftaucht. Geholt hat er ihn nicht aus dem Eis, sondern einem Malkasten mit Wasserfarben. Hut ab vor diesem Meisterwerk der traditionellen Art!



Hoch über Rostock tobt anscheinend immer noch der Kampf mit den Kilrathi. Als Kriegsberichterstatter erzählen davon A1200, „Reflections 2.5“, „DPaint IV“ und „PPaint 4.0“ – unter dem Wink-Kommando von Mario Raddatz.



Joker Galerie



Daß Uncle Benz nicht in einem „Reiskocher“ sitzt, ist nicht der einzige Witz dieser witzigen Digi-Kollage von Thomas Viereckl aus Sulzberg. Zusammengeklebt wurde das rundum gelungene Werk per A1200, „Snapshot Pro“ sowie „Deluxe Paint“.

„Das Silmarillion“ vom Herrn der Ringe J.R.R. Tolkien hat Kay Beißert den Musenschmatz für dieses mystische Szenario verpaßt. Die stimmungsvolle Umsetzung der Idee erledigten dann A1200, „Imagine 3.0“, „Vertex 2.0“ und „PPaint 6.4“.



Marko Rodosek aus Fram im fernen Slowenien konstruierte auf seinem A1200 mit „Brilliance“ und „Image FX“ diesen tollen Joker-Joystick: Also, wir würden das Gerät sofort kaufen – Ihr auch?



Der Anteil an Stammgaleristen auf diesen Seiten steigt ständig an. Sehr schön, aber wo bleibt der Künstler Nachwuchs? Denn Ihr wißt ja: Meister fallen selten vom Himmel, und noch die längste Reise beginnt mit dem ersten Schritt. Also faßt Euch ein Herz und...

Trant Euch!

Auch Debütanten haben schließlich die Chance, für ihr Werk mit Abdruck und/oder einem tollen Game belohnt zu werden: Diesmal wird unter allen Einsendern nicht weniger als die von Euch zum Spiel des Jahres gewählte Krankenhaussimulation **BIING!** von Magic Bytes verlost! Ihr seht, es lohnt sich durchaus, uns ein per Compi oder in traditioneller Handarbeit erstelltes Werk auf Diskette bzw. ehemals makellos weißem, unliniertem Papier zukommen zu lassen. Dabei darf's ruhig auch mal was Ungewöhnliches wie z.B. eine Radierung oder ein Ölgemälde sein, solange es nur **SELBSTERDACHT UND SELBSTGEMACHT** ist. Das solltet Ihr uns bitte schriftlich bestätigen und bei der Gelegenheit auch noch ein paar Zeilen zur Person und zum verwendeten Handwerkszeug hinzufügen. Falls Ihr das gute Stück zurückhaben wollt, vergeßt auch das Rückporto nicht, dafür erinnern wir Euch noch mal an unsere Adresse:

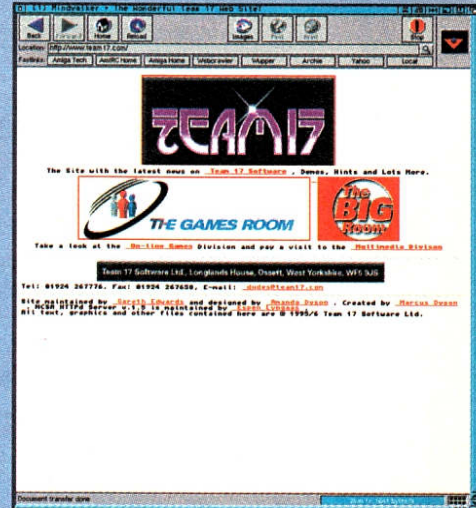
Joker Verlag
„Joker Galerie“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

DAS GROSSE WETTSURFEN MIT AMIGA TECHNOLOGIES

In welchem Haushalt fehlt noch eine anschlußfreudige „Freundin“? Mit etwas Glück und dem richtigen sportlichen Einsatz könnt Ihr sie gleich hier aufreißen – und zwar aus allererster Amiga Technologies-Hand!

Die neue Amiga-Mutter steht der Zukunft bekanntlich sehr aufgeschlossen gegenüber und hat deshalb auch vor kurzem das fortschrittliche Komplettpaket „Amiga Surfer“ herausgebracht. Darin steckt nicht nur ein fabrikfrischer A1200 mit 260-MB-Harddisk, sondern auch Software aller Art sowie alles, was man zum Surfen im Internet so braucht – ein 14.400-bps-Modem samt den nötigen Kabeln etwa, der Web-Browser und 100 Gratisstunden beim Service-Provider IBM. Wer im Laden danach fragt, bekommt „1.198,- DM inklusive Mehrwertsteuer!“ zur Antwort, wir machen es dagegen schon für eine gewöhnliche Postkarte!

Aber bloß hier und heute, und auch das nur einmal – auf dem zweiten Platz geht's schon mit der reinen „Surfware“ (also ohne die Hardware) weiter, und die Sieger Nummer drei bis fünfzehn erkennt man zukünftig an ihren schicken T-Shirts mit Amiga-Schriftzug. Der genretypische Haken an der Sache besteht natürlich wieder aus einer gnadenlos einfachen...



PREISFRAGE. AMIGA TECHNOLOGIES IST EINE TOCHTERFIRMA VON ...?

AMIRC - Server selection

Nicknames: GBO
Real name: GBO Use IdentD?
Username: GBO Skip MOTD?

Please select an IRC server to connect to:

Info	Join	Name	Port
IRC Karlsruhe/Germany	#AmigaGER	irc.rz.uni-karlsruhe.de	6667
IRC Erlangen/Germany	#AmigaGER	irc.uni-erlangen.de	6667
IRC Paderborn/Germany	#AmigaGER	irc.uni-paderborn.de	6667
IRC Berlin/Germany	#AmigaGER	irc.fu-berlin.de	6667
IRC Kaiserslautern/Germany	#Amigafr	irc.informatik.uni-kl.de	6667
IRC Aachen/Germany	#Amigafr	irc.informatik.rwth-aachen.de	6667
IRC Colorado/USA	#Amigafr	irc.colorado.edu	6665

Server name: irc.colorado.edu Port: 6665 Password:
Comment: IRC Colorado/USA Autojoin: #Amigafr

Connect Connect Ithread New Server Entry Delete Server Entry

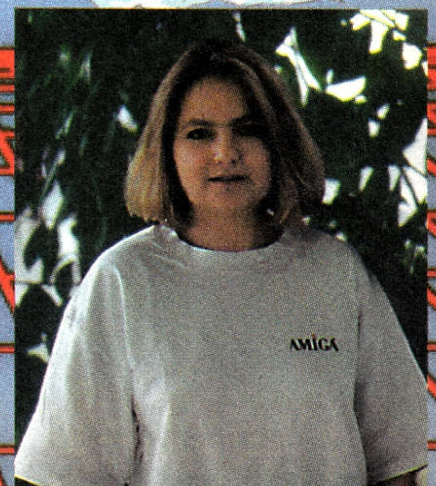
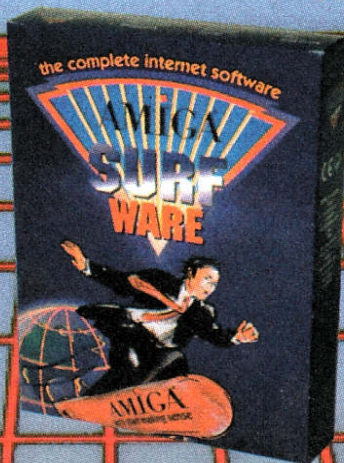
Wer die Antwort nicht weiß, dem können wir auch nicht helfen – eine noch simplere Frage wollte uns beim besten Willi nicht einfallen. Der zweitbeste Willi, Franziska, Hugo und alle übrigen Teilnehmer brauchen damit nur noch etwas Glück bei der Verlosung sowie einen Poststempel auf ihrer Antwortkarte, der beweist, daß der Einsendeschluß am 15. Mai 1996 nicht verpaßt wurde. Nicht mitsurfen dürfen der Rechtsweg, die Mitarbeiter von Amiga Technologies und die Landratten des Joker Verlags. Dem schöneren Teil der Menschheit wünschen wir jetzt viel Glück, hohe Wellen und jede Menge Spaß beim Anpeilen der richtigen Zieladresse!

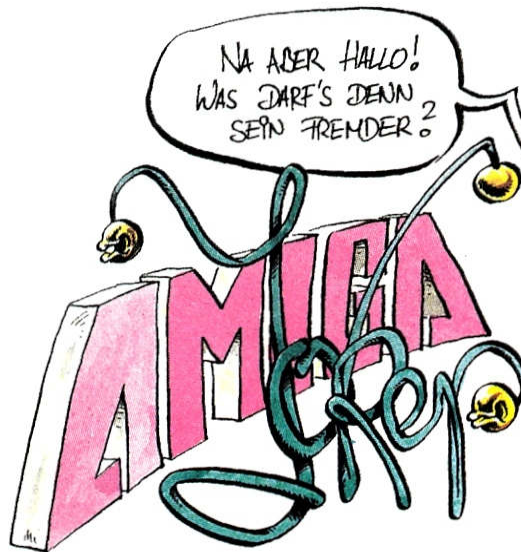
**JOKER VERLAG / „SURFER-WETTBEWERB“
BRETONISCHER RING 2 / D-85630 GRASBRUNN**

**1. PREIS: Ein Amiga
Surfer-Paket**

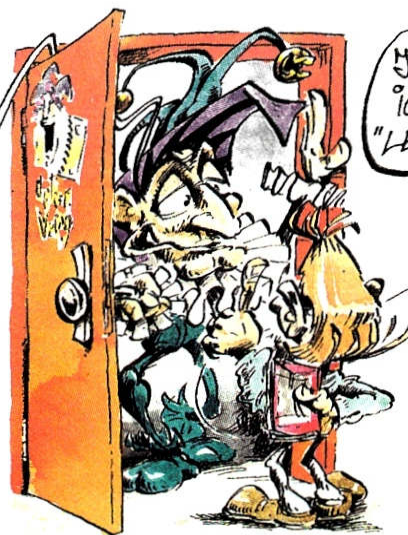
**2. PREIS: Ein Amiga
Surfware-Paket**

**3. – 15. PREIS: Je ein
Amiga-T-Shirt**





NA ABER HALLO!
WAS DARF'S DENN
SEIN FREMDER?



JA-ALSO-
ICH BIN
"LESER..."

Joker
Verlag

BAUZZ!



TRIFFT SICH PRÄCHTIG!
PLATZ NEHMEN ZUR
"AKTION LESERTEST".
ALS ERSTES FOLGT
DER
REAKTIONS-
TEST!

ICH BIN NUR
EIN "LESER..."



NIMM DEN JOYSTICK IN DIE
HAUD UND BALLERE DICH
MINDESTENS ZEHN
STAGES DURCH
"BLOODRUSH
5001"...

DU HAST
5 MINUTEN ZEIT - AB JETZT!



VERSTEHE: MANUELLE GESCHICKLICHKEIT
IST NICHT DEIN DING - KANN ICH DIR
EINE ERFRISCHUNG?
ANBIETEN....?



WIE DEM AUCH SEI - VERSUCHEN WIR
ES HALT MIT DEM "INTELLIGENZTEST" -
VIELLEICHT HASTE DA
MEHR GLÜCK...



AM AMIGA LÄUFT EIN ADVEN-
TURE - DU KÄMPFST DICH DURCH
BIS HINTER DIE SIEBEN BERGE,
BEI DEN SIEBEN LÄRCHEN, DA
STEHT EIN KLEINES
SCHLÖSSELEIN,
BEWACHT VON
ZWEI AUFSCHREIEN
MONSTERN - LÖSE
DIE RÄTSEL UM
INS SCHLOSS ZU
GELANGEN UND
ZEHR INNERHALB
VON...

SCHON DRIN!



MAN! DER COMPUTER
IST DAS DING DA
DRÜßEN!!



KOMMEN WIR ZUM LETZTEN, ALLES
ENTSCHEIDENDEN TEST - SCHWUBSDI-
DER LIQUI-DRITÄSTEST!

ALSO ICH BIN
"AH... "LESER..."



YO! DAS ISSES! GRATULIERE! DU HAST
SOEBEN EIN WERTVOLLES
"JAHRESABO GEWINNEN!"



...UND TSCHÜSS!

ICH BIN DOCH NUR
"LESERZIRKEL"-
VERTRETER UND WOLTE
NUR FRAGEN, OB SIE
MIR EIN ABO ABKAUFEN
KÖNNEN!



Seit einigen Monaten scheint es, als würden testende Leser nur noch schwer bewaffnet durch 3D-Ballerdungeons ziehen. So auch der 20jährige **Marlon Musche** aus Mörfelden, dessen machtvolle Feder hier dem von Euch zum Actiongame des Jahres 1995 gekürten Spiel von Team 17 zu Leibe rückt.



Fast-RAM vorausgesetzt, erkennt man aber auch im kleineren

Die zwei Disketten des Nachfolgespiels zur überaus erfolgreichen „Alien Breed“-Serie beschenken dem erfahrenen Amiganer nach erträglicher Ladezeit die ersten Früchte der neuen Zusammenarbeit zwischen Ocean und Team 17: eine Codeabfrage wie aus düsteren Raubkopierzeiten, schwarze Schrift auf schwarzem Grund...

Am unspektakulären Optionsbildschirm wählt der Aliensöldner sodann die Steuerungskonfiguration, die (in der Anleitung übrigens mit keinem Wort erwähnte) Sichtfensterschaltaste kann man dagegen vergessen – oder einen Besuch beim Augenarzt gleich einkalkulieren. Eine Turbokarte oder etwas

Sichtfenster die relativ bunte und flott scrollende Umgebung gut. Andernfalls muß der User die Detailstufe der sowieso etwas pixeligen Grafik noch weiter heruntersetzen oder ganz auf Texturen verzichten, was den Spielspaß gewaltig mindert.

Positiv fallen nach den ersten Schritten die dazugehörigen Geräusche auf, welche sich sogar je nach Untergrund ändern. Weiterhin lobenswert ist das ausgeklügelte Leveldesign, dessen Schwierigkeitsgrad und Umfang stetig ansteigen. Es macht richtig Spaß, sich Treppen aufwärts zu schleichen, in

geduckter Position enge Schächte entlangzukriechen oder Aufzüge und Teleporter zu benutzen. Hier liegt auch ganz klar der Vorteil, den Alien Breed 3D gegenüber dem im Erdgeschoß angesiedelten „Gloom“ hat.

Auch läßt sich den (zumindest vorläufig noch) arg lebendigen Gegnern eine gewisse Intelligenz nicht absprechen. Bedauerlicherweise ist das Programm aber nicht in der Lage, an x-beliebigen Stellen abzuspeichern, statt dessen darf man wie auf einer Konsole mehrstellige Codes notieren, um dann zur Belohnung den hart umkämpften Level ganz von vorne zu starten. So was nenne ich Komfort durch Ausnutzung der vorhandenen Ressourcen!

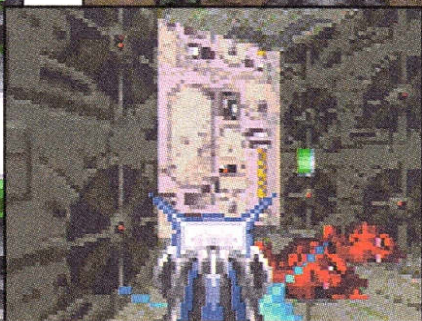
Was bleibt, ist der Eindruck eines verbesserungswürdigen,

aber durchaus gelungenen Einstands der dreidimensionalen Programmierkunst von Team 17. Daß damit bereits der von PC oder 32-Bit-Konsolen her bekannte Standard erreicht wäre, kann mir allerdings keiner erzählen. (Marlon Musche)

DIE AKTION GEHT WEITER!

Hobbytester, aufgewacht! Winterschlaf und Frühjahrsmüdigkeit werden nicht mehr als Entschuldigungen akzeptiert, wir warten ungeduldig auf Eure selbstverfaßten Spieltests. Sie dürfen etwa eine Schreibmaschinenseite lang, der Testkandidat hingegen maximal ein Jahr alt sein. Jetzt fehlt nur noch eine Bewertung, das Paßbild vom Autor und die Angabe seines Alters (gilt uncharmanterweise auch für Autorinnen), und ab geht die Post unter Aus-schluß des Rechtsweges an den:

**Joker Verlag
„Aktion Lesertest“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn**



ALIEN BREED 3D

TEAM 17

LESERWERTUNG ORIGINALWERTUNG

84% | 89%

80% GRAFIK 84%

80% ANIMATION 88%

- MUSIK -

85% SOUND-FX 92%

85% HANDHABUNG 82%

86% DAUERSPASS 90%

Amiga

4-D Sports Driving /dt	39,95
All Terrain Racing /dt	46,95
Approach Trainer /dt	66,95
Aufschwung Ost /dt	29,95
Base Jumpers /dt	48,95
Bling! /dt (2 MB + Festplatte)	77,95
Bundesliga Manager Hattrick /dt	74,95
Christoph Kolumbus /dt	73,95
Civilization /dt	36,95
Classic Adventure Collection /dt	49,95
Colonization /dt	68,95
Combat Air Patrol /dt	39,95
Combat Classics 3 /dt	69,95
(Historyline, Gunship 2000, Campaign)	
Cross Check /dt	42,95
Darkmere /dt	55,95
Das Schwarze Auge /dt	46,95
Death or Glory /dt	82,95
Der Meister /dt	43,95
Der Reeder /dt (1.5 MB)	86,95
Die Siedler /dt	46,95
Doppelpass /dt	82,95
(Anstoss + World Cup Edition)	
Erben der Erde /dt	51,95
FIFA International Soccer /dt	46,95
Flamingo Tours /dt	65,95
Flight of the Amazon Queen /dt	66,95
Formula 1 World Champ. Edition /dt	53,95
Hanse - Die Expedition /dt	41,95
Hattrick /dt *	68,95
Historyline 1914-1918 /dt	69,95
Hollywood Pictures /dt	68,95
Jungle Strike /dt	46,95
Kingpin /dt	23,95
King's Quest 6 /dt	69,95
Lollypop /dt	65,95
Lords of the Realm /dt	62,95
Lothar Matthäus Super Soccer /dt	42,95
Lucas Arts Classic Adventures /dt	88,95
Lure of the Temptress /dt	35,95
Mad News /dt	68,95
Oldtimer /dt	47,95
Pinball Dreams & Fantasies /dt	61,95
Piracy of the High Seas /dt	39,95
Pizza Connection /dt	76,95
Pole Position - F1 Teamchef /dt	V.mö.
Primal Rage /dt	V.mö.
ranTrainer /dt	73,95
Sensible Golf /dt	51,95
Sensible World of Soccer /dt	59,95
Shadow Fighter /dt	46,95
Sim City /dt	35,95
Sim Classics /dt (Sim Ant, City & Earth)	71,95
Speris Legacy /dt	V.mö.
Super Skidmarks /dt	53,95
Super Street Fighter 2 /dt	53,95
Super Tennis Champs /dt	V.mö.
Their finest hour /dt	39,95
Theme Park /dt	53,95
The Oath /dt	39,95
Tiny Troops /dt	51,95
Top Gear 2 /dt	46,95
Trivial Pursuit /dt	29,95
Turbo Trax /dt	54,95
Virocop /dt	49,95
Whale's Voyage 2 /dt	65,95
Willi Lemkes Fußballmanager /dt	59,95
Worms /dt	53,95
Z /dt *	59,95
Zeppelin /dt	68,95

Amiga 1200

Aladdin /dt	56,95
Alien Breed 3D /dt	56,95
Bling! /dt	82,95
Bundesliga Manager Hattrick /dt	74,95
Coala /dt	V.mö.
Crusade /dt	V.mö.
Der Meister /dt	43,95
Der Reeder /dt (2 MB)	86,95
Dungeon Master 2 /dt	77,95
Erben der Erde /dt	39,95
Fears /dt	69,95
First Encounters /dt	V.mö.
Hanse - Die Expedition /dt	41,95
Jungle Strike /dt	55,95
König der Löwen /dt	59,95
Oldtimer /dt	47,95
Pinball Illusions /dt	55,95
Pinball Mania /dt	59,95
Shadow Fighter /dt	53,95
Sim City 2000 /dt	71,95
Speris Legacy /dt	V.mö.
Super Street Fighter 2 Turbo /dt	62,95
Theme Park /dt	65,95
Virtual Karting	36,95

CD 32

Alien Breed 3D /dt	53,95
Banshee + Universe + Heimdall 2 +	
Skeleton Krew /dt zusammen	59,95
Base Jumpers /dt	34,95
Erben der Erde /dt	51,95
Fears /dt	69,95
Jungle Strike /dt	55,95
Kingpin /dt	26,95
Pinball Illusions /dt	55,95
Pirates! Gold /dt	58,95
Roadkill /dt	53,95
Shadow Fighter /dt	53,95
Speris Legacy /dt	V.mö.
Super Skidmarks /dt	53,95
Super Street Fighter 2 /dt	62,95
Syndicate	61,95
Theme Park /dt	61,95
Tower Assault /dt	53,95
Worms /dt	53,95

Sonder-Angebote:

alle Amiga-Systeme:	
A-Train /dt	39,95
Aquatic Games /dt	24,95
B-17 Flying Fortress /dt	36,95
Bart Simpson vs the world /dt	24,95
Cadaver /dt	28,95
Campaign 1 o. 2 /dt	34,95
Civilization /dt	36,95
Crash Dummies /dt	24,95
Dogfight /dt	36,95
Dune /dt	35,95
Dune 2	28,95
Elite Plus /dt	34,95
F1 /dt	36,95
F-15 Strike Eagle 2 /dt	29,95
F-19 Stealth Fighter /dt	29,95
Fields of Glory /dt	36,95
Flashback /dt	30,95
Formula 1 Grand Prix /dt	36,95
Gunship 2000 /dt	36,95
Indiana Jones 3 /dt	36,95
Jurassic Park	27,95
King's Quest 5 /dt	29,95
Krusty's Fun House /dt	24,95
Lothar Matthäus /dt	21,95
Pacific Islands /dt	34,95
Pirates! /dt	24,95
Populous 2	27,95
Power Monger	26,95
Red Baron /dt	24,95
Sim Ant oder Earth /dt	35,95
Space Quest 4 /dt	29,95
Street Fighter 2 /dt	26,95
Team Yankee /dt	34,95
Tornado /dt	34,95
Trivial Pursuit /dt	29,95
UFO /dt	36,95
Wing Commander /dt	28,95

MEGA - HITS

Alien Breed 3D /dt A1200	57,-
Alien Breed 3D /dt CD 32	54,-
Bundesliga M. Hattrick /dt	75,-
Colonization /dt	69,-
Dungeon Master 2 /dt A1200	78,-
Fears /dt A1200 o. CD 32	69,-
Flight of the Amazon Queen /dt	67,-
Mad News /dt	69,-
Worms /dt A500 o. CD 32	54,-

1 MB-Erweiterung für Amiga 500	49,95
2. Laufwerk 3,5"	99,95

So

können Ihr gleich bestellen:

Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9,- DM) oder per Vorkasse (+ 4,- DM). Ab 150,- DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse.

Postfach 1113 • 46361 Bocholt Blücherstr. 24 • 46397 Bocholt

0 28 71 / 86 31

18 30 88

18 06 37 • 18 54 43

FAX 0 28 71 / 86 31

Bachler
Computersoftware

Gebrauchte Amigas

Werkstattgeprüfte Geräte und Zubehör:

Amiga 500, Kickstart 1.2	219,-
Amiga 500, Kickstart 1.3	265,-
Amiga 500 mit Speichererw. auf 1MB	299,-
Amiga 500 mit Speichererw. auf 2.5MB	399,-
Amiga 500 plus mit 1MB Chip Ram	295,-
Amiga 500 plus mit 2MB Chip Ram	369,-
Amiga 600 mit 1MB Chip Ram	298,-
Amiga 1000 mit Speichererw. auf 512kB	199,-
Amiga 1200 mit 2MB Chip Ram	498,-
Amiga 2000, 1MB	398,-
Amiga 2000, 1MB und 2 Laufwerken	448,-
Amiga 2000 HD mit 52MB-Festplatte	589,-
Amiga 2500, 3MB	698,-
Amiga 3000, je nach Konfig. ab	998,-
CDTV mit Fernbedienung	248,-
CDTV mit FB, Tastatur, Maus, L.W	348,-
CD 32 mit 5 CDs	249,-

Wir kaufen auch kompl. Anlagen und Zubehör, oder tauschen gegen Preisausgleich

gebrauchtes Zubehör

RAM-Karte 512KB A500	39,-
RAM-Karte 2.0 MB A500	159,-
RAM-Karte 1MB A500 plus	79,-
RAM-Karte 1MB A600	79,-
RAM-Karte 2MB A2000	148,-
RAM-Karte 4/8MB A2000	248,-
2MB Zipp-RAM (f. Alpha-Contr. usw.)	148,-
Laufwerk int. / ext. A500/600/2000	59,- / 69,-
Festplatte 42MB mit Contr. f. A500/2000	248,-
Festplatte 85MB mit Contr. f. A500/2000	328,-
Festplatte 105 MB m. Contr. f. 500/2000	329,-
Festplatten int. f. A600/1200	v.99,- bis 298,-
SCSI-Controller f. A2000	119,-
CD-ROM A570 für Amiga 500	198,-
TV-Modulatoren für A 500	79,-
Kickstartumschaltplatte für A500/2000	15,-
Netzteile für A500/600/1200	59,-/69,-/79,-
Monitore 1081/1084/1084S	195,-/228,-/248,-
Turbokarte A500, 14MHz, 1MB u. CoPro 249,-	
Turbo A1200, 28MHz, 1MB, MMU,FPU	289,-
Drucker 9N/24N/Color	98,-/148,-/198,-
Motherboard A2000, kompl. bestückt	248,-
Austauschgeräte Amiga 500	150,-

Neugeräte

Amiga 1200, ohne Zubehör	498,-
Amiga 1200, 2MB, Standart	598,-
Amiga 1200 Magic, 2MB, Progr.-Paket	698,-
Amiga-1200, HD 260	848,-
Amiga 1200, HD, Magic	948,-
Amiga 1200, HD 630	968,-
Amiga 1200, HD 1.1GB	998,-
Amiga 1200, HD 260 MB, Surfer	1.098,-
Amiga 1200, Turbo 28MHz, 6/260MB	1.239,-
Amiga 4000 Tower	3.998,-
Monitor Autocan, Amiga 1438S	589,-
A 1200 Motherboard mit Kick 3.1	448,-
Festplatte 630MB m. Einbau-u.Kabelsatz	329,-
Turbokarte 68030, 28 MHz, MMU, FPU	198,-
Turbokarte 68030, 42 MHz, MMU, FPU	298,-
Festplattencontr. f. A500 mit RAM-Opt.	189,-
Festplattencontr. f. A2000 mit RAM-Opt.	148,-
Festplatte 630MB f. A500 m. Controller	478,-
Ram-Karte A2000 4/8MB	248,-
SCSI-Controller GVP, Ram-Opt. A2000	198,-
Mini-Tower mit 240 Watt-Netzteil	98,-
Farbdrucker Star LC 100 colour	298,-
Farbdrucker Star LC 240 colour	348,-
Amiga-Maus	29,-
Mouse 400 dpi	39,-
Scart-Anschlusskabel für Amiga an TV	19,-
Kickstart-ROM 1.3/2.05/3.1	39,-/49,-/99,-
Kickstartumschaltplatte für A500/600	29,-

Tauschaktion Amiga 1200

Wir nehmen Ihre alte Amiga -Anlage, mit kompl. Zubehör zu Höchstpreisen in Zahlung. Auch ohne Aufpreis!

A1200 - Aufrüstung

Surfware mit 100 Freistunden	189,-
Surferkit: Amiga-Modem u. Surfware	298,-
HD 260MB m. Modem u. Surfware	489,-
Festplatte 2,5", 175 MB	248,-
Festplatte 2,5", 260 MB	289,-
Festplatte 3,5", 630 MB m. Einbausatz	329,-
Festplatte 3,5", 1100 MB m. Einbausatz	498,-
Kickstart-Roms 3.1 für A 1200	89,-
Umschaltplatte m. Kick 1.3 für A1200	98,-

Spiele und Programme

Wir führen **alle** Amiga-Spiele und Programme. Auch viele Klassiker und Oldies zu Tiefpreisen. Riesenauswahl unter tausenden von Titeln. Jede Anfrage wird bearbeitet.

Bühler-Electronic

Tel.: 02624/7844, Fax: 2873

Ladenlokal in:

56203 Höhr-Grenzhausen, Rathsaustr.135
Versand per Nachnahme (+15,-)

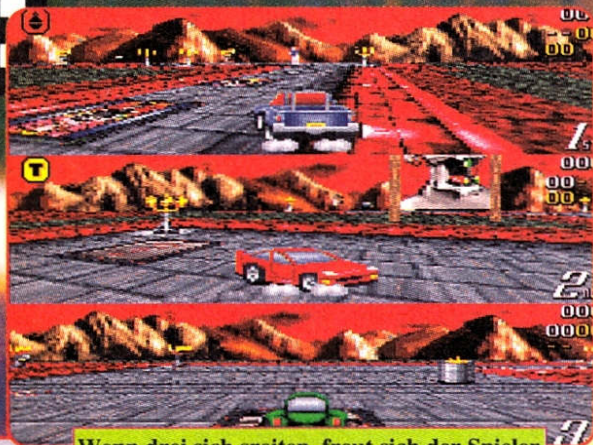
XTreme

DATADISK

Mehr Spaß am Gas

Fehler sind dazu da, um aus ihnen zu lernen, richtig? Und in diesem Sinne hat Silltunna das AGA-Debüt anlässlich der Datadisk nun auch komplett re-

noviert. Das Ergebnis ist uns allemal zwei Testseiten wert, wurde aus dem Beinahe-Shit doch fast schon ein Hit!



Wenn drei sich streiten, freut sich der Spieler



Lieber gut gewässert als halb verloren

Wie sich das für eine reinrassige Zusatzdisk gehört, ist zum Betrieb der getunten Raseri das Originalprogramm erforderlich. Weil dieses ursprünglich mehr technisch denn spielerisch überzeugte, fuhr es im Februar auf der Joker-Teststecke nur magere 66 Prozent ein. Wer das Spiel aufgrund dessen nicht gekauft hat, darf das nun aber unbesorgt nachholen: In Zusammenarbeit mit den 3D-Profis von Black Magic („Gloom“) haben die Frischlinge bei Silltunna sowohl die schwammige Steuerung als auch die einst schier unbesiegbaren Computergegner an die Box geholt. Und nach einer kleinen Radikalkur sind mit der Erweiterung nun

praktisch alle bedeutenden Kritikpunkte beseitigt.

Da ist es nur erfreulich, wenn hier grundsätzlich natürlich alles beim alten bleibt: Nach wie vor rasen bis zu vier Spieler gleichzeitig über den dann mehrfach gesplitteten Screen, im Nullmodem-Betrieb sind sogar acht Piloten startberechtigt. Zu den zwölf bereits bekannten Palmen-, Wald- und Wiesenstrecken kommen via Datadisk sechs hinzu, genau wie nun vier weitere Geheimstrecken der Entdeckung harren. Alles in allem darf man also auf insgesamt zehn komplett neuen Wegen mit sehr unterschiedlichem Optikstil seine Übungsstunden drehen, um einen fiktiven Pokal fahren oder die komplette WM hinter sich bringen – wobei der Wagen über Preis- und Sammelgelder mit Turboboostern oder Bremsraketen aufgewertet werden kann. Rabiante Fahrer nehmen zudem an einem der „Death Matches“ teil, wo sie die Karossen der Kollegen in speziellen Arenen schrottreif rammen bzw. ballern dürfen.

Doch wo man auch startet, allüberall fällt das deutlich verbesserte Gameplay angenehm auf. Denn nicht nur die Lenkung arbeitet nun viel akkurater, auch und gerade die zuvor nahezu wirkungslosen Bremsen funktionieren jetzt endlich, wie sie sollen. Vor allem passen sich aber die bis zu sieben Computergegner mittlerweile dem Können des Spielers an und enteilen nicht mehr binnen Sekunden in die Ferne. Dazu unterscheiden sich die vor dem Startschuß auszuwählenden acht Vehikel (Sportwagen, Pickup, Jeep etc.) nunmehr tatsächlich auch in puncto Fahrverhalten voneinander. Die flexibel konfigurierbare und inzwischen insbesondere am CD³²-Pad äußerst exakt arbeitende



Heiße Reifen im Legoland

Steuerung erlaubt jetzt den Anschluß eines Multiplayer-Adapters für vier Freudenknüppel und bietet einen Einsteiger-Modus, der die Karre wie auf Schienen um die schärfsten Haarnadelkurven leitet. Da macht das Rasen doppelt Spaß, zumal man bei Kollisionen mit Bäumen, Pfosten oder Bauwerken nicht mehr meilenweit zurück des Weges katapultiert wird. Auch versehentliche Abstecher in Teiche oder Lavapfützen werden ab sofort vergleichsweise milde geahndet, außerdem garantieren fünf Unverwundbarkeits-Sekunden, daß man nach dem automatischen Rücktransport auf die Piste nicht mehr so häufig gleich wieder von einem (Computer-) Gegner abgeschossen wird. Apropos Schießen: Minen, Zeitbomben, Zielsuchraketen, Mehrweg-Flinten und andere Sammelwaffen liegen neuerdings näher an der Ideallinie, zudem gibt es mehr und bessere Modelle für fahrende Feuerwerker. Als vielleicht bedeutendste Neuerung ist jedoch der Streckeneditor anzusehen. Mit ihm lassen sich nahezu alle Aspekte der Kurse (Ausmaß und Verlauf, Aussehen oder Farbpaletten) abändern, darüber hinaus sind mit „DPaint“ kreierte Eigenmotive integrierbar. Man kann den CPU-Kollegen vorgegebene Routen zuzuweisen, beliebige Neustartpunkte definieren oder Eigenheiten von Straßenoberflächen wie Metall, Teer, Matsch oder Gras festlegen. Dann werden Bäume, Explosivtonnen und andere Objekte plaziert, die Geheimwege verborgen und bei Lust und Laune schließlich sogar eigene Sound-FX entworfen. Daß der Baukasten dabei trotz aller Komplexität verhältnismäßig leicht zu bedienen ist, liegt an seiner komfortablen Mausbedienung, dem On-



Ein Autorennen mit Zukunft

line-Manual und der Multitasking-Option, die den Parallelbetrieb mit beispielsweise einem Malprogi erlaubt. Ohne zusätzliches Fast-RAM oder Turbokarte unter der Haube geht das Streckendesign allerdings arg zäh von der Hand, zumal ohne Multiscan-Monitor im flackernden Interlace-Modus gearbeitet werden muß. Und der Betrieb von Festplatte ist wegen der häufigen Speichervorgänge ohnehin dringend zu empfehlen.

Ansonsten scrollen die 3D-Texturen eher noch flatter, als das beim Original ohnehin bereits der Fall war, und die Flut von Optionen ist noch einen Tick weniger unüberschaubar geworden: Ob Anzahl der Runden pro Rennen, Stil der Musikbegleitung, Steuerung, optionale Verfolgerkameras in variabler Position, Screengröße oder Pixeldichte – hier darf so gut wie alles nach eigenem Gusto festgelegt werden. Nicht verbessert hat man hingegen die (allerdings immer schon ordentlichen) Sound-FX und die eher läppischen Animationen der Autos.

Zusammenfassend läßt sich somit sagen, daß Silltunnas x-tremes Rennspiel dank dieser formidablen Datadisk endlich das einlöst, was die Previewversion schon vor Monaten versprochen hatte: Amigos mit Benzin im Blut finden hier nun Spaß, Spannung und Multiplayer-Action satt – und damit in der Tat eine der derzeit besten Raseerien für ihre „Freundin“!

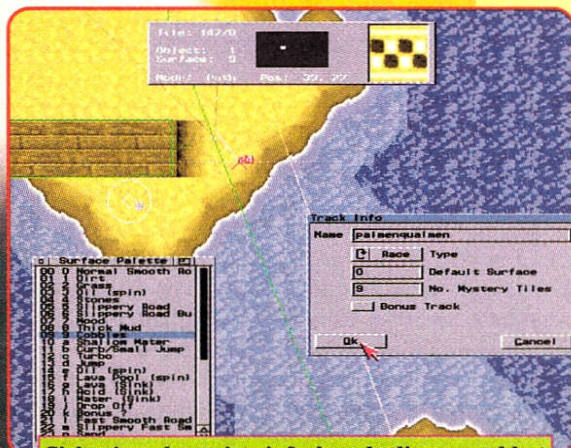
(rl)



Freie Bahn statt freier Liebe



Berufsverkehr in Gotham-City



Sieht simpel aus, ist einfach zu bedienen und hat trotzdem viel zu bieten: der Pisten-Editor

EXTREME RACING DATADISK (BLACK MAGIC/SILLTUNNA)

3D-RACING

82%

„VIEL BESSER“



GRAFIK	81%
ANIMATION	74%
MUSIK	75%
SOUND-FX	72%
HANDHABUNG	86%
DAUERSPASS	83%

VARIABEL

PREIS	DM 29,-
SPEICHERBEDARF	2 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	3 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	TABELLEN/EINSTELLUNGEN
DEUTSCH	NEIN

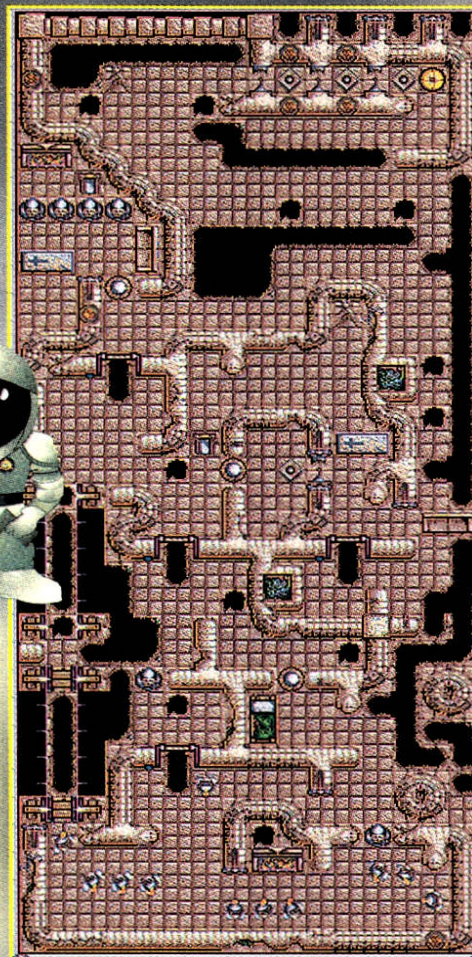
TIMEKEEPERS

Besser gut abgekupfert als schlecht erfunden – eine bewährte Programmiererweisheit, die Vulcan Software auch voll verinnerlicht hat: Nicht nur die treuherzig dreinblickenden Tierchen auf der Packung ihrer Echtzeit-Knobelei erinnern frappant an „Lemmings“ und Konsorten...



Es war einmal...

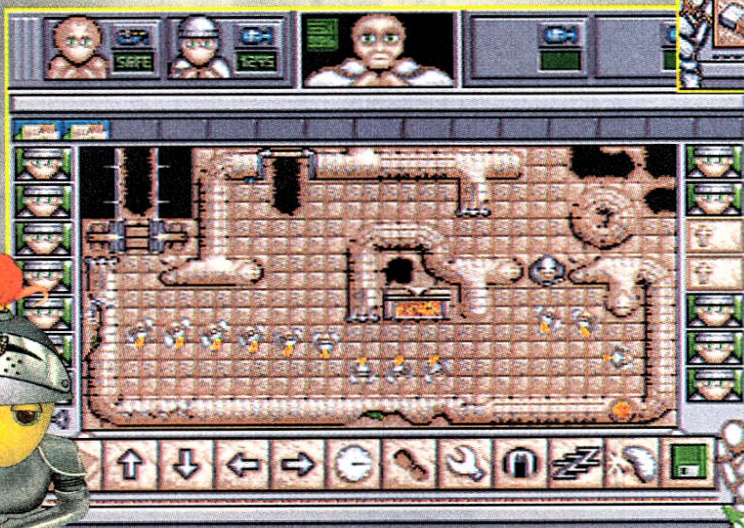
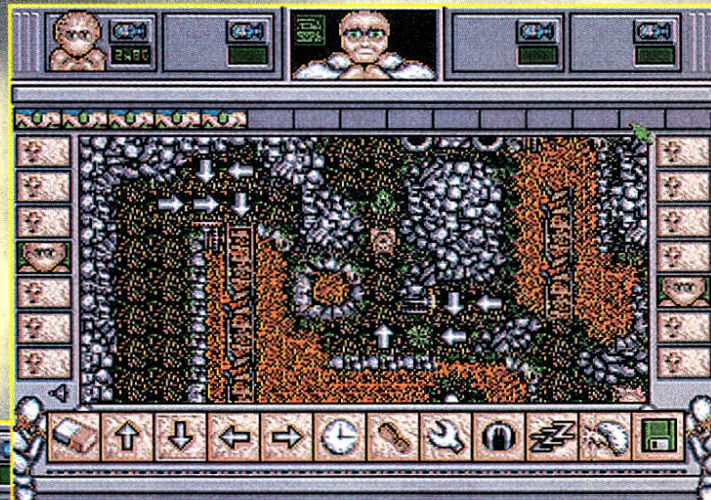
Beim Tanz unter dem Vulcan mutierte soeben Bullfrogs „Theme Park“ zum „Hillsea Lido“, und aus dem Psygnosis-Klassiker bzw. seinen Ahnen wie den „Humans“ oder „Worms“ derivierte Firmenboß und Chefprogrammierer Paul Carrington („Valhalla“, „Orpheus“) jetzt eben eine weitere actionreiche Denksportaufgabe mit indirekter Steuerung: Die Titelhelden müssen in vier aufeinanderfolgenden Epochen (Steinzeit, Mittelalter, Vietnamkrieg und Raumfahrtzeitalter) jene Atombomben entschärfen, die ein durchgeknallter Kriegstreiber dort immer im letzten der jeweils 15 Levels versteckt hat. Wie nicht anders zu erwarten, laufen die kleinen Wichte ohne anderslautende Befehle erst mal stur drauflos, bis sie auf ein Hindernis stoßen – dann geht's schnurstracks in der Gegenrichtung wieder zurück.



Das Szenario

Die einzelnen Welten umfassen zwei bis fünf vertikal scrollende Bildschirme, die aus der Vogelperspektive gezeigt werden. Man beginnt das Spiel mit 14 einfarbigen, aber unheimlich süß animierten Zeitwächtern und lotst diese möglichst unbeschadet zu einem der meist mehrfach vorhandenen Ausgänge. Die Steuerung erfolgt mit Hilfe der Maus und der Iconleiste am unteren Bildrand, auf der sich acht Symbole (vier Richtungspfeile, Benutzen, Warten, Springen, Kämpfen) anklicken lassen. Das ausgewählte Kommando legt man dann einem der

Gefahren drohen überall



Jungs buchstäblich vor die Füße, der es durch Darüberlaufen aktiviert und pflichtschuldigst gleich den entsprechenden Befehl ausführt. Auf diese Weise schreibt man dem Burschen genau vor, wie er die anstehenden Aufgaben erledigen soll, um der restlichen Bande den Weg zu ebnen: Zum Reparieren von Brücken und Verschwindenlassen von störenden Wänden müssen in der Regel etliche Schalter betätigt werden; ein scheinbar zufällig herumstehendes Signalthorn ist dagegen zum Herbeirufen von Flugechsen oder Hubschraubern gedacht, damit die stummelbeinigen Helden ansonsten unüberwindliche Hügelketten überqueren können.

Das Böse ist allgegenwärtig



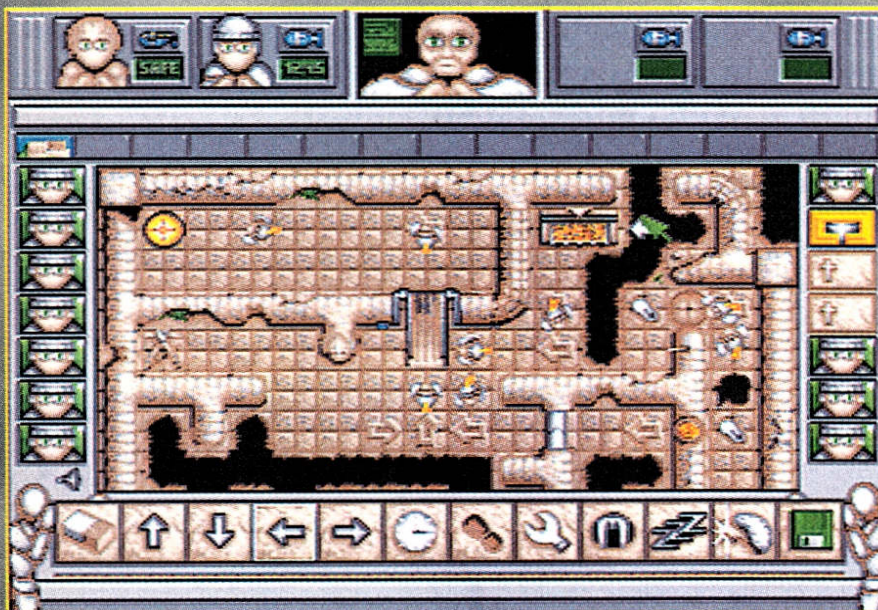
Nichts als Probleme...

Die höchst vertrackt aufgebauten Levels machen eine vorausschauende Planung zur Überlebensnotwendigkeit, denn diese Irrgärten strotzen nicht nur vor Baumstämmen, Mauern, Bergen, Sackgassen und ähnlichen Hindernissen, sondern auch vor Gefahren aller Art. Je nach Zeitzone sind da z.B. Lavaseen, Tretminen oder Falltüren im Angebot, über die man sich nur mit einem waghalsigen Sprung hinwegretten kann. Außerdem lauern an allen Ecken und Enden (unbewegliche) Trolle, Roboter und Söldner, denen man besser nicht zu nahe kommt. Allerdings lassen sich diese Feinde fast ausnahmslos mit recht originellen Mitteln unschädlich machen, indem man ein Kämpfen-Icon direkt vor ihnen platziert. Mit dieser Methode kann man etwa einen Neandertaler durch einen automatisch ablaufenden „Brüll-Wettbewerb“ einsargen!



Ein vorgezeichneter Weg

... und ein paar gute Nachrichten



Mach auf die Tür...

Da man im letzten Abschnitt jeder Zeitzone mindestens genauso viele Männchen benötigt, wie dort Bomben versteckt sind, kann die Zahl der noch verbliebenen Trippelbrüder manchmal (zu) knapp werden. Das ist aber kein Beinbruch, weil sich der aktuelle Level beliebig oft neu starten läßt, zudem kann man sich in jeden bereits bewältigten Abschnitt zurückbeamen lassen. Wer dagegen am Zeiteinende noch ein paar Wächter übrig hat, bekommt diese quasi als stille Reserve für die nächste Welt gutgeschrieben. Wie anno „Lemmings“ oder „Humans“ birgt gerade dieses Feature ein erhebliches Suchtpotential, denn dadurch entwickelt man beinahe zwangsläufig den Ehrgeiz, möglichst viele Timekeeper durch sämtliche Abschnitte zu lotsen – was den an sich moderaten Schwierigkeitsgrad plötzlich in ungeahnte Höhen schraubt.

Am Ziel

Seinen spielerischen Nährwert bezieht das Game ganz klar aus dem schamlos abgekupfert, aber eben immer noch genialen Grundprinzip von „Lemmings“. Das ist schon mal die halbe Miete, um nicht zu sagen die ganze, denn recht viel mehr sollte man sich auch von der Präsentation nicht erwarten: Die grobklotzige, in langweiligen Braun- und Grüntönen gehaltene Optik gleicht dem mißratenen Vulcan-Abenteuer „Valhalla: Before the War“ wie ein Häufchen Elend dem anderen. Die originelle Animation der kleinen Wuselmännchen macht das jedoch zum Teil wieder wett – erhalten sie von ihrem menschlichen Gebieter einen unausführbaren Befehl, schauen sie ihn treuherzig an, und die hinreißenden Saltos der Brüder sind ebenfalls die reinste Augenweide. Als zusätzliches Trostpflaster gibt es ulkige Sound-FX und ein bißchen englische Sprachausgabe, während auf Begleitmusik weitgehend verzichtet wurde. An die indirekte Steuerung muß man sich zwar erst gewöhnen, aber danach funktioniert die Bedienung reibungslos. Das Programm läuft ebenso reibungslos auf allen Amigas mit zumindest 1 MB Arbeitsspeicher, und der Nachschub ist auch schon in Sichtweite: Außer der komplett deutschen Version ist zusätzlich eine Mission-Disk mit weiteren Denksportaufgaben der zeitkritischen Sorte angekündigt.

Fazit: Originalität, Innovationen und eine sehenswerte Präsentation wird man bei Timekeepers nicht finden. Aber eben doch eine spannende Action-Knochelei, die ihren offensichtlichen Vorbildern schon wegen des ausgeklügelten Leveldesigns kaum nachsteht! (md)

TIMEKEEPERS
(VULKAN SOFTWARE)
ACTION-KNOBELEI

74%

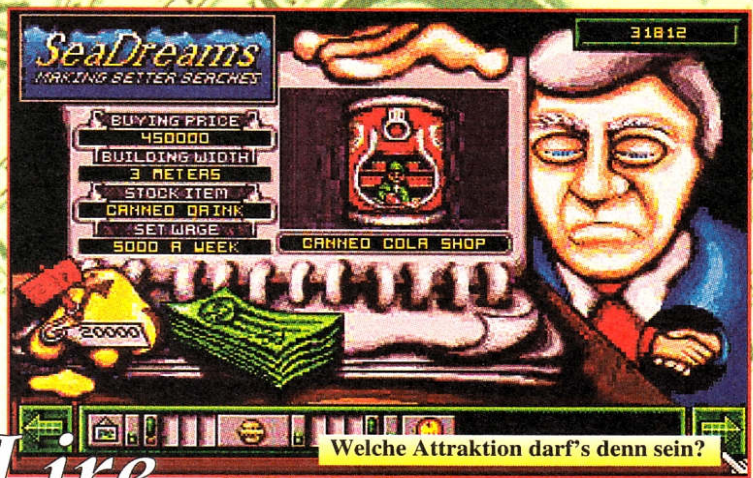
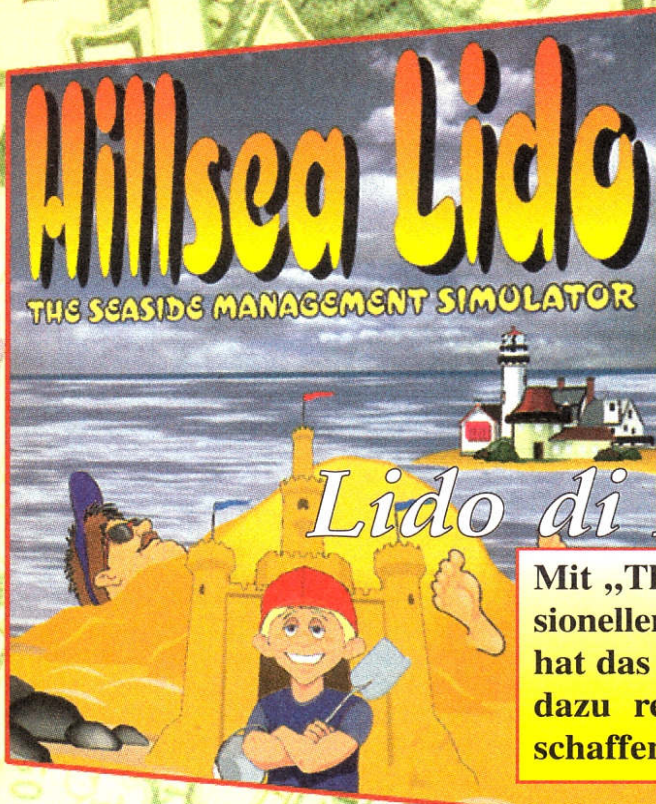
„WIEDERHOLUNGSTÄTER“



GRAFIK	56%
ANIMATION	62%
MUSIK	24%
SOUND-FX	70%
HANDHABUNG	76%
DAUERSPASS	76%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS	DM 59,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	PER HAND
SPEICHERBAR	1 SPIELSTAND
DEUTSCH	KOMPLETT



Mit „Theme Park“ in der einen und dem semiprofessionellen Entwicklertool „AMOS“ in der anderen Hand hat das Vulcan-Team eine durchaus eigenständige und dazu recht ansprechende Wirtschaftssimulation geschaffen: Willkommen im Strandbad!

Nach dem Programmstart ist der Platz an der Sonne noch öd und leer, nur die tickende Uhr treibt den angehenden Seebadverwalter zur Eile an. Um die Nobelwüste mit wirtschaftlichem Leben zu erfüllen, müssen also zuerst mal ein paar Attraktionen installiert werden, die den Rubel ins Rollen bringen. Für den Anfang bietet sich da z.B. ein schnuckeliger Eisstand an, aber auch ein Andenkenladen oder eine Imbißbude kann nicht schaden. Mit etwas Glück spazieren dann bald die ersten Leute über die Promenade und teilen ihre Urlaubskasse brüderlich mit dem Kassenwart vor dem Monitor. Zu diesem Zeitpunkt darf man langsam an eine vorsichtige Preiserhöhung denken – aber wer hier zu gierig ist, macht schneller mit dem Pleitegeier Bekanntheit, als ihm lieb sein kann. Kümmern wir uns statt dessen also besser um die Sauberkeit, denn ohne Müll-eimer und Reinigungspersonal ver-

wandelt sich die Erholungslandschaft binnen kurzem in eine riesige Müllkippe. Tja, der Mensch ist eben ein Schwein.

Damit bei der Lagerhaltung der diversen Shops erst gar keine Schweinereien entstehen können, ist auch hier Aufmerksamkeit gefragt, schließlich ist stets mit gewissen Lieferzeiten oder gar -störungen zu rechnen. Und wer will schon mitten in der Hochsaison plötzlich ohne labbrige Hackfleischbrötchen dastehen? Aber das ist erst der Anfang, denn neben der Promenade will auch der eigentliche Strand „kultiviert“ werden: Eselreiten, Paragliding, Boot-, Surfbrett- und Jet-ski-Verleih, alles ist möglich. Wer hier ebenfalls auf angemessene Preise und eine saubere Umwelt achtet, kann sich zur Belohnung über einen ganzen Strand voller zahlungswilliger Kunden freuen – und in regelmäßigen Abständen den Kurtaxen-Eintreiber losschicken.

Fühlt sich der Badegast wohl, denkt der Strandbadbetreiber bereits über die nächsten Einrichtungen nach, die seinen Wirtschaftsbetrieb noch attraktiver machen könnten. Blumenkübel, Bäume oder



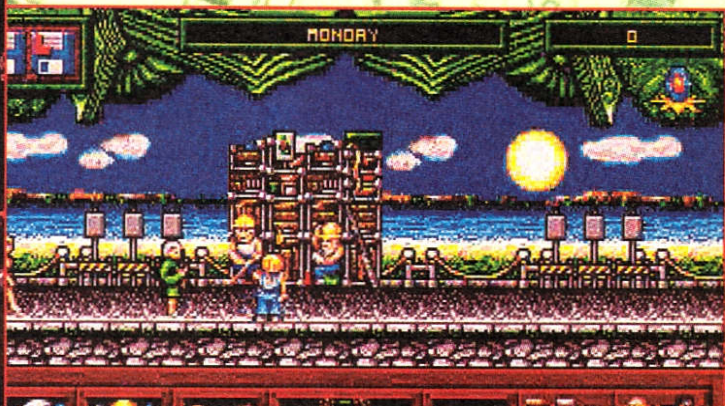
Ferngläser ziehen die Augenmenschen an, aber dann stellt man auf einmal mit Entsetzen fest: Es ist ja schon alles zugebaut, und nirgendwo findet sich noch ein Plätzchen für weitere Errungenschaften! Das ist exakt der Zeitpunkt, an dem man den meterweisen Erwerb von zusätzlichem Land angehen sollte. Ein Balken am unteren Bildschirmrand verschafft dem Spieler dabei jederzeit den Überblick über die eigene Betriebsfläche und die noch verfügbaren Ufergrundstücke.

Für all die Mühen, die man bei der Errichtung seines sandigen Wirtschaftsimperiums auf sich genommen hat, kann man sich bei Hillsea Lido sogar selbst belohnen. Die Rede ist von den wöchentlich stattfindenden Showveranstaltungen, die nicht nur den Gästen etwas Abwechslung bieten: Je nach Kassenlage engagiert man zu Wochenbeginn mehr oder weniger hochkarätige Künstler, die dann am darauf-





The Show must go on



Handel und Wandel

folgenden Sonntag für ein volles Haus sorgen sollen. Anfangs kann man sich da zwar höchstens einen mittelpfächtig begabten Jongleur leisten, aber sobald man mit den richtigen Scheinen winkt, verlieren selbst Megastars wie Michael Jackson ihre natürliche Scheu. Damit sich diese Sensationen in der urlaubenden Bevölkerung rechtzeitig herumsprechen, wird kräftig die Werbetrommel gerührt, indem man ein lebendes Anzeigen-Sandwich mit Plakaten herumspazieren läßt. Am Sonntag darf man sich dann entspannt zurücklehnen und selbst in einer kleinen Animation das jeweilige Programm bewundern.

Nach soviel Sonne, Sand und Entertainment ist es allmählich an der Zeit, auch mal einen weniger angenehmen Teil von Hillsea Lido zu erwähnen. Die 32-Farben-Grafik ist nämlich allenfalls nach AMOS-Maßstäben erträglich, und die enthaltenen Animationen sind schlichtweg grauenhaft. Immerhin muß man den Vulcaniern zugute halten, daß sie praktisch jede vorkommende Aktion auch auf dem Screen darstellen:

Bauarbeiter errichten neue Stände, Tretbootfahrer strampeln in den Fluten, blonde Schönheiten räkeln sich am Strand. Die Soundkulisse gefällt da schon weitaus besser, obwohl man auch hier keine echten Meisterwerke erwarten darf – aber dafür wenigstens ein paar witzige Sprachsamples. Richtig gut wird's allerdings erst bei der einwandfreien Maussteuerung, die flott von der Hand geht und den Spieler komfortabel durch die Menüs geleitet. Seinen großen Auftritt hat Hillsea Lido dann beim Gameplay, das trotz (oder wegen) seiner massiven Anleihen bei Bullfrogs „Theme Park“ von Minute zu Minute mehr Reize entwickelt. Selbst wer den Digi-Jahrmarkt von Peter Molyneux & Co. schon in- und auswendig kennt, sollte hier ruhig mal reinschauen, denn das vulcanische Gegenstück besitzt genügend Eigenständigkeit, um auch erfahrenen Vergnügungsparkbetreibern noch Kurzweil zu verschaffen. Am wenigsten haben knallharte Kauf-



Die Jungs vom Bau

leute von dem Game, denn die dürften sich von dieser fröhlich-entspannten Seebadsimulation schlicht und ergreifend unterfordert fühlen. Doch wer ein paar ebenso unterhaltsame wie erholsame Tage am Strand verbringen will, liegt am bzw. bei Hillsea Lido genau richtig! (mic)

HILLSEA LIDO (VULCAN SOFTWARE)

SEEBADSIMULATION

76%

„ERHOLSAM“



GRAFIK	58%
ANIMATION	34%
MUSIK	62%
SOUND-FX	66%
HANDHABUNG	77%
DAUERSPASS	79%

FÜR FORTGESCHRITTENE

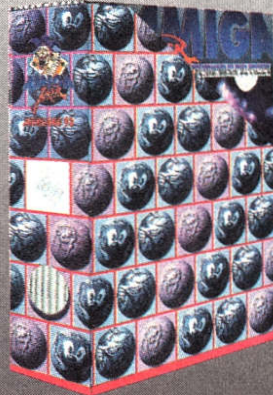
PREIS	DM 59,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTAND
DEUTSCH	NEIN



LET'S ROLL THESE SUCKERS IN.

Money, money, money

DAS SONDERANGEBOT FÜR SAMMLER

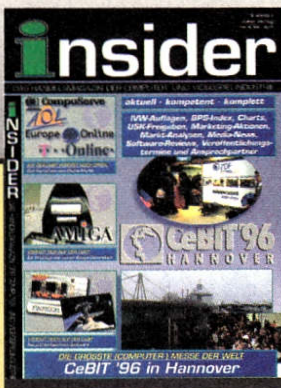


AB SOFORT AUCH MIT JAHRGANG 95!

DER KOMPLETTE AMIGA JOKER JAHRGANG 93,94 ODER 95 **50,-DM!**
PLUS SAMMELORDNER ZUM SUPER-SONDERPREIS VON NUR

Bestelladresse: Joker Verlag · „JOKER SHOP“ · Bretonischer Ring 2 · 85630 Grasbrunn
(Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte
6,50 DM Postgebühren im Inland bzw. 10,- für Auslandsbestellungen dazuschlagen.

Das Magazin, auf das eine ganze Branche gewartet hat !



Gegen
Gewerbenachweis
gratis!

insider

DAS HANDELSMAGAZIN DER COMPUTER- UND VIDEOSPIELINDUSTRIE

HALBJAHRESABO
für nur
30,- DM

Endlich auch in Deutsch-
land, aus Deutschland
und für Deutschland: Je-
den Monat die wichtigsten
News und Infos von Insi-
dern für Insider! Im Heft
finden Sie internationale
Charts, die aktuellen
BPS-, USK- und IVW-Li-

sten, die Namen und Telefonnummern aller wichtigen An-
sprechpartner bei Verlagen, Vertrieben und Herstellern, das
Neueste aus den Fachverlagen und Softwarekonzernen,
Ankündigungen, Vorstellungen, Interviews, Features, Hin-
tergrundberichte und natürlich auch ein bißchen Branchen-
Klatsch.

Damit ist **insider** das optimale Medium, um sich über Bran-
chen-Interna zu informieren und sich selbst zu präsentieren,
um Partner oder Mitarbeiter zu gewinnen.

Sprechen Sie mit uns über Werbekonditionen (Tel.
04221/93 45-0, Hr. Borgmeier), oder fordern Sie Unterlagen
sowie – gegen Gewerbenachweis – Ihr Gratis-Abonnement
an:

Joker Verlag
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

insider ABO-COUPON

Das Abo gilt für 6 Ausgaben und verlängert sich bei Nichtkündigung au-
tomatisch um ein weiteres halbes Jahr zu den gleichen Bedingungen. Der
Preis beträgt 30,- DM inklusive Porto und Versand (Ausland: 38,- DM)

Ja, ich möchte **insider** abonnieren und
bezahle durch Bankabbuchung: ☐

Name / Vorname

Kontoinhaber:

Straße / Hausnummer

Konto-Nr.:

PLZ / Wohnort

Geldinstitut:

Datum / 1. Unterschrift

Bankleitzahl:

per Vorkasse:

Scheck oder Bargeld liegt bei: ☐

nach Rechnungserhalt durch: ☐

Überweisung auf Postgirokonto:

Nr.: 44714-806 BLZ 700 100 80

Datum / 2. Unterschrift

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht
Tagen bei Insider, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2,
85630 Grasbrunn widerrufen.
Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absen-
dung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme
des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

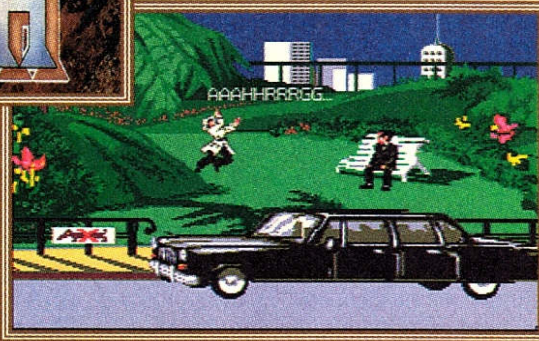
KLASSIKER

OPERATION STEALTH

Sein Name war Glames, John Glames. Seine Mission die Wiederbeschaffung eines in die Bananenrepublik Santa Paragua eingeführten Stealth-Fighters – noch ehe die stets präsenten, jedoch gottlob herzlich inkompetenten Kollegen vom KGB den Tarnvogel in die Krallen kriegen. Sein Führungsoffizier: der Spieler vor dem Monitor, Codename Amigo.

Ja, streckenweise hatte man hier tatsächlich den Eindruck, vor einem der klassischen Agentenstreifen um den Martin Schlürfer seiner Majestät zu sitzen, denn Cinematique stand für cineastische Spielatmosphäre. Und dafür steht es wegen der stets spannenden (wenn auch nur durch das Laden eines Spielstands abzubrechenden) Intros, der handlungstragenden Zwischensequenzen und der komfortablen Maus-Handhabung noch heute. Letztere wurde auch für den 1991 erschienenen dritten und letzten Teil der Serie namens „Cruise for a Corpse“ beibehalten, nur grafisch hob sich die klassische Detektivgeschichte mit seinerzeit rich-

Anno 1990 läutete Delphine Software mit „Future Wars“ die Ära der Cinematique-Adventures ein, und noch im selben Jahr ließen die Franzosen dann auch die Herzen der Amiga-Agenten abenteuerlich hoch schlagen...



tungsweisenden Vektoranimationen von ihrem Vorgänger ab. Kein Wunder, können die sechs jederzeit über das rechte Mausohr abrufbaren Befehle doch selbst in unseren Tagen noch als ausgewogene Steuerungsmethode überzeugen. Insbesondere bei der Atmosphäre leisteten die Mannen um Paul Cuisset und Philippe Chastel in Sachen Operation Stealth aber ganze Arbeit: Der logisch und packend durchgezogene Spionagethriller glänzt durch flott animierte, wenn auch

mittlerweile etwas blaß wirkende Grafiken, realistische Geräusche, feine Rätsel und über das ganze Spiel verstreute Actioneinlagen. Dabei stehen typische Geheimdiensttätigkeiten wie Tauchgänge und Jetski-Jagden genauso auf der Tagesordnung wie verzwickte Labyrinthknochen, in denen man für die unbegrenzte Anzahl von Speicherständen auf separater Diskette oder Festplatte dankbar ist. Dazu kommen die unvermeidlichen High-Tech-Spielzeuge, die der Spion von Welt immer mit sich führt: säurespritzende Füller, Koffer mit eingebautem Paßfälscher oder der allzeit beliebte Mini-Raketenwerfer in Zigarettentoptik. Nicht zuletzt diese Verlade aller gängigen Genreklichschees sorgt für Heiterkeit und Motivation bis zum finalen Showdown.

Mögen Stealthbomber heutzutage also auch ganz anders aussehen, mag die Konkurrenz grafisch und musikalisch jetzt auch deutlich mehr zu bieten haben als Delphines Drei-Disketten-Adventure – Operation Stealth ist nach wie vor einen Abstecher in die Karibik wert. Apropos wert-voll: Auf der „Classic Collection: Adventure“ findet man die gesammelten Meisterwerke der Franzosen, inklusive der beiden Actionadventures „Another World“ und „Flashback“. Wer diese Compilation findet, sollte daher zugreifen, schon weil mit einem Kickstart-Emulator auch AGA-Rechner ihren Weg in den Geheimdienst finden. Na, wie findet Ihr das? (mz)



ZEITSPIEGEL

GESTERN

HEUTE

87% 76%

81%	GRAFIK	70%
81%	ANIMATION	71%
75%	MUSIK	70%
77%	SOUND-FX	73%
89%	HANDHABUNG	77%
88%	DAUERSPASS	79%

FÜR FORTGESCHRITTENE

Eines der populärsten, weil leistungsfähigsten Terminalprogis für den Amiga ist Term, das seit kurzem bereits in der Version 4.6 im Netz zappelt. Und das gute Stück gibt's im wahrsten Sinne des Wortes geschenkt!

TERMINALPROGRAMME UNTER DER LUPE:

TERM

Tatsächlich handelt es sich hier um sogenannte „Giftware“ (völlig ungiftig, denn Gift sagt der Engländer zu einem Geschenk), für deren Nutzung der Autor Olaf Barthel lediglich ein kleines Präsent von seinem Wunschzettel in den Dokumentationsfiles verlangt. Zu beziehen ist das in

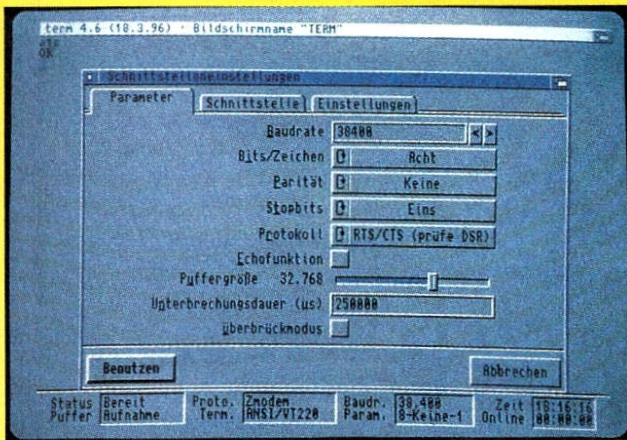
noch. Besitzer eines modernen Highspeed-Modems setzen die Baudrate für einen unbeschleunigten Amiga auf 19.200 bps, Turbofreundinnen verkraften bis zu 57.600 bps. Dieser Wert bezieht sich übrigens nicht auf die tatsächliche Übertragungsrate, sondern die Geschwindigkeit der seriellen Schnittstelle. Damit nach dem Login kein Zeichensalat auf dem Screen auftaucht und vor allem die Umlaute korrekt dargestellt werden, wählt man einen 8-Farben-Screen, die ANSI-Emulation für die Farbdarstellung sowie bei den Einstellungen der Terminalemulation den IBM-Zeichensatz als Terminaltext. Und schon kann mit „atdp“ für das Puls- bzw. „atdt“ für das Tonwahlverfahren und der entsprechenden Nummer die erste Mailbox angewählt werden.

Diese Tipparbeit erspart ein Eintrag ins digitale Telefonbuch, und in Sachen Komfort hat Term noch etliches mehr zu bie-



ten. So übernehmen Auto-Login-Skripts lästige Formalitäten wie die Angabe von Username und Paßwort, dank ARexx-Schnittstelle können auch wesentlich komplexere Abläufe automatisiert werden. Und eine Unterstützung der „Locale.library“ sorgt für komplett deutsche Menüs. Helpfunktion, die Möglichkeit, Funktionstasten mehrfach mit Makros zu belegen, sowie ein Gebührenzähler fehlen ebenfalls nicht – Surferherz, was willst du mehr?

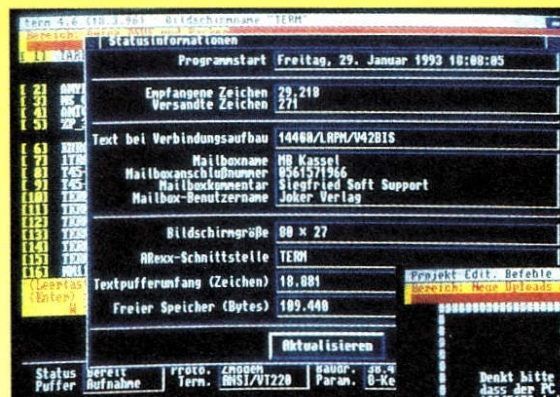
Nun, vielleicht ein Gegenstück für kleinere „Freundinnen“? Sollt Ihr haben, denn in der nächsten Ausgabe stellen wir das nicht ganz so flexible, aber in puncto Hardware anspruchlosere „NComm“ vor. (st)



Auf die richtige Einstellung kommt es an

der Regel Lha-gepackte Programm inklusive besagter Anleitungen, zusätzlicher Libraries, Übertragungsprotokolle und Tools aus diversen Mailboxen (z.B. „Kassel“ unter der Nummer 0561/57 19 66); es schlummert aber auch auf verschiedensten Schillerscheiben wie denen der „Meeting Pears“ oder der „AmiNet“-Reihe. Abgesehen von der Tatsache, daß der Rechner dafür mindestens über Kickstart 2.04 verfügen muß, sind eine Festplatte, 2 MB RAM und am besten gleich eine 68020-CPU Voraussetzung für zügiges Arbeiten – darüber hinaus gibt es noch eine spezielle Version für Turbo-Amigas.

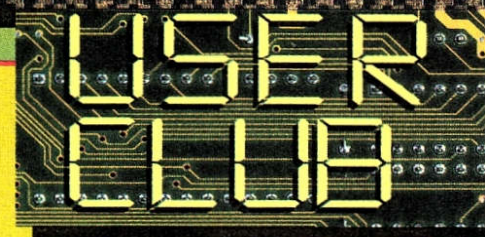
Nach dem Entpacken und Starten müssen zunächst die Einstellungen zur Anpassung an Rechner und Datenschaukel vorgenommen werden. Das Konfigurationsmenü bietet dazu zwar Optionen ohne Ende, Einsteigern genügen jedoch kleine Änderungen, um Online gehen zu können – optimieren kann man ja später immer



Infos satt per Statusanzeige

Konfigurierung für Fetischisten





C64-Emulatoren gab und gibt es für den Amiga so einige, bloß rundum überzeugen konnte bisher halt noch keiner. Michael Kramer hat die Marktlücke entdeckt und will sie nun mit preiswerter Verwandlungs-Software ausfüllen!

Der 64er im AMIGA: **MAGIC 64**



GRUNDSÄTZLICHES

Vom Prozessor über die Grafik-Hardware bis hin zum Betriebssystem werden die C64-Innereien hier vom Amiga nachgeahmt, auf daß alte 8-Bit-Software sich tatsächlich im angestammten Computer glaubt und nicht nur Abstürze produziert. Das softwaremäßige Nachbilden der 6502-CPU, von Grafik-, Sound- und I/O-Chips kostet jedoch viel Rechenpower, da jeder CPU-Befehl, jeder Speicherzugriff, jedes Pixel und jeder Ton vom Emulator gecheckt, ausgewertet und an die Gegebenheiten des Amiga angepaßt werden muß, damit die originale Präsentation erhalten bleibt. Da der 64er für damalige Verhältnisse viele technische Schmankerl auf Lager hatte, ist der komplexen Emulation nur ein Amiga mit 68030-Turbo-board gewachsen, wiewohl prinzipiell 2 MB RAM, eine 68020er-CPU und OS 2.04 genügen.

INSTALLATION UND HANDHABUNG

Der Emulator ist flink auf Festplatte entpackt und offeriert seinem User dann in einem Maus-Menü vielfältige Einstellungen – sei es bezüglich der Bild-Wiederholfrequenz, der Qualität der Sound-Emulation



Spieleperlen aus alten 8-Bit-Tagen: Fort Apocalypse und Ghosts 'n Goblins



oder der Tastatur- und Stickabfrage; sogar ein Software-Dauerfeuer ist zuschaltbar. Man darf außerdem bei der Sprite-Kollisionsabfrage tricksen, um sich so etwas Erleichterung beim Gambling zu verschaffen. Eine Rückkehr vom Emulationsmodus in die Optionmenüs zwecks Feinjustierung ist auch jederzeit möglich, zudem läßt sich der Status quo (und damit praktisch ein C64-Spielstand) speichern. Insgesamt läuft das Progi sehr stabil, ist dank ausführlicher Dokumentation leicht zu bedienen und sehr kompatibel.

SOFTWARE – WOHER?

Ein etwas heikles Thema ist die Beschaffung von Spieleperlen für den alten Commo-Rechner. Theoretisch ließe sich zwar mittels kurioser Basteleien der Anschluß einer 1541-Floppy und damit die Übertragung von Originalsoft auf den Amiga realisieren, doch bringt der nicht immer ganz legale Stoff aus Mailboxen in der Praxis die besseren Resultate: Der Emulator kommt wegen der fehlenden Kopierschutz- und Schnelllade-Techniken hier einfach eher zurecht. Weil von den einstigen Softwarehäusern kaum mehr eines existiert oder noch für den 64er produziert, ist hier ei-

gentlich auch nicht mehr mit juristischen Konsequenzen zu rechnen, trotzdem müssen wir natürlich offiziell abraten. Auch wenn z.B. im Internet ehemals kommerzielle 64er-Spiele zuhauf lagern...

DAS FAZIT

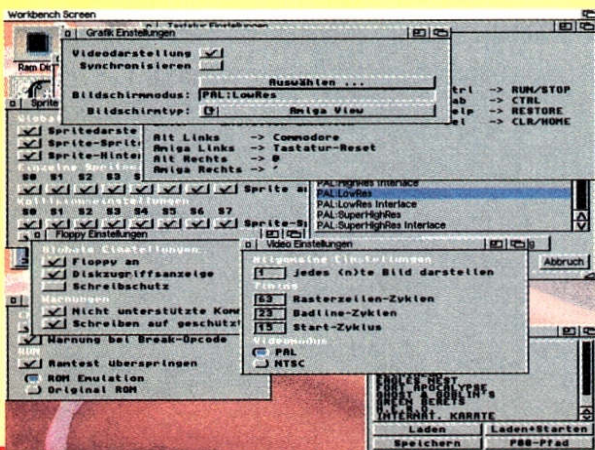
Nicht zuletzt deshalb, weil das MagiC64 u.a. das populäre P00-Format des bekannten DOSen-Progis „C64S“ unterstützt, läßt es den Brotkasten zehn Jahre nach seiner Blütezeit wieder aufleben: Spiele wie „Nemesis“, „Zeppelin“ oder „Spelunker“ beweisen, daß damals tatsächlich noch mehr Innovation das Angebot beherrschte – aber aus heutiger Sicht auch, daß seinerzeit ebenfalls nur mit Wasser gekocht wurde. (r1)

INFO & BEZUG

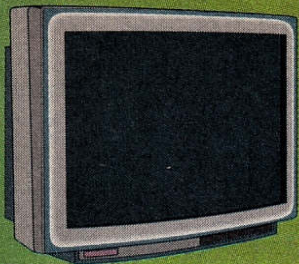
Eingeschränkte PD-Demo auf der Begleit-CD zum Multimedia Joker 5/96; Vollversion für 40,- DM bei:

Michael Kramer
Im Hirschfeld 28
D-52222 Stolberg

e-mail:
michael_kramer@ac-copy.com



Das MagiC64-Einstellmenü



RADIO- UND TV-TIPS FÜR FREAKS



**M
A
I**



FERNSEHEN

Als zwei US-Computerspezialisten 1978 in Teheran gefangen genommen werden, engagiert ihr Boß Perot zwecks Befreiung den pensionierten Colonel Simons... „Auf den Schwingen des Adlers“ (mit Burt Lancaster) am **1. Mai** um 21.50 Uhr auf **Kabel 1** beruht auf einer wahren Begebenheit; der erste Teil ist bereits am Vortag zur gleichen Zeit zu sehen.

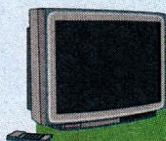
„Bim Bam Bino“, ebenfalls auf **Kabel 1**, meldet sich mit dem Special „Computer & Technik“ am **2. Mai** um 10.25 Uhr aus Urmels Filmstudio.

Wer „Technik als Hobby“ hat, kann am **6. Mai** um 9.30 Uhr im **Bayerischen Fernsehen** kreatives Fotografieren kennenlernen. Am **10. Mai** um 13.35 Uhr stehen dann Fotografie und Holografie im Mittelpunkt der „Hobbytheke“.

Ein Satellit kollidiert mit einem UFO, das daraufhin notlanden muß und von der NASA zur „Geheimsache Hangar 18“ erklärt wird. Die Schuld an der Zerstörung des Satelliten gibt man den beiden Astronauten, die nun eigene Nachforschungen anstellen. Der ebenso spannende wie tricktechnisch bemerkenswerte SF-Krimi ist am **10. Mai** um 0.00 Uhr auf **Sat 1** zu sehen.

Über High-Tech an der Saale berichtet **3Sat** am **18. Mai** um 18 Uhr in der „Reportage aus der Zeiss-Stadt Jena“.

Von der Luft- und Raumfahrtmesse in Berlin kommt am **20. Mai** um 20.15 Uhr auf **3Sat** die Space-Show „Countdown – Einmal Weltall und zurück“. Im Ambiente einer Mondlandschaft gibt's u.a. Talks mit Astronauten und Infos über das Raumlabor „Columbus“.



STÄNDIGE FERNSEH- SERIEN

In „Neues... der Anwenderkurs“ auf **3Sat** geht es jeweils um 14 Uhr am **4. Mai** um „Windows Explorer“, am **11. Mai** um Systemsteuerung, am **18. Mai** um Installation und Drucken und am **25. Mai** dann um absolute und relative Bezüge, Wenn und Summen-Wenn sowie Autoformat.

„TM – das Technikmagazin“ im **Bayerischen Fernsehen** ist am **5. Mai** um 13.10 Uhr Schadstoffen auf der Spur. Vorgestellt werden u.a. modernste Nachweismethoden mit High-Tech-Analysegeräten.

Der „Computer-Treff“ im **Bayerischen Fernsehen** ist am **6. Mai** um 15.15 Uhr geöffnet, wiederholt wird am **7. Mai** um 9.30 Uhr.

„Neues... das Computermagazin“ kommt am **6. Mai** um 21.30 Uhr von **3Sat**.

Am **12. Mai** um 12.45 Uhr geht es im Jugend- und Technikmagazin des **Bayerischen Fernsehens** wieder „Clip & Claro“ zu.

Weiter geht's am **13. Mai** um 21.30 Uhr auf **3Sat** mit dem Technikmagazin „HITEC“.

Am **20. Mai** ist um 21.30 Uhr „Neues... die Computershow“ auf **3Sat** angesagt; die Wiederholung ist tags darauf um 13 Uhr zu sehen.

STÄNDIGE RUNDUNK- SERIEN



Am **4. Mai** um 10.15 Uhr testet Andreas Vohwinkel in seiner „Computer Corner“ auf der **Ruhrwelle** wieder die neueste Software – die es natürlich auch zu gewinnen gibt.

Am **6. Mai** gibt es bei **Radio Düsseldorf** um 17 Uhr „Bit für Bit“ neueste Infos über die Rechenknechte.

Am **13. Mai** um 11.35 Uhr geht es im aktuellen Magazin „Podium“ auf **Deutsche-Welle-Radio** um die Computer-Welt.

Jeden **Montag** um 14.40 Uhr öffnet „Der kleine Computer“ von **Radio ffn** die Trickkiste für Anwender.

„Chipsfrisch“ kommen immer **montags** um 17 Uhr von **Radio Hamburg** die Bits über den Äther.

Bei **Radio Mainwelle** trifft

man sich ebenfalls **montags**, aber um 17.40 Uhr, in der „Computer-Ecke“.

Zweimal monatlich **montags** ab 16.30 Uhr gibt es im Computer-Magazin „Fatal Digital“ auf **Bayern 2** im Jugendprogramm „Zündfunk“ neuen Zündstoff für Freaks.

Kurze Tapes zum Thema Computer werden jeden **Mittwoch** ab 15.40 Uhr unter der Rubrik „High Tech“ von **Info-Radio** (Gemeinschaftsprogramm von **SFB** und **ORB**) ausgestrahlt.

Die „Spiele-Hits des Nordens“ werden jeweils am letzten **Mittwoch** des Monats um 19 Uhr in der Sendereiche „Club on-line“ auf **NDR 2** vorgestellt.

Den Point-Computerspiel-Tip gibt es jeden **Donnerstag** ab 18 Uhr von **SDR 3**.

Guter Rat ist nicht teuer, holt man ihn sich **samstags** auf **WDR 5** ab 10.45 Uhr im „Ratgeber Computer“.

Die Sendereiche „Forschung aktuell“ im **Deutschlandfunk** bringt jeden **Samstag** ab 16.30 Uhr ein Computer-Special. (Barbara Grohman)

COMPUTERTIPS AUF VIDEOTEXT

ARD/ZDF	Tafeln 580 - 585	Computer & Technik
N 3	Tafeln 667 - 672	Computernews
B 3	Tafeln 382	Computertreff
WDR	Tafeln ab 630	Computer & Kommunikation
	Tafel 631	Infos
	Tafel 632	News
	Tafel 395	Computerclub
ORB/MDR	Tafeln 550 - 557	Computer & Wissenschaft
3Sat	Tafeln 615	Computercorner
Sat 1	Tafeln 511 - 513	Computer
Viva	Tafeln 500 - 503	Computerinformationen
	Tafeln 510 - 513	Games
Pro 7	Tafeln 190/191	Computernews

LADEN: 60311 FRANKFURT 56048 KOBLENZ 53721 SIEGBURG
FAHRGASSE 87 SCHLOSS STR. 16 KAISER STR. 16

LADEN: 53111 BONN 50676 KÖLN 52062 AACHEN 40211 D'DORF
MÜNSTER STR. 11 MATTIAS STR. 24 BLONDELSTR. 10 WEHRHAHN 24

Joysoft

DIE WELT DER COMPUTERSPIELE

AMIGA 500 1200 CD 32

Airbus A 320 2 (KD)	79.90	Banshee (DA)	39.90
Alien Breed 3D 2 (DA) *	69.90	Battleloads (DA)	29.90
Black Viper (DA)	79.90	Bump'n Burn (DA)	19.90
Breathless (DA)	69.90	Chaos Engine (DA)	29.90
Caribbean Desaster (KD) *	59.90	Clockwise (KE)	39.90
Chaos Engine 2 (DA) *	69.90	Dennis (DA)	29.90
Coala (DA)	59.90	Dragon Stone (DA)	29.90
Der Seelenturm (KD)	79.90	Elite 2 (KE)	39.90
Dungeon Master 2 (KD)	89.90	Emerald Mines 1-3 (DA)	34.90
Evils Doom (DA) *	79.90	Erben der Erde (KD)	59.90
Evolution (DA) *	69.90	Exile (DA)	59.90
Exile (DA)	59.90	Fields of Glory (KD)	59.90
F 1 Pole Position (KD) *	99.90	Fire & Ice (DA)	29.90
Flight o. Amazone Queen (DA) 79.90		Gamers Gold Gran Slam (DA)	49.90
(benötigt 1.5 MB)		Gamers Magazine (KE)	19.90
Gloom 2 - CD (KE)	69.90	(+CD - Monatlich NEU)	
Gloom Data (KE) *	39.90	Gloom (KE)	49.90
Gloom Deluxe (KE) 59.90		Guardian (KE)	69.90
(Turbokarte erforderlich 2 Mb)		Heimdall 2 (DA)	29.90
Hattrick-Ikarion (KD)	79.90	Humans 1+Data (DA)	29.90
Hillsea Lido (KD) *	49.90	Impossible Mission 2025 (DA)	39.90
Hugo (KD) *	69.90	James Pond 2 (DA)	29.90
Jaktar der Elfenstein (KD)	49.90	James Pond 3 (DA)	39.90
(Festplatte erforderlich)		Lemmings 1 (DA)	39.90
Killing Grounds (DA) *	69.90	Lost Vikings (KE)	24.90
König der Löwen (DA)	69.90	Mean Arenas (DA)	29.90
Mad News (KD)	59.90	PGA Euro Tour Golf (DA)	19.90
(Festplatte erforderlich)		Prey (DA)	69.90
Mag!t! (KD)	79.90	Quik & Lösung (KE)	79.90
NBA Jam Tour Edition (DA)	89.90	Roadkill (KE)	69.90
Nemac 4 (DA) 49.90		Ryders Cup (DA)	29.90
(2MB RAM erforderlich)		Speris Legacy (DA)	69.90
Odyssey (KE)	49.90	Super Skidmarks (KE)	49.90
Pinball Mania (DA)	69.90	Super	
Pinball Obsession (KE)	59.90	Streetfighter 2 (DA) 69.90	
Pinball Prelude (DA) *	59.90	Theme Park (KD-engl. Handbuch)	59.90
Putty Squad (DA)	89.90	Zool 1 (DA)	19.90
Roadkill (DA)	69.90		
Slamtilt (DA) 59.90			
Speris Legacy (DA)	69.90		
Soccer Stars 96 (KD)	69.90		
(FIFA Soccer, Kick Off 3,			
Anstoss, Premiere Manager 3)			
Sperical Worlds (KD)*79.90			
Star Crusader (KD)	59.90		
Super Tennis Champ. (KE)	54.90		
Timekeeper (KD) * 49.90			
Total Football (DA) *	89.90		
Valhalla (KD) * 49.90			
Whales Voyage 2 (KD)	79.90		
(1200 Version - CD auch für CD 32)			
Willy Lemke Fußball Man. (KD)	69.90		
(Player Manager 2)			
World Golf (DA) *	69.90		
World Golf (DA) *	69.90		
Xi-reme Racing (KE) 59.90			

ZUBEHÖR

Competition Pro Star	39.90
Competition Pro Star Mini	29.90
Joypad CD 32 Honey Bee	39.90
Joypad Techno Plus	19.90
Mouse Techno Plus	19.90
Portverlängerung	9.90
Scart Kabel	14.90

SUPER PREIS

AMIGA	
nur solange Vorrat reicht	
Airbucks 1.2-1200 (KD)	19.90
Anstoss Data-1200 (KD)	29.90
Banshee - 1200 (DA)	29.90
Beastlord (DA)	19.90
Behind the	
Iron Gate (KD) 29.90	
Beneath a Steel Sky (KD) 29.90	
Blastar (DA)	29.90
Bloodnet (DA)	19.90
(ab Amiga 500+)	
Bombmania (DA)	29.90
Brainman (DA)	29.90
Brian the Lion (DA)	14.90
Bump'n Burn (DA) 29.90	
Burning Rubber 1200 (DA)	19.90
Cadaver & Data (DA)	19.90
Crystal Dragon (KD) 29.90	
D/Generation 1200 (DA)	19.90
Darkmere (KD)	29.90
Death or Glory (KD)	29.90
Der Reeder (KD)	59.90
Der Reeder 1200 (KD)	59.90
Dragonstone (KD)	29.90
Dreamweb 1200 (KD)	29.90
Erben der Erde (KD)	49.90
Erben der Erde - 1200 (KD)	49.90
F 1 Grand Prix (DA) 39.90	
F 1 World Champion Edition (DA)	29.90
(von Domark - 1Mb Chip Ram)	
F 15 Strike Eagle 2 (DA)	19.90
F 19 Stealth Fighter (DA)	19.90
F 117 Nighthawk (KD)	29.90
Fears 1200 (KE) 49.90	
Fields of Glory (KD)	29.90
Fields of Glory 1200 (KD)	29.90
Fußball Total (KD)	29.90
Fußball Total 1200 (KD)	29.90
Gauntlet 3 (DA)	19.90
Global Gladiators (DA)	19.90
Globule (DA)	14.90
Glücksrad (KD)	14.90
Hanse-Die Expedition (KD)	49.90
Heimdall 2 (KD) 29.90	
Help Charity (KE)	49.90
(Sensible Soccer, Humans, Push Over,	
Cool Spot, Desert Strike)	
Hillsfar (DA)	5.90
Hits for Six 6 (DA)	29.90
(Silent Service 2 + 5 Spiele)	
Icehockey Megaarts (DA)	29.90
Impossible Mission - 1200 (DA)	29.90
James Pond 3 - 1200 (DA)	19.90
Jurassic Park - 1200 (DA)	19.90
Kick Off 3 Euro (DA)	19.90
Kick Off 3 Euro-1200 (DA)	39.90
Knights of the Sky (DA)	19.90
Larry 1 (DA)	19.90
Larry 2 (DA)	19.90
Larry 3 (DA)	19.90
Lemmings 2 (DA) 19.90	
Logical (DA)	5.90
Lollypop (DA)	49.90

LOSUNGEN

Abandoned Places 1+2 (KD) je	13.90
Beneath a Steel Sky (KD)	13.90
Bloodnet (KD)	13.90
Curse of Entchanta (KD)	13.90
Der Seelenturm (KD) *	13.90
Dreamweb (KD)	13.90
Dungeon Master 2 (KD)	13.90
Erben der Erde (KD)	13.90
Fears (KD)	19.80
Flight of Amazone Queen (KD)	13.90
Goblins 1+2 (KD)	25.00
Heimdall 1+2 (KD)	13.90
Innocent Until Caught 1+2 (KD) je	13.90
Indiana Jones 3+4 (KD) je	13.90
Ishar 1-3 (KD)	25.00
King's Quest 1-6 (KD)	25.00
Legend 1+2 (KD) je	9.90
Lucas Arts Classic Adventure (KD)	25.00
Lure of the Temptress (KD)	13.90
Might & Magic 3 (KD)	13.90
Monkey Island 1+2 (KD)	13.90
Schwarzes Auge 1 (KD)	24.95
Simon the Sorcerer (KD)	13.90
Universe (KD)	13.90

Bitte fragen Sie nach unseren täglichen Neuzugängen

SUPER PREIS

AMIGA	
nur solange Vorrat reicht	
Lost Vikings (KD) 29.90	
Lure of Temptress (KD) 19.90	
Manchester United Prem.L. (KD)	19.90
Marvins Marv.Adventure 1200 (DA)	19.90
Mean Arenas (DA)	19.90
Micro Machines 1 (DA) 29.90	
Midwinter 2 (DA)	19.90
Missiles over Xerion (DA)	19.90
Oldtimer (KD)	39.90
Operation Stealth (DA)	19.90
Oscar 1200 (DA)	19.90
Out to Lunch 1200 (DA)	19.90
Perihelion (DA) 19.90	
Pinkie (DA)	19.90
Police Quest 1 (DA)	19.90
Police Quest 2 (DA)	19.90
Police Quest 3 (DA)	19.90
Populous 1 + Data (DA)	19.90
Prime Mover (DA)	14.90
Prince of Persia (DA)	19.90
Puggsy (DA)	19.90
Quest for Glory 1+2 (DA) je	19.90
Rally Championship (DA) 14.90	
(ab Amiga 500+)	
Rally Championship 1200 (DA)	29.90
RAN Trainer (KD)	39.90
Rings of Medusa Gold (KD)	29.90
Rise of the Robots (DA)	29.90
(1MB Chip RAM-Festplatte)	
Rise of the Robots 1200 (DA)	39.90
Riskant (KD)	14.90
Second Samurai 1200 (DA)	19.90
Sensible Golf (DA)	49.90
Sensible World	
of Soccer 95/96 (DA) 49.90	
Shadow of the Beast 1 (KE)	19.90
Skeleton Krew 1200 (DA)	29.90
Soccer Superstars+Fußball (DA)	19.90
Space Quest 1-3 (DA) je	19.90
Super Space Invaders (DA)	19.90
Theatre of Death (DA)	19.90
Theme Park (KD) 19.90	
Theme Park 1200 (KD)	19.90
Tie Break Tennis (DA)	19.90
Top Gear 2 (DA)	29.90
Turbo Trax (DA)	29.90
(benötigt 1MB Chip RAM)	
U.F.O (KD)	39.90
Uridium 2 (DA)	19.90
Vision (KD)	19.90
Whizz (DA) 14.90	
(ab Amiga 500+)	
Wonderdog (DA)	14.90
Zeewolf (KD)	19.90
Zeppelin Gold Edition (KD)	39.90
Zool 2 (DA)	19.90
Zool 2 1200 (DA)	29.90

Bitte geben Sie bei der Bestellung von Sonderangeboten einen oder mehrere Ersatzwünsche an, da viele Spiele Restposten sind !!

SATURN z.B.:

Wir führen auch Importe aus Japan + USA	
Grundgerät + Pad	579.00
DI (KD)	99.90
FIFA Soccer 96 (KD)	99.90
Myst (KD)	109.90
NBA Jam Tournament Ed. (DA)	99.90
SEGA Int. Victory Goal (DA)	109.90
SEGA Rally (DA)	109.90
Virtua Cop+Pistole (DA)	149.90
Virtual Fighter 2 (DA)	109.90
Virtua Hang On (DA)	109.90
Virtua Racing (DA)	99.90
Wing Arms (DA)	99.90

PLAYSTATION

Wir führen auch Importe aus Japan + USA	
Playstation Grundgerät	579.00
Control Pad	59.90
Control Pad Wired	39.90
Sony Lenkrad	179.90
Memory Card	49.90
Ne GeCon Joystick (DA) *	99.90
Scart Kabel für Import Spiele	44.90
Alien Trilogy (KD) *	109.90
Alien Trilogy-USA (KE)	129.90
Cyberia (DA) *	109.90
Discworld (KD)	99.90
Fade to Black (KD) *	89.90
FIFA Soccer 96 (KD)	89.90
GT Racing-Japan (KE)	139.90
Krazy Ivan (DA)	89.90
NBA Live 96 (DA) *	99.90
Need for Speed (DA) *	89.90
Panzer General-USA (KE)	99.90
Primal Rage-USA (KE)	99.90
Ridge Racer 2-Japan (KE)	149.90
Road Rash-USA (KE)	79.90
Streetfighter Alpha-USA (KE)	119.90
Tekken 2-Japan (KE) *	149.90
Thunderhawk 2 (KD)	99.90
To Shin Den 2 (DA) *	89.90
To Shin Den 2-Japan (KE) *	149.90
Total NBA (DA) *	109.90
Viewpoint-USA (KE)	119.90
Warhawk (DA)	89.90
Worms (DA)	99.90
Wing Commander 3 (KD) *	99.90
X-Com (KD)	89.90

KARTEN

Jyhad Booster (KE)	3.00
Jyhad Starter (KE)	10.30
Magic Chronicle - Booster (KE)	4.40
Magic Fallen Empire - Booster (KE)	1.90
Magic Gift Box (KE)	29.90
Star Trek Tin Box (KE)	139.90
Star Trek Next Gen. Booster (KE)	4.40
Star Trek Next Gen. Starter (KE)	12.90
Star Trek-N.G. Alt. Uni.(KE)	4.40
Star Wars - Starter (KE)	12.90

(KD) KOMPLETT DEUTSCH
(DA) DT. ANLEITUNG
(KE) KOMPLETT ENGLISCH
(*) NOCH NICHT LIEFERBAR
VORBESTELLUNG SOFORT MÖGLICH

Joysoft

DIE WELT DER COMPUTERSPIELE

SPIEL DES MONATS

ALIEN BREED 3D-2
AMIGA 1200
69.90
DEUTSCHE ANLEITUNG *

TIP DES MONATS

FEARS
AMIGA 1200
49.90
KOMPLETT ENGLISCH

Irrtümer & Preisänderungen bleiben vorbehalten

VERSAND:
AACHENER STR. 1004
50858 KÖLN
TEL: 0221/9486100
FAX: 0221/488701
STX: JOYSOFT#

VERSAND:
NACHNAHME: 9DM
ab Rechnungswert von 200 DM
VERSANDKOSTENFREI

UPS: 9 + 6 DM
VORKASSE: 6 DM
AUSLAND: 15 DM
(nur postab)

SICHERHEITS
VERPACKUNG
2,50 DM

Joysoft

BLITZ BESTELLUNG Da geht die Post ab....

TITEL	PREIS
☐ KATALOG fast 120 Seiten voller Spielbeschreibungen & Tips	KOSTEN LOS
ERSATZWUNSCH	
NAME	
STRASSE	
PLZ, ORT	
TELEFON	
	A.J.5.96

kleinanzeigen

Biete Hardware

Supra RAM 4 MB (- 8 MB) A2000 nur 200,-, Alf Controller + 60 MB Festpl., formatiert auf Kick 2.0 nur 100,-, SVGA-Karte 1 MB RAM 60,-, Tel.: 08225/1038 (Thorsten)

A2000, 3 MB, WB 1.3 + 2.0, 2 HDs, CD-ROM 4x, SCSI, 2 Mäuse, Sampler, Midi, Akt. Boxen, viel Orig.-Softw. wie: Ami-Write, Oktamed 5, D-Paint AGA, Amintet Sets 1+2, Er. d. Erde, VB 1500,-, Markus Stuetten, Masurenstr. 2, 42899 Remscheid

486 DX2/66, 8 MB RAM, 128 KB Cache, 260 MB HD, Monitor, 8 MB Tower, Win 95, Grafikkarte, 4fach CD-ROM, Boxen, Soundblaster 16 & Spiele für 1700 DM! 089/7691345

Verk. CD32 + Joypad + 9 CDs z.B. Subwar 2050, Clou, Prey, WC, Diggers, Lotus 1-3, Oscar, VB 400 DM o. 380 Fr. Tel/Fax: (Schweiz) 0041 56 401 40 94

Verkaufe Amiga 2000 mit 3 MB RAM für 400 DM, 100 % OK. Tel.: 05304/3175 (Nicolas)

Verkaufe Amiga 500, Monitor 1084S, Festplatte, Alfa Power 52 MB, 3 MB, Farbdrucker Star LC 200, 2. Laufwerk, ca. 50 Originale, VHB 1000,-, Tel.: 07129/60364

Super Angebot A1200 mit 340 MB HD, VGA Monitor M 14385, Turbokarte Blizzard 1220/4 mit 6 MB und 28 MHz, viel Software und Literatur, VB 1600,-, Florian Heimke, Feldchenstr. 26, 63743 Aschaffenburg

Amiga 500 mit Bildschirm und Drucker, Action Replay, 2. Laufwerk, 2,3 MB RAM, über 15 Originalspiele, über 100 Leerdisketten, Trackball und vieles mehr, sehr billig. Fax: 06682/8643

CD32 + Monitor + 2 Pads + Mouse + Joystick + 11 CDs z.B. Worms, Alien Breed 3D, Roadkill. Orig.-Verp., NP ca. 1300 DM für 650 DM. Tel.: 05152/52198

Verk. komplettes A500+ System m. Tisch u. Verkabelung: Monitor, CD-ROM, 30 MB HD, 2 MB RAM, 1 externes LW, Farbdrucker, gut erhalten. Preis: VB. Tel.: 05308/2777

Verk. A600, 2 MB, 250 MB HD, Monitor 1085S, Orig. Spiele, Zubehör, Handbücher, Preis 900 DM. 0201/237034 bei Kevin

Verkaufe CD32 + 30 Spiele + 2 Joypads, VB DM 1.000,-. Tel.: 02202/43441 ab 18 Uhr

A500/23 MB + 130 MB HD + 2. LW + 20 Originale: UFO, Civ., Col., HL, K240 + Fl. of AQ, Disks, 2 Joyst., HF Mod., + Maus + GW-Monitor etc. VB 1000,-. Tel.: 07931/41566 (Tim)

Verk. A2000 4 MB, 127 HD, 68030 Turbo 1.3 2.1, Maus, Joystick, 2 Int. Laufw., 1 ext., Originale z.B. Final Con, D-Paint, Siedler uvm. 1500 DM. 07573/5799 ab 18.00

A1200 + Extras, Laufwerk, 2 Joypads, Maus, Benutzer-Hand-Buch, viele Spiele, 20 Amiga Joker

Steinebachs Hard- und Software!

24 Stunden erreichbar

Amiga und PCs aller Art neu und gebraucht!

Festplatten aller Art

(z.B. 340, 730, 850, 1.2 GIG)

Drucker, sonstige Teile auch auf

Anfrage!

Monitore, Amiga 500, 600, 1200,

2000, 3000, 4000, Software, TV-M,

Zubehör vorhanden!

(Keine Versandkosten!)

Tel.: 02624/945177

für nur 650 DM. Tel.: 02102/475361 ab 16 Uhr

Verk. Amiga 4000-Tower/040/6, 1 GB-Festplatte inkl. Scala MM 300+7, weitere Titel + 1 Jahr Garantie! Angebote bitte an 052/2029277, Schweiz

2 A500 mit Festplatte & 1 MB-Uhr mit allen Extras und Farbmonitor und Composit und mehr. Ebenfalls 400 Disketten, alles Originale und viel Literatur für 1250,- DM VB. Tel.: 02597/5179

Verk. A500 + Kick 1.3 2.0, 2 MB, Sticks, Mouse, Bücher f. 400, DM, Monitor f. 250,- DM, TV Modul 40 DM, X-Copy Tools 55 DM sowie 100 Marken-Disks 40 DM, außerdem 50 Orig.-Spiele zu verk. Tel.: 03641/444469 (Karsten)

CD32 + Garantie + Spiele, Workbench 3.0, Oscar/Diggers, W. Commander, Dangerous Street, Microcosm, Power-Games, Banshee, 250 DM VB. Tel.: 04747/364 ab 16.00

Verschenke! Doch nicht! M-Tec 030/28+881/16+MMV mit Garantie bis Juni 250 DM. Das Amos-Buch 30 DM, das große Amiga-Buch 30 DM. Tel.: 02461/930234 Gregor

A4000, A3000, A1200, A500 einzeln oder als Komplettlösung, versch. Monitor, FP, Speicher, Controller, Flickerfixer, Laufwerke, A-Max II (Mac-Emulator). Tel.: 09727/5487

A500, 1 MB, TV-Modulator, 2. LW, 1 Joystick, 1 Mouse, 110 Leerdisk, 13 Originale z.B. Siedler, Pizza Con., Colonization, VB 900 DM. 04639/1376 16-17 Uhr

Verkaufe Soundsampler Technosoundturbo 2 85 DM. Verkaufe M-Tek 68030 Turbokarte für alle A1200 28 MHz, Co-Pro., Uhr, MMU OMB RAM neuw. 160 DM. Tel.: 06106/75867

A1200, HD 40, Monitor, Farbdrucker + viele Spiele z.B. Biing, Dungeon Master 2, VB 800 DM. Tel.: 07931/3589 ab 18 Uhr

CD32, Tast., Joyp., Mouse, 14 CDs (Speris L., Netw. uvm.) für 350 DM oder Tausch geg. 1200er. Zahle drauf! L. Keller, Marlstr. 77, 23566 Lübeck. Angebote nur schriftl.

1 CD32 + Brian the Lion, Flink, Heimdall 2, Microcosm, Superfrog, Der Clou, Bubba'n Stix, Ultimate Body Blows, Banshee, Rise of the Robots, Super Skidmarks, Disposable Hero, Jungle Strike, Shadow Fighter, Skeleton Krew, Universe, Pinball Illusions, komplett für 700 DM + 2 Joypads. Tel.: 0374684070

Verk. A500, 2. Laufwerk, sehr viel Zubehör, VHB 650 DM. Tel.: 04442/73126, Tel.: 0172/5319400. Anruf lohnt!

Verkaufe 2,5" Festplatte 170 MB und M-Tec 68020/28 MHz + 4 MB RAM m. Garantie. Tel.: (0041) 01 61 701 62 77, Martin Schenk, Rebennweg 16, CH - 4143 Dornach

A500, 1 MB Speicher, 1 ext. Laufwerk, Joystick, Orig. Spiele, alles zusammen VB 150 DM. Tel.: 05322/4241

0,5 MB Speichererw. für A500, 20 DM, 1 ext. Laufwerk 50 DM. Tel.: 05322/1229

Verkaufe A1200 + 260 MB, Monitor 11438S, Trackball, Maus, 3 Joysticks, 20 Spiele z.B. UFO, Fears, Siedler. Preis nach VB. Tel.: 030/4276055 nach 20.00 Uhr

Verk. A1200 im Big Tower, 10 MB RAM Blizzard 1230/50 MMU/Picasso II Grafikkarte, 540 MB HD, Monitor 053.1., Max 097.5. Tel.: 0461/43141 ab 18.00

Amiga 1200, 6 MB, 28 MHz, 260 MB HD, 3 Joyst., 38 Toporig. (z.B. Coloniz., BMH, Fears), 200 Disketten, Demos u. Boxen. Desktop Dyna. 2 Jahre - AJ / A. Games. VB 1500,-. Tel.: 05921/36328

Verk. CD32-Tastatur unbenutzt 75 DM, Jungle Strike 39 DM, alles 100% ok. Anfragen: Nico Hühne, Waldstr. 32, 04651 Bad Lausick

A1200, 250 MB + Monitor 1942, 2 Jahre alt, viele orig. Software + Lektüre, kaum benutzt, NP 3500,- für 1000,- 0214/45941

Verk. A4000/30 o. 40, A1200, A3000, A500, individuell konfigurierbar (Speicher, FP, Zubehör), Monitore Multiscan o. RGB (EIZO, 1084), Grafikkarten, SCSI-Controller, CD-ROMs, verschiedene Software z.B. Street Fighter, Siedler, Skidmarks. Tel.: 09727/5487

Verkaufe A1200 mit Zweitlaufwerk, Monitor und 120 MB Festplatte, sowie Maus u. 5 Joysticks. Mit dabei sind ca. 30 Originalspiele wie: Die Siedler, Battle Isle, Death or Glory usw. VB 1200 DM. Meldet Euch telefonisch unter 02558/7319 ab 17.00 Uhr abends.

Verk. für A1200: 540 MB HD, 3,5 Zoll, komplett anschlussfertig, Anleitung, 240,-, Turbokarte 28 MHz, 1 MB RAM, 68882 FPU 150,-, 1 MB RS/2 Simm-Modul 45,-, Pinball Illusions 35,-, Trolls AGA 10,-, Kickstart 1.3 Emulator 5,-. Tel.: 04542/86443

Verkaufe A2000 mit 1 MB Chip RAM in PC-Tower mit: VGA-Video-Karte zum Anschluß an VGA-Monitor; SCSI-Karte mit 2 MB FastRAM; 530 MB SCSI-HD und 2fach SCSI-CD-ROM; AT-Karte mit 202 MB AT-HD; 1.3 und 3.1 ROM und WB; 386er PC-Bridgeboard mit 387 Coprozessor, 640 KB und 4 MB RAM bestückt; VGA-Grafikkarte 1 MB; SB 16; 770 KB und 1.44 MB Laufwerk; Parallel- und Seriell-Schnittstelle; 520 MB AT-HD; 4fach AT-CD-ROM; verschiedene Anwendungen und Spiele. Sofort einsatzbereit für zusammen 3500,- DM oder ggf. einzeln auf Anfrage. A500-Board; 1,5 MB Speichererweiterung; A570 CD-ROM auf Anfrage. Tel.: 0361/724261 (Mo-Fr 10-18 Uhr)

A600, 2 MB RAM, 40 MB HD, Kick 1.3 + 2.0, Mon. 1084S, Drucker, 2. LW, Maus + Joyst., 67 Orig.-Spiele, 5 Disk-Boxen mit 355 Leerdisk + Zubehör. Tel.: 02528/3601, DM 1.400,-

Verk. CD32 + 10 Topgames z.B. Rise of the Robots, Wing Commander, Microcosm, Pinball Illusions, Pinball Dreams, Guardian, Sim City, 500 DM VHB. Tel.: 03435620751

A500 mit super Software! RAM-Erweiterung auf 1 MB, TV-Mod. (an Fernseher anschließbar), Maus, Sound-Chinchikabel, Textverarbeitung, Grafikprog., Musikpr., CAD Software, DTP Softw., Synthesizer, Videodesigner, Landscape 3D, Einsteigerbuch, Basicbuch mit Disk, Joystick, 10 Originalspiele, Leerdisk, für hammerharte 350,- DM. Tel.: 07052/17232, Achim verlangen

Verk. A1200 mit CD-ROM HD 80, 2. Laufwerk, Software. Tel.: 04262/8391, Fax 04262/8391 ab 14 Uhr, VB 850,-

A1200 + Monitor + 850 HD + Blizzard 1230/4 MB + CD-ROM + Zubehör gegen Gebot ab 1200 DM. Tel.: 07307/33106

A500, 1 MB, Maus, Kick + WB 1.3/2.0, U.-Platine, 25 Orig.-Spiele, 25 PD, 50 Leerdisk, Bücher f. 300,- DM. R. Nowak, Klötzerstr. 18 B, 01587 Riesa

A500-Speichererw. + 2 LW + Philips Farbmonitor CD11342 mit Boxen, Joys, Maus, Software u. Büchern im 1a Zustand für VB 550,- DM. Tel.: 0561/64106 Kassel

Suche Hardware

Suche dringend Harddisk zw. 40 und 60 MB mit Controller für Amiga 500 Plus. Tel.: 03381/661769 Holger.

Suche für A500 Turboboards 68020 oder 68030 mit RAM 1-4 MB. Verkaufe Originale! Tel.: 0043/222/5040350, nur an Wochenenden, Rene verlangen.

Biete Software

Biing, Reeder, A. Queen, Mad News, Hol. Pict., Caribbean Desaster je 49,-, Erben d. E., Dog (FP) + Mis. D. je 40,-, UFO AGA, Rüsselsheim AGA, Elvira 2, Death Knights of Krynne je 30,-, Steel Sky, Simon the S., Burntime, Dreamweb, Aufschwung Ost, Ishar, Xenon 2, Projetye, Hexuma, Skidm., 2. Data, Goal, KGB je 15 - 25,-. Tel.: 08225/1038 (Thorsten)

Verk. Computerspiele, alte u. neue. A500-A1200 (ca. 50 Stück), CD32-Spiele, Maxon Cin. 4D, Brilliance 2.0, Preis VB. Tel.: 05171/72602, 60ter versuchen.

Verkaufe: Citadel 35,-, X-Terne Racing 30,-, Mr.

Nutz 25,-, Links 15,-, Tornado 15,-. Preise VB. Tel.: 09549/8866

Fantasy-Post-Rollenspiel QUEST sucht noch weitere Mitspieler. Spielanleitung und insgesamt 2 Freizüge KOSTENLOS und UNVERBINDLICH zum Testen! Nur anfordern! Bei B. Krager, Wagnerstr. 6, 47239 Duisburg

Verkaufe für AGA: Sim City 2000 50 DM, Der Clou 40 DM, Für ECS: Lemmings 2 25 DM, Die Schicksalsklinge 20 DM, Sim Ant 20 DM, Hardware: 1/2 MBPSZ 40/70 DM. 05231/32131

Verkaufe Originale: Amazon Queen 50 DM, Breathless 50 DM, Sensible World of Soccer 95-96 40 DM, Reunion 30 DM. Tel.: 02331/58372

Verkaufe Amiga-Originale: Die Siedler, Anstoß, Anstoß World Cup je 30 DM, Skidmarks 2 25 DM, Larry 3, F 1 Grand Prix, Super Cars 2, Indy 3, Skidmarks je 20 DM, Emerald Mine 1,2,3 je 10 DM, externes Laufwerk 80 DM, Heike Doerr, Aufkirchner Str. 1, 91550 Dinkelsbühl

- Verkäufe - Verkäufe - Software für Amiga & PC! - Kopierstationen für SNES - Tel.: 0172/5276591

Biete A500: Beneath a Steel Sky, Simon, Darkmere, Mr. Nutz, Bubba'n Stix, Ambermoon, EoB 1 und 2, Might and Magic 3, Perihelion, Pool Darkness jeweils 30 DM, Simon Kecker, Glucjstr. 9, 40789 Monheim

Biete 3 Originale für Amiga 500 u. 1200: Worms 43 DM, Colonization 30 DM u. Software Manager 20 DM, originalverp. mit Handbuch, 100% ok. Tel.: 03943/45812

Verk. Amiga-Games: z.B. Breathless 40 DM, AB3D 40 DM, Fears 35 DM, Biing 40 DM, Skidmarks 2 35 DM, Pinball Mania 35 DM, Indy 4 35 DM. Tel.: 02166/81304 (bis 22)

Ca. 80 Spiele z.B. BAT, Whales Vo. 2, EoB 1+2, Black Crypt, CSB, Elfmanna, Mercenary 1+3, Dragonstone, Indy 3+4, Traders, A-Train, BoB, Populous, Ork. Tel.: 02661/40338

Fantasies 15 DM, Turrican 3 20 DM, Rise of Robots CD 15 DM, Anstoß AGA 30 DM, Seek & Destroy 15 DM. Tel.: 03641/335137; http://www.uni-jena.de/qis oder qiszer.uni-jena.de

Verkaufe für Amiga: Satan und Newzealand Story für je 10 DM, Legends of Valour 45 DM, European Champions 5 DM. Tel.: 02772/55279

Verkaufe Amiga Originale: Der Patrizier, Indiana Jones 4, Monkey 2, Populous 2, Fire and Ice, Worms, Bundesliga Manager 3, Civilization, Dynabaster, Lemmings 2, Another World, A-Train etc. Liste gegen 2,- DM RP. Ole Brandenburg, Heerstr. 83 b, 14055 Berlin. Tel.: 030/3041503

Amiga Games z.B. Heimdall 2, Maniac Mansion, Ashes o. Empire, Eye of Storm, D-Generation, Space Crusade, Their Finest Hour, Lure of Temptress, Wing Com. 02661/8137

Biete Amiga-Software: PD-Games, Szene-Demos usw. 1 DM Rückporto beilegen (Briefmarke). Schreibst an: Schmülling, Purweider Winkel 66, 52070 Aachen

- Verkäufe - Verkäufe - Software für Amiga & PC! - Kopierstationen für SNES - Tel.: 0172/5276591

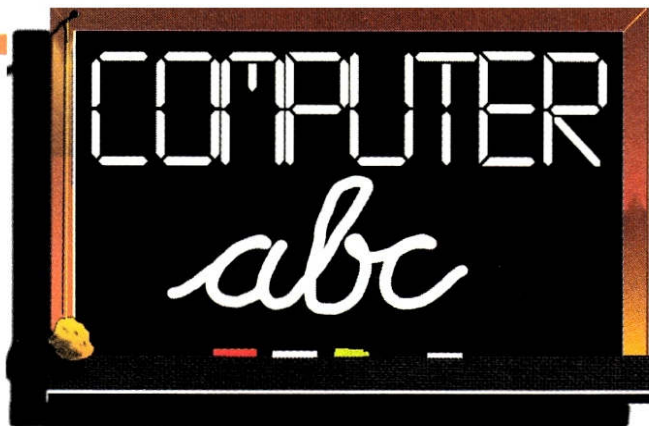
Verk. Amiga Games: z.B. Elite 2 20 DM, Software Manager 20 DM, Monkey 2 20 DM, Money 1 15 DM, Loom 20 DM u.a. Tel.: 02166/81304 (bis 22)

CD Alfred Chicken, Erben der Erde, James Pond 2, Fields of Glory, Sen. Soccer, Battle Toads u.a. Tausche auch z.B. Simon t. S. Tel.: 02406/2386

Biete Dune 2, Lemmings 2 je 30 DM; Siedler, Reunion je 40 DM; Willy Beamish, Theme Park AGA je 50 DM; Mad News 60 DM; Biing! AGA 70 DM. Tel.: 03981/714256

Amiga 500 Orig.: Paint de Luxe 3, The Untouchables, Jack Nicklaus Golf, Populous, Siegfried, Antivirus + Hardware TV Modulator Philips DM 15,- bis 45,-. Tel.: 0202/604383 ab 19 Uhr

Amiga 500 Orig.: Loom, Wrath of Demon, Lure of Temptress, Knights of Crystallion, Conquest of Camelot, Maupiti Island, Cruise for a Corpse



Transistor: Nachfolger der Elektronenröhre und Grundbestandteil aller elektronischen Geräte. Transistoren sind verschleißfreie Schaltelemente, die normalerweise aus Silizium bestehen, sehr schnell arbeiten, kaum Energie benötigen und enorm klein sein können: Die Zahl der Transistoren auf einem Computer-Chip geht derweil locker in die Millionen.

Transpiler: ein Utility, das Programme von einer Programmiersprache in eine andere übersetzen kann. Hierbei handelt es sich jedoch nur um eine Grobbearbeitung, die per Hand nachgebessert werden muß. Ganz abgesehen davon, daß jede Sprache ihre speziellen Stärken und Schwächen besitzt, die man nur dann wirklich berücksichtigen kann, wenn man einen Code von vornherein im jeweiligen Dialekt schreibt.

Transputer: Wer Aufgaben zu erledigen hat, die für einen Compi allein zu umfangreich sind, der kann (geeignete Software vorausgesetzt) mehrere Maschinen parallel schalten. Transputer sind nun eine besondere Variante der Parallelrechner, denn hier befinden sich quasi viele kleine Kompletcomputer auf einem einzigen Chip; zudem verfügt jedes dieser Mikro-Geräte über seinen eigenen Arbeitsspeicher. Bekanntester Konstrukteur vom Transputern ist die in Zahlungsschwierigkeiten geratene und kürzlich von Silicon Graphics aufgekaufte Firma Cray.

Trashcan: Auf gut deutsch

heißt das Teil „Mülleimer“. Wir Amigos kennen ihn als Icon, in das man Programme oder einzelne Files hineinpacken kann, die man nicht mehr benötigt. Im Unterschied zu gelöschter Soft läßt sich der Inhalt des Mülleimers problemlos wieder reaktivieren – es sei denn, man hätte ihn geleert.

Tree: lautet das englische Wort für „Baum“ – durch seine immer weiter verästelten Verzweigungen symbolisiert er u.a. die Darstellung der inneren Struktur von Verzeichnissen und Unterverzeichnissen. Der Amiga unterstützt eine solche Funktion standardmäßig nicht, aber es gibt allerlei PD-Programme, die darauf spezialisiert sind.

Treiber: sagt kurz, wer eigentlich „Gerätetreiber“ meint. Benötigt werden diese Hilfsprogramme, weil Computer für sich genommen bekanntlich nur ein Haufen Elektroschrott sind. Wenn man also z.B. einen Drucker anschließt, würde erst mal nichts weiter passieren – bis ein Treiber geladen wird, der dem Rechner verklickert, daß nunmehr ein Drucker am Port hängt und wie er mit diesem Apparat umzugehen hat, damit das vom User gewünschte Ergebnis herauspringt.

Trennhilfe: Die meisten Textverarbeitungen bieten heutzutage eine automatische Silbentrennung. Man tippt also einfach wild drauflos, und wenn die Zeile das zuvor eingestellte Ende erreicht hat, trennt das Programm selbsttätig und beginnt eine neue

Zeile. Sollte der Text nachträglich geändert werden, verschiebt sich häufig auch die sogenannte „Trennfuge“ – der an der alten Stelle befindliche Trennstrich wird in solchen Fällen automatisch wieder gecancelt, man spricht daher von einem „weichen“ Trennstrich. Fehler treten bei derlei Übungen kaum auf, allenfalls Eigennamen oder Spezialfälle verursachen Probleme.

Trial and Error: sagt der Engländer, wenn er „Versuch und Irrtum“ meint – eine Methode der Problemlösung, die nicht selten bei (schlechteren) Adventures Anwendung findet.

Trinitron: ist eine auch schon wieder über 20 Jahre alte Erfindung von Sony. Mit dieser Bildröhre ausgestattete Fernsehgeräte liefern besonders scharfe und brillante Bilder; seit ein paar Jahren findet das Trinitron-Prinzip daher auch bei hochwertigen Monitoren Anwendung.

Triumph-Adler: Hersteller von diversen Digitalgeräten.

Trojanisches Pferd: Die Geschichte vom mit feindlichen Soldaten gefüllten Holzgaul kennt praktisch jedes Kind. In bezug auf Computer ist damit ein Ärgerprogi gemeint, ähnlich einem Virus. Weil es sich aber nicht vervielfältigen kann, tarnt es sich zumeist als neue Version eines bekannten Anwenderprogramms oder auch als Demo, um nach dem Start durch einen arglosen User sein zerstörerisches Werk in Angriff zu nehmen. Dabei kann es sich im Extremfall um die vollständige Löschung der Festplatte oder eine ähnliche Katastrophe handeln.

True Colo(u)r: Die wörtliche Übersetzung wäre „Echtfarben“. Gemeint ist ein Grafikstandard, der die Wiedergabe von über 16 Millionen Farben gleichzeitig am Bildschirm ermöglicht; dies entspricht einer Farbtiefe von 24 Bit. Am PC

ist übrigens auch der sogenannte High Colo(u)r-Standard verbreitet, mit dem je nach Farbtiefe 32.000 bzw. 64.000 Farben dargestellt werden können. Und das u in der Klammer steht schließlich für die englische bzw. amerikanische Schreibweise.

Tseng: taiwanesisch-singapurianische Firma, die Chips für PC-Grafikkarten herstellt.

TSR-Programm: Das Kürzel bedeutet „terminate and stay resident“, was sinngemäß mit „speicherresidentes Programm“ übersetzt werden kann. Also Software, die einmal geladen wird und dann bis zum Ausschalten bzw. Reset im RAM-Speicher verbleibt. Die zuvor erwähnten Gerätetreiber gehören z.B. für gewöhnlich in diese Schublade.

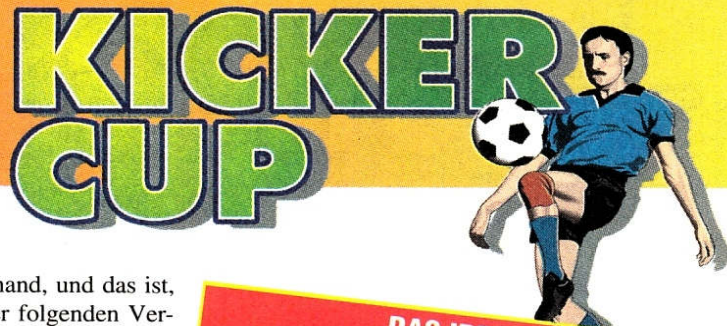
TSR-Virus: Diese Biester werden durch das Aufrufen einer verseuchten Datei ins RAM geladen und verbleiben dort, um noch gesunde Teile von Festplatten oder Disketten ebenfalls zu infizieren. Soweit es sich nicht um Bootblock-Viren handelt, können sie durch einen Reset hinausgerammt werden, doch so oder so sollte man ihnen baldmöglichst einen Killer auf den Hals hetzen!

Turing, Alan M.: Britischer Mathematiker aus der ersten Hälfte des 20. Jahrhunderts, der als einer der gedanklichen Väter der Künstlichen Intelligenz (KI) gilt. Anno 43 gehörte Turing zum Entwicklerteam des ersten Deciffrier-Computers der Welt, elf Jahre später ist er dann gestorben.

Turnkey System: nennt man eine schlüsselfertige Hardware-Anlage, die komplett mit allem Drum und Dran an einen Anwender geliefert wird.

TV-Karte: Erweiterungskarte für PCs, mit der es möglich ist, sich auch noch per Compi die Linsenstraße reinzuziehen. Also ganz was Wichtiges...

Anderthalb Stunden lang stürmte der FC JOKER nahezu ohne Pause das Tor der Blaubeißer, dann dachten unsere Mannen endlich daran, mal den Ball mitzubringen – und konnten wenige Minuten vor Torschuß noch zwei Treffer zum hochverdienten Heimsieg landen.



Ehrlich, die Hälfte der gut 9.000 Zuschauer im Grasbrunner Stadion war bereits auf dem Weg zum Ausgang, als sich Gitti und Celal doch noch ein Doppelherz faßten, um das unbefriedigende Unentschieden in einen befriedigenden 2:0-Sieg umzuwandeln. Weil Joker und Big Mike zu dieser Zeit bereits im Auto saßen (man will schließlich vor dem großen Ansturm draußen sein...), sahen sie noch je eine gelbe Karte – freilich erst daheim, wir mußten sie ihnen mitbringen. Daheim, das ist auch der Ort, wo Schlimmel beim nächsten Spiel bleiben wird. Ihn erteilte nämlich ebenfalls der Gilb nebst Sperre. Eine höchst ungerechte Entscheidung, denn er war nur vom Platz gegangen, weil er dringend austreten mußte.

Eure gerechten Entscheidungen betrafen hingegen 75 Prozent Einsatz für die Partie und einen Eintrittspreis von 12 Märkern pro Nase. Damit habt Ihr nun 184.000 Mark in der Kasse, um das nächste Auswärtsspiel gegen Opafun möglichst erfolgreich zu bestreiten. Deren fünfter Tabellenplatz legt schon nahe, daß man die Spaß-Senioren in ihren rasenden Rollstühlen nicht unterschätzen sollte, weshalb wir um eine gebührend ernsthafte Beantwortung der folgenden sieben Fragen bitten:

- 1) Wie hoch soll der Einsatz gegen die Greise sein? (0 %, 25 %, 50 %, 75 %, 100%)?
- 2) Welche Spieler möchtest Du auf welcher Position stellen? Pro Quadrat bitte nur einer!
- 3) Möchtest Du Spieler vom Transfermarkt kaufen? Wenn ja, welche(n)?
- 4) Möchtest Du Spieler verkaufen? Wenn ja, welche(n)?
- 5) Möchtest Du ins Trainingslager? Für 125.000, 200.000, 300.000 oder 500.000 DM?
- 6) Die Eintrittspreise interessieren uns diesmal nicht, der geht ans Seniorenheim.
- 7) Willst Du einen Kredit aufnehmen (höchstens 500.000 DM)?

Ihr sagt uns also auf einer Postkarte, was Ihr wißt, und wir wissen dann nach Auszählung der Karten, was Ihr sagt. Das sagen wir wiederum unserem Fußballmanager, und der weiß daraufhin die an dieser Stelle im kommenden Heft zu veröffentlichen Ergebnisse des nächsten Spieltages. Eins

weiß allerdings noch niemand, und das ist, wer zu den Gewinnern der folgenden Vereinsandenken gehört, die wie immer unter sämtlichen Einsendern verlost werden.

**1 x Premier Manager 3
3 x Joker-Jogger
3 x Mousepad**

gibt es diesmal zu gewinnen. Freilich schon rein theoretisch nur für Teilnehmer, die sich auch hier an die FIFA-Regeln halten: Pässe ohne passende Briefmarke werden gepfiffen, wer keinen leserlichen Absender mitbringt, wird ausgelesen und vom Platz gestellt. Und die nachstehende Anschrift des Verbandes ist verbindlich. Also schnappt Euch das Verbandszeug, und ab geht die Post!

**Joker Verlag
„Kicker Cup“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn**

Ergebnisse: 13. Spieltag

FC JOKER	–	Blue Beiß	2:0
Amiga James	–	Hammerfoot	1:3
Might & Matschig	–	Langohrer SK	5:0
1.FC Blähbein	–	Austerwitz	1:2
Wurm. Wolfschreck	–	Opafun	2:1
Bodo Tiltner	–	Raschmehr	2:0
Maniac Menschen	–	Playpower	3:1
DSC Pleasurestoff	–	Battle Kumpans	2:1
Bummico	–	Softbär 2000	2:2
Un. Hofftschwer	–	Berlin East/West	4:2

Die Joker-Tabelle

Mannschaft	Punkte	Tore
1) Wurm. Wolfschreck	24:23	4:12
2) Un. Hofftschwer	20:6	33:13
3) Hammerfoot	19:7	33:18
4) Raschmehr	19:7	28:15
5) Maniac Menschen	18:8	29:16
6) Opafun	16:10	35:19
7) Might & Matschig	16:10	31:19
8) FC JOKER	16:10	29:21
9) DSC Pleasurestoff	15:11	23:18
10) Amiga James	13:13	25:32
11) Langohrer SK	11:15	15:26
12) Bummico	10:16	24:26
13) Bodo Tiltner	10:16	22:27
14) Softbär 2000	10:16	22:29
15) Blue Beiß	10:16	18:27
16) Austerwitz	9:17	20:34
17) 1.FC Blähbein	8:18	20:32
18) Battle Kumpans	7:19	15:30
19) Playpower	5:21	14:38
20) Berlin East/West	4:22	16:34

DAS IRRE FUSSBALLMANAGER-POSTSPIEL

Mannschaftsaufstellung

Nr. Spieler	Art	letzte Pos.	Stärke	Wert (DM)
1) Brork	Tor	28	39	200.000
2) Wunderlich	Tor	–	17	150.000
3) Schlimmel	Abw	18	g.	390.000
4) Joker	Abw	24	6	190.000
5) Nettelbeck	Abw	22	29	190.000
6) Freckmann	Abw	–	2	60.000
7) Stockbisler	Mit	19	31	250.000
8) Ponikwar	Mit	–	9	260.000
9) Regnet	Mit	15	37	220.000
10) Celal	Mit	13	33	280.000
11) Magenauer	Mit	11	42	250.000
12) M.Labiner	Mit	14	54	550.000
13) Dzierzynski	Ang	–	35	220.000
14) Stein	Ang	7	32	160.000
15) B.Labiner	Ang	3	38	240.000

TRANSFERMARKT

Spieler	Art	Stärke	Preis (DM)
Klotzkopp	Abw	46	657.000DM
Zotten	Abw	21	339.500DM

Paarungen: 14. Spieltag

Opafun	–	FC JOKER
Langohrer SK	–	Bodo Tiltner
Softbär 2000	–	Might & Matschig
Hammerfoot	–	Un. Hofftschwer
Austerwitz	–	Maniac Menschen
Raschmehr	–	Wurm. Wolfschreck
Berlin East/West	–	DSC Pleasurestoff
Battle Kumpans	–	1. FC Blähbein
Blue Beiß	–	Amiga James
Playpower	–	Bummico

Das Spielfeld

Gegner				
1	2	3 Tor	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28 Tor	29	30
FC Joker				

STROMAUSFALL.

PLANE

SCAPE

GEFÄHRLICHE DIMENSIONEN

„Das Multiversum ist ein gewaltiger Ort“, weiß die Einleitung unseres aktuellen Testlings zu berichten. Und weiter: „Das muß es auch sein, denn hypothetisch umfaßt es jede jemals erschaffene AD&D-Kampagnenwelt!“

Wie unschwer zu erahnen, handelt es sich hier um ein neues Rollenspiel-Szenario der AD&D-Klasse aus dem Hause TSR. Obwohl es genau genommen so neu gar nicht ist. Denn schon immer konnten hochklassige Charaktere aus der Welt der „Advanced Dungeons & Dragons“ in die Planescape-Dimension wechseln, und in grauer Vorzeit soll sogar mal ein Abenteuerband zum Thema auf dem Markt ge-

wesen sein. Aber ein richtig ausgearbeitetes Modul mit allem Drum und Dran, das gibt's halt erst jetzt.

Planescape ist also im wahrsten Sinne des Wortes allumfassend. Geographisch gesehen sollte man es sich als eine unmeßbar große Scheibe verschiedenster Ländereien vorstellen, welche als die „Außenländer“ bekannt sind. Hier wäre etwa das Gebirge der Zwerge ebenso zu finden wie die „Pestgruft“, eine vollständig ruinierte Stadt voller Gewalt und Krankheit. Oder auch Ilensines unterirdisches Reich, in dessen halsbrecherischen Dungeons namenlose Gefahren dräuen. In der Mitte dieser Scheibe wächst eine hohe Felsnadel empor, auf deren Spitze ein Gebilde schwebt, das dem Mantel eines Autoreifens ähnelt. Die Innenseite dieses Mantels ist bewohnt und bebaut: Sigil, die Stadt der Portale, ist eine neutrale Begegnungsstätte und damit auch ein glitschiger Ort voller „Dinge, die sich nicht ereignen sollten“. Ringförmig um die Außenländer herum, darüber und darunter sind zudem die „Ebenen“ angeordnet. Gemeint ist die materielle Ebene (mit all den „normalen“ AD&D-Szenarien) genauso wie eher exotische Örtlichkeiten, also etwa der Olymp, der Abgrund, die Paraschlammebene oder die Quasi-Blitzebene...

Daß sich im Multiversum nun neben alten Bekannten wie den Menschen oder Elfen auch die sonderbarsten Kreaturen tummeln, versteht sich quasi von selbst. Die meisten der Einheimischen wurden hier geboren, nennen sich „Planarier“ und bezeichnen die von der materiellen Ebene Zugewanderten verächtlich als „Materier“ oder „Planlose“. Freilich hat



das Leben als Planloser auch seine Vorteile, ist man als solcher doch immun gegen die Magie der Planarier. Andererseits gilt es umgekehrt zu bedenken, welche Zauberei jetzt eigentlich wo und gegen welche Planarier wirkt bzw. nicht wirkt!

Blieben zum guten Schluß noch die Bünde zu erwähnen, die in Sigil und Umgebung eine wichtige Rolle spielen. Bruderschaften wie etwa die Revolutionsliga, die Gnadentöter oder die Schicksalsgarde repräsentieren nämlich Philosophien und Glaubensrichtungen, die durchaus sehr reale Macht ausüben: Ein Ort, in dem einer der Bünde die vorherrschende Stellung erringen kann, wird über kurz oder lang seinen Standort wechseln und sich jener Ebene anschließen, die diesem Glauben entspricht. Als Eingeborener Planescapes kann man sich diesen Bündlen seinerseits ebenso anschließen wie als Materier, woraus sich dann wiederum jede Menge Stoff für Abenteuer destillieren läßt.

Ganz zum Schluß noch ein paar Worte zur Ausstattung: Daß man das normale AD&D-Grundregelwerk bei einem solchen Szenario stets zusätzlich benötigt, sollte sich unter Kennern derweil herumgesprochen haben, ein entsprechender Hinweis auf der Schachtel hätte aber sicherlich dennoch nicht geschadet. Davon abgesehen gibt es freilich keinen Grund zur Klage – selten hat man so geschmackvoll und edel aufgemachte Quellenbände gesehen, wie sie mit dem

„Monsterband“, „Sigil und Umgebung“ sowie den beiden Führern durch die Ebenen (für Spieler bzw. Spielleiter) der Box beiliegen!

DER DIMENSIONSSPRUNG

...ins Multiversum von Planescape kostet den Gewinner unseres Rezensionsexemplars wie üblich keinen Pfennig, allenfalls ein bißchen Hirnschmalz. Während im letzten Heft die korrekte Antwort „Dracula“ lautete, wollen wir diesmal nämlich auf einer Postkarte von Euch wissen, wie wenigstens zwei weitere AD&D-Szenarien heißen. Interessieren würde uns übrigens auch, was Ihr von unseren neuen Stromausfall-Bewertungen haltet. Also haltet nicht mit Eurer Meinung zurück, vergeßt einen leserlichen Absender nicht, und schreibt an nachstehende Adresse! (jn)

TECHNISCHE DATEN

Spielbox mit vier zahlreich, anspruchsvoll und oft koloriert illustrierten Themenbroschüren (31 bis 96 Seiten), Sichtschild mit Tabellenmaterial sowie vier großformatigen Postern. Ein Monster-Kompendium ist in Vorbereitung.

Preis: ca. 69,- DM

Bezug: Welt der Spiele, Am Martinszehnten 5, 60437 Frankfurt

**Joker Verlag
„Stromausfall“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn**



MANFRED MEINT...

Endlich mal wieder ein wirklich phantasievolles Szenario! Hier kann jeder

Spielleiter noch seine eigenen Erfindungen unterbringen, ohne andererseits gezwungen zu sein, sich mit Dingen und Gegenden zu befassen, die ihm nicht liegen: Man sperrt einfach die entsprechenden Portale, und kein Abenteuerer wird je seinen Fuß hineinsetzen. Grundsätzlich liegen mir die eher auf Hack & Slay setzenden AD&D-Regeln zwar nicht so sehr, aber Planescape könnte genau meine Kragenweite sein.



MICK MEINT...

Na, jetzt sind aber die Gäule mit TSR durchgegangen! Was soll denn so was eigentlich bringen? Entweder

verlegt man die Abenteuer hier in ein quasi-materielles Umfeld, dann braucht es aber dieses ganze Brimborium nicht. Oder man begibt sich tatsächlich in Sphärenklänge und wallende Nebel, doch daran werden dann 999 von 1.000 Spielern scheitern, weil es sehr schwer ist, solche Stories glaubwürdig und trotzdem spannend zu entwickeln. Vom realistischen Rollenspiel der Party ganz zu schweigen...



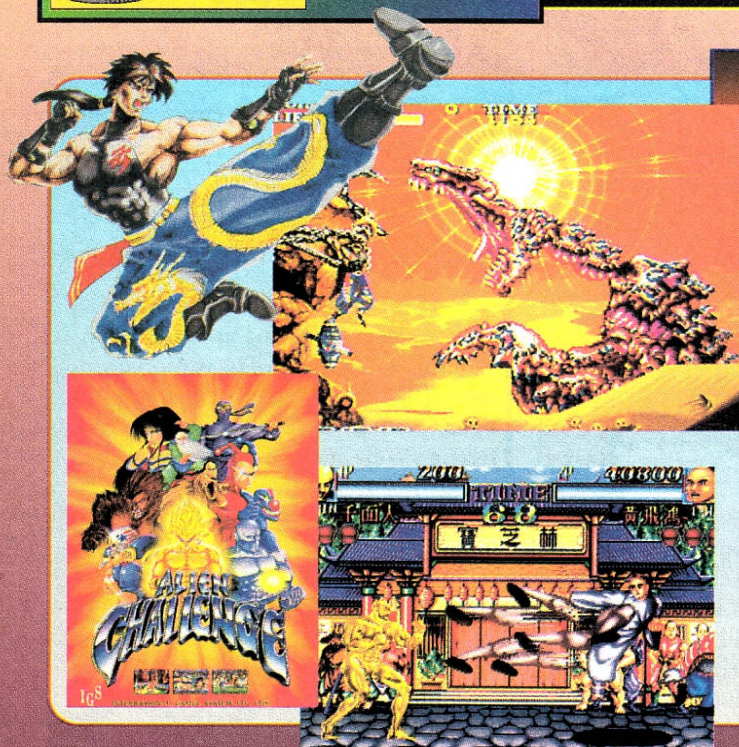
JOE MEINT...

Fast wäre ich geneigt, Mick recht zu geben: An dem Versuch, Unbeschreibbares zu beschreiben,

sind schon ganz andere gescheitert! Und was sich in den diversen Planescape-Materialien noch originell und aufregend liest, mag in den „Niederungen“ des Spielabends dann auch nicht farbiger sein als irgendein x-beliebiges Normalszenario. Nein, ich glaube, aufregende Rolli-Sitzungen sind eher die Folge von beschränktem, aber detailliertem Terrain, auf dem Spielleiter und Party sicher Fuß fassen können.

COIN OP

Zum Auftakt gibt's Prügel, dann fliegen die Silberkugeln, und am Ende kommt sogar ein Stück Hollywood in den Ruhrpott: Kurz und grell, wir berichten wieder mal vom ganz normalen Arcade-Alltag!



AKTUELLE STREITFÄLLE

Unglaublich, aber wahr, es gibt noch Spielhallen-Klopereien ohne Polygone! **OS-MAN** springt, läuft, boxt und duckt sich ganz traditionell gezeichnet in Wüsten voller wüster Drachen; zur Abwechslung geht's dann auch mal in High-Tech-Bauten zur Sache, wo Endzeit-Vehikel auf nichtsahnende Opfer lauern. Aber in Wahrheit ist Osman wohl auch weniger ein typisches Beat'em Up als ein reinrassiges Actionadventure mit schlagenden Argumenten – Ihr könnt Euch darüber ja mal mit ihm unterhalten...

Klassische Prügel bezieht man dafür bei **ALIEN CHALLENGE**, dessen Hintergrundstory alte chinesische Legenden mit moderner Mystik vermischt. Bei den Duellanten ist Artenvielfalt Trumpf: Da zeigt ein Werwolf seine Krallen, zückt ein Ninja sein Schwert, ein Football-Star verhält sich äußerst unsportlich, und sogar ein Joker ist mit von der Partie. Grafisch wird zwar nur grundsolide 2D-Ware geboten, dafür überzeugen die Recken in puncto Gameplay und Handling um so mehr.

NEUE KUGELSCHIEBER

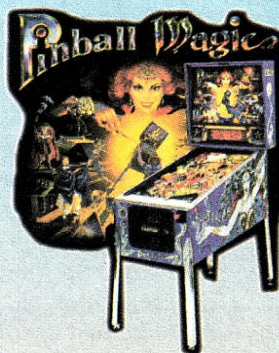
Eine wahre Flipper-Flut überrollt derzeit das Land, allen voran Ballys **ATTACK FROM MARS**. Wie nicht anders zu erwarten, soll man hier Mutter Erde vor schleimigen Aliens beschützen – vorzugsweise durch das gezielte Bearbeiten von kleinen grünen Männchen mit der großen Silberkugel. Verglichen mit dieser Pinball-Durchschnittskost ist **WHO DUNNIT** von Wil-

liams das reinste Innovationswunder: Als Inspektor der Mordkommission muß man unter fünf Verdächtigen den oder die Täter herausfinden. Praktisch funktioniert das mit Hilfe des Displays, über das man regelmäßig eine Aufforderung zu bestimmten und vor allem raschen Entscheidungen

erhält. Um so schöner, daß die Ermittlungen auf deutsch geführt werden.

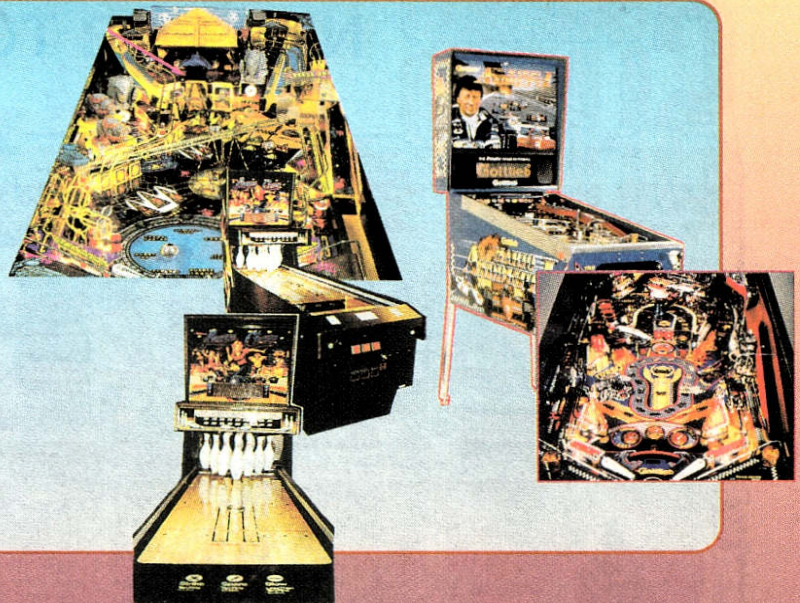
Auch Prügel spezialist Capcom jagt zur Abwechslung mal ein paar Kugeln über den Tisch, das bezaubernd gemachte **PINBALL MAGIC** scheint dabei direkt einem Magierkoffer entsprungen zu sein. Ja, nicht nur angehende Copperfields werden von den eingebauten Gimmicks (das Kanin-

chen aus dem Zylinder, der Zauberstab in fester Damenhand etc.) begeistert sein. Eine härtere Gangart schlagen die Straßenkämpfer bei **AIRBORNE** an, wo man als Jetpilot durch die brandgefährlichen Lüfte düst. Während einem die feindlichen Geschwader und Stützpunkte das Leben schwermachen, benutzt man selbst die Silberkugel als Raketenersatz.



Wer lieber etwas tiefer fliegt, ist bei Gottliebs **MARIO ANDRETTI** bestens aufgehoben, für das natürlich das berühmte Rennen in Indianapolis Pate stand. Pfeilschnelle Kugeln auf kurvigen Rampen und deftige Motorengeräusche lassen hier prickelnde Rennatmosphäre aufkommen. Aus demselben Hause stammt die Versilberung von Roland Emmerichs SF-Hit **STARGATE**. Alle wichtigen Szenen des Films findet man auf dem Tisch wieder, dazu selbstverständ-

lich die altägyptisch angehauchten Bösewichter und die berühmte Pyramide. Last not least ist **LEAGUE CHAMP** zwar kein Flipper im herkömmlichen Sinn, aber im Prinzip arbeitet diese Kegel im Miniaturformat genau mit derselben Technik: Mit Wucht schleudert man eine Art Puck auf die Kegel und hofft auf viele Strikes, Spares und Blows. Auch Mannschaftsspiele mit bis zu sechs Teilnehmern erlaubt dieser kuriose Kasten. Na, wem's gefällt...



HOLLYWOOD IM RUHRPOTT

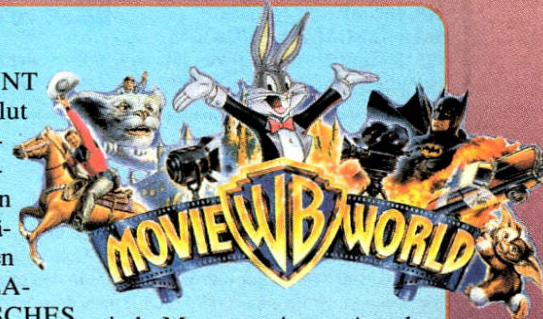
Vergnügungszentren im XXL-Format sind in Amerika, Frankreich oder Japan längst an der Tagesordnung, nun kommen auch wir in den Genuß eines Freizeitparks der Superlative. Mediengigant Warner Brothers baut schon seit Anfang der 90er in Bottrop-Hirschhellen an Europas größtem Erlebnispark: Am 30. Juni öffnet die **WARNER BROTHERS MOVIE WORLD** ihre Pforten. Satt 400 Millionen Mark hat man verbraten, und 1.000 neue Arbeitsplätze wurden auf einem 40-Hektar-Gelände geschaffen, das unzählige Attraktionen rund um die Warner-Filme bietet.

So liegen gleich hinter dem imposanten Haupteingang das 3D-KINO und das SPECIAL

EFFECTS STUDIO, in dem man die Herstellung von Filmtricks hautnah miterlebt. Im MUSEUM UND KINO DER DEUTSCHEN FILMSCHICHTE wird einheimische Cineasten-Kost verabreicht, während im BERMUDA DREIECK feuerspeiende Vulkane und sogar Aliens zu entdecken sind. Mel Gibson darf man auf der LETHAL WEAPON ACHTERBAHN oder in der MAVERICK ILLUSION SHOW nacheifern, um sich danach vielleicht bei der WILDWEST MUSICAL REVUE entspannt zurückzulehnen. BATMAN höchstpersönlich lädt in seine Höhle oder zu einer High-Tech-Simulationsfahrt im Batmobil durch Gotham City ein. Die Chaotentruppe der POLICE

ACADEMY STUNT SHOW vollführt absolut halsbrecherische Aktionen, im AUTOSCOOTER hingegen wird man selbst zum Täter. Trickfilmfans steigen in SPEEDY GONZALES' MEXIKANISCHES TAXI und gehen nach dieser Erfahrung dann wahrscheinlich lieber zu Fuß zur COYOTE CANYON ACHTERBAHN. Nur außen naß wird man bei der Wildwasserbahnfahrt in die UNENDLICHE GESCHICHTE, während für die innerliche Anfeuchtung DIRTY HARRY'S BAR, das GOTHAM CITY CAFE oder RICK'S CAFE AMERICAIN aus „Casablanca“ zur Verfügung stehen.

Natürlich gibt es daneben noch



jede Menge weiterer Attraktionen, Souvenirshops und Restaurants. Erwachsene zahlen für den Tagespaß 35,- DM, Kinder von 4 bis 11 Jahren sind mit 28,- DM dabei. Gruppen ab 20 Personen erhalten darüber hinaus eine zehnprozentige Ermäßigung plus eine Freikarte. Na, und wo fährt Ihr nun in den Ferien hin? (Manuel Semino)

Infos & Prospekte:
Warner Brothers Movie
World GmbH & Co. KG
Tönsholter Weg 13
46244 Bottrop



JOKER SHOP

NEU FÜR TC-SPIELER!

**AB SOFORT
AUCH
JAHRGANG 95**



Nr. 100001

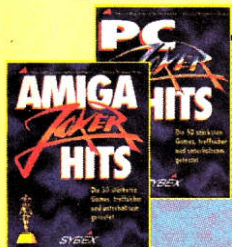
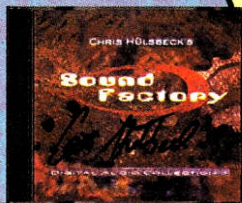
DAS SAMMLER-ANGEBOT:

Der komplette Amiga Joker Jahrgang 93, 94 oder 95 mitsamt einem schicken Sammelordner! Für sagenhafte 50,- DM

Nr. 70000

SOUND FACTORY: Hier und nur hier gibt es die neueste Scheibe des Sound-Magiers Chris Hülsbeck in von ihm persönlich signierter Sonderauflage – mit 15 Musikstücken, PC-Jukebox, 100 MB an Sounds und Samples in den gängigsten Formaten (auch für Mac und Amiga) sowie dem Musik-Editor „Easy Trax“!

Für klingvolle 39,- DM pro CD



Nr. 70002

JOKER-BÜCHER: Die größten Hits aus beiden Joker-Magazinen als exklusive Sammler-Editionen: Inhaltlich aktualisiert und mit vielen neuen Farbfotos, einem handsignierten Vorwort von Michael und auf Wunsch einer persönlichen Widmung Eures Lieblings-Redakteurs! Bloß noch 19,80 DM pro Band (für Widmung bitte Vermerk mit Namen)

Nr. 50003

EXKLUSIV-EDITION: Nur bei uns und nur in streng limitierter Auflage gibt's das Rollenspiel-Buch zu „Whale's Voyage“ samt Komplettlösung des beliebten Computerspiels. Und zwar vom Autor handsigniert!

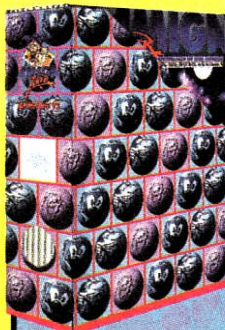
Nur noch leserliche 19,- DM pro Band



Nr. 900009

JOKER-ARCHIV: Diese editierbare Datenbank holt Euch alle Testergebnisse nach Suchkriterien auf den Screen, bietet als Bonus noch Preislisten und kommt auf zwei Disketten, die automatisch AGA erkennen, daher!

Für gut archivierte DM 15,-



Nr. 900004

SAMMELORDNER: Unser exklusiver Sammelordner im neuen Joker-Design ist immer noch aus stabilem Karton, mit Griffloch und Platz für sämtliche 10 Ausgaben eines Jahres ausgestattet und rundum vierfarbig bedruckt – sieht einfach klasse aus!

Süßvolle Ordnung für ordentliche DM 15,-



Nr. 777777

JOKER-BOX: Trading Cards sind eine feine Sache, nur wohn mit all den vielen Sammelkarten? Natürlich in die brandneue Joker-Box – das Teil sieht stark aus, ist stabil und faßt Karten ohne Ende!

Für magische DM 11,80



Nr. 900005

DISKETTEN-AUFKLEBER: Jetzt im neuen Design: Noch praktischer mit großem, liniertem Schriftfeld, noch schöner, weil „ums Eck“ farbig bedruckt. Die coolen Sticker für Eure coolen 3,5"-Scheiben! Für selbstklebende DM 4,- pro Bogen (acht Stück)

Nr. 900007

JOKER-TELEFONKARTE: Von diesen Karten mit Einheiten im Wert von 6,- DM und einem Joker-Jugendstilmotiv gibt es garantiert nur 2.000 Stück auf der Welt; der Katalogwert beträgt ca. 80,- DM! Für gut angelegte 29,- DM pro Karte



Nr. 500000

CHEAT-DISKS: Endlich sind sie da, die 3,5"-Scheiben mit Hunderten von Tips, Tricks, Cheats und Freezer-Adressen zu Hunderten von Games! Die besten Kniffe aus sechs Jahren Know How, längst vergriffene Ausgaben inklusive!!! Die ultimativen Lösungshilfen, jeweils für trickreiche DM 15,- pro Disk bzw. nur DM 40,- für alle drei Helferlein.



Nr. 500002

MOUSEPAD: Wer dem Joker schon immer mal übers Maul fahren wollte, wird mit unserer exklusiven Mausmatte glücklich: Eine vierfarbig bedruckte Zierde für jeden Computertisch, ein Vergnügen für jeden Digi-Nager!

Für gut abgerollte DM 15,-

HERABGESETZT!!



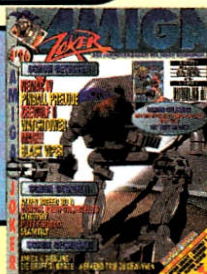
Nr. 200000/400000

SPEZIALITÄTEN: Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! „Strategie“ und „Adventures“ bieten jeweils über 80 Tests der besten Spiele samt Previews, News, Infos und Lösungshilfen. Dasselbe in Konsole gilt für „Megablast“, wo zudem die Hardware ausführlich vorgestellt wird! Speziell günstig für nur noch DM 6,- pro Heft

Nr. 100000

JOKER-SAMMLUNG: Jetzt aber flott die fehlenden Hefte nachbestellen, denn viele Ausgaben sind bereits vergriffen! Einzig und allein von den im Coupon aufgeführten Nummern gibt's noch ein paar Exemplare, aber wer weiß, wie lange noch?

Fürs Übliche: DM 7,- pro Heft



Nr. 300000

Nr. 310000

HORIZONTERWEITERUNG: Mit dem „PC Joker“ bzw. dem „PC Joker Total“ samt Begleit-CD wißt Ihr heute schon, welche Games Euch morgen am Amiga erwarten, lernt Soft- und Hardware für den PC kennen und bekommt überhaupt jede Menge bestes Computer-Entertainment im gewohnten Joker-Stil. Muß man haben!

Für die gewohnten DM 7,- pro Heft bzw. total preiswert: DM 14,80

Nr 910000

JOKER HIT COLLECTION: Die Vollversion eines Mega-Spiels auf PC CD-ROM mit Anleitung, Komplettlösung, Test etc. bietet Spielspaß total! Für unterhaltsame 19,80 DM



Nr. 600000 ohne CD

Nr. 660000 mit CD

MULTIMEDIA JOKER: Rundum Entertainment von der CD sowie auf Wunsch eine geniale „Beilagscheibe“ voller Demos, Sounds und Gags.

Für multimediale DM 19,80 mit CD und nur DM 7,- ohne CD

AKTIONSPREISE:
30,- DM für 3 CDs
40,- DM für 5 CDs

Nr. 670000

MULTIMEDIA BEGLEIT-CD: Für all diejenigen, die den Multimedia Joker ohne CD gekauft haben und doch nicht auf das gute Stück verzichten wollen, da es auch für Amigas mit CD-ROM viel zu bieten hat. Für unverzichtbare 12,- DM pro CD



Nr. 390000

PC JOKER-TOTAL-CD: Die rrrrandvolle Beilag-Scheibe mit aktuellen, spielbaren Demos, heißer Shareware, coolen Patches etc. zum Nachbestellen. Für nicht gerundete 7,80 DM pro Stück

Ich bezahle: ☐ per Nachnahme ☐ per Überweisung nach Erhalt der Rechnung
☐ per Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei). WICHTIG: DM 6,50 (Ausland DM 10,-) für Porto dazurechnen.
Ich bestelle: (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

Artikelnr. Artikelbezeichnung Ausgabe, Größe, Farbe

MEINE ADRESSE:

Name

Straße/Hausnr.

PLZ/Ort

Datum/Unterschrift

Einfach einsenden an:

**JOKER VERLAG
JOKER SHOP
BRETONISCHER RING 2
85630 GRASBRUNN**

100000	Amiga Joker	☐ 11/91 ☐ 9/92 ☐ 10/92 ☐ 11/92 ☐ 12/92 ☐ 1/93 ☐ 2/93
		☐ 3/93 ☐ 4/93 ☐ 5/93 ☐ 7/93 ☐ 9/93 ☐ 10/93 ☐ 11/93
		☐ 12/93 ☐ 1/94 ☐ 2/94 ☐ 3/94 ☐ 4/94 ☐ 5/94 ☐ 7/94
		☐ 9/94 ☐ 10/94 ☐ 11/94 ☐ 12/94 ☐ 1/95 ☐ 2/95 ☐ 3/95
		☐ 4/95 ☐ 5/95 ☐ 7/95 ☐ 9/95 ☐ 10/95 ☐ 11/95 ☐ 12/95
		☐ 1/96 ☐ 2/96 ☐ 3/96 ☐ 4/96 ☐ 5/96
100001	Sammlerangebot	☐ Alle AJ Hefte von 1993, ☐ 94 oder ☐ 95 & Sammelordner
200000	Sonderheft	☐ Strategie ☐ Adventures
300000	PC Joker	☐ 6/92 ☐ 1/93 ☐ 3/93 ☐ 4/93 ☐ 6/93 ☐ 8/93 ☐ 9/93
		☐ 10/93 ☐ 11/93 ☐ 12/93 ☐ 1/94 ☐ 2/94 ☐ 3/94 ☐ 4/94
		☐ 6/94 ☐ 8/94 ☐ 9/94 ☐ 10/94 ☐ 11/94 ☐ 12/94 ☐ 1/95
		☐ 2/95 ☐ 3/95 ☐ 4/95 ☐ 6/95 ☐ 8/95 ☐ 9/95 ☐ 10/95
		☐ 11/95 ☐ 12/95 ☐ 1/96 ☐ 2/96 ☐ 3/96 ☐ 4/96 ☐ 6/96
310000	PC Joker Total	☐ 1/96 ☐ 2/96 ☐ 3/96 ☐ 4/96 ☐ 6/96
390000	PC Joker Total CD	☐ 1/96 ☐ 2/96 ☐ 3/96 ☐ 4/96 ☐ 6/96
400000	Megablast	☐ 1/92 ☐ 4/93 ☐ 1/94 ☐ 2/94 ☐ 3/94 ☐ 4/94
500000	Cheat Disk	☐ Nummer 1 ☐ Nummer 2 ☐ Nummer 3
500002	Mousepads	☐ Stück
50003	Whale's Voyage Rollenspielb.	☐ Stück
600000	Multimedia Joker	☐ 6/95 ☐ 8/95 ☐ 10/95 ☐ 12/95 ☐ 2/96 ☐ 4/96 ☐ 6/96
660000	Multimedia Joker + CD	☐ 6/95 ☐ 8/95 ☐ 10/95 ☐ 12/95 ☐ 2/96 ☐ 4/96 ☐ 6/96
670000	Beilag-CD	☐ 6/95 ☐ 8/95 ☐ 10/95 ☐ 12/95 ☐ 2/96 ☐ 4/96 ☐ 6/96
700000	Sound Factory CD	☐ Stück
70002	Joker-Bücher	☐ Amiga Joker Hits ☐ PC Joker Hits
777777	Joker TC-Box	☐ Stück
900004	Joker Sammelordner	☐ Stück
900005	Disksticker	☐ Bogen á 8 Stück
900007	Joker-Telefonkarten	☐ Stück
900009	Amiga Joker Archiv	☐ Stück
910000	Joker Hit Collection	☐ Nr.1 (Die Höhlenwelt) ☐ Nr.2 (Der schatz im Silbersee)

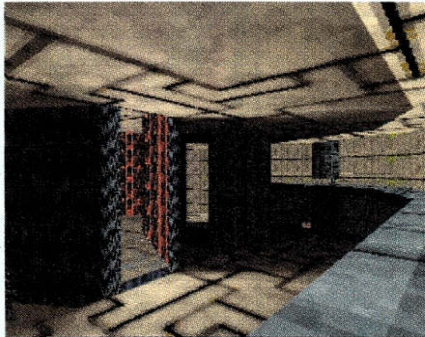
WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT — KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT'S NATÜRLICH AUCH!

SOMMER, SONNE, 16 SEITEN MEHR DIE DOPPELAUSGABE FÜR JUNI/JULI ERSCHEINT AM 31. MAI

Ehrensache, daß die anstehende Sommer-Doppelausgabe von allem mehr zu bieten hat: mehr Umfang, mehr Previews, mehr Tests, mehr Specials, mehr Lösungshilfen, mehr Unterhaltung und mehr Information!

FÜR SPIELER

Vergeßt das Sommerloch, denn es warten Tests zu brandheißen Neuerscheinungen: Geht als **STREET RACER** an den Start, prügelt Euch mit uns durch **FIGHTING SPIRIT**, schießt bei **WENDETTA 2175** im All den Vogel ab oder jede Menge Tore in **TOTAL FOOTBALL**. Und natürlich dürft Ihr Euch auf all jene Highlights freuen, die eigentlich schon diese Ausgabe hätten erleuchten sollen. Also **PUTTY SQUAD**, **ATROPHY**, **DER PRODUZENT** sowie endlich auch **HATTRICK!** und vor allem **ALIEN BREED 3D II - THE KILLING GROUNDS**.

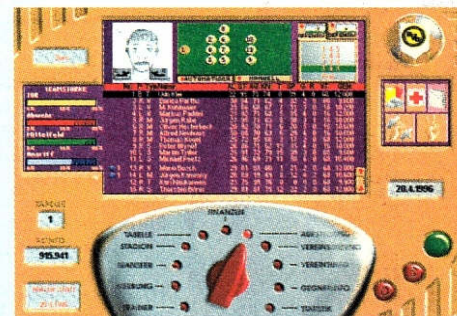


FÜR DEMOLOGEN

Klar wird es auch im nächsten Heft wieder eine reguläre Demo-Galerie geben – aber darüber hinaus eben auch **DIE BESTEN DEMO-SOUNDTRACKS, NEU ABGEMISCHT AUF AUDIO-CD!**

FÜR INSIDER

...versprechen zwei Fortsetzungen die totale Information: Erfahrt wirklich alles über **TERMINALPROGRAMME FÜR DEN AMIGA** und lest nach dem Vorbericht nun **DEN ENDGÜLTIGEN TEST ZUM Q-DRIVE** im Amiga CD-Joker.



FÜR ALLE

...ist daher der 31. Mai ein Termin, den man sich merken sollte. Wer sich hingegen nicht merken kann, wann der nächste Amiga Joker am Kiosk auftaucht, der sollte jetzt gleich einen Abo-Antrag einreichen – dann gibt's das Heft ein paar Tage eher an die Haustür, Ihr spart viel Geld und bekommt obendrein **EINEN VOLL SPIELBAREN FLIPPER AUS DEM MEGA HIT „SLAMTILT“ GESCHENKT!**



BEZUGSQUELLEN

Bachler Computersoftware
Blücherstraße 24
Postfach 1113
46397 Bocholt
Tel.: 02871/183088

Bomico
Am Südpark 12
65451 Kelsterbach
Tel.: 06107/76060

GTI
Zimmersmühlenweg 73
61440 Oberursel
Tel.: 06171/85934

Joysoft
Aachener Str. 1004
50858 Köln
Tel.: 0221/9486100

Rushware
Bruchweg 128-132
41564 Kaarst
Tel.: 02131/6070

Software-Store Ditzingen
Münchingerstraße 30
71254 Ditzingen
Tel.: 07156/951212

**Stefan Ossowskis
Schatztruhe**
Tel.: 0201/788778

Wial Versand
Liegnitzerstraße 13
82194 Gröbenzell
Tel.: 08142/59640

INSERENTENVERZEICHNIS

Amiga Soft- & Hardware	16, 17	Mallander	2, 9, 10, 11
Amtrade	51	Media Point	41
Bachler	71	Off Limits	33
BÄhler	71	Pawlowski	95, 96
Computer & Zubehörversand	49	Quicksoft	23
Data House	47	Vesalia	64, 65
HK Computer	21	Wial	25
HP Computer	27		
Joker Verlag	24, 26, 29, 61, 78	Poster:	Alternative Software
Joysoft	83	Poster:	Joker Verlag

Amiga®-Power!

S82 Car-Racing-Set Paketpreis 29,00 DM

Road to Hell Extremrennen für 1 oder 2 Spieler mit Rennshop für Autozubehör! **High Octane** ein weiteres rasanten Actionrennen mit Schußwaffen. **Automobiles** Autorennen mit 10 Parcours. **UniversalRacer** Rennen mit verschiedenen Kraftmaschinen. **Driving Maniacs** ist bestimmt eines der besten PD-Rennspiele. Mit 3D- Grafik (inkl. der Landschaften)! **SmashBangWallop!** Schnelles Autorennen mit Boxenstop etc.! Die Spiele bieten teilweise die Möglichkeit, zwischen verschiedenen Fahrzeugen und Zubehör zu wählen!

Die Superspiele- sammlung nur 99,- DM

NEU: Jetzt noch mehr Titel! 145 klassische Amiga-Spiele in überarbeiteter Zusammenstellung. **Jetzt auch für A1200/4000**. Riesenpaket: 145 Spiele-Klassiker auf 15 Disk! Da ist für jeden etwas dabei: Action, Geschicklichkeit, Strategie, Denkspiele, Ballerspiele, Gesellschaftsspiele - alles, was das Herz begehrt! Mit gedruckter Übersicht!

1203 A1200-Startpack 39,- DM

Das ideale Paket für alle A1200-Besitzer (nicht nur Beginner): Emulatoren, Grafikpräsentationen, Spiele, Workbench-Tools, Tips & Tricks speziell für den A1200!

PDA033 Strategiespiele

Das Paket enthält 6 Programme: **Feldherr**, **Kaiser 2**, **Imperium**, **Hanse 2**, **Bull Run** (US-Bürgerkrieg) und **Korn** (Handelssimulation im Kaiserstil)! DM 25,-

Sportspiele (alle Amiga)

S20 Derby	6,50
Gallopersimulation!	
S29 Billard	6,50
Pool, Karambolage, Dreiband	
S44 Bosseln	6,50
Ostfrisische Nationalsportart.	
Hier gilt es, eine Holzkugel möglichst weit zu werfen	
S51 Autorennen	6,50
Meistern Sie den Pacours	
S58 Eishockey	6,50
Actionreiches Sportspiel!	
S75 SkateTribes	6,50
Begeben Sie sich auf ein Skateboard und meistern Sie den Pacours am Miami-Beach.	
S77 18 Holes	10,00
Golf-Spiel-Simulation (2 Disks)	
S78 Wrestling	10,00
Spitzengrafik/Action (2 Disks)	
S80 Lustige Olympiade	10,00
Joystick-Rubbeln, was das Zeug hält	
S83 SkeetShooting	6,50
Tontaubenschießen.	
Eine neue Spielidee!	
S84 Hyperball	6,50
TipKick-ähnliches Sportspiel	
S85 Olympiade der Lemminge	6,50
Speerwurf, Skateboard, Weitsprung, Rudern, Schwimmen, 100-Meter-Lauf	

Klassiker/ Dauer- brenner (alle Amiga)

S08 Missile Command	6,50
Städteverteidigung	
S17 Flaschbier	6,50
Das Werner-Game (Kick 1.3)	
S53 PowerTetris NEU	6,50
Herabfallende Steine ordnen	

Strategiespiele (alle Amiga)

S01 Fußballmanager	6,50
(nur A500) für Fußballfans	
S02 Xytronic	6,50
Weltraum-Handelspiel	
S03 Imperium Romanum	6,50
Strategiespiel	
S05 Imperium	6,50
Strategiespiel um Macht	
S13 Risk	6,50
Risiko-Computerversion	
S19 Moria	6,50
Fantasy-Grafikabenteuer	
S21 Zerg!	6,50
Fantasy-Grafikabenteuer Nr. 2	
S25 Der Energiemanager	6,50
Energiesparspiel	
S26 Battleforce	6,50
Kampf der Giganten	
S36 Das Erbe	6,50
das Umwelt-Abenteuerspiel	
S41 Das Erbe 2	6,50
Das schmutzige Erbe!	
S41a Lösung zu "Erbe 2"	6,50
S47 Ahol 2.01	6,50
Schiffe versenken	
S55 Korn 1.0	6,50
Handelssimulation a la Kaiser	
S57 BattleLand	6,50
Panzerkampfsimulation	
S62 Nukes R'Us	6,50
Moderne Risiko-Variante!	

S91 German Trucking Managen Sie eine Lkw-Flotte und behaupten sich gegen die Konkurrenz. Viel Spielspaß und gute Grafik! 10,- DM

S90

AntWars

Krieg mit hoch bewaffneten Armeen. Super-Actiongame. 2 Disks 10,- DM

Bestell-Telefon:

04777

8356

Bestell-Fax 04777-435

Tel. Bestellanname Mo. - Do. 9.00 - 18.00, Fr. - 15.00, sonst Anrufbeantw.

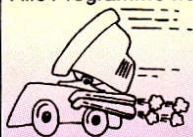
Brett-, Gesellschafts-, Kartenspiele (alle Amiga)

S18 Backgammon	6,50
S27 Mensch ärgere	6,50
Brettspielumsetzung	
S30 Schach	6,50
S34 Glücksrad 2.0	6,50
Bekanntes Quizspiel	
S48 SuperKniffel	6,50
Spannendes Würfelspiel	
S54 Mühle und Dame	6,50
2 beliebte Brettspiele	
S56 17 + 4	6,50
bekanntes Kartenspiel	
S59 Poker	6,50
Computerumsetzung des Spiels	
S60 Skat	6,50
beliebtes Kartenspiel	
S64 Kreuzwort 2.00	6,50
Amiga-Kreuzworträtsel	
S72 Monopoli	6,50
beliebtes Brettspiel	
S73 MahJongg1.5	6,50
Amiga-Version des Klassikers	

S89 Lemminge in Action Ein Superspiel rund um Lemmingel Supergrafik! 2 Disks 10,- DM

*Funktionsgarantie!

Mit Ihrer Lieferung erhalten Sie ein Garantie-Zertifikat, das Sie nur bei uns erhalten. Alle Programme wurden auf allen Amigas



Sie ein entsprechendes Ersatzprogramm aussuchen.

StarTrek (A500/2000)

S12 StarTrek (2) Enterprise-Spiel (T. Richter) 2 Disks	10,00
S65 StarTrek (2) 2 Disks weiteres Spiel (J. Barber)	10,00
S66 StarTrek (3) 3 Disks dito (von E. Gustafson)	15,00

Star-Trek-Pack

bestehend aus S12, 65, 66 = 7 Disketten DM 30,00

StarTrek (alle Amiga)

S86 StarTrek-Action Ballern Sie durchs Universum	6,50
S87 AstroTrek N-E-U! Von der Spielidee her ein einfaches Ballerspiel, jedoch in einer genialen StarTrek-Umsetzung und damit ein Muß für jeden Enterprise-Fan!	6,50

Programmieren (alle Amiga)

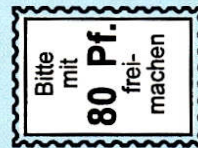
P01 PCQ-Pascal Pascal-Compiler + Kursus	15,00
P02 C-Compiler C-Compiler, Kurs, Anleitungen	30,00
P03 Basic-Pack Basic-Compiler, Zubehör, Beispiele, Tips & Tricks	15,00
H11 Browser Workbench für Programmierer	15,00

Lernprogramme (alle Amiga)

L01 ALP Englisch-Lernprg. (Vok. /Grammatik)	6,50
L02 Mathematik Kurvendiskussion	6,50
L03 Länderquiz tolles Erdkundeprogramm	6,50
L04 Rechentrainer Lernprogramm	10,00
L05 Pythagoras Dreiecke berechnen	6,50
L06 StarTranslator 3.0 Englischübersetzer	6,50
L08 Stundenplan druckt Stundenpläne	6,50
L09 Schreibkurs 2.0 Maschinenschreibkurs	6,50
L10 Mathador Mathe für die Oberstufe	15,00
L163 MultiVok Mehrsprachwörterbuch 2 Disketten mit Buch	20,00

Spezialanwendungen (alle Amiga)

H06 FixDisk Diskettenretter	10,00
H04 Backup-Set Festplatten-Backup-Programme	15,00
H12 DOS-Utilities 4 Supertools mit Buch	15,00
H13 Icon Tools Icon Designer und Zubehör	15,00
H25 SuperDark Bildschirmschoner mit Buch	10,00



Postkarte/Antwortkarte

Patrick Pawlowski
Software-Service
Kiefernweg 7

D-21789 Wingst

Katalog kostenlos!

Ja! senden Sie mir bitte Ihren aktuellen Katalog und Info-Blätter über AMiGA-Software

Absender

Amiga-PD- und Preiswert-Software vom Profi, ...schließlich soll's funktionieren!*

Bitte beachten: Mindestbestellwert 19.50